

## **PRAKATA**

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan dan Implementasi *E-commerce* Berbasis *Web* (Studi Kasus : Horn Music Merch Distro)”. Laporan skripsi disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Haris Setyawan, S.T.,M.Eng. selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dengan kesabaran dan ketulusan dalam pengembangan sistem.
2. Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu dan sangat sabar membimbing penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Dr. Ir. Dwijoko Purbohadi, S.T., M.T. selaku dosen penguji yang telah memberikan masukan yang berarti pada saat pendadaran atau sidang skripsi.
4. Muhammad Helmi Zain Nuri, S.T., M.T. selaku ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
5. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Asroni, Bapak Eko, Bapak Giga, Bapak Slamet, dan Bapak Okto yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
6. Ayah dan Ibu yang dari lahir sampai sekarang selalu memberikan kasih sayang, cinta kasihnya, memberikan dukungan, doa, dan selalu memberikan perhatian tiada hentinya kepada penulis sehingga penulis dapat mencapai ke tahap sekarang.

7. Teman-teman Teknologi informasi, khususnya teman seperjuangan angkatan 2012, kalian merupakan sahat dan keluarga yang senantiasa berbagi ilmu, suka cita, suka duka, dan pengalaman selama kuliah di Fakultas Teknik.
8. Terima kasih buat sahabat-sahabat penulis Geri, Reza, Haris, Retno, Maulana, Thoriq, lutfi, dan adik Weni yang telah mendukung dan memberi semangat kepada penulis.
9. Terima kasih buat kakak dan abangku Rahmat, Rohmana, Rizki, Luthfia, dan Fizela yang telah memberi semangat kepada penulis.

## INTISARI

Usaha Penjualan Horn Music Merch merupakan salah satu toko penjualan baju, tas, dan topi yang memiliki kesulitan untuk mempromosikan produk-produknya, dan mempermudah pembeli untuk tidak berbelanja langsung ke toko penjualan. Toko ini membutuhkan sebuah *web* untuk mempermudah penjualan. Dalam skripsi dirancang sebuah *website* penjualan dengan spesifikasi dapat menampilkan produk, harga, biaya pengiriman, total biaya, dan laporan penjualan. Sistem informasi penjualan ini diharapkan menjadi metode alternatif dalam melakukan promosi dan transaksi pembelian yang lebih mudah, efektif dan efisien. Sistem ini terfokus pada *member* (pelanggan) dan *admin*. Fitur yang dapat diakses oleh pelanggan setelah melakukan pendaftaran dan login yaitu melakukan proses pemesanan. Perancangan dilakukan menggunakan *tool software* Xampp. Pembuatan sistem penjualan ini memudahkan pelanggan dalam melakukan proses pembelian serta memudahkan pemilik toko dalam melakukan promosi produknya lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci : *Waterfall, XAMPP, PHP, Website*

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN II .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
PRAKATA.....	v
INTISARI.....	vii
ABSTRAK .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan Penelitian .....	2
1.4 Manfaat Penelitian .....	2
1.5 Sistematika Penulisan .....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Tinjauan Pustaka.....	4
2.2 Landasan Teori.....	5
2.2.1 Sistem.....	5
2.2.2 Website .....	5
2.2.3 E-commerce .....	6
2.2.4 Internet.....	6
2.2.5 PHP.....	7
2.2.6 PhpMyAdmin .....	7
2.2.7 Web Server .....	7
2.2.8 UML.....	8
a. Use Case Diagram .....	8
b. Activity Diagram .....	10
c. Class Diagram.....	12
2.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	13

2.4	Metodelogi <i>Waterfall</i> .....	14
2.5	Metode Pengujian Sistem .....	14
2.6	Pengujian <i>Black Box</i> .....	15
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....		16
3.1	Peralatan Pendukung.....	16
3.2	Perangkat Keras .....	16
3.3	Perangkat Lunak .....	16
3.4	Bahan Penelitian .....	16
3.4.1	Studi Literatur .....	16
3.4.2	Wawancara.....	16
3.4.3	Observasi .....	17
3.5	Langkah Penelitian.....	17
3.6	Sistem Sedang Berjalan di DISTRO .....	18
3.6.1	Analisis Pembelian .....	18
3.6.2	Analisis Proses Laporan.....	19
3.7	Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional.....	19
3.7.1	Kebutuhan Fungsional .....	19
3.7.2	Kebutuhan Non Fungsional .....	19
3.8	Perancangan Sistem .....	19
3.9	Perancangan Proses.....	21
3.9.1	<i>Use Case Diagram</i> .....	21
3.9.2	<i>Activity Diagram</i> .....	23
3.10	Perancangan Basis Data .....	23
3.10.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	23
3.10.2	<i>Class Diagram</i> .....	27
3.11	Perancangan <i>Interface</i> .....	29
3.11.1	Rancangan Antar Muka Halaman Utama .....	30
3.11.2	Rancangan Antarmuka Halaman Produk.....	30
3.11.3	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Member Baru</i> .....	32
3.11.4	Rancangan Antarmuka Halaman Registrasi <i>Aktifasi</i> .....	33
3.11.5	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login Member</i> .....	34
3.11.6	Rancangan Antarmuka Akun <i>Member</i> .....	35
3.11.7	Rancangan Antarmuka Halaman Barang.....	36
3.11.8	Rancangan Antarmuka Halaman Keranjang Belanja .....	36

3.11.9 Rancangan Antarmuka Halaman Jasa Pengiriman .....	38
3.11.10 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Pemesanan.....	39
3.11.11 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Detail</i> Pesanan Berhasil .....	40
3.11.12 Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pemesanan.....	41
3.11.13 Rancangan Antarmuka Halaman Kontak .....	42
3.11.14 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login admin</i> .....	43
3.11.15 Rancangan Antarmuka Halaman Utama <i>Admin</i> .....	44
3.11.16 Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan.....	45
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>46</b>
4.1 Pembangunan Sistem .....	46
4.1.1 Instalasi Aplikasi <i>Server</i> .....	46
4.1.2 Pembuatan <i>Database</i> .....	47
4.2 Antarmuka.....	48
4.2.1 Halaman Utama .....	48
4.2.2 Halaman Registrasi <i>Member</i> .....	48
4.2.3 Halaman Akun <i>Member</i> .....	49
4.2.4 Halaman <i>Login</i> .....	50
4.2.5 Halaman Daftar <i>Member</i> .....	50
4.2.6 Halaman Kategori Barang .....	51
4.2.7 Halaman <i>List</i> Barang .....	51
4.2.8 Halaman Data Pesanan .....	52
4.2.9 Halaman <i>Detail</i> Pesanan .....	52
4.2.10 Halaman Data <i>Member</i> .....	53
4.2.11 Halaman Data <i>Member</i> .....	53
4.2.12 Halaman Laporan Penjualan.....	54
4.3 Pengujian Sistem.....	54
4.4 Pembahasan.....	61
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>63</b>
5.1 Peralatan Pendukung.....	63
5.2 Saran .....	63
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>64</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>66</b>

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1.</b>	Simbol-simbol <i>ERD</i> .....	14
<b>Gambar 2.2.</b>	Metode <i>Waterfall</i> .....	14
<b>Gambar 3.1.</b>	Metode <i>Waterfall</i> .....	17
<b>Gambar 3.2.</b>	Arsitektur Sistem yang Diusulkan.....	20
<b>Gambar 3.3.</b>	<i>Use Case Diagram</i> .....	22
<b>Gambar 3.4.</b>	<i>Activity diagram</i> Aplikasi .....	23
<b>Gambar 3.5.</b>	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	24
<b>Gambar 3.6.</b>	<i>Class Diagram</i> Aplikasi.....	29
<b>Gambar 3.7.</b>	Rancangan Halaman Utama .....	30
<b>Gambar 3.8.</b>	Halaman Utama .....	31
<b>Gambar 3.9.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Member Baru</i> .....	32
<b>Gambar 3.10.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Registrasi <i>aktifasi</i> .....	33
<b>Gambar 3.11.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login Member</i> .....	34
<b>Gambar 3.12.</b>	Rancangan Antarmuka akun <i>member</i> .....	35
<b>Gambar 3.13.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Barang.....	36
<b>Gambar 3.14.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Keranjang pembelian.....	37
<b>Gambar 3.15.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Jasa Pengiriman .....	38
<b>Gambar 3.16.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Detail Pesanan</i> .....	39
<b>Gambar 3.17.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Detail Pesanan Berhasil</i> .....	40
<b>Gambar 3.18.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Riwayat Pemesanan.....	41
<b>Gambar 3.19.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Kontak .....	42
<b>Gambar 3.20.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login Admin</i> .....	43
<b>Gambar 3.21.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Utama <i>Admin</i> .....	44
<b>Gambar 3.22.</b>	Rancangan Antarmuka Halaman Laporan Penjualan .....	45
<b>Gambar 4.1.</b>	<i>Running Apache dan MySQL</i> .....	46
<b>Gambar 4.2.</b>	Pembuatan <i>Database</i> dengan <i>phpMyAdmin</i> .....	47
<b>Gambar 4.3.</b>	Halaman Utama <i>Website</i> .....	48
<b>Gambar 4.4.</b>	Halaman Registrasi <i>Member</i> .....	49
<b>Gambar 4.5.</b>	Halaman Akun <i>Member</i> .....	49
<b>Gambar 4.6.</b>	Halaman <i>Login Admin</i> .....	50
<b>Gambar 4.7.</b>	Halaman Daftar <i>Member</i> .....	50
<b>Gambar 4.8.</b>	Halaman Kategori Barang .....	51

<b>Gambar 4.9.</b>	Halaman <i>List</i> Barang .....	51
<b>Gambar 4.10.</b>	Halaman Data Pesanan .....	52
<b>Gambar 4.11.</b>	Halaman <i>Detail</i> Pesanan .....	52
<b>Gambar 4.12.</b>	Halaman Data <i>Member</i> .....	53
<b>Gambar 4.13.</b>	Halaman Data <i>Member</i> .....	54
<b>Gambar 4.14.</b>	Halaman Laporan Penjualan .....	54



## DAFTAR TABEL

<b>Tabel 2.1.</b>	Keterangan simbolis <i>usecase</i> . .....	9
<b>Tabel 2.1.</b>	Keterangan simbolis <i>usecase</i> . .....	10
<b>Tabel 2.2.</b>	Tabel keterangan simbolis <i>activity diagram</i> .....	10
<b>Tabel 2.2.</b>	Tabel keterangan simbolis <i>activity diagram</i> .....	11
<b>Tabel 2.3.</b>	Tabel keterangan simbolis <i>class diagram</i> .....	12
<b>Table 2.3.</b>	Tabel keterangan simbolis <i>class diagram</i> .....	13
<b>Tabel 3.1.</b>	Keterangan komponen Arsitektur. ....	20
<b>Tabel 3.1.</b>	Keterangan Komponen Arsitektur. ....	21
<b>Tabel 3.2.</b>	Struktur Tabel <i>Admin</i> .....	25
<b>Tabel 3.3.</b>	Struktur Tabel <i>Member</i> .....	25
<b>Tabel 3.4.</b>	Struktur Tabel Barang .....	26
<b>Tabel 3.5.</b>	Struktur Tabel Kategori.....	26
<b>Tabel 3.6.</b>	Struktur Tabel Satuan.....	26
<b>Tabel 3.7.</b>	Struktur Tabel <i>Order</i> .....	26
<b>Tabel 3.8.</b>	Struktur Tabel Pengiriman .....	27
<b>Tabel 3.9.</b>	Struktur Tabel Gambar.....	27
<b>Tabel 4.1.</b>	Hasil Pengujian <i>Website</i> .....	57