

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era globalisasi saat ini kemajuan teknologi semakin pesat terutama pada kemajuan teknologi telepon genggam atau *handphone*. Pada awalnya telepon genggam berfungsi sebagai alat komunikasi yang dapat dibawa kemana saja. Namun dimasa kini fungsi telepon genggam sudah dapat untuk berkirim pesan, mendengarkan musik, menonton video atau foto, mengakses internet, GPS dan Media Sosial. Dengan segala kemajuan dan kelebihan pada telepon genggam saat ini telepon genggam sering disebut dengan *smartphone*. Keberadaan *smartphone* atau ponsel pintar sangatlah membantu para pengguna untuk mendapatkan informasi dan memenuhi kebutuhan dengan lebih cepat dan tepat.

Seiring berkembangnya kemajuan teknologi *smartphone* saat ini, sistem operasi yang digunakan pada *smartphone* semakin berkembang, beberapa diantaranya yaitu RIM Blackberry, Windows *Mobile* dan Android. Dengan diterapkannya sistem operasi *smartphone*, menjadikan *smartphone* sebagai salah satu perangkat *mobile* yang dapat menggantikan PC. Sistem operasi Android mempunyai beberapa kelebihan dibandingkan dengan sistem operasi pada telepon genggam yang lainnya, yaitu Android bersifat *open source*, *multitasking*, kemudahan-kemudahan dalam pengembangan dan pembuatan aplikasi berbasis Android karena tersedianya dokumentasi, serta Android dikembangkan oleh perusahaan besar Google yang menyediakan fitur-fitur layanan Google.

Kemajuan teknologi informasi yang ada sekarang khususnya telepon genggam, dapat diterapkan di berbagai bidang, salah satunya yaitu bidang pariwisata. Para wisatawan lokal maupun mancanegara akan membutuhkan informasi tentang lokasi objek wisata yang akan ditujunya, para wisatawan dapat dengan mudah mencarinya dengan mengakses internet. Karena informasi lokasi wisata saat ini sudah tersedia di berbagai macam *website*, baik *website*

perorangan, organisasi atau pemerintahan. Namun untuk mencari lokasi objek wisata ini masih tersebar di berbagai *website*, sehingga dapat memakan waktu yang lama, selain itu belum tentu informasi yang diberikan lengkap.

Selain perkembangan teknologi diatas permasalahan yang ada yaitu kurangnya informasi pariwisata yang terdapat di Pulau Sumbawa. Dengan memanfaatkan kemajuan teknologi *smartphone* merupakan salah satu solusi permasalahan ini. Oleh karena itu dibutuhkan suatu aplikasi berbasis *mobile* yang dapat memberikan informasi mengenai nama objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat objek wisata, deskripsi singkat objek wisata. Selain itu untuk kemudahan para wisatawan juga ditambahkan beberapa informasi pada aplikasi misalnya informasi penginapan, ATM dan SPBU. Diharapkan wisatawan yang menggunakan aplikasi ini mendapatkan informasi yang dibutuhkan dengan cepat dan *real-time*. Aplikasi dikembangkan menggunakan sistem operasi Android pada *smartphone*, yang mana perkembangan Android sudah semakin canggih, sehingga banyak yang dapat menggunakan aplikasi ini pada *smartphone* berbasis Android.

Dari permasalahan diatas penulis tertarik mengkaji lebih dalam permasalahan yang ada dan dituangkan dalam bentuk penulisan Tugas Akhir dengan judul **“Sistem Informasi Geografis Pariwisata Pulau Sumbawa Berbasis Android”**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, didapatkan perumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana mengembangkan suatu sistem informasi pariwisata di Pulau Sumbawa berbasis Android.
2. Bagaimana sistem informasi pariwisata Pulau Sumbawa dapat menampilkan rute lokasi objek pariwisata dan estimasi jarak waktu ke lokasi wisata.

1.3 Batasan Masalah

1. Sistem dibuat berbasis *platform* Android versi 4.0 sehingga hanya dijalankan pada *mobile device* yang menggunakan *platform* Android versi 4.0 ke atas.
2. Sistem yang dikembangkan membutuhkan koneksi internet untuk mengakses GPS dan *Google Maps API*.
3. Sistem memberikan informasi objek wisata yang ada di Pulau Sumbawa yang meliputi nama objek wisata, lokasi objek wisata dalam peta, alamat, deskripsi objek wisata, serta memberikan informasi seputar objek wisata misalnya penginapan, lokasi SPBU dan lokasi ATM.
4. Sistem dapat menampilkan rute dan waktu tempuh antara pengguna ke lokasi wisata.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin diperoleh dari penelitian ini yaitu:

1. Mengembangkan suatu sistem informasi pariwisata yang membantu dan memudahkan wisatawan yang datang ke Pulau Sumbawa untuk mencari objek wisata di Pulau Sumbawa berbasis Android.
2. Membangun sebuah sistem informasi pariwisata Pulau Sumbawa yang dapat menampilkan rute, estimasi waktu dari lokasi pengguna ke objek wisata.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari penelitian ini diharapkan sistem dapat membantu wisatawan yang ingin berwisata untuk memperoleh informasi lokasi objek wisata yang terdapat di Pulau Sumbawa. Dan juga membantu pemerintah Sumbawa untuk mempromosikan Pariwisata Sumbawa.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi lima bab dengan secara berurutan dimulai dari pendahuluan, tinjauan pustaka dan landasan teori,

metodologi penelitian, hasil dan pembahasan, dan kesimpulan dengan beberapa sub pokok bahasan. Adapun sistematika penulisan dari skripsi ini adalah sebagai berikut.

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, identifikasi masalah, perumusan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan kajian pustaka dan teori-teori penunjang yang digunakan sebagai dasar dalam penelitian ini yaitu mengenai definisi sistem informasi, arsitektur aplikasi, pengertian aplikasi, cara kerja aplikasi, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan topic penelitian ini.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan metode yang digunakan dalam penelitian agar dapat diimplementasikan ke dalam sistem yang sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan mengenai implementasi sistem dan pengujian sistem yang telah dibuat untuk aplikasi Explore Sumbawa.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang diambil dari penelitian ini dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.