

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

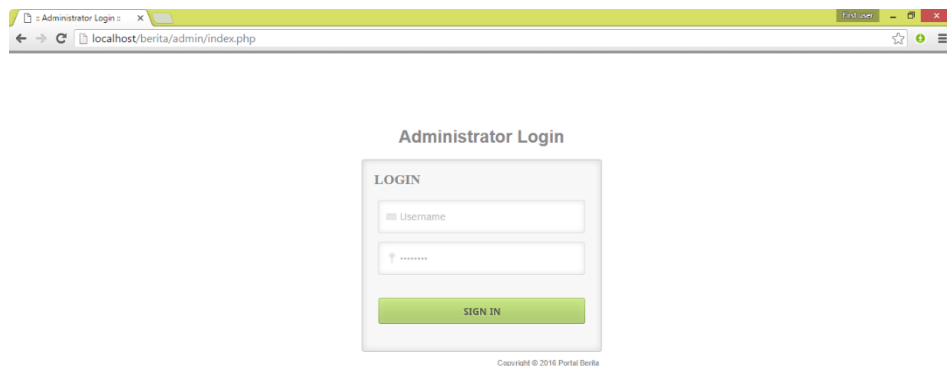
4.1 Implementasi Sistem

Dalam implementasi sistem program aplikasi portal berita dibagi dalam beberapa kategori, yaitu kategori administrator dan editor serta *user* biasa dan *member*.

4.1.1 Administrator dan Editor

Implementasi sistem untuk aktor administrator yang merupakan super *user* pada *website* pengelola dan editor sebagai aktor dibawah administrator mengadopsi dari perancangan tampilan pada bab tiga. Fungsi-fungsi dan halaman *website* pengelola atau *back end website* yang dapat dikelola oleh aktor administrator dan editor antara lain :

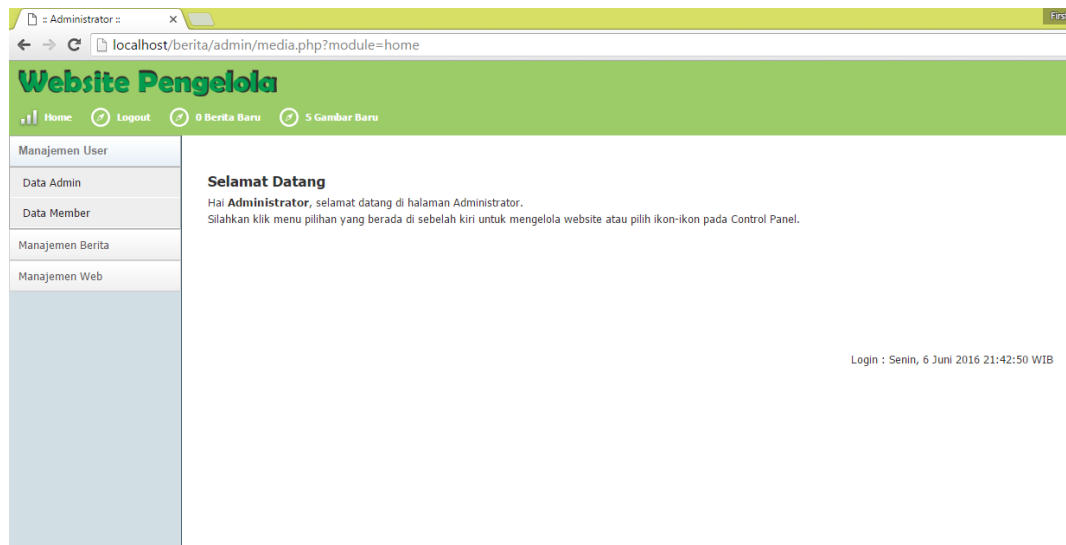
- a. Halaman dan fungsi *login*



Gambar 4. 1 Halaman *Login* administrator dan editor

Halaman *login* administrator dan editor menjadi satu dan tanpa pemisah, perbedaan ketika pengguna tersebut menggunakan akun administrator atau akun editor terdapat ketika pengguna telah berhasil *login* dan masuk kedalam halaman utama.

b. Halaman utama



Gambar 4. 2 Halaman utama *website* pengelola

Setelah berhasil *login*, pengguna akan langsung dibawa masuk oleh sistem kedalam halaman utama atau *home page*. Pada halaman utama terdapat waktu *login* yang berfungsi untuk merekap data *login*. Perbedaan ketika pengguna masuk sebagai administrator dan editor terlihat pada jumlah pilihan fungsi yang dapat digunakan. Ketika pengguna tersebut masuk sebagai administrator, maka akan ada tiga pilihan kategori fungsi yaitu manajemen *user*, manajemen berita dan manajemen *website*. Sedangkan jika pengguna masuk sebagai editor hanya ada dua pilihan yaitu manajemen *user* dan manajemen berita.

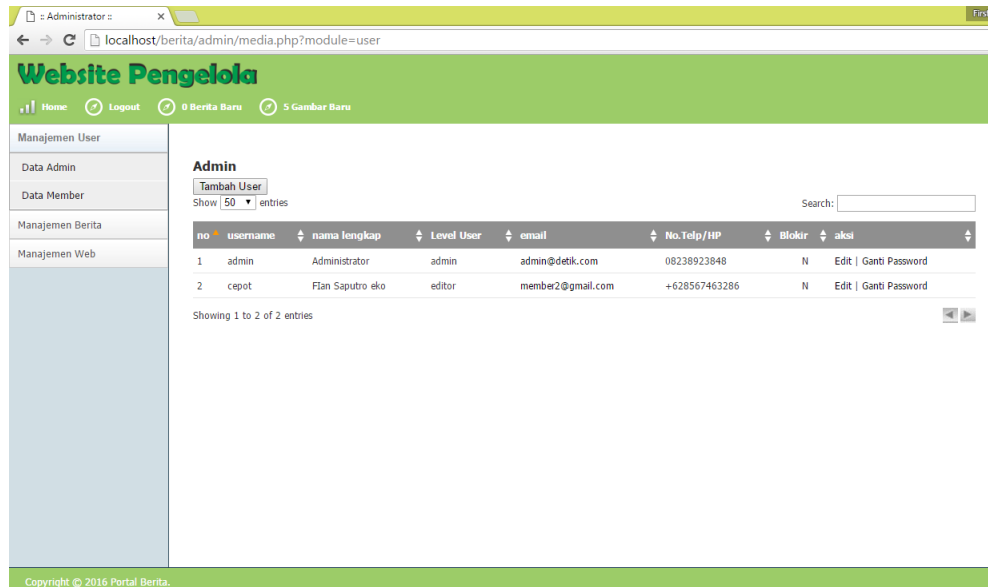


Gambar 4. 3 Menu *bar* pada *website* pengelola

Pada gambar 4.3 tergambar jelas terdapat *menu bar home*, *logout*, berita baru dan gambar baru. *Menu bar home* akan membawa pengguna masuk ke halaman *home* seperti ditunjukkan pada gambar 4.2, *menu bar logout* akan membawa pengguna keluar dan kembali ke halaman *login*, menu bar berita baru berfungsi sebagai notifikasi ketika ada berita baru yang *diupload* oleh

member dan menu *bar* gambar baru berfungsi sebagai notifikasi ketika ada gambar baru yang *diupload* oleh *member*.

c. Halaman Data admin



Gambar 4. 4 Halaman data admin

Halaman data admin merupakan isi dari pilihan kategori manajemen *user*. Halaman data admin hanya bisa diakses oleh administrator. Didalam halaman data admin, data yang tertera pada tabel hanyalah pengguna yang berstatus sebagai administrator dan editor.

Tambah User

Username	:	<input type="text"/>
Password	:	<input type="password"/>
Ulangi Password	:	<input type="password"/>
Nama Lengkap	:	<input type="text"/>
E-mail	:	<input type="text"/>
No.Telp/HP	:	<input type="text"/>
Foto	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih Tipe gambar harus JPG/JPEG dan ukuran lebar maks: 400 px
Level	:	admin ▼
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4.5 Form tambah user

Administrator dapat menekan *button* tambah user yang terlihat pada gambar 4.3. Selanjutnya sistem akan membawa administrator menuju halaman seperti yang ditunjukkan pada gambar 4.5 untuk mengisi *form*.

Edit User

Username	:	admin **)
Nama Lengkap	:	<input type="text" value="Administrator"/>
E-mail	:	<input type="text" value="admin@detik.com"/>
No.Telp/HP	:	<input type="text" value="08238923848"/>
Blokir	:	<input type="radio"/> Y <input checked="" type="radio"/> N
Foto	:	
Ganti Foto	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih *)
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4.6 Form edit user

Administrator dapat melakukan edit data data pribadi dengan memilih label edit pada halaman data admin. Untuk *username* tidak dapat diubah karena *username* merupakan *primary key*.

Ganti Password

Masukkan Password Lama	:	<input type="text"/>
Masukkan Password Baru	:	<input type="text"/>
Masukkan Lagi Password Baru	:	<input type="text"/>
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4. 7 *Form ganti password*

Dalam halaman data admin, administrator dapat melakukan pergantian *password* masuk ke *back end website* dengan cara memasukkan *password* lama sebagai verifikasi kebenaran pemilik akun dan memasukkan dua kali *password* baru. Memasukkan dua kali *password* baru bertujuan agar tidak terjadinya salah input yang tidak diketahui pada pergantian *password*.

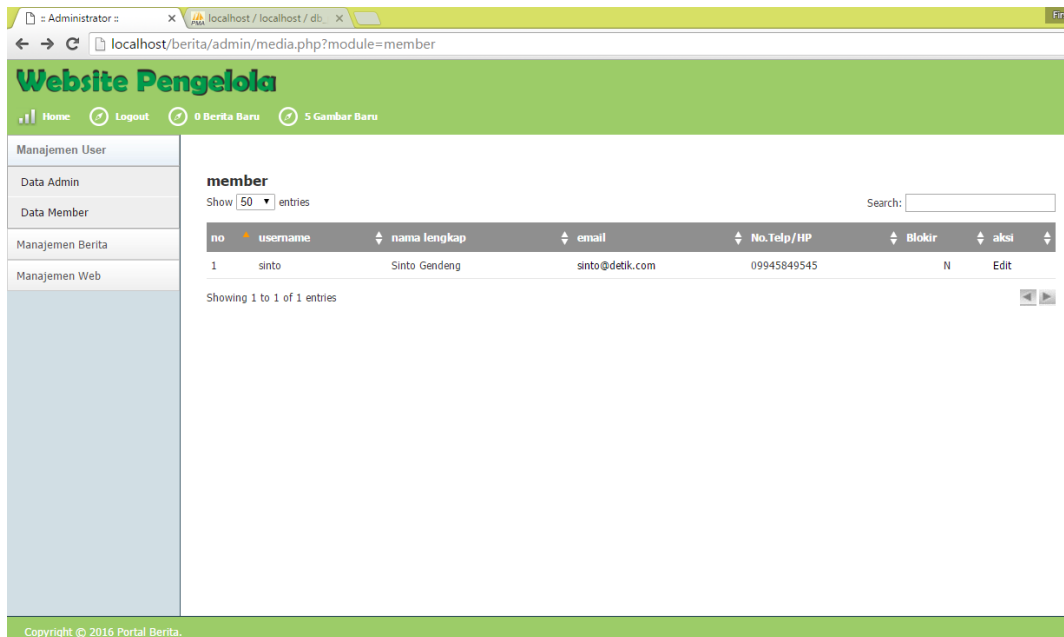
Search:

Gambar 4. 8 Fungsi *Search*

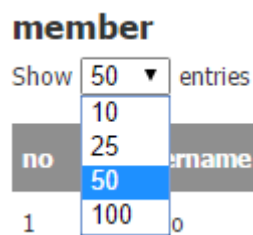
Fungsi *search* seperti yang terlihat pada gambar 4.8 dapat digunakan untuk mencari data yang berada didalam *database* sesuai dengan data pada halaman terkait. Pada keadaan ini, data yang dicari adalah data terkait data admin.

d. Halaman data *member*

Halaman data *member* seperti tertera pada gambar 4.9 berisi data pengguna yang merupakan *member*. Administrator dapat melakukan blokir terhadap akun *member*.



Gambar 4. 9 Halaman data *member*



Gambar 4. 10 fungsi *show entries*

Fungsi *show entries* pada gambar 4.10 berfungsi untuk menentukan jumlah data maksimal yang ditampilkan. Jika jumlah maksimal data yang dipilih adalah 10 sedangkan jumlah data berjumlah 13 maka tombol *next* dapat digunakan untuk melihat data ke 11 sampai dengan 13.

Edit member

Username	: sinto <small>***)</small>
Nama Lengkap	: Sinto Gendeng
E-mail	: sinto@detik.com
No.Telp/HP	: 09945849545
Blokir	: <input type="radio"/> Y <input checked="" type="radio"/> N
<small>*) Apabila password tidak diubah, dikosongkan saja. ***) Username tidak bisa diubah.</small>	
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 11 *Form edit member*

Edit *member* hanya bisa dilakukan perubahan pada status keaktifannya. Untuk isi data *member* administrator tidak dapat melakukannya dikarenakan hanya semua data tersebut bersifat pribadi.

e. Halaman data kategori

Halaman data kategori merupakan tempat kategori-kategori berita yang ada didalam *website*. Kategori-kategori tersebut berfungsi untuk mengelompokkan berita agar pembaca akan mudah jika ingin mencari berita terkait di *front end website*.

Website Pengelola

Home Logout 0 Berita Baru 5 Gambar Baru

Manajemen User

Manajemen Berita

Data Kategori

Data Berita

Data Album

Data Galeri

Manajemen Web

Kategori

Tambah Kategori

Show 50 entries Search:

no	nama kategori	status	aksi
1	Lain-lain	Y	Edit
2	Hiburan	Y	Edit
3	Politik	Y	Edit
4	Ekonomi	Y	Edit
5	Teknologi	Y	Edit
6	Olahraga	Y	Edit

Showing 1 to 6 of 6 entries

*) Data pada Kategori tidak bisa dihapus, tapi bisa di non-aktifkan melalui Edit Kategori.

Gambar 4. 12 Halaman data kategori

Tambah Kategori

Nama Kategori :

Gambar 4. 13 Form tambah kategori

Kategori berita dapat ditambahkan jika diperlukannya penambahan kategori baru. Dengan *mengklik* *button* tambah kategori, maka sistem akan membawa administrator atau editor menuju *form* tambah kategori seperti yang tertera pada gambar 4.13.

Edit Kategori

Nama Kategori	: <input type="text" value="Lain-lain"/>
Aktif	: <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 14 Form edit kategori

Dalam kondisi yang lain, kategori dapat diubah namanya dan dapat dinonaktifkan. Edit kategori dibuat sebagai antisipasi ketika satu atau beberapa kategori sudah tidak relevan lagi digunakan.

f. Halaman data berita

Website Pengelola

Home Logout 0 Berita Baru 5 Gambar Baru

Manajemen User

Manajemen Berita

Data Kategori

Data Berita

Data Album

Data Galeri

Manajemen Web

Berita

Show 50 entries Search:


no	judul	tgl. posting	username	status	aksi
1	Film	10 April 2010	admin	diterima	Edit Hapus
2	Taufik Berada di Grup Maut Kejuaran Dunia Bulutangkis	10 April 2010	admin	diterima	Edit Hapus
3	Terima Kasih Gayus Tambunan	10 Februari 2011	admin	diterima	Edit Hapus
4	Hantam Laos 6-0, Indonesia Masuk Semifinal	10 Februari 2011	admin	diterima	Edit Hapus
5	The King Speech, Saat Raja Belajar Bertutur Kata	10 Februari 2011	admin	diterima	Edit Hapus
6	Sistem Informasi E Commerce	11 Mei 2016	cepot	diterima	Edit Hapus
7	Terima Kasih Gayus Tambunan	15 Mei 2016	admin	ditolak	Edit Hapus

Showing 1 to 7 of 7 entries

Gambar 4. 15 Halaman data berita

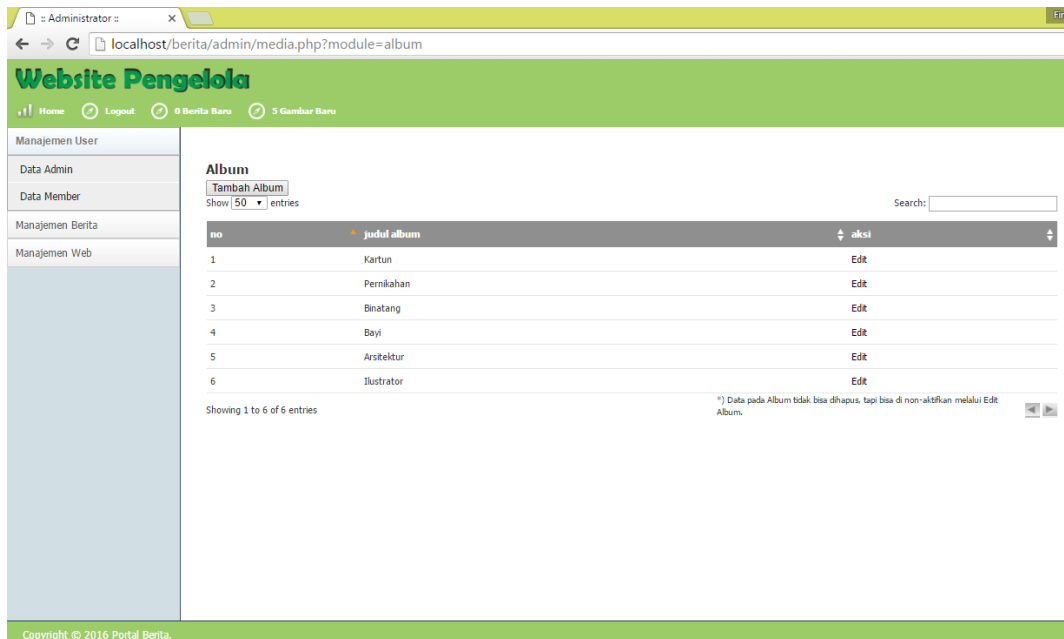
Halaman data berita berisi data dari tabel berita yang berada didalam *database*. Berita dari *member* yang dikirimkan dari *front end website* akan ikut terekap didalam tabel pada gambar 4.15.

Edit Berita

Judul	: Film
Kategori	: Hiburan
Headline	: <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N
Status	: diterima
Isi Berita	<div><p>B / I / U / ABC --- Styles --- --- Format --- --- Font family --- --- Font size ---</p><p>Dengan US\$1,86 juta pada <i>box office</i> di minggu pertamanya, film <i>My Name is Khan</i> yang dibintangi Shah Rukh Khan telah memecahkan rekor sebagai film India dengan pendapatan terbanyak yang diputar di Amerika Utara.</p><p>Film arahan Karan Johar ini diperkirakan menghasilkan US\$15.500 dari 120 bioskop di AS dan Kanada pada akhir pekan 12-14 Februari 2009. Rekor sebelumnya dipegang film musikal yang juga dibintangi Shah Rukh, <i>Om Shanti Om</i>, dengan pendapatan US\$1,76 juta dari 114 bioskop saat dirilis pada 2007.</p><p>Saat diluncurkan Jumat (12/2), <i>My Name is Khan</i> langsung mendapatkan US\$444 ribu, lalu langsung meningkat 65% menjadi US\$734.000 Sabtu (13/2). Tapi, film ini lalu menurun sebanyak 7% menjadi US\$682 ribu pada Minggu (14/2) yang bertepatan dengan Hari Valentine.</p><p>Terlebih lagi, <i>My Name is Khan</i> mendapatkan pujian dari kritikus AS. Publikasi surat kabar <i>Hollywood Reporter</i> mengatakan, "Ini sepadan untuk perjalanan selama 162 menit. Shah Rukh Khan datang ke Amerika (walau melalui film Bollywood) dan telah menunjukkan bahwa dirinya adalah megabintang India," tambahnya.</p><p>"Yang khas dari bintang Bollywood adalah mereka tidak hanya aktor yang berkualitas, tapi juga memiliki kharisma. Jadi, tidak mengejutkan bila menemukan megabintang Shah Rukh Khan dalam <i>My Name is Khan</i>. Tampaknya ia sedang menantang dirinya sendiri untuk meningkatkan kemampuan aktingnya dan memperluas jaringan penggemar internasionalnya."</p><p>"Dengan arahan sutradara andal Karan Johar dan musik pengiring yang menggugah oleh Shankar, Ehsaan & Loy, Khan membuat kita mudah menertakan sir mata cerus menantikan kita menanti Telam dan toleransi " kata surat</p><p>Path:</p></div>
Gambar	
Ganti Gbr	: <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih *)
*) Apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.	
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 16 Form edit berita

Agar sesuai dengan etika jurnalis ketika *diposting* kedalam *front end website*, berita yang *diupload* oleh *member* harus diedit dan disesuaikan dengan etika jurnalis terlebih dahulu.



Gambar 4. 18 Halaman data album

Tambah Album

Judul Album	:	<input type="text"/>
Gambar	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4. 19 Form tambah album

Agar lebih fleksibel dan sesuai dengan kondisi foto yang tersedia, *back end website* menambahkan fungsi tambah album agar foto-foto yang ditambahkan benar-benar sesuai dengan informasi yang disampaikan foto terkait.

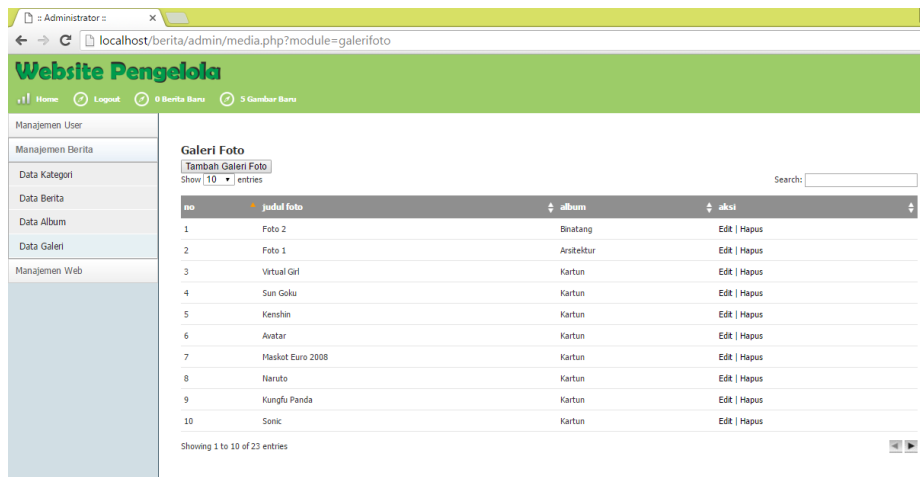
Edit Album

Judul Album	: <input type="text" value="Kartun"/>
Gambar	: 
Ganti Gbr	: <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih
Aktif	: <input checked="" type="radio"/> Y <input type="radio"/> N
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 20 Form edit album

Jika didalam suatu album sudah terdapat banyak foto namun nama dan gambar utama album tidak sesuai, maka administrator atau editor dapat langsung mengedit album tersebut. Selain itu, album juga dapat di aktif ataupun nonaktifkan dari halaman edit album pada gambar 4.20.

h. Halaman galeri foto




no	judul foto	album	aksi
1	Foto 2	Binafang	Edit Hapus
2	Foto 1	Arstektur	Edit Hapus
3	Virtual Girl	Kartun	Edit Hapus
4	Sun Goku	Kartun	Edit Hapus
5	Kenshin	Kartun	Edit Hapus
6	Avatar	Kartun	Edit Hapus
7	Maslot Euro 2008	Kartun	Edit Hapus
8	Naruto	Kartun	Edit Hapus
9	Kungfu Panda	Kartun	Edit Hapus
10	Sonic	Kartun	Edit Hapus

Gambar 4. 21 Halaman data galeri foto

Semua data yang berasal dari *database* dengan tabel galeri akan ditampilkan pada halaman data galeri foto yang berada di *back end website*.

Edit Galeri Foto

Judul Foto	: Foto 1
Album	: <input type="text" value="Arsitektur"/>
Status	: <input type="text"/>
Keterangan	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"><div style="border-bottom: 1px solid #ccc; padding-bottom: 5px;">B <i>I</i> <u>U</u> ABC -- Styles -- -- Format -- -- Font family -- -- Font size -- </div><div style="padding: 5px;">tes</div><div style="border-top: 1px solid #ccc; padding-top: 5px;">Path: <input type="text"/></div></div>
Gambar	
Ganti Gbr	: <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih *)
*) Apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.	
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4.23 Form edit galeri foto

Untuk menyesuaikan judul foto, keterangan dan lokasi album dari foto terkait, administrator dan editor dapat melakukan edit galeri foto dengan tampilan seperti pada gambar 4.23.

i. Halaman manajemen *header*

Halaman pengelola *header* merupakan halaman untuk mengatur *header* pada *front end website*. *Header* merupakan *background* yang berisi tema berbentuk gambar yang terletak pada bagian atas *front end website*.



Gambar 4. 24 Halaman pengelolaan *header*

Tambahkan Header

Judul	:	<input type="text"/>
Gambar	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4. 25 Form tambah *header*

Header dapat ditambahkan oleh pengguna dengan *mengklik* tambah *header* yang selanjutnya pengguna akan masuk secara otomatis kedalam halaman tambah *header* seperti yang ditampilkan pada gambar 4.25.

j. Halaman arsip *login*

The screenshot displays a web application interface for 'Website Pengelola'. The main content area shows a table titled 'login' with 15 entries. The table columns are 'no', 'username', 'Tanggal', and 'jam'. The data is as follows:

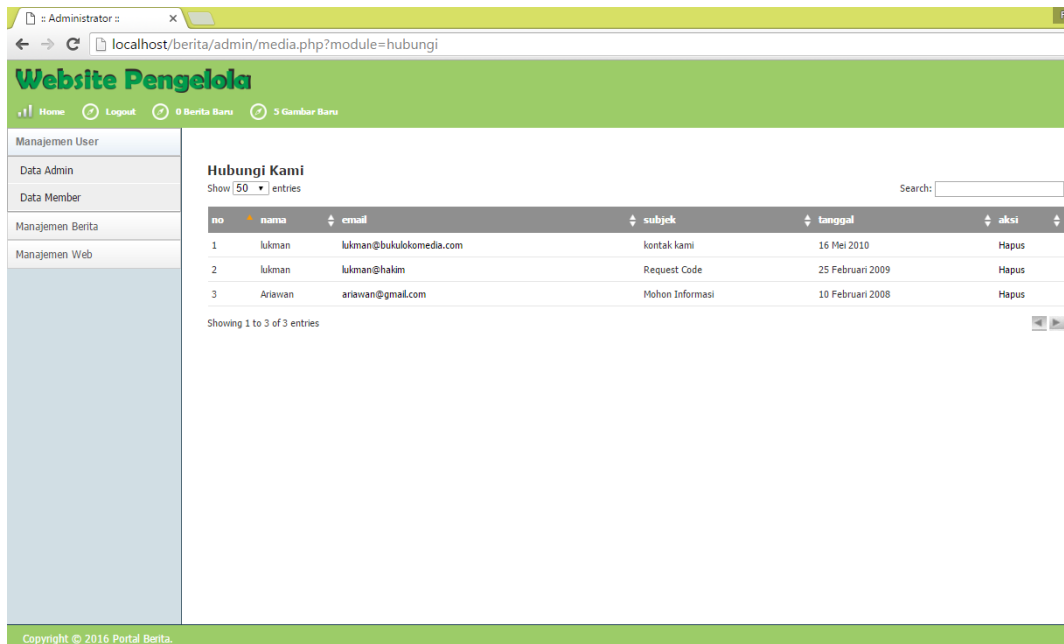
no	username	Tanggal	jam
1	admin	2016-06-06	21:41:55
2	admin	2016-06-06	21:35:26
3	admin	2016-06-06	18:33:16
4	admin	2016-06-04	17:47:20
5	fajar	2016-06-02	12:16:26
6	cepat	2016-06-02	12:15:25
7	dafd	2016-06-02	12:11:08
8	admin	2016-06-02	11:33:30
9	admin	2016-06-02	11:01:56
10	admin	2016-06-02	10:39:17
11	admin	2016-06-02	10:09:41
12	dafd	2016-06-02	09:18:08
13	admin	2016-06-02	09:02:57
14	fajar	2016-06-02	08:48:49
15	fajar	2016-06-02	08:10:14

Gambar 4. 26 Halaman data arsip *login*

Halaman data arsip *login* berisi rekapan data pengguna yang melakukan *login*. Data *login* dari pengguna akan terekap *username*, tanggal dan waktu pengguna tersebut melakukan *login*.

k. Halaman hubungi atau pesan

Halaman hubungi kami berisi pesan yang dikirim oleh *user* biasa atau *member* untuk mengajukan pertanyaan, usulan ataupun saran terkait *website*. Pengajuan pesan tersebut dilakukan oleh *user* biasa atau *member* dalam *front end website*.



Gambar 4. 27 Halaman Hubungi kami

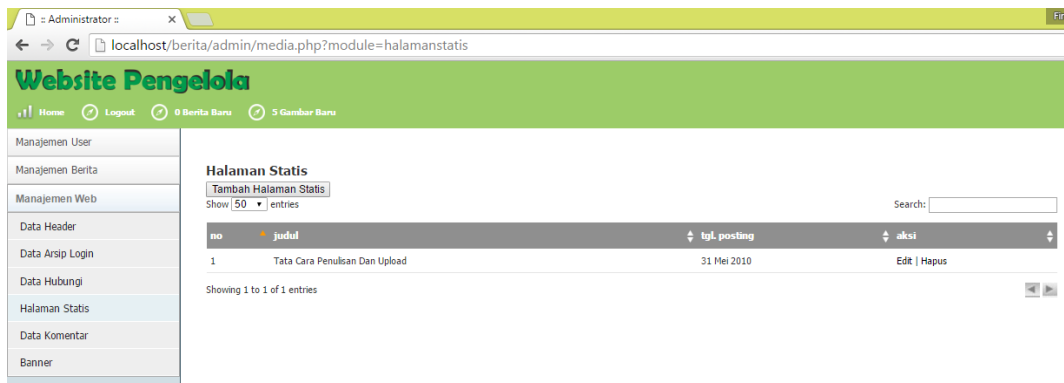
Reply Email

Kepada	: lukman@bukulokomedia.com
Subjek	: Re: kontak kami
Pesan	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"> <p>----- tes modul hubungi</p> <p>kami</p> <p>Path: <input type="text"/></p> </div>
<input type="button" value="Kirim"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 28 Form membalas pesan

Untuk membalas pesan yang diajukan oleh *user* biasa atau *member*, administrator memilih pesan yang akan dibalas. Administrator langsung membalas pesan dari *user* biasa atau *member* dan nantinya akan masuk kedalam email pengirim.

1. Halaman statis



Gambar 4. 29 Halaman data statis


Halaman data statis digunakan untuk menampilkan data berupa gambar atau tulisan yang digunakan sebagai petunjuk pada *front end website*.

Tambah Halaman Statis

Gambar 4. 30 Form tambah halaman statis

Halaman statis dapat ditambahkan jika diperlukan. Pengguna yang dapat melakukan penambahan halaman statis hanyalah aktor yang berstatus sebagai administrator.

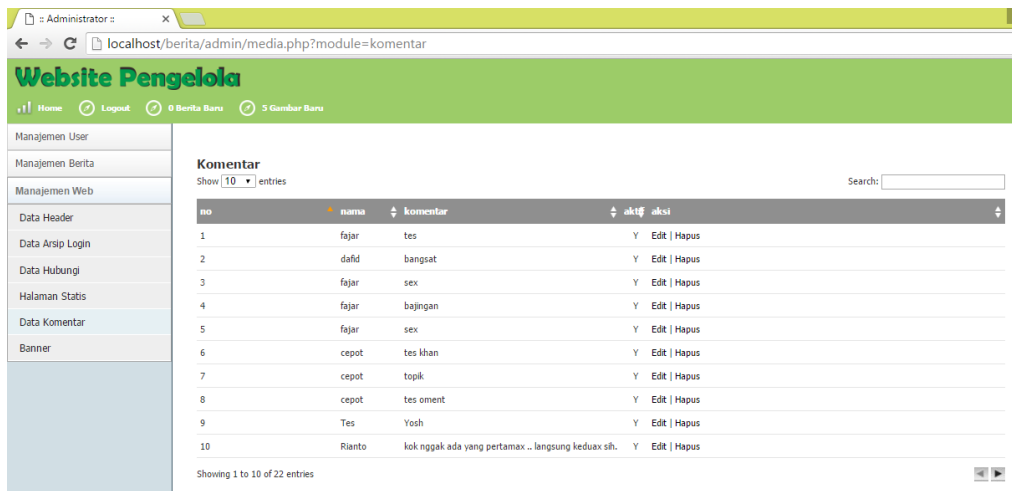
Edit Halaman Statis

Judul	: <input type="text" value="Tata Cara Penulisan Dan Upload"/>
Isi Halaman	<div style="border: 1px solid #ccc; padding: 5px;"><p>B I U ABC -- Styles -- -- Format -- -- Font family -- -- Font size --</p><p> </p></div> <p>Tata Cara mengupload berita :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pastikan sudah terdaftar dan mendapatkan username beserta password2. Buka halaman manajemen berita3. Tambah berita <p>Tata Cara mengupload gambar :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Pastikan sudah terdaftar dan mendapatkan username beserta password2. Buka halaman manajemen galeri3. Tambah gambar <p>Path: <input type="text"/></p>
Gambar	
Ganti Gbr	: <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih *)
*) Apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.	
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>	

Gambar 4. 31 Form edit halaman statis

Ketika halaman statis dibutuhkan untuk diubah, *back end website* menyediakan edit halaman statis. Hanya administrator yang dapat melakukan pengeditan halaman statis.

m. Manajemen komentar



Gambar 4. 32 Halaman data komentar

Semua komentar yang dituliskan oleh *member* didalam berita akan terekap didalam *database* pada tabel komentar yang terhubung dengan halaman data komentar pada *back end website*.

Edit Komentar

Nama :

Website :

Isi Komentar

ronaldo pantas mendapatkannya tahun ini dan kayaknya tahun depan masih menjadi miliknya.

Path:

Aktif : Y N

Gambar 4. 33 Form edit komentar

Komentar yang dibuat oleh *member* yang mengandung unsur sara, kata-kata kotor dan hal-hal yang tidak pantas akan di bantu oleh data kata jelek pada tabel katajelek yang berada didalam *database*. Namun tidak semua kata-kata yang tidak pantas dapat terekam didalam tabel katajelek. Hal tersebut dapat

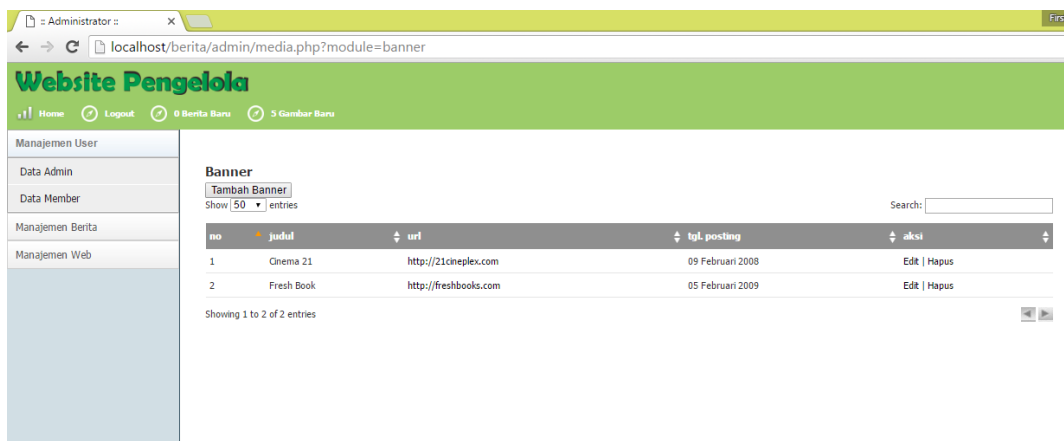
dibantu dengan sistem *back end website* yang menyediakan fungsi edit komentar.



Gambar 4. 34 Fungsi menonaktifkan komentar

Jika komentar yang dikeluarkan oleh *member* mengandung unsur-unsur yang tidak baik atau kurang baik, maka administrator dapat menonaktifkan komentar tersebut dengan memilih pilihan pada gambar 4.34.

n. Halaman *banner* atau iklan



Gambar 4. 35 Halaman data *banner* atau iklan

Halaman *banner* iklan merekap data iklan yang akan ditampilkan di halaman *front end website*. Iklan yang ditampilkan berbentuk gambar dan terhubung dengan *url* dari *website* pengiklan.

Tambah Banner

Judul	:	<input type="text"/>
Url	:	<input type="text" value="http://"/>
Gambar	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih
<input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/>		

Gambar 4. 36 *Form tambah banner*

Banner iklan dapat ditambahkan dengan ketika administrator *mengklik button* tambah *banner* pada halaman data *banner* dan mengisi *form* yang disediakan seperti ditunjukkan pada gambar 4.36.

Edit Banner

Judul	:	<input type="text" value="Cinema 21"/>
Url	:	<input type="text" value="http://21cineplex.com"/>
Gambar	:	
Ganti Gbr	:	<input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih *)
*) Apabila gambar tidak diubah, dikosongkan saja.		
<input type="button" value="Update"/> <input type="button" value="Batal"/>		

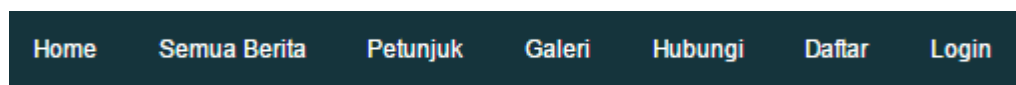
Gambar 4. 37 *Form edit banner*

Ketika ada perubahan terkait gambar *banner* atau *url* banner, administrator tidak harus menghapus *banner* sebelum *mengupload* yang baru. Administrator dapat langsung mengedit *banner* iklan yang telah ada.

4.1.2 User Biasa dan Member

Dalam *website* utama, aktor terbagi menjadi dua yaitu aktor *member* dan *user* biasa. Aktor *user* biasa memiliki akses kegiatan yang terbatas sedangkan *member* dapat melakukan kegiatan apapun yang disediakan *website* utama. Fungsi-fungsi dan halaman *website* pengelola yang dapat dikelola oleh aktor *user* biasa dan *member* antara lain :

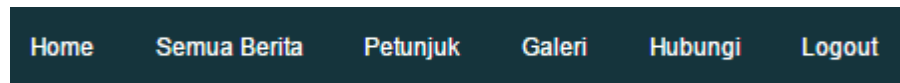
- a. Halaman utama



Gambar 4. 38 Menu bar sebelum login

Didalam halaman utama terdapat *menu bar* yang dapat memindahkan pengguna *website* dari halaman satu menuju halaman lainnya. Gambar 4.38 merupakan kondisi *menu bar* sebagai aktor *user* biasa. Tampak beberapa pilihan *menu bar* untuk aktor *user* biasa, pilihan *menu bar* sesuai dengan gambar 4.38 antara lain :

1. *Home*
2. Semua berita
3. Petunjuk
4. Galeri
5. Hubungi
6. Daftar
7. *Login*



Gambar 4. 39 *Menu bar setelah login*

Gambar 4.39 merupakan menu bar dalam kondisi pengguna telah melakukan *login*. Kondisi tersebut aktor yang aktif adalah aktor *member*. Pilihan *menu bar* untuk aktor *member* antara lain :

1. *Home*
2. Semua berita
3. Petunjuk
4. Galeri
5. Hubungi
6. *Logout*



Gambar 4. 40 *Tampilan headline*

Tampilan *headline* pada *menu home* akan berganti setiap lima detik. Berita pada tampilan *headline* merupakan berita pilihan dari administrator atau editor. Ketika layar besar pada berita tersebut di *klik*, maka *website* akan menampilkan isi berita terkait secara *full*.



Gambar 4. 41 Tampilan berita favorit

Pada gambar 4.41 terlihat *list* dari berita favorit dari *website*. Berita favorit merupakan berita dengan jumlah pembaca terbanyak.

Berita Terpopuler

Kamis, 10 Februari 2011 - 23:23:57 WIB | Posted by admin |

Terima Kasih Gayus Tambunan



Sekali lagi, terima kasih Gayus Tambunan! Kita semua mesti berterima kasih pada pegawai Pajak golongan III A ini. Gara-gara aksinya terbongkar, semua mata kini memandangi ke kasus penggelapan pajak yang menimpanya. 25 Milyar rupiah bukan jumlah yang sedikit. Apalagi dimiliki seorang pegawai negeri sipil ...

Selengkapnya

Kamis, 10 Februari 2011 - 23:22:35 WIB | Posted by admin |

Hantam Laos 6-0, Indonesia Masuk Semifinal

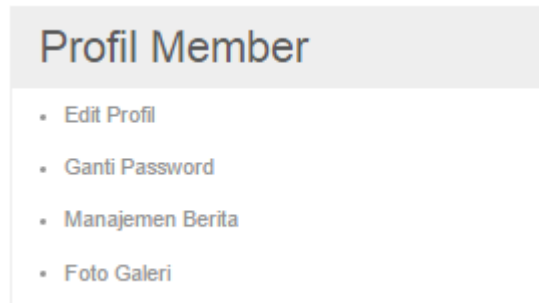


Indonesia menang meyakinkan atas Laos. Enam gol mereka lesakkan, membuat mereka lolos ke semifinal dengan status juara Grup A. Di stadion Gelora Bung Karno, Sabtu (4/12/2010), Indonesia langsung menekan sejak awal laga. Lewat sebuah serangan balik, Indonesia mengancam pertahanan Laos melalui M. Ridwan di sisi ...

Selengkapnya

Gambar 4. 42 Tampilan berita terpopuler

Berita terpopuler merupakan berita dengan komentar terbanyak. Pengguna dapat melihat isi berita dengan *mengklik button* selengkapnya yang secara otomatis akan membawa pengguna ke dalam halaman isi berita terkait.



Gambar 4. 43 Tampilan profil

Tampilan profil *member* pada gambar 4.43 merupakan tampilan yang hanya akan muncul ketika pengguna telah melakukan *login*. Didalam edit profil *member* terdapat empat pilihan fungsi antara lain :

1. Edit profil
2. Ganti *password*
3. Manajemen berita
4. Foto galeri



Gambar 4. 44 Tampilan kategori

Tampilan kategori akan selalu tampil baik pengguna tersebut berstatus sebagai aktor *user* biasa ataupun aktor *member*. Kategori yang dimaksudkan dalam gambar 4.44 merupakan kategori berita. Kategori-kategori berita tersebut dapat dibuka dan secara otomatis akan menampilkan daftar berita dari kategori terkait.



Gambar 4. 45 Tampilan statistik

Statistik akan menampilkan total pengunjung hari ini, total pengunjung *website*, *hits* hari ini, total *hits* dan pengunjung *online*. Tampilan statistik akan selalu tampil dalam halaman apapun dan dengan aktor apapun. Hal tersebut dilakukan untuk pemantik pengguna baru dalam menggunakan aplikasi *website*.



Gambar 4. 46 Tampilan *Banner* iklan

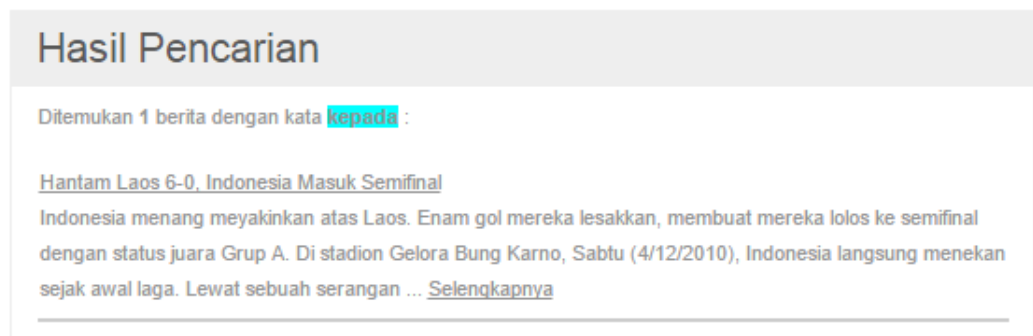
Tampilan *banner* pada gambar 4.46 merupakan tampilan gambar iklan yang terhubung secara otomatis menuju *website* pengiklan. Jika pengguna *website* mengklik salah satu gambar pada *banner* iklan, maka sistem akan memindahkan pengguna tersebut kedalam *website* pengiklan.

b. Halaman *search*



Gambar 4. 47 Tampilan Fungsi *search*

Fungsi *search* terletak pada bagian kanan atas yang nantinya dapat diketikkan *keyword* pada kotak *search* tersebut.



Gambar 4. 48 Tampilan hasil *search*


Setelah *keyword* dimasukkan dan pengguna menekan tombol *enter*, *website* akan menampilkan data yang berisi berita-berita yang memiliki kata sesuai dengan *keyword* yang dimasukkan oleh pengguna.

c. Halaman semua berita

Semua Berita

Rabu, 11 Mei 2016 | Posted by cepot |

Sistem Informasi E Commerce




Indonesia menang meyakinkan atas Laos. Enam gol mereka lesakkan, membuat mereka lolos ke semifinal dengan status juara Grup A. Di stadion Gelora Bung Karno, Sabtu (4/12/2010), Indonesia langsung menekan sejak awal laga. Lewat sebuah serangan balik, Indonesia mengancam pertahanan Laos melalui M. Ridwan di sisi sayap ...

Selengkapnya

Kamis, 10 Februari 2011 | Posted by admin |

Hantam Laos 6-0, Indonesia Masuk Semifinal



Indonesia menang meyakinkan atas Laos. Enam gol mereka lesakkan, membuat mereka lolos ke semifinal dengan status juara Grup A. Di stadion Gelora Bung Karno, Sabtu (4/12/2010), Indonesia langsung menekan sejak awal laga. Lewat sebuah serangan balik, Indonesia mengancam pertahanan Laos melalui M. Ridwan di sisi ...

Selengkapnya

Gambar 4. 49 Halaman semua berita

Masuk *tab* berikutnya yaitu halaman semua berita yang dapat diakses oleh seluruh pengguna baik pengguna yang berstatus sebagai aktor *member* ataupun sebagai aktor *user* biasa. Pada halaman semua berita, *website* akan menampilkan semua berita berurutan dari yang terbaru sampai dengan berita terlama.

Detail Berita

Rabu, 11 Mei 2016 | Posted by [cepot](#) | - Dibaca: 19 Kali

[Sistem Informasi E Commerce](#)



Indonesia menang meyakinkan atas Laos. Enam gol mereka lesakkan, membuat mereka lolos ke semifinal dengan status juara Grup A. Di stadion Gelora Bung Karno, Sabtu (4/12/2010), Indonesia langsung menekan sejak awal laga. Lewat sebuah serangan balik, Indonesia mengancam pertahanan Laos melalui M. Ridwan di sisi sayap kanan. Tapi umpan silang Ridwan masih bisa dihalau. Sepak pojok untuk Indonesia.

Pada menit ketujuh, Ridwan kembali mencoba peruntungannya. Tapi tendanga

Berita Terkait

Minggu, 15 Mei 2016 - 13:39:05 WIB | [Terima Kasih Gayus Tambunan](#)

Rabu, 11 Mei 2016 - 08:58:00 WIB | [Sistem Informasi E Commerce](#)

0 Komentar

Tinggalkan Pesan

Komentar



(Masukkan 6 kode diatas)

Kirim

Gambar 4.50 Tampilan detail berita

Tampilan detail berita pada gambar 4.50 merupakan tampilan dari berita yang dipilih oleh *member* atau *user* biasa. Dalam tampilan detail berita, terdapat berita terkait yang merupakan berita dalam kategori yang sama. Selain itu, dalam tampilan detail berita akan muncul komentar-komentar yang dibuat oleh *member*.

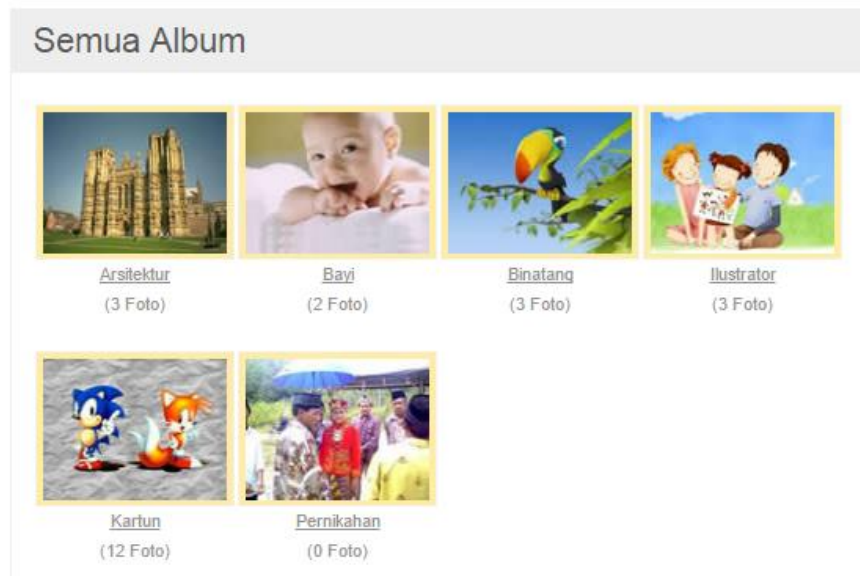
d. Halaman tata cara penulisan



Gambar 4. 51 Halaman tata cara penulisan

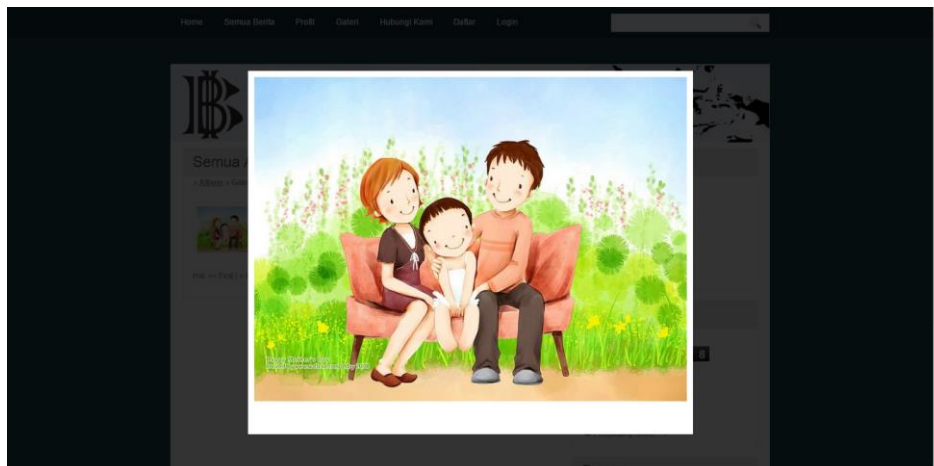
Halaman tata cara penulisan dapat diakses jika *user* atau *member* memilih *menu tab* petunjuk. Didalam halaman tersebut terdapat tutorial singkat untuk *mengupload* berita dan gambar.

e. Halaman galeri



Gambar 4. 52 Halaman tampilan galeri

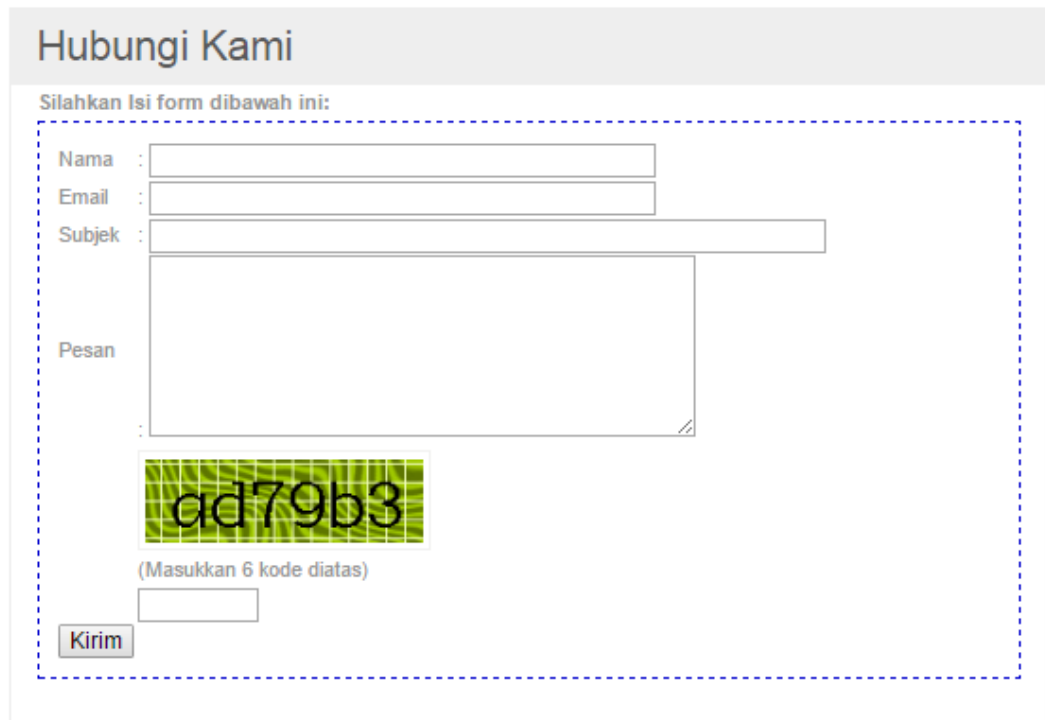
Halaman pada gambar 4.52 dapat diakses ketika *user* biasa atau *member* memilih galeri pada *menu tab*. Tampilan foto utama dari galeri akan terpampang diikuti dengan jumlah foto yang tersedia didalam album terkait.



Gambar 4. 53 Tampilan foto

Setelah galeri dibuka, maka akan tampil foto-foto yang berada pada galeri terkait. Foto-foto tersebut dapat dibuka satu persatu dan tampilan ketika foto yang berada didalam galeri dibuka akan tampak seperti gambar 4.53.

- f. Halaman hubungi kami



The image shows a contact form titled "Hubungi Kami" (Contact Us). The form is enclosed in a dashed blue border and contains the following elements:

- A header section with the title "Hubungi Kami" in a grey bar.
- A sub-header "Silahkan Isi form dibawah ini:" (Please fill out the form below).
- Input fields for "Nama" (Name), "Email", and "Subjek" (Subject).
- A large text area for "Pesan" (Message).
- A CAPTCHA image showing the code "ad79b3" on a green grid background.
- A label "(Masukkan 6 kode diatas)" (Enter 6 codes above) and a small input field for the CAPTCHA code.
- A "Kirim" (Send) button.

Gambar 4. 54 Tampilan *form* pesan

Halaman yang menampilkan *form* pesan seperti pada gambar 4.54 akan muncul ketika *member* atau *user* biasa memilih *menu bar* hubungi. *User* biasa ataupun *member* diharuskan mengisi *form* tersebut dengan lengkap dan jelas. Untuk halaman pesan terdapat *kode captcha* yang bertujuan untuk memfilter pengirim pesan.

g. Halaman daftar *member*

Daftar Sebagai Member

Silahkan Isi form pendaftaran dibawah ini:

Username :

Password :

Ulangi Password :


Nama Lengkap :

E-mail : contoh: aa@gmail.com

No. Telp/HP :

Foto : Tidak ada file yang dipilih

Scan KTP : Tidak ada file yang dipilih

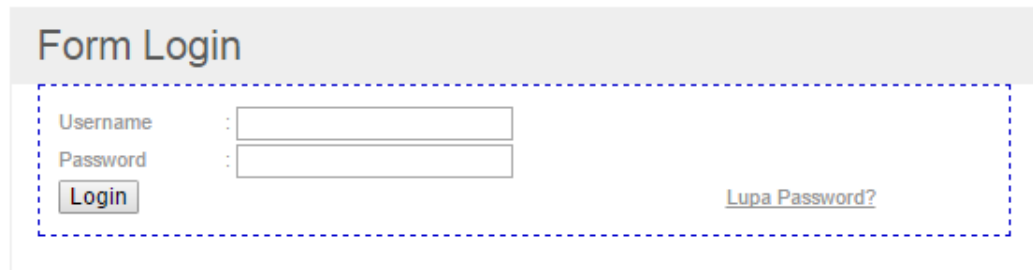


(Masukkan 6 kode diatas)

Gambar 4. 55 Tampilan *form* daftar *member*

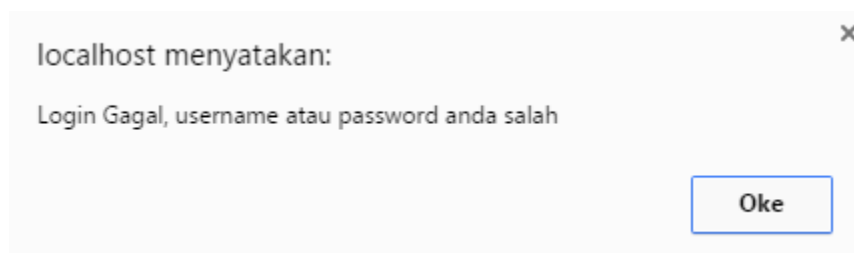
Agar dapat mendapatkan akses penuh terkait fasilitas dan fungsi yang ada di *front end website*, pengguna harus memiliki *username* dan *password* untuk melakukan *login*. *Username* dan *password* tersebut didapatkan setelah pengguna mendaftarkan dirinya pada halaman daftar *member*. Semua data harus terisi secara keseluruhan. Terdapat *file scan* kartu tanda penduduk (KTP) pada *form* daftar *member*. *File* tersebut berguna digunakan sebagai bentuk pertanggung jawaban *member* ketika memberikan informasi dalam bentuk berita ataupun gambar.

h. Halaman *login member*



Gambar 4. 56 Tampilan *form login member*

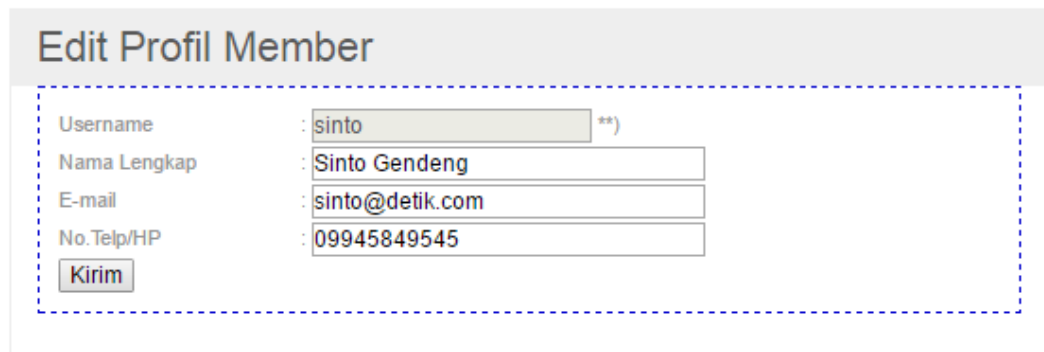
Setelah mendaftarkan diri sebagai *member*, pengguna tersebut telah mendapatkan *username* dan *password* yang dapat digunakan untuk *login* sebagai aktor *member* pada *front end website*. Terdapat fasilitas lupa *password* yang dapat digunakan apabila pengguna lupa *password* dari *username* terkait. Secara otomatis sistem akan mengirimkan *password* ulang melalui email pada *username* yang bersangkutan.



Gambar 4. 57 Tampilan *message box login gagal*

Jika terjadi kesalahan *username* dan *password*, maka sistem *website* akan memberikan respon seperti pada gambar 4.57.

i. Halaman edit profil

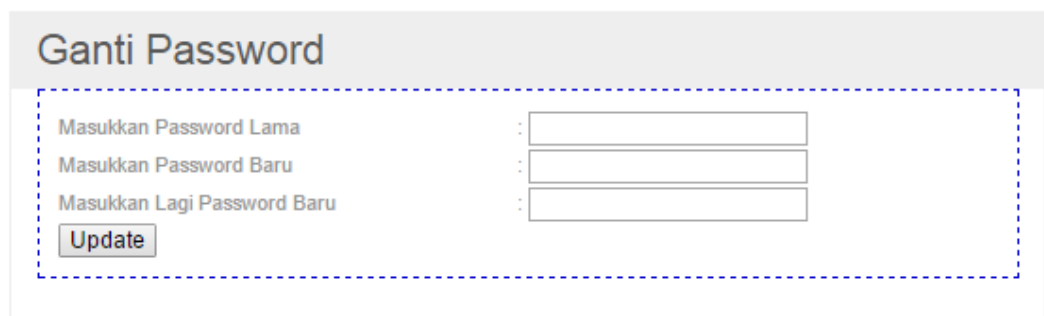


Username	:	<input type="text" value="sinto"/>	**)
Nama Lengkap	:	<input type="text" value="Sinto Gendeng"/>	
E-mail	:	<input type="text" value="sinto@detik.com"/>	
No. Telp/HP	:	<input type="text" value="09945849545"/>	

Gambar 4. 58 Halaman edit profil

Setelah berhasil *login*, pengguna dapat melakukan pengeditan profil. *Username* dari *member* tidak dapat diubah karena *username* merupakan *primary key*.

j. Halaman ganti *password*



Masukkan Password Lama	:	<input type="text"/>
Masukkan Password Baru	:	<input type="text"/>
Masukkan Lagi Password Baru	:	<input type="text"/>

Gambar 4. 59 Halaman ganti *password*

Selain mengedit profil, *member* juga diberikan fasilitas untuk mengubah *password* dengan cara memasukkan *password* yang lama terlebih dahulu barulah memasukkan dua kali *password* yang baru. Tujuan memasukkan *password* yang lama adalah untuk memastikan bahwa pengguna tersebut adalah benar pemilik akun dengan *username* terkait. Sedangkan memasukkan *password* baru sebanyak dua kali bertujuan untuk menghindari *typo* dari *password* baru yang dimasukkan oleh *member*.

k. Halaman manajemen berita



Gambar 4. 60 Halaman manajemen berita

Halaman manajemen berita merupakan halaman tempat berita-berita yang pernah diolah dan di *posting* oleh *member* terkait. Jadi data yang ditampilkan di halaman manajemen berita merupakan data dari satu orang *member* saja.



Gambar 4. 61 Halaman tambah berita

Dalam gambar 4.60 terdapat *button* tambah berita yang ketika *diklik* akan menampilkan *form* gambar 4.61. Pada *form* tambah berita terdapat dua pilihan cara yaitu :

1. Mengisi *form* secara detail dan jelas.
2. *Mengupload file .doc*

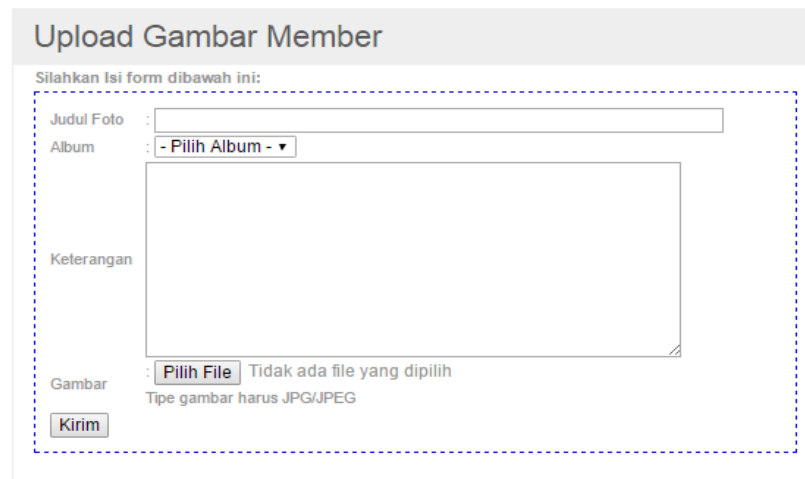
1. Halaman manajemen galeri



Manajemen Galeri			
<input type="button" value="Tambah Foto"/>			
no	judul foto	album	aksi

Gambar 4. 62 Halaman manajemen galeri

Sama halnya dengan manajemen berita, Halaman manajemen galeri merupakan halaman tempat foto-foto yang pernah diolah dan di *posting* oleh *member* terkait.



Upload Gambar Member

Silahkan Isi form dibawah ini:

Judul Foto :

Album :

Keterangan :

Gambar : Tidak ada file yang dipilih
Tipe gambar harus JPG/JPEG

Gambar 4. 63 Form tambah gambar

Member dapat *upload* gambar beserta keterangannya dengan mengisi *form* seperti pada gambar 4.63. gambar yang dikirim nantinya akan diverifikasi terlebih dahulu oleh administrator atau editor terkait kelayakan dan validitas konten.

4.2 Pengujian Aplikasi

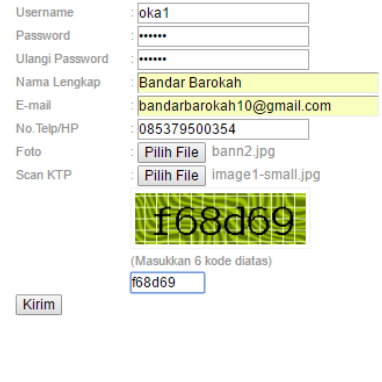

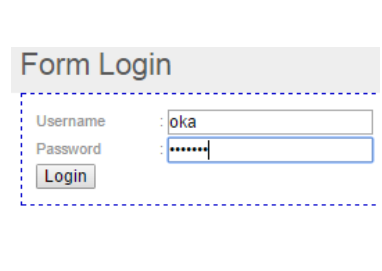
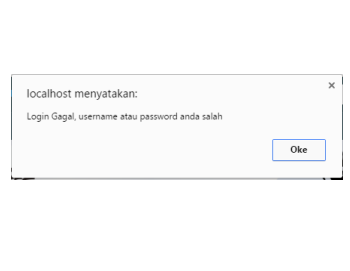
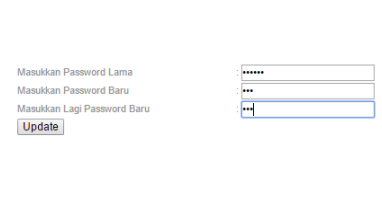
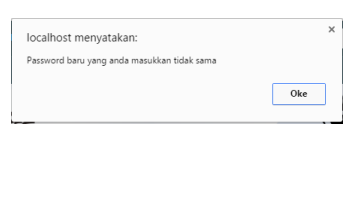
Pengujian aplikasi portal berita dengan komunikasi dua arah berbasis *website* dilakukan dengan mencoba semua halaman *website* beserta fungsi-fungsi yang ada didalamnya. Pengujian dilakukan untuk mengupayakan terjadinya permasalahan atau kesalahan fungsi yang terjadi pada sistem. Sesuai dengan metode pengujian pada bab tiga, pengujian aplikasi menggunakan metode *black box* yang menguji setiap halaman *website*, baik *website* pengelola maupun *website* utama.

Pengujian pada *front end website* atau *website* utama secara detail adalah sebagai berikut :


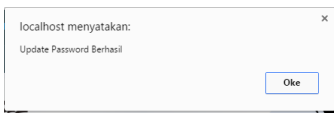
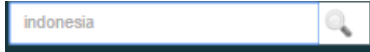



Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1	“Daftar <i>member</i> ” Data yang dimasukkan tidak lengkap	 <p>Username : oka Password : Ulangi Password : Nama Lengkap : Bandar Barokah E-mail : No.Telp/HP : 085379500354 Foto : <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih Scan KTP : <input type="button" value="Pilih File"/> Tidak ada file yang dipilih c5e1bc (Masukkan 6 kode diatas) <input type="text"/> <input type="button" value="Kirim"/></p>	Sistem akan menjawab kekurangan dari data yang belum diisi oleh calon <i>member</i>		Valid
2	“Daftar <i>member</i> ” <i>Username</i> yang calon <i>member</i> masukkan sudah ada sebelumnya	 <p>Username : oka Password : Ulangi Password : Nama Lengkap : Bandar Barokah E-mail : bandarbarokah10@gmail.com No.Telp/HP : 085379500354 Foto : <input type="button" value="Pilih File"/> bann2.jpg Scan KTP : <input type="button" value="Pilih File"/> image1-small.jpg c5e1bc (Masukkan 6 kode diatas) <input type="text" value="c531bc"/> <input type="button" value="Kirim"/></p>	Sistem akan menyarankan calon <i>member</i> memasukkan <i>username</i> yang lain		Valid


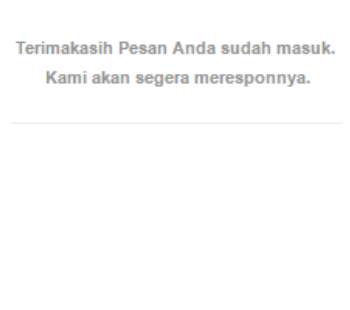

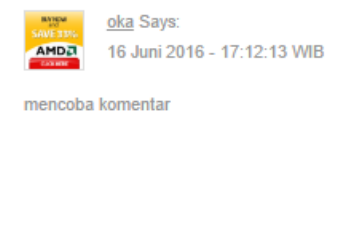

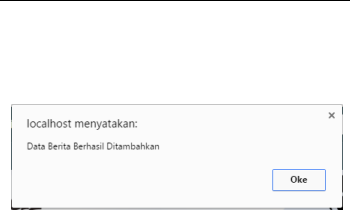
Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website* (lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
3	<p>“Daftar <i>member</i>”</p> <p>Semua data yang dimasukkan sudah lengkap dan <i>username</i> yang dimasukkan belum ada yang menyamai sebelumnya</p>		Sistem akan menampilkan jawaban berhasil		valid
4	<p>“Login”</p> <p><i>Username</i> atau <i>password</i> yang dimasukkan salah</p>		Sistem akan memberikan <i>feedback</i> yang memeritahukan <i>username</i> atau <i>password</i> salah		Valid
5	<p>“ganti <i>password</i>”</p> <p><i>Member</i> memasukkan pengulangan <i>password</i> baru yang salah</p>		Sistem akan memebrikan <i>feedback</i> terkait kesalahan <i>member</i>		Valid

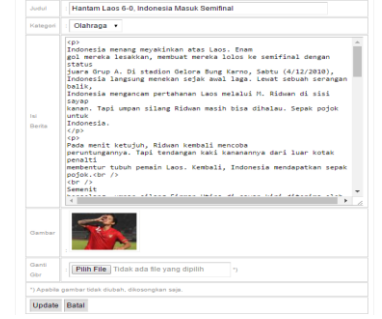

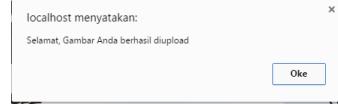
Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website* (lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
6	<p>“ganti <i>password</i>”</p> <p>Member memasukkan <i>password</i> lama sesuai dan pengulangan <i>password</i> sama</p>		<p>Sistem akan menampilkan <i>message box</i> berhasil</p>		Valid
7	<p>“Search”</p> <p>Pengguna dapat memasukkan <i>keyword</i> dan mencari data sesuai dengan kata kunci terkait</p>		<p>Sistem akan menampilkan data sesuai dengan <i>keyword</i> yang dimasukkan pengguna</p>		Valid
8	<p>“Hubungi”</p> <p>Pengguna akan tidak lengkap dalam mengisi data, misalnya tidak mengisikan email</p>		<p>Sistem akan meminta dan memberitahu pengguna terkait kesalahan yang dilakukan</p>		Valid

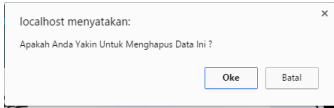
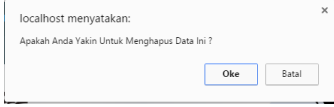
Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website* (lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
9	“Hubungi” Pengguna mengisi data dengan lengkap		Sistem memberikan respon tanda sukses mengirim pesan		Valid
10	“komentar” Member dapat memberikan komentar pada berita		Komentar dari member langsung tampil dibawah berita		Valid
11	“Tambah Berita” Ketika pengguna mengisi data dengan lengkap		Website akan membalas notifikasi berita berhasil dikirim		Valid

Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website* (lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
12	“Edit Berita” Isi berita diubah		Website akan menampilkan <i>message box</i> keberhasilan <i>member</i> dalam mengedit berita		Valid
13	“Tambah Galeri” <i>Member</i> mengisi data dengan benar		Website akan menampilkan <i>message box</i> keberhasilan <i>member</i> dalam mengupload berita		Valid
14	“Tambah Galeri” <i>Member</i> tidak mengisi judul gambar		Website akan memberitahukan <i>member</i> belum mengisi judul	<p>Anda belum mengisi JUDUL</p> <p>Ulangi Lagi</p>	Valid

Tabel 4.1 Pengujian pada *front end website* (lanjutan)

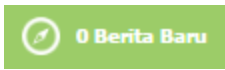
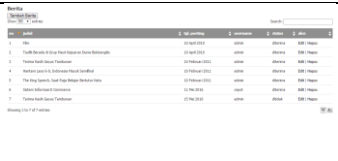
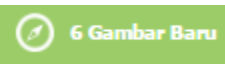

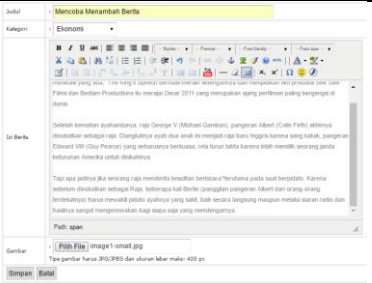
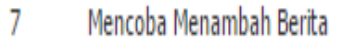
No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
15	“Menghapus Berita” <i>Member</i> yang bersangkutan menghapus berita yang pernah di <i>upload</i>	Hapus Hapus Hapus Hapus Hapus	Sistem akan menanyakan kepastian untuk menghapus atau tidaknya berita		valid
16	“Menghapus Gambar” <i>Member</i> yang bersangkutan menghapus gambar yang pernah di <i>upload</i>	Hapus Hapus Hapus Hapus Hapus	Sistem akan menanyakan kepastian untuk menghapus atau tidaknya gambar		Valid

Pengujian pada *website* pengelola atau *back end website* secara detail adalah sebagai berikut :


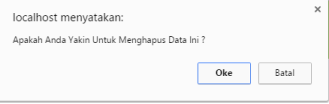
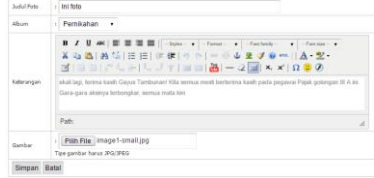


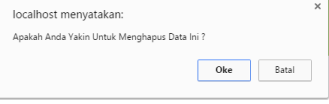
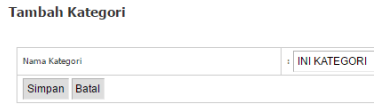
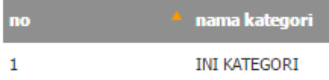
Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
1	<p>“Login”</p> <p>Pengguna memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> yang salah</p>	<p>Administrator Login</p> 	<p>Website akan memberi informasi terkait <i>username</i> dan <i>password</i> salah</p>	<p>LOGIN GAGAL! Username atau Password Anda tidak benar. Atau account Anda sedang diblokir. ULANGI LAGI</p>	Valid
2	<p>“Login”</p> <p>Pengguna memasukkan <i>username</i> dan <i>password</i> dengan benar</p>	<p>Administrator Login</p> 	<p>Pengguna akan langsung masuk kedalam <i>menu home</i></p>		Valid

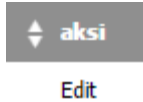




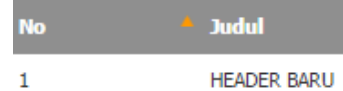


Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*(lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
3	“Notifikasi berita baru” Pengguna <i>mengklik</i> notifikasi berita baru		<i>Website</i> akan menampilkan data berita		Valid
4	“Notifikasi gambar baru” Pengguna <i>mengklik</i> notifikasi gambar baru		<i>Website</i> akan menampilkan data gambar		Valid
5	“Menambah berita” Pengguna mengisikan data dengan lengkap		Data berita baru akan tertambahkan di <i>list</i> data		Valid


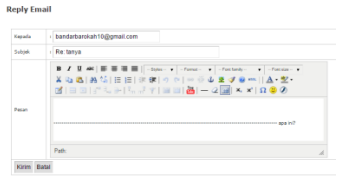
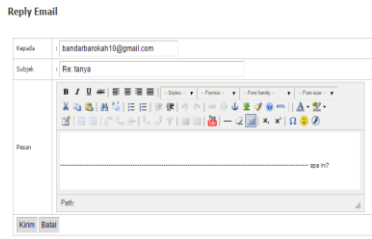
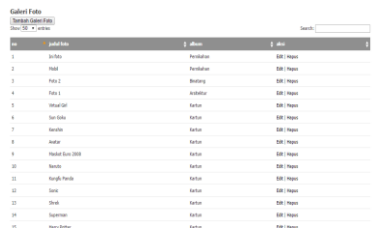

Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*(lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
6	“Menghapus Berita” Pengguna memilih <i>label</i> hapus berita		Akan muncul pemberitahuan tentang keyakinan member untuk menghapus data		Valid
7	“Menambah Gambar” Pengguna menambahkan data dengan lengkap		Data akan otomatis ditambahkan ke dalam <i>list</i>		Valid
8	“Menghapus Gambar” Pengguna memilih <i>label</i> hapus berita		Akan muncul pemberitahuan tentang keyakinan member untuk menghapus data		Valid
9	“Menambah Kategori” Pengguna mengisi nama kategori		Nama kategori baru akan langsung masuk kedalam data kategori		Valid



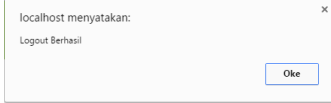
Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*(lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
10	“Edit Kategori” Pengguna <i>mengklik</i> aksi <i>edit</i>		Akan muncul <i>form</i> yang dapat <i>diedit</i>		Valid
11	“Tambah Album” Pengguna mengisi nama album beserta memilih foto album		Nama album baru akan langsung masuk kedalam data album		Valid
12	“Tambah Header” Pengguna mengisi data <i>header</i> dan memilih gambar untuk <i>header</i>		<i>Hedaer</i> baru akan tampil pada data <i>header</i>		Valid
13	“Data Login” Pengguna <i>back end website</i> melakukan <i>login</i>		Data <i>login</i> akan <i>taerupdate</i> secara otomatis		Valid

Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*(lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
14	“Membalas Pesan” Administrator atau editor <i>mengklik</i> email pada data <i>hubungi</i>		Menampilkan <i>form</i> layaknya email		Valid
15	“Menulis Balasan Email” Administrator membalas pesan dari pengirim melalui <i>form</i> yang disediakan, selanjutnya memilih <i>button</i> kirim		<i>Website</i> akan memberikan jawaban sukses membalas email	Status Email Email telah sukses terkirim ke tujuan [Kembali]	Valid
16	“Search” Pengguna melakukan search pada <i>text box search</i> dengan memasukkan keyword “su”		Sistem akan menyaring data yang memiliki kandungan kata “su”		Valid

Tabel 4.2 Pengujian pada *back end website*(lanjutan)

No	Skenario Pengujian	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil	Kesimpulan
17	<p>“Tambah <i>Banner</i>”</p> <p>Administrator akan menambah banner pada form yang telah disediakan dengan data yang lengkap</p>	<p>Tambah Banner</p> <p>Judul : Contoh</p> <p>Url : http://contoh.com</p> <p>Gambar : <input type="button" value="Pilih File"/> image4.jpg</p> <p><input type="button" value="Simpan"/> <input type="button" value="Batal"/></p>	Data <i>banner</i> baru akan ditambahkan di data <i>banner</i> secara otomatis		Valid
18	<p>“Logout” pengguna (administrator atau editor) memilih <i>menu bar</i> <i>logout</i></p>		Website akan memberikan pemberitahuan bahwa <i>logout</i> berhasil		Valid

4.3 Hasil Kuisisioner

Sampel dalam penelitian adalah masyarakat pengguna majalah *online* berupa *website* di D.I Yogyakarta. Proses pengumpulan data dilakukan pada tanggal 1 Maret sampai dengan tanggal 10 Maret 2016. Jumlah kuisisioner yang berhasil disebar sebanyak 103 kuisisioner pengguna *website* berita *online*. Tetapi hanya 98 kuisisioner yang memenuhi syarat untuk dimasukkan dalam pengolahan data.

Tabel 4.3 Analisis Pengambilan Kuisisioner

Dasar Klasifikasi	Jumlah	Percent
Jumlah Kuisisioner yang disebar	103	100
Kuisisioner yang tidak diisi dengan lengkap (cacat)	5	5,15
Total kuisisioner yang dapat diolah	98	94,85

Dari 103 data kuisisioner yang disediakan, terdapat 5 data kuisisioner yang cacat dan tidak dapat diolah. Catatan dari kelima data kuisisioner tersebut dikarenakan beberapa hal, antara lain :

1. Kuisisioner tidak diisi dengan penuh.
2. Kuisisioner tidak diisi identitas.
3. Pengisi kuisisioner tidak memberikan tanda tangan ketersediaan.
4. Pengisi kuisisioner tidak berkenan melihat demo *website*, sehingga data yang diberikan oleh pengisi kuisisioner dianggap tidak valid.

Tabel 4.4 Tabel Hasil Kuisisioner

No	Pertanyaan	ST	TS	N	S	SS
1	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia mudah digunakan (<i>user friendly</i>).	17	13	16	40	12
2	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia menarik dan elegan.	11	11	19	36	21
3	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia nyaman untuk digunakan.	7	23	4	31	33
4	Informasi dalam bentuk gambar membuat membuat <i>Website</i> portal berita bandarindonesia menjadi lebih menarik.	12	8	11	55	12
5	Fitur unggulan <i>Website</i> portal berita bandarindonesia yaitu <i>member</i> dapat <i>upload</i> berita dan informasi menjadikan informasi dan berita yang ditampilkan oleh <i>website</i> menjadi lebih luas.	5	6	12	33	42
6	Fitur menambah berita dan foto mudah digunakan.	16	21	19	30	12
7	Pembagian berita utama, berita favorit dan berita terpopuler membuat pengguna <i>website</i> merasa nyaman memilih berita.	8	5	11	33	41
8	Pemilihan kategori berita sudah tepat mewakili kategori-kategori berita secara umum.	7	2	20	47	22
9	Penggunaan <i>Scan</i> KTP asli sebagai salah satu persyaratan mendaftar <i>member</i> untuk faliditas berita dan bentuk pertanggung jawaban <i>member</i> ketika memberikan berita.	20	20	13	37	8
10	Fungsi statistik berpengaruh terhadap minat anda membaca berita di <i>website</i> berita bandarindonesia.	16	10	4	57	11
11	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia layak bersaing dengan <i>website</i> berita lain.	1	30	3	60	4

Keterangan : ST : Sangat Tidak Setuju

TS : Tidak Setuju

N : Netral

S : Setuju

SS : Sangat Setuju

Tabel 4.5 Tabel Hasil Kuisisioner (dalam persen)

No	Pertanyaan	Dalam Persen (%)				
		ST	TS	N	S	SS
1	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia mudah digunakan (<i>user friendly</i>).	17,35	13,27	16,33	40,82	12,24
2	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia menarik dan elegan.	11,22	11,22	19,39	36,73	21,43
3	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia nyaman untuk digunakan.	7,14	23,74	4,08	31,63	33,57
4	Informasi dalam bentuk gambar membuat membuat <i>Website</i> portal berita bandarindonesia menjadi lebih menarik.	12,24	8,26	11,22	56,12	12,24
5	Fitur unggulan <i>Website</i> portal berita bandarindonesia yaitu <i>member</i> dapat <i>upload</i> berita dan informasi menjadikan informasi dan berita yang ditampilkan oleh <i>website</i> menjadi lebih luas.	5,1	6,12	12,24	33,67	42,86
6	Fitur menambah berita dan foto mudah digunakan.	16,33	21,43	19,39	30,61	12,24
7	Pembagian berita utama, berita favorit dan berita terpopuler membuat pengguna <i>website</i> merasa nyaman memilih berita.	8,16	5,1	11,22	33,67	41,84
8	Pemilihan kategori berita sudah tepat mewakili kategori-kategori berita secara umum.	7,14	2,04	20,41	47,96	22,25
9	Penggunaan <i>Scan</i> KTP asli sebagai salah satu persyaratan mendaftar <i>member</i> untuk faliditas berita dan bentuk pertanggung jawaban <i>member</i> ketika memberikan berita.	8,16	20,41	20,41	13,27	37,76
10	Fungsi statistik berpengaruh terhadap minat anda membaca berita di website berita bandarindonesia.	11,22	16,33	10,2	4,08	58,16
11	<i>Website</i> portal berita bandarindonesia layak bersaing dengan <i>website</i> berita lain.	4,08	1,02	30,61	3,06	61,22

Keterangan : ST : Sangat Tidak Setuju

TS : Tidak Setuju

N : Netral

S : Setuju

SS : Sangat Setuju

Terdapat beberapa perbedaan jawaban dari 98 data kuisioner yang dapat diolah. Dapat dibuat kesimpulan sementara :

1. *Website* portal berita bandarindonesia mudah digunakan (*user friendly*). Sebanyak 40,82% menjawab setuju dan 12,24% menjawab sangat setuju jika *website* sudah digunakan. Total 53,06% sepakat dengan pernyataan tersebut.
2. *Website* portal berita bandarindonesia menarik dan elegan. Hanya 22,44% yang menjawab sangat tidak setuju dan tidak setuju. Berbanding terbalik dengan yang setuju jika *website* yang dibuat memiliki tampilan yang elegan, yaitu 31,63%. Kevalidan data dari pernyataan nomor 2 didukung dengan 33,57% yang menjawab sangat setuju.
3. *Website* portal berita bandarindonesia nyaman untuk digunakan. 65,20% menjawab setuju dan tidak setuju sudah sangat mencolok terkait kevalidan pernyataan nomor 3.
4. Informasi dalam bentuk gambar membuat membuat *Website* portal berita bandarindonesia menjadi lebih menarik. Dengan 68,36%, pernyataan nomor 4 menjadi sangat valid. Berarti informasi dalam bentuk gambar membuat membuat data tambah *website*.
5. Fitur unggulan *Website* portal berita bandarindonesia yaitu *member* dapat mengupload berita dan informasi menjadikan informasi dan berita yang ditampilkan oleh *website* menjadi lebih luas. Sebanyak 76,53% responden tertarik dengan fitur sumber berita dua arah yang disajikan oleh *website*.
6. Fitur menambah berita dan foto mudah digunakan. Terdapat 37 orang responden yang menjawab tidak setuju dan sangat tidak setuju jika fitur tambah berita dan foto mudah digunakan sedangkan total 42 menjawab setuju dan sangat setuju. Hanya terdapat perbedaan 5 orang responden dari kedua jawaban yang bertolak belakang, sehingga penulis membuat kesimpulan sementara untuk pernyataan nomor 6 bahwa fitur untuk menambah berita dan foto harus diperbaiki agar lebih mudah digunakan.

7. Pembagian berita utama, berita favorit dan berita terpopuler membuat pengguna *website* merasa nyaman memilih berita. Dengan 75,51% responden menjawab setuju dan sangat setuju, maka pernyataan nomor 7 sudah valid.
8. Pemilihan kategori berita sudah tepat mewakili kategori-kategori berita secara umum. Sama halnya dengan pernyataan nomor 7, pernyataan nomor 8 menjadi valid dengan 70,21% responden yang menjawab setuju dan sangat setuju. Hal tersebut bertolak belakang dengan 9,18% responden yang menjawab tidak setuju dan sangat tidak setuju yang merupakan angka yang lebih kecil dibandingkan 20,41% responden yang memilih jawaban netral terkait pernyataan nomor 8.
9. Penggunaan *Scan* KTP asli sebagai salah satu persyaratan mendaftar *member* untuk validitas berita dan bentuk pertanggung jawaban *member* ketika memberikan berita. 28,57% responden yang tidak sepakat dengan pernyataan nomor 9 ditambah 20,41% responden yang menyatakan diri menjawab netral menjadikan pertimbangan penulis terkait kebijakan penulis untuk menyertakan KTP dalam salah satu persyaratan mendaftar member. Namun terdapat 51,03% responden yang berasal dari 13,27% responden menjawab setuju dan 37,76% responden menjawab sangat setuju terkait penggunaan KTP.
10. Fungsi statistik berpengaruh terhadap minat anda membaca berita di website berita bandarindonesia. 62,24% responden yang sepakat dengan poin nomor 10.
11. *Website* portal berita bandarindonesia layak bersaing dengan *website* berita lain? Hanya 5 orang responden yang tidak sepakat dengan pertanyaan sekaligus pertanyaan nomor 11. 5 orang responden tersebut berasal dari 4 orang yang sangat tidak setuju dan 1 orang tidak setuju. Angka tersebut berbanding terbalik dengan total 64 responden yang sepakat dengan pertanyaan sekaligus pernyataan pada nomor 11.