

**PENGEMBANGAN APLIKASI *GAME* WATER RESCUE BERBASIS ADOBE
FLASH SEBAGAI SARANA EDUKASI BAGI ANAK TENTANG CARA
MENOLONG ORANG TENGGELAM**

Skripsi
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1



**Diajukan Oleh:
JOKO FEBRIANTO
NIM. 20120140058**

**PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2016**