






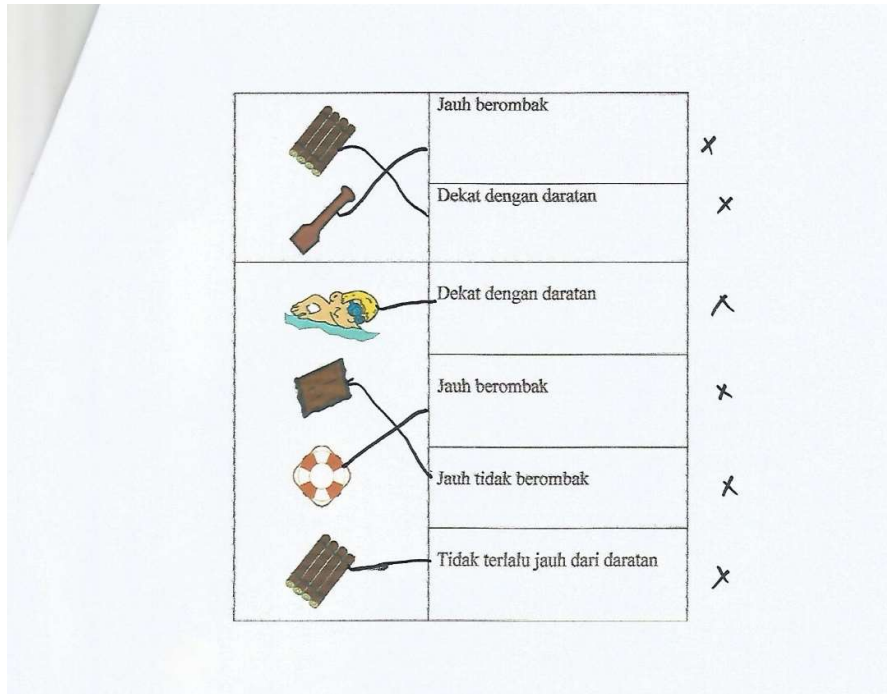
## LAMPIRAN

## A. Lembar Pre-test Salah Satu Siswa





7.	 Sekop untuk menolong orang tenggelam tidak terlalu jauh dari daratan.		✓	✓
8.	 Dayung untuk menolong orang tenggelam jarak jauh dan berombak.		✓	✓
9.	 Ban dalam kendaraan untuk menolong orang tenggelam jarak jauh dan tidak berombak.	✓		✓
10.	 Perahu karet untuk menolong orang tenggelam jarak dekat.	✓		✓

Jodohkan kolom Alat bantu yang benar dengan kolom orang tenggelam.

Alat Bantu	Orang tenggelam	
	Tidak terlalu jauh dari daratan	✓
	Dekat dengan daratan	✓
	Jauh tidak berombak	✓
	Jauh berombak	✓

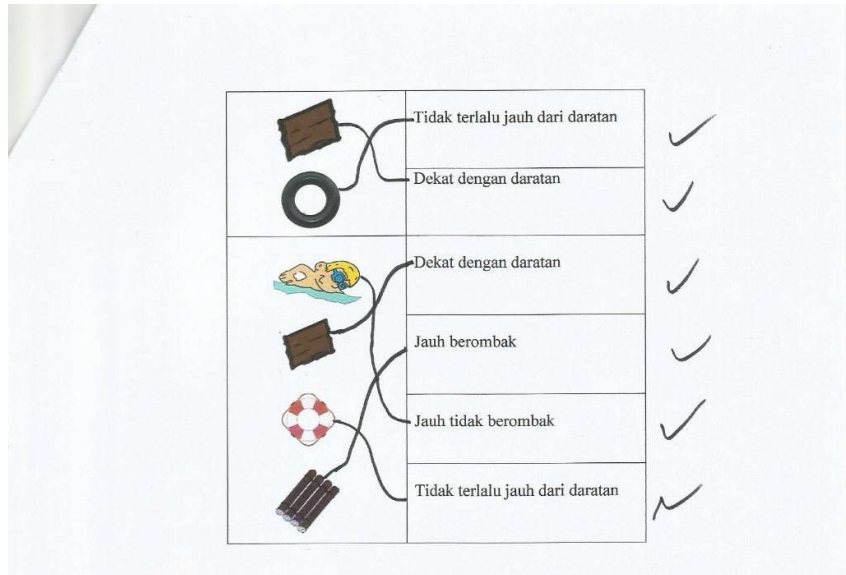


### B. Lembar Post-test Salah Satu Siswa

7.	 Sekop untuk menolong orang tenggelam tidak terlalu jauh dari daratan.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
8.	 Papan kayu untuk menolong orang tenggelam tidak terlalu jauh dari daratan.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
9.	 Ban dalam kendaraan untuk menolong orang tenggelam jarak jauh dan tidak berombak.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
10	 Dayung untuk menolong orang tenggelam jarak jauh dan berombak.		<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

Jodohkan kolom Alat bantu yang benar dengan kolom orang tenggelam.

Alat Bantu	Orang tenggelam	
	Jauh berombak	<input checked="" type="checkbox"/>
	Dekat dengan daratan	<input checked="" type="checkbox"/>
	Jauh tidak berombak	<input checked="" type="checkbox"/>
	Jauh berombak	<input checked="" type="checkbox"/>



### C. Dokumentasi Siswa Mengerjakan Soal *Pre-test* Dan Bermain *Game* “Water Rescue”

