BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Kebutuhan

4.1.1 Pengguna dan Hak Akses

Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan dengan Bapak Indri Listiyono, pada bulan Juni 2016, di Laboratorium Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, dibutuhkan dua jenis pengguna (*user*). Pengguna tersebut meliputi *Administrator* (admin) dan *User* biasa:

- a. Administrator: mempunyai hak akses sepenuhnya terhadap sistem atau tidak terbatas.
- b. User biasa: Melihat daftar antrian peminjaman perangkat atau alat, Melihat daftar perangkat, Menambahkan data peminjaman perangkat atau alat, Melihat Aturan peminjaman alat, melihat informasi kontak data profil dosen, dan Mengubah data akun profil pribadi.

4.1.2 Kemampuan Fungsional

Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan dengan laboran laboratorium Program Studi Teknik Elektro FT UMY, dibutuhkan kemampuan fungsional dari sistem yang dibangun sebagai berikut:

- a. Log In
- b. Pencarian data
- c. Menambah data
- d. Menampilkan data
- e. Mengubah data
- f. Peminjaman Perangkat atau alat laboratorium
- g. Log Out

4.1.3 Input Sistem

Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan di Laboratorium Program Studi Teknik Elektro Fakultas Teknik UMY, dibutuhkan kemampuan *input* dari sistem sebagai berikut:

- a. Administrator atau Teknisi memasukkan dan menyimpan data perangkat atau alat inventaris laboratorium.
- b. Administrator atau Teknisi memasukkan data pengguna.
- c. *User* biasa melakukan peminjaman perangkat atau alat inventaris laboratorium.

4.1.4 Proses Sistem

Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan di Laboratorium Prodi Teknik Elektro FT UMY, dibutuhkan kemampuan proses dari sistem yang dibangun sebagai berikut:

a. Menampilkan data *user* yang terdaftar dalam sistem bagi admin.

- b. Memasukkan data *user* ke dalam *database* sistem bagi admin.
- c. Menghapus data *user* dari *database* sistem bagi admin.
- d. Menampilkan data inventaris sesuai dengan pengguna.
- e. Menyimpan data inventaris yang dimasukkan oleh teknisi.
- f. Menghapus data inventaris dari database sistem.
- g. Mencari data perangkat yang terdaftar dalam laboratorium.

4.1.5 Output Sistem

Berdasarkan wawancara dan observasi yang dilakukan di Laboratorium Prodi Teknik Elektro FT UMY, dibutuhkan kemampuan proses dari sistem yang dibangun sebagai berikut:

- a. Menampilkan data user
- b. Menampilkan data perangkat
- c. Menampilkan data peminjaman perangkat atau alat inventaris
- d. Menampilkan data profil dosen
- e. Menampilkan aturan laboratorium.

4.2 Desain

Desain yang dihasilkan disini meliputi desain arsitektur, desain data, desain *interface*, desain prosedural.

4.2.1 Desain Arsitektur

Desain arsitektur menggunakan notasi UML (*Unified Modeling Language*) ini dibuat berdasarkan observasi dan wawancara yang telah

dilakukan di Laboratorium Prodi Teknik Elektro FT UMY mengenai struktur sistem yang dibutuhkan.

a. Use case Diagram

1) Use case Diagram Administrator

Administrator atau admin adalah pengguna yang mempunyai hak akses luas. Fungsi yang bisa diakses oleh administrator adalah seperti pada Tabel 4.1 berikut:

Table 4.1 Fungsi yang diakses oleh administrator

No	Use Case Sistem Admin	Deskripsi
1	Log In	Fungsi ini digunakan untuk masuk ke sistem sebagai admin melalui level akses melalui deteksi <i>username</i> dan <i>password</i>
2	Log Out	Fungsi ini digunakan untuk keluar dari sistem sebagai admin ke Halaman awal <i>Log In</i>

No	Use Case Manajemen	Deskripsi
	User	
3	Menambah <i>User</i>	Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data diri atau profil <i>user</i> berdasarkan level hak akses, <i>username</i> dan <i>password</i> .
4	Menampilkan <i>User</i>	Fungsi ini digunakan untuk melihat data yang terdaftar dalam isi <i>database</i> milik <i>table user</i> .
5	Mengubah <i>User</i>	Fungsi ini digunakan untuk mengubah data profil dari isi <i>database</i> milik <i>table user</i>

6 Menghapus User Fungsi ini digunakan untuk menghapus data profil dari database milik table user. No Use Case Manajemen Deskripsi **Perangkat** 7 Menambah Perangkat Fungsi ini digunakan untuk menambah data perangkat inventaris baru, ke database milik table perangkat Menampilkan Perangkat Fungsi ini digunakan untuk melihat data perangkat yang terdaftar dalam database milik table perangkat 9 Mengubah Perangkat Fungsi ini digunakan untuk mengubah data perangkat inventaris yang sudah terdaftar dalam database milik table perangkat berdasarkan id perangkat inventaris 10 Menghapus Perangkat Fungsi ini digunakan untuk menghapus data perangkat inventaris yang sudah terdaftar dalam database milik table perangkat berdasarkan idperangkat inventaris 11 Fungsi ini digunakan untuk mencari data Pencarian data Perangkat perangkat inventaris yang sudah terdaftar dalam database milik table perangkat berdasarkan kodeperangkat inventaris. No Use Case Manajemen **Deskripsi Peminjaman** 12 Menambah Peminjaman Fungsi ini digunakan untuk menambah Peminjaman baru berdasarkan daftar user, dan kode perangkat yang sudah terdaftar dalam database. 13 Menampilkan Antrian Fungsi ini digunakan untuk menampilkan

Antrian peminjaman yang telah terdaftar dalam *database* milik *table* peminjaman.

Peminjaman

14	Mengubah Daftar Peminjaman	Fungsi ini digunakan untuk mengubah daftar antrian peminjaman yang telah terdaftar dalam <i>database</i> milik <i>table</i> peminjaman
15	Menghapus Daftar Peminjaman	Fungsi ini digunakan untuk menghapus daftar antrian peminjaman <i>user</i> yang telah terdaftar dalam <i>database</i> milik <i>table</i> peminjaman.
No	Use Case Manajemen Data Profil Dosen	Deskripsi
16	Menambah Daftar Dosen	Fungsi ini digunakan untuk menambahkan data diri atau profil dosen.
17	Menampilkan Daftar	Fungsi ini digunakan untuk melihat data

Dosen

Mengubah Daftar Dosen

18

dosen 19 Menghapus Daftar Dosen Fungsi ini digunakan untuk menghapus data dosen profil dari database milik table

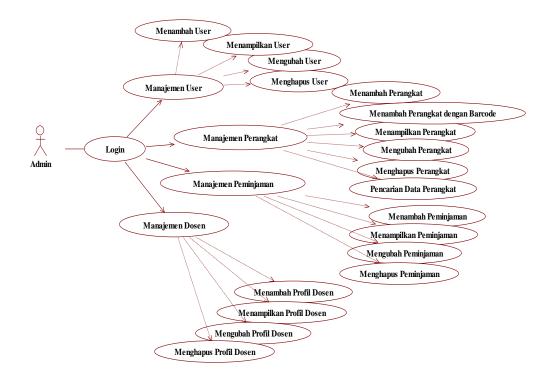
dosen.

table dosen.

yang terdaftar dalam isi database milik

Fungsi ini digunakan untuk mengubah data profil dosen dari database milik table

Dari Fungsi-fungsi Hak Akses administrator yang dibutuhkan dalam sistem di atas, dapat dibuat sebuah use casediagram seperti pada Gambar 4.1 berikut.



Gambar 4.1*Use Case Diagram* oleh *Administrator*

2) Use Case DiagramUser Biasa (Mahasiswa)

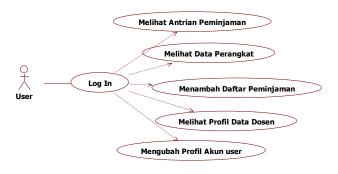
Fungsi *User* biasa yang telah terdaftar dalam *database* dibutuhkan dalam sistem meliputi fungsi berikut pada Tabel 4.2 berikut.

Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsi pada *User* Biasa

No	Use Case	Deskripsi
1	Log In	Fungsi ini digunakan untuk masuk ke sistem sebagai <i>user</i> yang telah terdaftar dalam isi <i>database</i> milik <i>table user</i>
2	Log Out	Fungsi ini digunakan untuk keluar dari sistem level hak akses <i>user</i> , sehingga

		tidak bisa dilakukan akses pada sistem
3	Melihat Data Perangkat	Fungsi ini digunakan untuk melihat data perangkat yang sudah terdaftar dalam database milik table perangkat
4	Melihat Antrian Peminjaman	Fungsi ini digunakan untuk melihat antrian peminjaman <i>user</i> yang terdaftar dalam <i>database</i> milik <i>table</i> peminjaman
5	Menambah Daftar Peminjaman	Fungsi ini digunakan untuk menambah peminjaman perangkat baru oleh <i>user</i>
6	Melihat Profil Dosen	Fungsi ini digunakan untuk melihat Profil Dosen yang terdaftar dalam database milik table dosen yang ditambahkan dan ditampilkan oleh pihak admin
7	Mengubah Profil	Fungsi ini digunakan untuk mengubah profil akun pribadi milik <i>user</i> sendiri.

Dari fungsi-fungsi *user* biasa dibutuhkan sebuah sistem, dengan dibuat *Use case diagram* seperti Gambar 4.2 berikut



Gambar 4.2Use Case Diagram oleh User

b. Class Diagram

Class Diagram dibuat menyesuaikan fungsi yang dibutuhkan sistem. Sebagai filter atau level hak akses dibuatlah class Authentikasi untuk melihat sebuah *user* tersebut memang berhak untuk mengakses sistem atau tidak. Setiap fungsi yang dibutuhkan dirancang dengan *class* yang akan dibentuk beserta model yang menyertainya. *Class* dan Model ini dibuat sesuai dengan model MVC (*Model View Controller*) dari Framework Codeigniter-3.0.6.

Untuk pengaturan *user*, dibentuk *class Use*r yang berisi fungsi *manj_user()*, *add()*, *edit()*, dan *delete()*. Fungsi yang ada pada *class User* dibantu oleh model m_login. Model m_login ini menyediakan fungsi untuk mengakses *database* dan *table*, contohnya dibentuk fungsi get_all_user() untuk mendapatkan semua data *user* dari *database* laboratorium milik *table user*, dibentuk fungsi get_user(\$id) untuk mendapatkan salah satu *user* dari *database* laboratorium milik *table user* berdasarkan id yang telah terdaftar, dibentuk fungsi add_user(\$params) untuk melakukan penyimpanan data *user* yang diisikan dari form tampilan yang ditampilkan dari bagian *view*.

Contoh Pengaturan perangkat inventaris, dibentuk *class* Perangkat yang berisi fungsi manj_perangkat(), add_perangkat(), edit_perangkat(), delete_perangkat(), Fungsi yang ada pada class Perangkat dibantu oleh Model m_login. Model m_login ini tersedia fungsi untuk mengakses *database* laboratorium milik table perangkat get_all_perangkat() untuk mendapatkan semua data perangkat dari *database* laboratorium milik *table* perangkat, dibentuk fungsi get_perangkat(\$id_perangkat) untuk mendapatkan salah satu perangkat dari *database* laboratorium milik *table*

perangkat berdasarkan id_perangkat yang telah terdaftar, dibentuk fungsi add_perangkat(\$params) untuk melakukan penyimpanan data perangkat yang diisikan dari form tampilan yang ditampilkan dari bagian *view*.

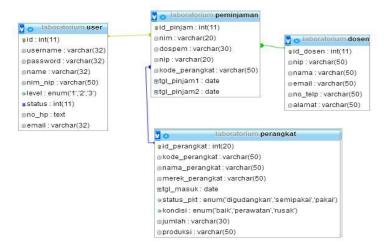
Contoh Pengaturan peminjaman, dibentuk class Peminjaman yang berisi fungsi manj_peminjaman(), add_peminjaman(), edit_peminjaman(), delete peminjaman(), Fungsi yang ada class Peminjaman dibantu oleh Model m_login. Model m_login ini tersedia fungsi untuk mengakses database laboratorium milik table peminjaman get_all_peminjaman() untuk mendapatkan semua data peminjaman dari database laboratorium milik *table* peminjaman, dibentuk fungsi get_peminjaman(\$id_pinjam) untuk mendapatkan salah satu peminjaman perangkat inventaris dari database laboratorium milik table peminjaman berdasarkan id_pinjam yang telah terdaftar, dibentuk fungsi add_peminjaman(\$params) untuk melakukan penyimpanan data peminjaman yang diisikan dari form tampilan yang ditampilkan dari bagian view, dibentuk fungsi delete_peminjaman(\$id_pinjam) untuk melakukan penghapusan data peminjaman yang diambil dan dihapus dari id_pinjam pada form tampilan yang ditampilkan dari bagian view.

Contoh Pengaturan data profil dosen, dibentuk class dosen yang berisi fungsi manj_dosen(), add_dosen(), edit_dosen(), dan delete_dosen(), Fungsi yang ada class Dosen dibantu oleh Model m_login. Model m_login ini tersedia fungsi untuk mengakses *database* laboratorium milik *table* dosen get_all_dosen() untuk mendapatkan semua data dosen dari *database*

laboratorium milik *table* dosen, dibentuk fungsi get_dosen(\$id_dosen) untuk mendapatkan salah satu data profil dosen dari *database* laboratorium milik *table* dosen berdasarkan id_dosen yang telah terdaftar, dibentuk fungsi add_dosen(\$params) untuk melakukan penyimpanan data profil dosen yang diisikan dari form tampilan yang ditampilkan dari bagian view.

4.2.2 Desain Data

Database Laboratorium mempunyai desain data sesuai kebutuhan pengelolaan sistem inventaris ini. Desain data dibentuk dengan tabel data dan relasi yang terbentuk antar *table* yang saling berelasi.Desain data dapat digambarkan pada Gambar 4.3 berikut.



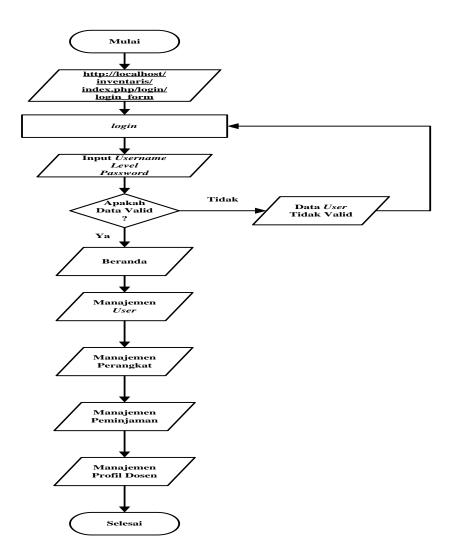
Gambar 4.3 Desain databaselaboratorium

4.2.3 Desain Prosedural

Desain prosedural ini menggunakan bagan alir atau *flowchart* untuk menggambarkan alur setiap fungsi.Beberapa *flowchart* fungsi yang terletak dalam sistem inventaris adaalah sebagai berikut.

a) Flowchart Sistem Inventaris

Alur pada proses sistem inventarisadalah seperti pada Gambar 4.4 berikut.



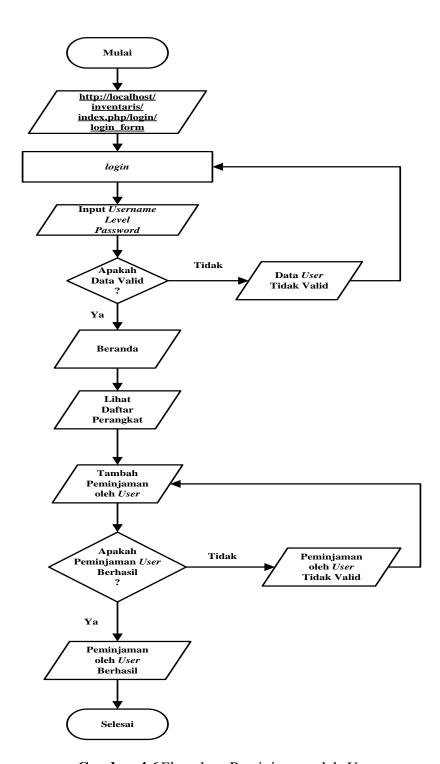
Gambar 4.4*Flowchart*sistem infentaris

Mulai http://localhost/ inventaris/ index.php/login/ login_form login Input Username Level Password Tidak Apakah Data User Data Valid Tidak Valid Ya Manajemen UserTambah Data User Apakah Tidak Tambah Berhasil Data User Tambah Data User Berhasil Selesai

b) Flowchart Penyimpanan Data User

Gambar 4.5Flowchart Penyimpanan Data user oleh Admin

c) Flowchart Peminjaman Perangkat Inventaris oleh User



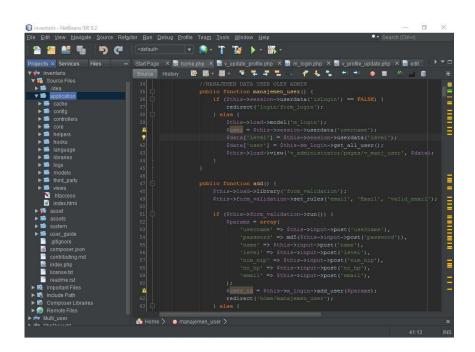
Gambar 4.6Flowchart Peminjaman oleh User

4.3 Implementasi dan Pembuatan Sistem

Implementasi dan Pembuatan Sistem adalah tahap membuat dan menciptakan produk yang dibutuhkan sesuai dengan analisis kebutuhan dan desain yang telah dibuat.

4.3.1 Pembuatan Program Web dengan Framework Codeigniter

Pemrograman (*Coding*) dilakukan dengan menggunakan PHP Versi 5.6.8 dengan *Framework* Codeigniter-3.0.6 dapat dimaksimalkan dari kerangka kerja CodeIgniter, yaitu 1 *Models*, 47 *Views*, 2 *controllers*. Pemrograman (*coding*) dilakukan dengan Editor Aplikasi NetbeansIDE8.2.Contoh pembuatan kode yaitu kode pemrograman menampilkan data *user* dan menambahkan data *user* baru pada Gambar 4.7 berikut.



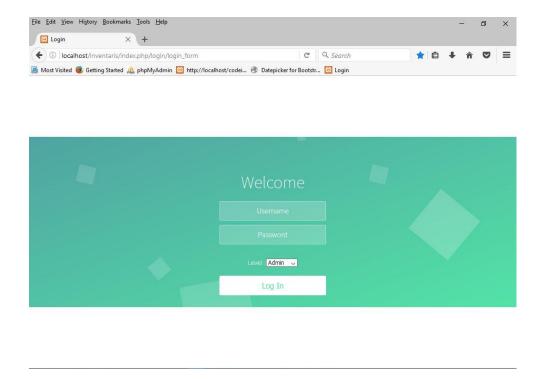
Gambar 4.7 Pembuatan kode *controllers*menampilkan data *user*

4.3.2 Implementasi dan Pembuatan *User Interface*

4.3.2.1 Halaman Akses Administrator

1) Halaman Log In

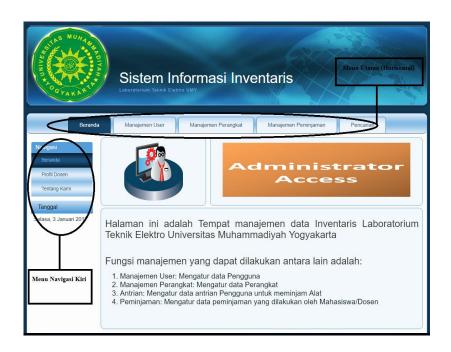
Halaman *log in* terdapat text box untuk memasukkan *username* dan *password*, dan terdapat *option menu* untuk pilihan level hak akses. Letak pusat aksi halaman *log in* berada ditengah untuk memudahkan dan menyesuaikan pandangan *user*. Tampilan halaman *log in* Seperti pada Gambar 4.8 berikut.



Gambar 4.8 Implementasi interface halaman login admin dan user

2) Halaman Beranda Admin

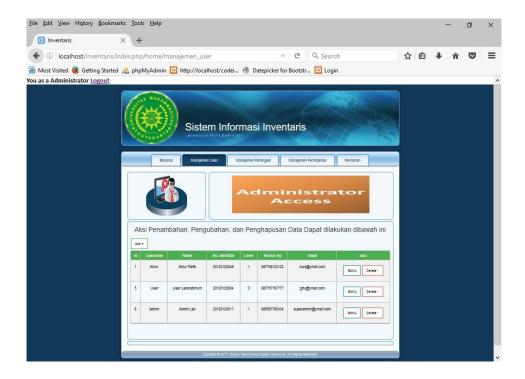
Halaman beranda admin dengan *interface* yang lebih awal berbeda dengan halaman lain, yaitu letak menu utama navigasi horisontal dibawah header (dilingkari) memudahkan user untuk langsung memilih, pada posisi kiri yang dilingkari ada menu navigasi, dan tanggal akses, dan pada posisi tengah ada gambar dan keterangan kalau user adalah akses administrator, yaitu menandakan hanya akses administrator yang dapat mengakses sistem, serta konten atau artikel terletak ditengah, agar lebih mudah dibaca oleh user. Warna menggunakan perpaduan warna putih, biru muda, dan hijau tua.Pada konten atau artikel berisi pengantar web admin tersebut.Tampilan halaman beranda adalah seperti Gambar 4.9 berikut.



Gambar 4.9 Tampilan halaman beranda admin

3) Halaman Manajemen *User* oleh Admin

Halaman manajemen *user* adalah Halaman dimana akses untuk admin dapat menambahkan *user* baru, *edit user*, dan juga *delete user*. Warna tetap sama yaitu menggunakan perpaduan warna putih, biru muda, dan hijau tua. Perbedaan antara halaman beranda dengan halaman manajemen *user* adalah pada halaman manajemen *user* tidak adanya menu navigasi bagian kiri, karena halaman manajemen *user* tidak adanya menu havigasi bagian kiri, karena halaman manajemen *user* menitikberatkan khusus pada pengaturan *user*. Tampilan halaman manajemen *user* juga lebih enak dilihat karena pada tombol-tombol seperti *add*, *edit* dan *delete* masing-masing warnanya dibedakan.



Gambar 4.10 Manajemen user oleh admin

4) Halaman Manajemen Perangkat oleh Admin

Halaman manajemen perangkat adalah Halaman akses untuk admin, Admin dapat menambahkan data perangkat baru baik menggunakan manual ketik atau juga menggunakan barcode scanner dengan kode bar dan kombinasi fungsi autocomplete yang telah dibuat, dan admin juga dapat mengubah data perangkat, serta menghapus data perangkat. Pada konten halaman manajemen perangkat terdapat tampilan daftar perangkat yang telah tersimpan dalam database. Warna tetap sama antara manajemen user dengan manajemen perangkat yaitu menggunakan perpaduan warna putih, biru muda, dan hijau tua. Tampilan halaman manajemen perangkat seperti pada Gambar 4.11 berikut.



Gambar 4.11 Implementasi halaman manajemen perangkat

5) Halaman Manajemen Peminjaman oleh Admin

Halaman manajemen peminjaman adalah Halaman akses untuk admin, yaitu admin dapat menambahkan data peminjaman baru, admin dapat mengubah data peminjaman yang dilakukan oleh *user* biasa, dan

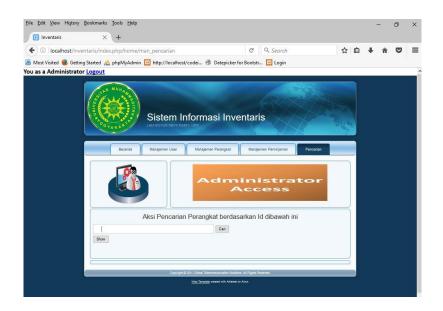
admin juga dapat menghapus data peminjaman yang dilakukan *user* oleh user. Pada data manajemen peminjaman *database* yang isinya *table* saling berelasi dengan *table* milik perangkat. Tampilan halaman manajemen peminjaman adalah seperti Gambar 4.12 berikut.



Gambar 4.12 Implementasi halaman manajemen peminjaman

6) Halaman Pencarian Perangkat oleh Admin

Halaman pencarian adalah Halaman akses untuk admin, agar admin dapat melakukan pencarian perangkat berdasarkan nama dan kode perangkat yang telah tersimpan dalam *databas*e milik *table* perangkat. Tampilan halaman pencarian perangkat oleh admin adalah seperti Gambar 4.13 berikut.

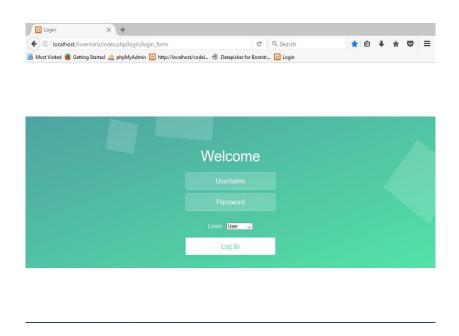


Gambar 4.13 Halaman pencarian perangkat oleh admin

4.3.2.2 Halaman Akses *User* Biasa

1) Halaman Log In

Halaman *log in* terdapat *text box* untuk memasukkan *username* dan *password*, dan terdapat *option menu* untuk pilihan level hak akses, level hak akses tersebut adalah untuk membedakan seorang *user* yang mana dapat mengakses atau tidak dapat mengakses sebuah *website*. Letak pusat aksi halaman *log in* berada ditengah untuk memudahkan dan menyesuaikan pandangan *user*. Tampilan halaman *log in* seperti pada Gambar 4.14 berikut.



Gambar 4.14 Halaman log in user biasa

2) Halaman Beranda *User* Biasa

Halaman beranda *user* biasa dengan tampilan letak *header* dibagian atas, dibawah *header* terdapat *slideshow* bergambar yang berhubungan dengan laboratorium Teknik Elektro UMY, dibawah *slideshow* terdapat menu untuk dapat diakses *user*, dan posisi tengah terdapat artikel atau konten yang menjelaskan tentang *web* pengantar Inventaris Laboratorium Teknik Elektro UMY, dan letak posisi paling bawah terdapat *footer*. Tampilan halaman beranda akses *user* adalah seperti pada Gambar 4.15 berikut.



Gambar 4.15 Halaman beranda akses user biasa

3) Halaman Daftar Antrian Peminjaman *User*

Halaman antrian peminjaman *user* adalah Halaman yang menampilkan daftar antrian peminjaman perangkat inventaris oleh *user* berdasarkan tanggal mulai dan tanggal selesai peminjaman.Tampilan halaman adalah seperti Gambar 4.16 berikut.



Gambar 4.16 Halaman antrian peminjaman perangkat oleh user

4) Halaman Daftar Perangkat Inventaris

Halaman daftar perangkat inventaris adalah halaman yang menampilkan daftar koleksi perangkat inventaris yang dimiliki oleh Inventaris Laboratorium Teknik Elektro UMY, dengan tujuan yaitu *user* dapat melihat daftar perangkat inventaris serta mengetahui nomor inventaris perangkat, dan dengan mengetahui nomor inventaris perangkat, selanjutnya *user* dapat melakukan peminjaman berdasarkan nomor inventaris perangkat. Tampilan halaman daftar koleksi perangkat adalah seperti Gambar 4.17 berikut.



Gambar 4.17 Halaman lihat daftar perangkat oleh user

5) Halaman Peminjaman Perangkat oleh *User*

Halaman peminjaman perangkat oleh *user* adalah Halaman untuk menambahkan peminjaman oleh *user* berdasarkan antrian yang ada dan sesuai nomor inventaris perangkat, yang telah diketahui oleh *user*. Tampilan halaman peminjaman perangkat oleh *user* adalah seperti Gambar 4.18 berikut.



Gambar 4.18 Halaman peminjaman perangkat oleh *user*

6) Halaman Aturan Peminjaman Perangkat Laboratorium

Halaman aturan adalah halaman yang berisikan beberapa aturan dan tata cara peminjaman perangkat inventaris laboratorium Teknik Elektro UMY, tampilan halaman aturan adalah seperti Gambar 4.19 berikut.



Gambar 4.19 Halaman Aturan Peminjaman Perangkat oleh User

7) Halaman Informasi Kontak Profil Dosen

Halaman informasi kontak profil dosen adalah Halaman dengan tampilan informasi kontak profil dosen, seperti *e-mail*, nomor telepon, dan alamat dosen. *User* dapat lebih mudah mengetahui informasi kontak dosen untuk kebutuhan komunikasi. Tampilan halaman informasi profil dosen adalah seperti Gambar 4.20 berikut.



Gambar 4.20 Halaman data dosen oleh user

8) Halaman Akun Profil *User*

Halaman akun profil *user* adalah halaman untuk mengubah profil *user* pribadi, seperti untuk mengubah *Password* milik *user* sendiri.

Tampilan halaman *update* profil adalah seperti Gambar 4.21 berikut.



Gambar 4.21 Halaman akun user

4.3.2.3 Implementasi dan Pembuatan Data (*Database*)

Implementasi dan Pembuatan data (*database*) adalah menggunakan aplikasi *Xampp* sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*) dan MySQL *database* adalah salah satu fitur yang dimiliki oleh aplikasi *xampp*. Pada gambar-gambar dibawah ini adalah gambar dari implementasi pembuatan data asli dari *database*, *table*, *danfields* yang telah dibuat.

1) Pembuatan Database Laboratorium

Database laboratorium terdiri dari 5 tabel antara lain adalah tabel dosen, tabel iperangkat, tabel perangkat, tabel user, tabel peminjaman.



Gambar 4.22 Struktur database laboratorium

2) Pembuatan TableUser

Tableuser terdiri dari 9 *field* antara lain adalah id (*primary key*), username, password, name, nim_nip, level, status, no_hp, dan email.



Gambar 4.23 Struktur table user

3) Pembuatan *Table* Perangkat

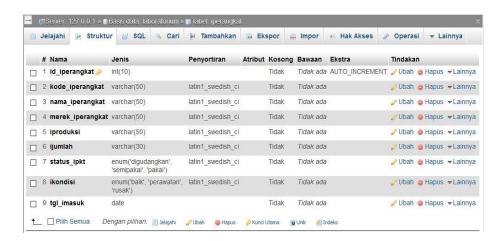
Table perangkat terdiri dari 9 *field* antara lain adalah id_perangkat (*primary key*), kode_perangkat, nama_perangkat, merek_perangkat, tgl_masuk, status_pkt, kondisi, jumlah, dan produksi.



Gambar 4.24 Struktur *table* perangkat

4) Pembuatan Table Iperangkat

Table Iperangkat terdiri dari 9 *field* antara lain adalah id_iperangkat (*primary key*), kode_iperangkat, nama_iperangkat, merek_iperangkat, iproduksi, ijumlah, status_ipkt, ikondisi, dan itanggal_masuk.



Gambar 4.25*Table* Iperangkat (Input perangkat*barcode*)

5) Pembuatan Table Peminjaman

Table peminjaman terdiri dari 7 field antara lain adalah id_pinjam (primary key), nim, dospem, nip, kode_perangkat, tgl_pinjam1(mulai pinjam), dan tgl_pinjam2 (selesai pinjam).



Gambar 4.26 Struktur *table* Peminjaman

6) Pembuatan Table Dosen



Gambar 4.27 Struktur table dosen

4.3.3 Pengujian Sistem

Pengujian sistem informasi inventaris laboratorium Teknik Elektro UMY dilakukan pada tahap akhir, setelah pembuatan dari sistem perangkat lunak yang telah dibuat.Pengujian ini dilakukan dengan observasi dan kuesioner.Pengujian sistem adalah seperti berikut dibawah ini.

4.3.3.1 Pengujian Unit

Hasil pengujian ini dilakukan dengan penelusuran setiap modul yang menghasilkan data adalah seperti pada Tabel 4.3 berikut.

Tabel 4.3 Hasil Pengujian Unit

No.	Fungsi Sistem	Tugas Kerja	Hasil
1	Log In	Menjaga akses masuk	Berhasil
2	User (Admin)	Mangatur data <i>user</i> (Tambah data, ambil data, tampilkan data, edit data, dan hapus data)	Berhasil
No.	Fungsi Sistem	Tugas Kerja	Hasil

3	Perangkat	Mengatur data perangkat inventaris	Berhasil
		(Tambah data, ambil data, tampilkan	
		data, cari data, edit data, dan hapus	
		data)	
4	Peminjaman	Mengatur data peminjaman (Tambah	Berhasil
		data, ambil data, tampilkan data, edit	
		data, dan hapus data)	
5	Dosen	Mengatur data dosen (Tambah data,	Berhasil
		ambil data, tampilkan data, edit data,	
		dan hapus data)	

4.3.3.2 Pengujian Sistem Fungsional

Pengujian sistem dilakukan dengan melibatkan pihak *user* yang berhubungan dengan penggunaan *web* Sistem informasi inventaris. *User* atau Laboran laboratorium Prodi Teknik Elektro FT UMY, menguji *web* Infentaris laboratorium secara langsung dengan mencoba semua fungsi yang dimiliki oleh *web*. Hasil uji dari *user* dan laboran tersebut dicamtumkan dalam Tabel 4.4 berikut.

Tabel 4.4 Hasil pengujian sistem fungsional

No.	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak
1	Log In	Apakah fungsi log in dapat berfungsi	Ya	-
		dengan benar?		
No.	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak

2	Navigasi Horisontal	Apakah menu navigasi horisontal	Ya	-
	Utama	utama dapat berfungsi dengan benar?		
3	Manajemen User	Apakah data <i>user</i> dapat tampil	Ya	-
		dengan benar?		
4	Manajemen User	Apakah fungsi menambah user baru	Ya	-
		dapat berfungsi dengan benar?		
5	Manajemen User	Apakah fungsi mengubah data user	Ya	-
		berfungsi dengan benar?		
6	Manajemen User	Apakah fungsi untuk menghapus data	Ya	-
		user dapat berfungsi dengan benar?		
7	Manajemen	Apakah data semua dapat tampil	Ya	-
	Perangkat	dengan benar?		
8	Manajemen	Apakah fungsi menambah perangkat	Ya	-
	Perangkat	baru dapat berfungsi dengan benar?		
9	Manajemen	Apakah fungsi mengubah perangkat	Ya	-
	Perangkat	dapat berfungsi dengan benar?		
10	Manajemen	Apakah fungsi mencari perangkat	Ya	-
	Perangkat	berdasarkan kode atau nomor		
		inventaris berfungsi dengan benar?		
11	Peminjaman	Apakah data semua peminjaman	Ya	-
		dapat tampil dengan benar?		
12	Peminjaman	Apakah fungsi menambah	Ya	-
		peminjaman baru dapat berfungsi		
		dengan benar?		
No.	Fungsi	Pertanyaan	Ya	Tidak

Apakah fungsi mengubah Ya	-
peminjaman data peminjaman	
dengan benar?	
Apakah fungsi menghapus data Ya	-
peminjaman berfungsi dengan benar?	
Apakah data semua dosen dapat Ya	-
ampil dengan benar?	
Apakah fungsi menambah dosen baru Ya	
dapat berfungsi dengan benar	
Apakah fungsi mengubah data dosen Ya	-
dapat berfungsi dengan benar?	
Apakah fungsi menghapus data Ya	-
dosen dapat berfungsi dengan benar?	
Apakah fungsi <i>Log Out</i> dapat Ya	-
perfungsi dengan benar?	
kan Ya atau Benar adalah 19	0
	peminjaman data peminjaman dengan benar? Apakah fungsi menghapus data Ya peminjaman berfungsi dengan benar? Apakah data semua dosen dapat Ya mampil dengan benar? Apakah fungsi menambah dosen baru Ya dapat berfungsi dengan benar Apakah fungsi mengubah data dosen Ya dapat berfungsi dengan benar? Apakah fungsi menghapus data Ya dosen dapat berfungsi dengan benar? Apakah fungsi menghapus data Ya dosen dapat berfungsi dengan benar? Apakah fungsi Log Out dapat Ya perfungsi dengan benar?

Data yang didapat dari uji dengan *user* dan teknisi tersebut adalah fungsi dikatakan berhasil jawaban Ya adalah berjumlah 19, dan fungsi tidak berhasil adalah bernilai 0, Dari data tersebut, dapat diketahui persentase untuk penilaian adalah sebagai berikut.

Jawaban Ya = (Jawaban Ya / Total Pertanyaan) \mathbf{x} 100%

Jawaban Ya = $(19/19) \mathbf{x} 100\% = 100\%$

Berdasarkan analisis perhitungan di atas, diperoleh persentase 100% dalam pengujian sistem.

4.3.3.3 Pengujian Deteksi Pembuatan Web

Pengujian deteksi pembuatan web digunakan untuk mendeteksi apakah sebuah situs web benar-benar dibuat dengan web framework tertentu atau bukan, dan mendeteksi software terkait dengan situs web yang telah dibuat. Dengan Aplikasi Wappalyzer sebuah situs dapat mendeteksi web, dengan hasil deteksi diantaranya adalah sistem manajemen konten, eCommerce platforms, web server, JS framework, web framework. Hasil pengujian deteksi pembuatan web adalah seperti Gambar 4.28 berikut.



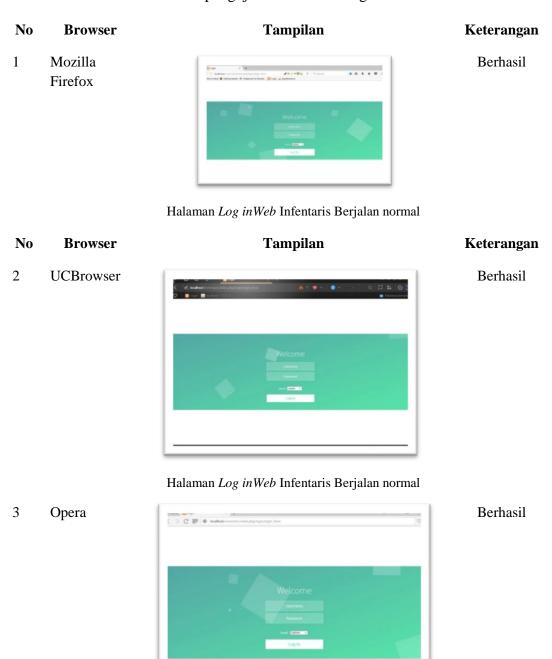
Gambar 4.28 Hasil pengujian deteksi pembuatan web

4.3.3.4 Pengujian Portabilitas (*Portability*)

Pengujian aspek portabilitas atau *portability* dilakukan dengan mencoba menjalankan *web* inventaris laboratorium Teknik Elektro FT UMY di berbagai *browser* berbasis desktop. Uji coba di *browser* desktop antara lain melalui *browser* Mozilla FireFox, UCBrowser desktop, dan Opera. Pengujian ini dilakukan secara langsung dan juga secara simulasi

menggunakan *web*.Data hasil pengujian aspek portabilitas dicantumkan dalam Tabel 4.5 berikut.

Tabel 4.5 Hasil pengujian melalui berbagai macam *browser*.



Halaman Log in Web Infentaris Berjalan normal

4 Opera



Berhasil

Halaman beranda Admin berjalan normal

6 Mozilla

Firefox



Berhasil

Halaman Manajemen Perangkat Admin berjalan normal

7 Opera



Berhasil

Halaman Manajemen Peminjaman Admin berjalan normal

8 UCBrowser

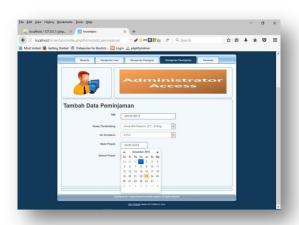


Berhasil

Halaman Penambahan *Autocomplete* Admin berjalan normal

9 Mozilla

Firefox



Berhasil

Halaman Penambahan Peminjaman*user* olehAdmin berjalan normal

Dari data pengujian sistem pada berbagai *browser* desktop yang ada pada Tabel 4.5 diatas, didapat analisis adalah seperti pada Tabel 4.6 berikut.

Tabel 4.6 Analisis Hasil Pengujian Aspek Portabilitas

Aspek yang dinilai

Hasil Pengujian yang diperoleh

Sistem dapat berjalan di berbagai macam *browser* desktop

Sistem dapat berjalan normal di browser Mozilla Firefox,

UCBrowser, dan Opera

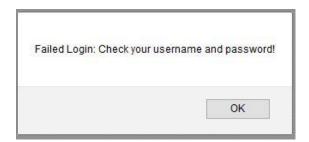
Dari data dan analisis di atas, maka dapat dikatakan bahwa *web* Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Teknik Elektro FT UMY ini telah memenuhi uji aspek portabilitas.

4.3.3.5 Pengujian Kemampuan Perawatan (*Maintainability*)

Pengujian aspek kemampuan perawatan atau *Maintainability* adalah dilakukan secara operasional.Hasil pengujian *maintainability* adalah seperti Gambar 4.29 berikut.



Gambar 4.29 Hasil Pengujian Maintainability Password is Required



Gambar 4.30Hasil Pengujian Jika Username dan Password kurang tepat

Analisis hasil pengujian *Maintainability* adalah seperti pada Tabel 4.7 berikut.

Tabel 4.7 Hasil Pengujian *Maintainability*

Aspek Penilaian Hasil Model sistem telah Consistency Penggunaan satu model rancangan mempunyai satu bentuk yang sama. rancangan pada seluruh rancangan sistem Hal ini dapat dilihat pada bagian implementasi sistem, yaitu tampilan halaman web dari satu halaman ke halaman lainnya memiliki kemiripan, bentuk yang serupa, dan konsisten. Instrumentation **Terdapat** peringatan Ketika ada kesalahan yang dari sistem yang telah dilakukan oleh seorang user, sistem dibuat, jika terjadi telah dibuat akan yang kesalahan beserta mengeluarkan peringatan untuk identifikasi kesalahan mengidentifikasi kesalahan. *Simplicity* Kemudahan dalam Hasil pengujian menunjukkan pengelolaan, perbaikan, bahwa sistem mudah untuk dan pengembangan diperbaiki dan dikembangkan. sistem Contohnya Penambahan alat Barcode scanner sebagai input perangkat dengan kombinasi fungsi *autocomplete*dapat dibuat dalam inventaris sistem Laboratorium Teknik Elektro FT UMY, Sistem juga dibuat dengan menggunakan framework PHP berbasis MVC (Model-View-Controller). Jika ingin menambah fungsi, pengembangan sistem hanya perlu membuat *controller* baru tanpa mengubah komponen sistem yang lain.

Dari hasil pengujian aspek *maintainability* seperti pada Tabel 4.6 di atas, hasil pengujian telah memenuhi uji aspek *maintainability*.

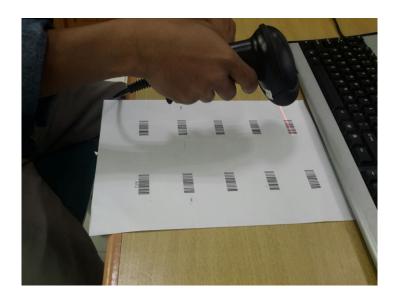
4.3.3.6 Pengujian Input Perangkat Dengan *Barcode Scanner*

Pengujian input perangkat dengan *barcode scanner* dan kode bar yang telah dibuat dengan software BarTender Seagull Scientific hasil pengujian dapat dijelaskan pada Gambar 4.31, 4.32, dan 4.33 adalah sebagai berikut.



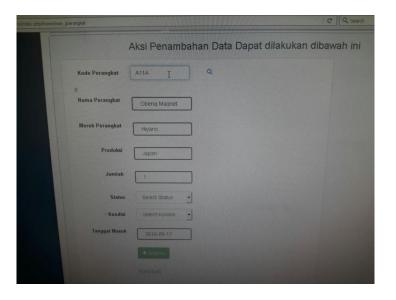
Gambar 4.31*Add* + *Barcode*

Proses *scan*ke *barcode* dengan alat *barcode scanner* untuk mendeteksi no.inventaris untuk dihubungkan ke *textfield* pada form yang telah dibuat



Gambar 3.32 Proses scan barcode

Hasil *scan barcode* di *textfield* pada form untuk penambahan perangkat berdasarkan *barcode* yang telah dibuat, dan sesuai dengan data di *database*



Gambar 3.33Hasil pengujian scan barcode penambahan perangkat