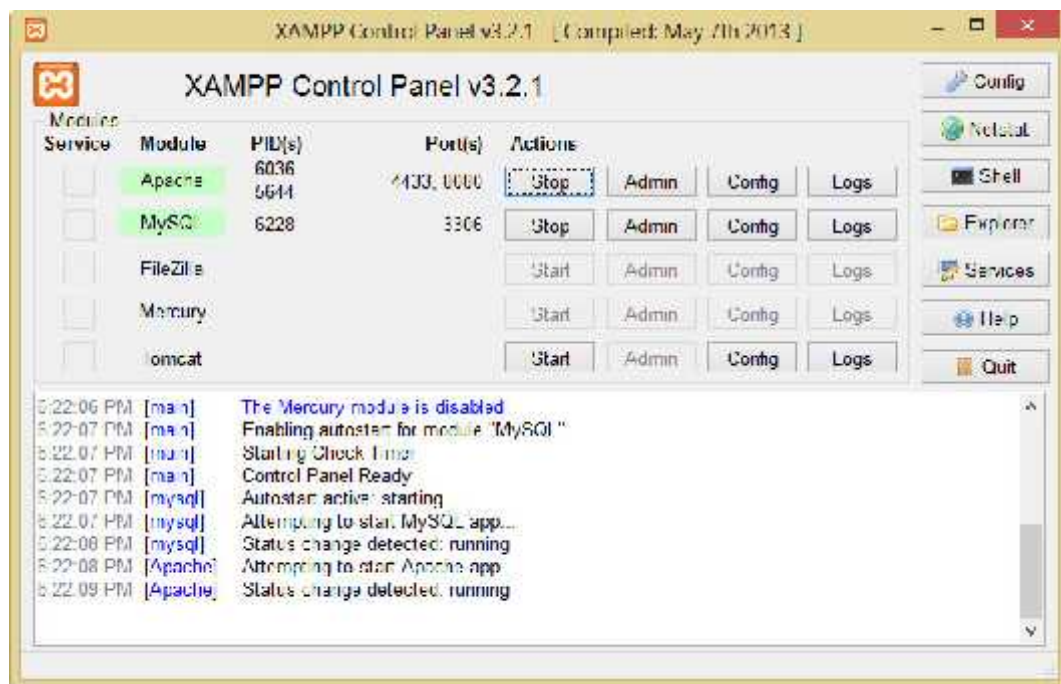


## BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1.1 Pembangunan Sistem

#### 1.1.1 Instalasi Aplikasi *Server*

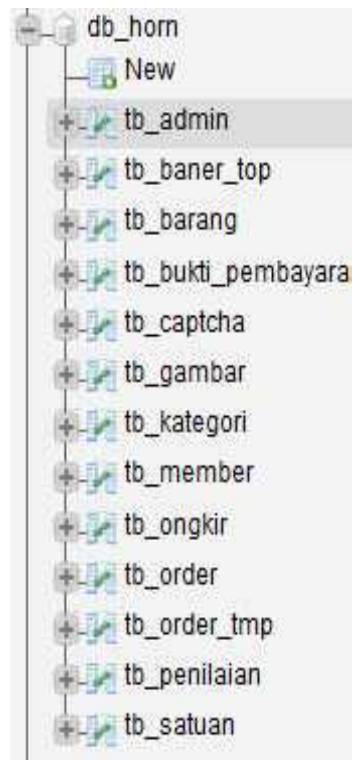
Langkah pertama dalam pembangunan aplikasi ini adalah melakukan instalasi aplikasi *server* yaitu menggunakan *XAMPP*. Setelah selesai melakukan instalasi kemudian jalankan aplikasi *XAMPP* pastikan *Apache* dan *MySQL* dapat terkoneksi ditandai dengan tulisan *running*.



**Gambar 4.1.** *Running Apache dan MySQL*

#### 4.1.2 Pembuatan Database

Setelah memastikan bahwa koneksi *Apache* dan *MySQL* berhasil langkah selanjutnya adalah pembuatan *database* dengan cara membuka *web browser* kemudian ketikkan *localhost* atau *phpmyadmin*. Hasil dari pembuatan *database* aplikasi dapat dilihat pada gambar 4.2.



**Gambar 4.2.** Pembuatan Database dengan *phpMyAdmin*

## 4.2 Antarmuka

### 4.2.1 Halaman Utama

Halaman utama merupakan tampilan utama dari aplikasi yang dapat dilihat oleh *member* dan *admin*. Gambar halaman utama aplikasi dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3. Halaman Utama Website

### 4.2.2 Halaman Registrasi Member

Halaman registrasi yang akan diisi oleh calon *member*. Pada rancangan halaman registrasi terdapat data-data yang akan diisi oleh calon *member*. Terdapat *textbox* dan *button*. Halaman registrasi *member* dapat dilihat pada Gambar 4.4.

**Gambar 4.4.** Halaman Registrasi *Member*

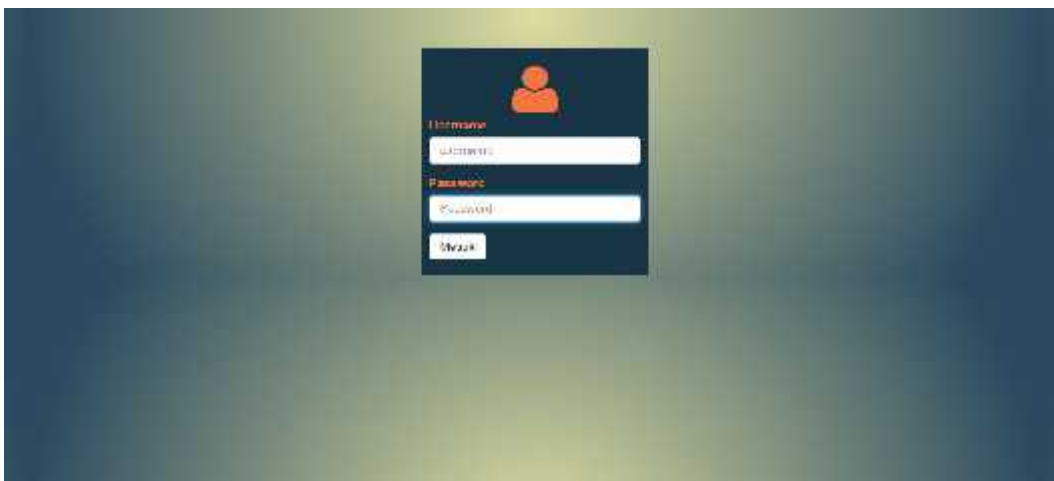
#### 4.2.3 Halaman Akun *Member*

Halaman akun *member* terdapat data-data *member* sesuai dengan data registrasi sebelumnya, *member* dapat melakukan perubahan data serta semua menu akan aktif. Halaman akun *member* dapat dilihat pada Gambar 4.5.

**Gambar 4.5.** Halaman Akun *Member*

#### 4.2.4 Halaman *Login*

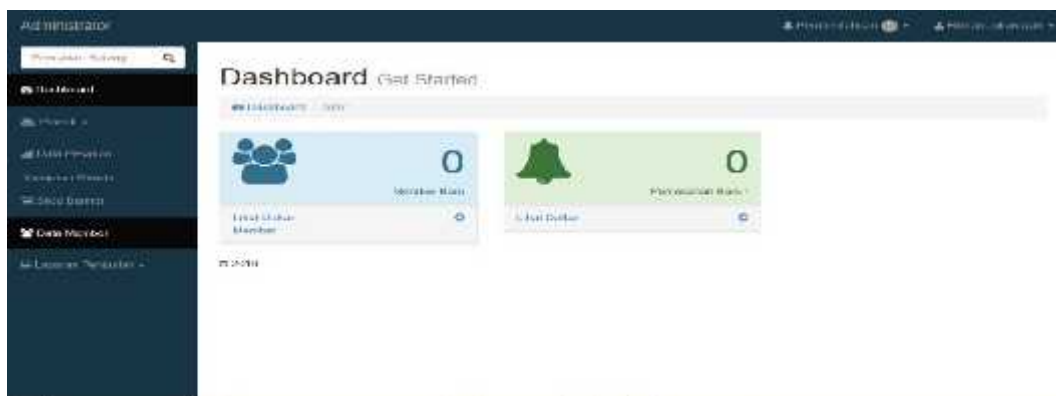
Halaman *login* merupakan halaman utama *admin* sebelum menggunakan sistem. Halaman ini berisi form *username* dan *password* yang harus diisi dengan benar. Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 4.6.



**Gambar 4.6.** Halaman *Login Admin*

#### 4.2.5 Halaman *Daftar Member*

Halaman data *member* berisi data *member* dan daftar pesanan *member*. Halaman daftar *member* dapat dilihat pada gambar 4.7.



**Gambar 4.7.** Halaman *Daftar Member*

#### 4.2.6 Halaman Kategori Barang

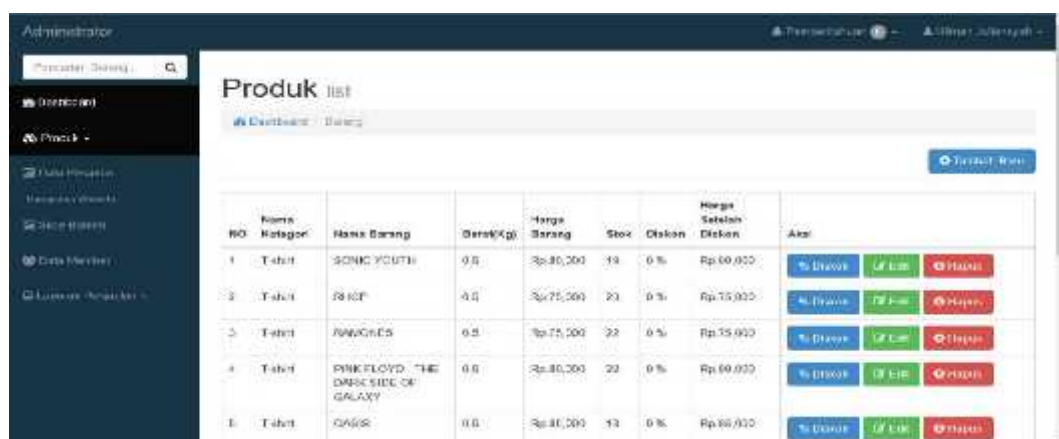
Halaman kategori barang berisi data kategori barang. Disana juga ada kolom aksi yang digunakan untuk melihat, mengedit, dan menghapus kategori barang yang dikehendaki. Halaman kategori barang dapat dilihat pada gambar 4.8.



Gambar 4.8. Halaman Kategori Barang

#### 4.2.7 Halaman List Barang

Halaman *list* barang digunakan untuk melihat, menambah barang baru, mengedit, menghapus, dan memberi diskon bagi *member*. Halaman *list* barang dapat dilihat pada gambar 4.9.



Gambar 4.9. Halaman List Barang

#### 4.2.8 Halaman Data Pesanan

Halaman data pesanan digunakan untuk melihat data pesanan *member*. Terdapat kolom status yang digunakan untuk melihat *member* yang sudah terkonfirmasi. Halaman data pesanan dapat dilihat pada gambar 4.10.

NO	Invoice Id	Pembayar	Status	
1	0216-002	Fitria	Terkonfirmasi	Detail
2	0216-001	Fitria	Terkonfirmasi	Detail
3	0116-001	Yusuf Pravelu	Terkonfirmasi	Detail

Gambar 4.10. Halaman Data Pesanan

#### 4.2.9 Halaman *Detail* Pesanan

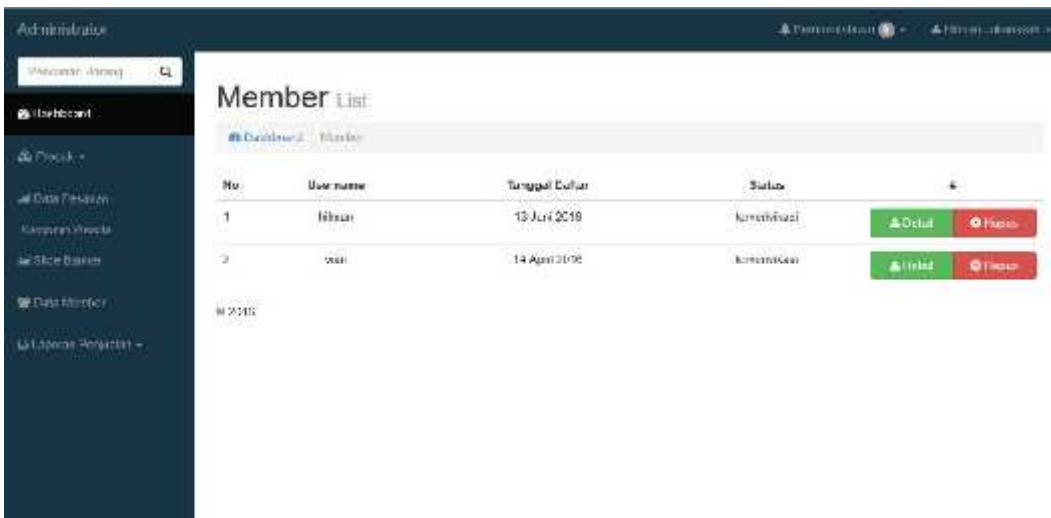
Halaman *detail* pesanan digunakan digunakan untuk melakukan pengecekan pesanan barang dan terdapat nama barang, ukuran barang, harga barang, jumlah barang, diskon, total harga dan data *member*. Halaman *detail* pesanan dapat dilihat pada gambar 4.11.

Item	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Diskon	Total
1	BOHIC YDUTIS	B	88.000	0.0 kg	1	0%	88.000
	Diskon Harga			2.5 x 54000			54.000
	Invoice Id		0216-002				142.000

Gambar 4.11. Halaman *Detail* Pesanan

#### 4.2.10 Halaman Data *Member*

Halaman data *member* digunakan untuk melihat data *username*, tanggal daftar, dan Status. Disana juga ada kolom aksi yang digunakan untuk melihat dan menghapus data *member* yang dikehendaki. Halaman data *member* dapat dilihat pada gambar 4.12.



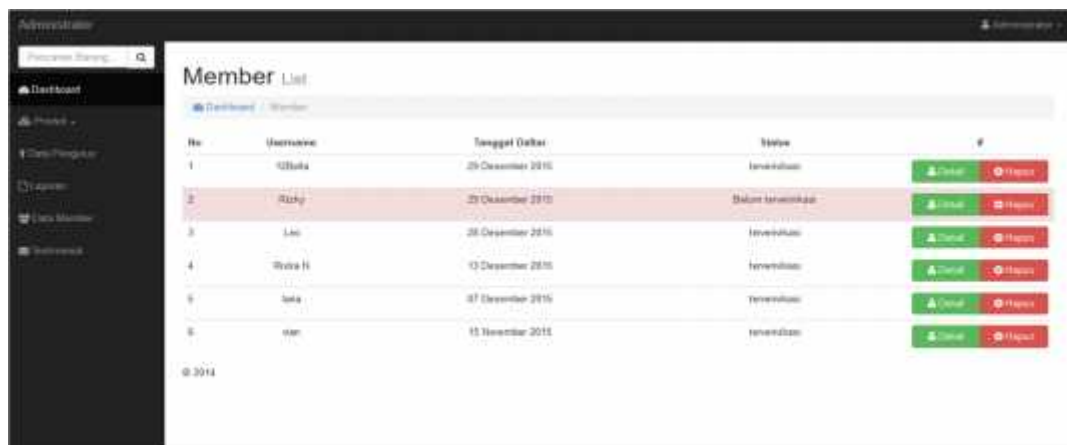
No.	Username	Tanggal Daftar	Status	Aksi
1	Hilvan	13 Juni 2018	Konfirmasi	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>
2	Wati	14 April 2018	Konfirmasi	<a href="#">Detail</a> <a href="#">Hapus</a>

**Gambar 4.12.** Halaman Data *Member*

#### 4.2.11 Halaman Data *Member*

Langkah selanjutnya halaman pengguna berisi data *username*, tanggal *order*, dan Status. Disana juga ada kolom aksi yang digunakan untuk melihat dan menghapus data *member* yang dikehendaki. Halaman data *member* dapat dilihat pada gambar 4.13.



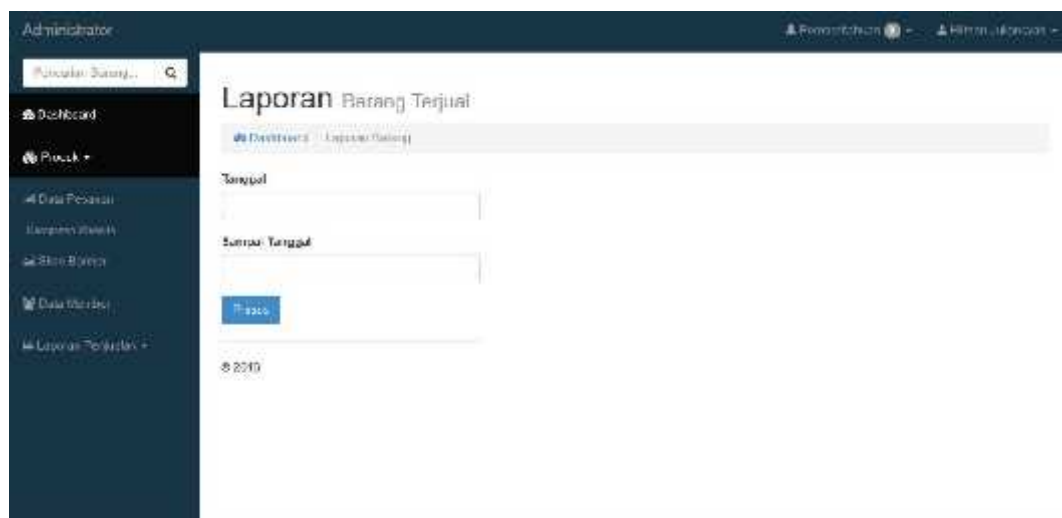


No	Username	Tanggal Daftar	Status	
1	Wibika	29 Desember 2016	terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>
2	Ridky	29 Desember 2016	Belum terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>
3	Lili	28 Desember 2016	terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>
4	Wibika H	13 Desember 2016	terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>
5	lala	07 Desember 2016	terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>
6	nan	13 November 2016	terverifikasi	<span>Detail</span> <span>Hapus</span>

**Gambar 4.13.** Halaman Data *Member*

#### 4.2.12 Halaman Laporan Penjualan

Halaman laporan penjualan berisi mengenai laporan data penjualan. Halaman laporan penjualan dapat dilihat pada gambar 4.14.



**Gambar 4.14.** Halaman Laporan Penjualan

#### 4.2.13 Laporan Penjualan yang Sudah Bayar

Halaman laporan penjualan yang sudah bayar berisi mengenai laporan penjualan dari pembelian yang sudah bayar dapat dilihat pada gambar 4.15.

Laporan

[http://localhost:8080/horreadmin/laporan\\_transaksi\\_proses?mulai](http://localhost:8080/horreadmin/laporan_transaksi_proses?mulai)

**Laporan Penjualan Per Barang**  
 Tanggal 01 Agustus 2016 S/d 31 Agustus 2016  
 Status : Sudah Bayar

Tanggal : 29 Agustus 2016  
 Kode Pemesanan : 0816-009  
 Member : Hilman Juliansyah

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	SONIC YOUTH	S	Rp.80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
2	SONIC YOUTH	M	Rp.80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
Ongkos Kirim				1 x 5000			Rp. 5,000
Invoice ID			0816-009				Rp. 165,000

Tanggal : 24 Agustus 2016  
 Kode Pemesanan : 0816-006  
 Member : hilman

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	SONIC YOUTH	S	Rp.80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
Ongkos Kirim				0.5 x 64000			Rp. 54,000
Invoice ID			0816-006				Rp. 134,000

Tanggal : 21 Agustus 2016  
 Kode Pemesanan : 0816-005  
 Member : hilman

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	SONIC YOUTH	M	Rp.80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
Ongkos Kirim				0.5 x 64000			Rp. 54,000

1 of 3

8/31/2016 11:00 PM

**Gambar 4.15.** Halaman Laporan Penjualan yang Sudah Bayar

#### 4.2.14 Halaman Laporan Penjualan yang Belum Bayar

Halaman laporan penjualan yang belum bayar berisi mengenai laporan penjualan dari pembelian yang belum bayar dapat dilihat pada gambar 4.16.

Laporan

[http://localhost:8080/hcm/admin/laporan\\_transaksi\\_proses?mulai=](http://localhost:8080/hcm/admin/laporan_transaksi_proses?mulai=)

**Laporan Penjualan Per Barang**  
Tanggal 30 Agustus 2016 S/d 31 Agustus 2016  
Status : Belum Bayar

Tanggal : 31 Agustus 2016  
Kode Pemesanan : 0816-013  
Member : hilman

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	SONIC YOUTH	L	Rp. 80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
Ongkos Kirim				0.5 x 54000			Rp. 54,000
Invoice ID			0816-013				Rp. 134,000

Tanggal : 00 00 0000  
Kode Pemesanan : 0816-012  
Member : hilman

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	SONIC YOUTH	M	Rp. 80,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 80,000
Ongkos Kirim				0.5 x 51000			Rp. 51,000
Invoice ID			0816-012				Rp. 131,000

Tanggal : 00 00 0000  
Kode Pemesanan : 0816-010  
Member : hilman

No	Nama Barang	Ukuran	Harga	Berat	Jumlah	Discount	Total
1	RHCP	M	Rp. 75,000	0.5 Kg	1	0%	Rp. 75,000
Ongkos Kirim				0.5 x 50000			Rp. 50,000
Invoice ID			0816-010				Rp. 125,000

1 of 2











8/31/2016 10:52 PM

**Gambar 4.16.** Halaman Laporan Penjualan yang Belum Bayar











### 1.3 Pengujian Sistem

Pengujian dilakukan bertujuan untuk melihat hasil eksekusi dan fungsionalitas berdasarkan analisis kebutuhan. Hasil pengujian dapat dilihat pada tabel 4.1.



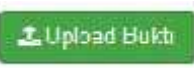









Tabel 4.1. Hasil Pengujian Website.

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Hasil	Status
1.	Tombol DAFTAR pada halaman <i>home</i> .		<i>Member</i> masuk ke halaman daftar <i>member</i> baru.		Berhasil
2.	DAFTAR pada halaman daftar <i>member</i> dengan <i>authentication valid</i> .		<i>Member</i> masuk ke halaman konfirmasi.		Berhasil
3.	DAFTAR <i>member</i> yang dimasukan tidak lengkap.		Sistem akan menjawab dengan data yang belum diisi oleh calon <i>member</i> .		Berhasil
4.	Calon <i>Member</i> akan mendapatkan <i>email</i> dari sistem.		<i>Member</i> mendapatkan aktifasi akun dan masuk ke halaman <i>web</i> .		Berhasil
5.	Tombol <i>Home</i> pada halaman <i>member</i> .		<i>Member</i> akan bisa memilih produk di halaman <i>home</i> .		Berhasil


Tabel 4.1 Hasil Pengujian Website (Lanjutan).

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Hasil	Status
6.	Halaman <i>Home</i> terdapat produk penjualan.		Setelah <i>member</i> memilih produk akan masuk ke halaman <i>DETAIL</i> barang.		Berhasil
7.	Halaman <i>Detail</i> produk <i>member</i> bisa memilih ukuran dan jumlah produk.		Setelah <i>member</i> memilih sistem akan memberikan notifikasi.		Berhasil
8.	Tombol Keranjang pada halaman <i>home</i> .		<i>Member</i> masuk ke halaman keranjang.		Berhasil
9.	Tombol Lanjutkan pada halaman keranjang.		<i>Member</i> masuk ke halaman pilih jasa pengiriman.		Berhasil
10.	Tombol Pilih pada halaman pilih jasa pengiriman.		Data <i>member</i> akan masuk ke <i>database</i> .		Berhasil

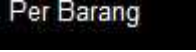

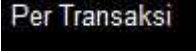



Tabel 4.1 Hasil Pengujian Website (Lanjutan).

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Hasil	Status
11.	Member akan dapat email detail pembelian.		Member mengupload bukti transfer.		Berhasil
12.	Tombol Upload bukti pada halaman detail.		Member mendapatkan notifikasi status transaksi.		Berhasil
13.	Tombol Knfirmasi di halaman admin.		Admin dapat mengonfirmasi data bukti transfer member.		Berhasil
14.	Tombol Kontak pada halaman home.		Member dapat menghubungi kontak yang sudah tersedia.		Berhasil
15.	Tombol Dashboard pada halaman admin.		Setelah tombol di klik admin masuk kehalaman pemberitahuan.		Berhasil
16.	Tombol Kategori barang pada		Setelah tombol di klik admin masuk ke		Berhasil

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Website (Lanjutan).

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Hasil	Status
	halaman <i>admin</i> .		halaman kategori barang		Berhasil
17.	Tombol <i>List barang</i> pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman <i>list barang</i> .		Berhasil
18.	Tombol <i>Data pesanan</i> pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman data pesanan.		Berhasil
19.	Tombol <i>Slide banner</i> pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman <i>slide banner</i> .		Berhasil
20.	Tombol <i>Data member</i> pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman data <i>member</i> .		Berhasil

Tabel 4.1 Hasil Pengujian Website (Lanjutan).

No	Test Case	Hasil yang diharapkan	Hasil yang Diharapkan	Hasil	Status
21.	Tombol Per-barang pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman per-barang.		Berhasil
22.	Tombol Per-transaksi pada halaman <i>admin</i> .		Setelah tombol di klik <i>admin</i> masuk ke halaman per-transaksi.		Berhasil
23.	Laporan penjualan per-transaksi.		Laporan penjualan per-barang.		Berhasil

#### 4.4 Pembahasan

Dari pengujian perangkat lunak dapat dirangkum sebagai berikut:

1. Hasil dan fitur dari *website* HORN MUSIC MERCH adalah:
  - a. Promosi produk dipermudah dengan adanya tampilan gambar dan harga yang sudah ada.
  - b. Terdapat tampilan harga diskon.
  - c. Terdapat tampilan harga dan ongkos pengiriman untuk pembeli.
  - d. Pembeli bisa melihat detail produk yang ada.



2. Masalah yang sudah terjawab pada distro HORN MUSIC MERCH adalah:
  - a. Pemilik distro sudah dapat mempromosikan produknya dengan mudah.
  - b. Pembeli dapat membeli dengan cara *online*.
  - c. Pembeli bisa dapat mengakses *website* distro Horn Music Merch.
  - d. Perluasan penjualan dengan dibantu *internet*.
  - e. Pembeli
3. Manfaat yang sudah tercapai pada *software* sebagai berikut:
  - a. Promosi produk yang sangat baik.
  - b. Pembeli dengan mudah mengakses dan melihat produk.
  - c. Pemesanan yang luas dengan bantuan *internet*.
  - d. Pembeli dapat lebih mudah dan flaksibel dalam segi waktu dan tempat.
  - e. Memudahkan pembeli mendapatkan informasi tentang perusahaan.
  - f. Pembelian dan pemesanan dapat dilakukan secara *online*.
4. *Software* ini memiliki kelebihan sebagai berikut:
  - a. Pembeli dapat melihat detail produk.
  - b. Pembeli akan dapat konfirmasi pendaftaran dan pemesanan melalui *email* dari *website*.
  - c. Terdapat laporan transaksi dan penjualan produk.