

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II.....	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRAC</i>	xvi
BAB I	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian	3
1.4 Manfaat Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II	4
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Pengertian Sistem Informasi	5
2.2.2 Daur Hidup Sistem Informasi.....	7
2.2.3 Aplikasi Berbasis Desktop	9
2.2.4 Arsitektur Perangkat Lunak	9
2.3 Tool Pengembangan Sistem	10

2.3.1 Pengertian.....	10
2.3.2 Microsoft SQL Server.....	10
2.4 Database	11
2.4.1 Pengertian Database.....	11
2.5 Bahasa Pemrograman C#	11
2.5.1 Kelebihan C#.....	12
2.5.2 Kekurangan C#.....	12
BAB III.....	13
METODE PENELITIAN	13
3.1 Alat dan Bahan	13
3.1.1 Alat	13
3.1.2 Bahan	13
3.2 Alur Penelitian	13
3.3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak.....	15
3.3.1 Kebutuhan Proses	15
3.3.2 Kebutuhan Input	15
3.3.3 Kebutuhan Output.....	15
3.4 Rancangan Sistem.....	15
3.4.1 <i>Use Case Diagram</i>	16
3.4.2 <i>Sequence Diagram</i>	16
3.5.3 <i>Activity Diagram</i>	21
3.5 Rancangan Antar Muka.....	22
3.5.1 Desain <i>Form Awal</i>	22
3.5.2 Desain <i>Form Login Super Admin</i>	22
3.5.3 Desain <i>Form Login Admin</i>	23
3.5.4 Desain <i>Form Super Admin</i>	23

3.5.5 Desain <i>Form Kelola Admin Super Admin</i>	24
3.5.6 Desain <i>Form Tab Page Input Data Buyer</i>	25
3.5.7 Desain <i>Form Tab Page Input Data Barang</i>	26
3.5.8 Desain <i>Form Tab Page Input Data Order</i>	27
3.5.9 Desain <i>Form Tab Page Lihat Order Details</i>	29
3.6 Rancangan Database	30
3.6.1 <i>Class Diagram</i>	30
3.7 Pengembangan Sistem	32
3.9 Metode Pengujian	32
BAB IV.....	34
4.1 Pembangunan Sistem.....	34
4.2 Pembuatan Basis Data.....	34
4.3 Implementasi Aplikasi	35
4.3.1 <i>Form Awal</i>	35
4.3.2 <i>Form Login Super Admin</i>	36
4.3.3 <i>Form Login Admin</i>	37
4.3.4 <i>Form Utama Super Admin</i>	38
4.3.5 <i>Form Kelola Admin</i>	39
4.3.6 <i>Form Input Data Buyer</i>	42
4.3.7 <i>Form Input Data Barang</i>	48
4.3.8 <i>Form Input Data Order</i>	53
4.3.9 <i>Form Lihat Order Details</i>	58
4.4 Pengujian Sistem.....	59
4.4.1 Pengujian <i>User Interface</i>	59
4.4.2 Pengujian Dasar Sistem	61
4.4.3 Pengujian Validasi	62
4.5 Hasil Kuesioner.....	63

4.6 Pembahasan	64
4.7 Distribusi Aplikasi	64
4.8 Keterbatasan Perangkat Lunak	65
BAB V	66
5.1 Kesimpulan.....	66
5.2 Saran.....	66
DAFTAR PUSTAKA	67
LAMPIRAN	68