

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Hasil pengolahan data *pre-test* dan *post-test* yang dilakukan sebelum partisipan memainkan *game* dan sesudah partisipan memainkan *game* menunjukkan beberapa hasil sebagai berikut :

1. Hasil pengolahan data dengan menggunakan metode *Paired-Samples T-Test* menunjukkan bahwa terdapat perbedaan yang signifikan antara nilai skor *pre-test* dan *post-test*.
2. Dari hasil *post-test* dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* edukasi yang dibangun dapat meningkatkan pemahaman pada pemadaman kebakaran.
3. Dari hasil *post-test* dapat disimpulkan bahwa aplikasi *game* edukasi yang dibangun dapat meningkatkan kecepatan pada pemadaman kebakaran.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran untuk penilitan lebih lanjutan antara lain yaitu:

1. *Game* edukasi “Fire Safety” ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan banyak api pada setiap level. Pada penelitian ini jumlah api masih tergolong sedikit. Untuk penelitian berikutnya dapat ditambahkan beberapa level dan jumlah api.
2. *Game* juga dapat ditambahkan narasi suara agar menjadi lebih interaktif seperti ketika salah dalam memilih media untuk mematikan api.
3. *Game* juga dapat ditambahkan media untuk memadamkan api seperti Tepung Api dan sebagai nya.