

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis data secara deskriptif menunjukkan adanya peningkatan skor fungsi kognitif pada kelompok intervensi serta penurunan skor kognitif pada kelompok kontrol. Namun perbandingan dari rata-rata perubahan skor kedua kelompok tersebut tidak signifikan yang ditunjukkan dengan uji hipotesis menggunakan *independent t-test* dimana *P value* (Sig.) = 0,318 yang artinya  $>0,05$  sehingga  $H_1$  ditolak dan  $H_0$  diterima. Sehingga dapat disimpulkan bahwa kegiatan bermain tidak efektif dalam meningkatkan fungsi kognitif pada lansia pasca bencana.

#### **B. Saran**

Penelitian lebih lanjut sangat diperlukan untuk membuktikan efektifitas kegiatan bermain terhadap skor fungsi kognitif pada lansia. Dengan memodifikasi jenis permainan menjadi lebih spesifik dengan kemasan yang lebih menarik, peningkatan intensitas serta frekuensi perlakuan, dan penyesuaian jenis permainan dengan pengetahuan lansia terhadap jenis permainan yang akan dilakukan dirasa sangat perlu dipertimbangkan, dengan begitu lansia tidak akan kesulitan untuk mempelajari hal baru sehingga kemungkinan adanya perubahan hasil peningkatan