

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini tidak mengandung karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu Perguruan Tinggi, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 31 Agustus 2016

Mohammad Fikri

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan dan Pembuatan *Business Logic* Berbasis PHP Menggunakan *Framework Codeigniter* Pada Situs Pariwisata Pendukung Proses Pembuatan Rencana Program Tourism”. Laporan skripsi disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi ini, penulis mendapatkan banyak bantuan, bimbingan, petunjuk, saran, dan dukungan dari semua pihak yang terlibat. Untuk itu, Penulis mengucapkan banyak terima kasih kepada:

1. Haris Setyawan, S.T., M.Eng. selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dengan kesabaran dan ketulusan.
2. Reza Giga Isnanda, S.T., M.Sc. selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu dan sangat sabar membimbing penulis dalam pengembangan aplikasi.
3. Cahya Damarjati, S.T., M.Eng. selaku dosen penguji yang mau meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Muhammad Helmi Zain Nuri, S.T., M.T selaku Ketua Program Studi S1 Teknologi Informasi yang memberikan izin kepada penulis untuk belajar.
5. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Asroni, Bapak Eko, Bapak Joko, Bapak Slamet, dan Mas Okto yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
6. Para Staff Jurusan Teknologi Informasi UMY, Mas Reza, Mas Ronald, Mbak April, Mbak Lilis, Mas Andi, dan Mas Haris yang senantiasa membantu penulis dalam urusan administrasi.

7. Segenap Staff Tata Usaha Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan pelayanan terbaiknya bagi penulis.
8. Ayah dan Ibu yang dari lahir sampai sekarang selalu memberikan kasih sayang dan cinta kasihnya kepada penulis sehingga penulis dapat mencapai ke tahap sekarang.
9. Teman-teman Teknologi Informasi, khususnya teman seperjuangan angkatan 2012, kalian merupakan sahabat dan keluarga yang senantiasa berbagi ilmu, suka cita, suka duka, dan pengalaman selama kuliah di Fakultas Teknik.
10. Terima kasih Keluarga Besar Kos Famili yang telah mendukung dan memberikan semangat kepada penulis.

Hanya doa yang dapat penulis panjatkan kepada Allah SWT, semoga Allah SWT berkenan membalas semua kebaikan Ayah, Ibu, Saudara dan teman-teman. Semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

Yogyakarta, 31 Agustus 2016

Mohammad Fikri

DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II.....	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
INTISARI	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 Landasan Teori.....	10
2.2.1 Web Browser	10
2.2.2 Web server	10
2.2.3 HTML (Hypertext Markup Language)	10
2.2.4 CSS (Cascading Style Sheet).....	11
2.2.5 Javascript.....	11
2.2.6 JQuery	11
2.2.7 PHP (PHP Hypertext Preprocessor).....	12
2.2.8 CodeIgniter	13
2.2.9 MVC	13
2.2.10 XAMPP.....	14

2.2.11	Notepad++.....	14
2.2.12	Metode Penelitian	15
2.2.13	Flowchart	17
2.2.14	UML.....	18
BAB III ERANCANGAN PENELITIAN		23
3.1	Peralatan Pendukung	23
3.1.1	Perangkat Keras	23
3.1.2	Perangkat Lunak	23
3.2	Analisis Kebutuhan	24
3.3	Rancangan	25
3.3.1	Flowchart	25
3.3.2	Use Case Diagram.....	27
3.3.3	Activity Diagram	28
3.3.4	Class Diagram.....	32
3.4	Metode Pengujian.....	34
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		37
4.1	Pengembangan Sistem.....	37
4.2	Pembuatan Bussines Logic Rencana Berlibur	37
4.2.1	Halaman Login.....	37
4.2.2	Halaman Buat Rencana	41
4.2.3	Halaman Detail Rencana.....	61
4.3	Pengujian sistem.....	67
4.3.1	Pengujian User Interface	67
4.3.2	Pengujian Fungsi Sistem.....	69
4.3.3	Pengujian Validasi	71
4.3.4	Pengujian Keamanan Sistem.....	72
4.4	Pembahasan	73
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		75
5.1	Kesimpulan.....	75
5.2	Saran.....	76
DAFTAR PUSTAKA		77
LAMPIRAN.....		78

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 <i>Use Case Diagram</i> menurut Scott W. Ambler	20
Gambar 2. 2 <i>Activity Diagram</i> menurut Scott W.Ambler	21
Gambar 2. 3 <i>Class Diagram</i> menurut Scott W.Ambler	22
Gambar 3.1 <i>Flowchart Member Aplikasi</i>	26
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Aplikasi</i>	27
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram Buat Rencana Member</i>	29
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram Buat Rencana Non Member</i>	31
Gambar 3.5 <i>Class Diagram Aplikasi</i>	33
Gambar 4.1 Tampilan halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4.2 <i>Coding interface</i> pada halaman <i>Login</i>	38
Gambar 4.3 <i>Coding function loginAuth</i> pada <i>Controllers</i>	39
Gambar 4.4 <i>Coding function akun</i> pada <i>folder Controllers</i>	40
Gambar 4.5 <i>Coding function login</i> pada <i>Controllers</i>	40
Gambar 4.6 Tampilan halaman rencana	42
Gambar 4.7 <i>Coding session user</i>	42
Gambar 4.8 <i>Coding Button Login</i> Disini.....	43
Gambar 4.9 Halaman rencana <i>non member</i>	43
Gambar 4.10 <i>Coding session starting point</i>	44
Gambar 4.11 <i>Coding session end point</i>	44
Gambar 4.12 <i>Coding form</i> judul dan tanggal	45
Gambar 4.13 Hasil <i>coding form</i> judul dan tanggal.....	45
Gambar 4.14 <i>Coding form starting point</i> bagian 1	46
Gambar 4.15 <i>Coding form starting point</i> bagian 2	47
Gambar 4.16 <i>Coding form starting point</i> bagian 3	48
Gambar 4.17 Hasil <i>coding form starting point</i>	48
Gambar 4.18 Tampilan jarak dan waktu halaman rencana	48
Gambar 4.19 <i>Coding tampilan jarak dan waktu</i>	49
Gambar 4.20 <i>Coding form end point</i> bagian 1	50
Gambar 4.21 <i>Coding form end point</i> bagian 2	51
Gambar 4.22 <i>Coding form end point</i> bagian 3	52

Gambar 4.23 <i>Coding form end point</i> bagian 4	53
Gambar 4.24 <i>Coding button</i> tambah kegiatan dan simpan	53
Gambar 4.25 <i>Coding dialog box</i> tempat wisata dan penginapan bagian 1	54
Gambar 4.26 <i>Coding dialog box</i> tempat wisata dan penginapan bagian 2	55
Gambar 4.27 <i>Coding dialog box</i> tempat wisata dan penginapan bagian 3	56
Gambar 4.28 Hasil <i>coding dialog box</i> tempat wisata dan penginapan.....	56
Gambar 4.29 <i>Coding form</i> kegiatan bagian 1	57
Gambar 4.30 <i>Coding form</i> kegiatan bagian 2.....	58
Gambar 4.31 <i>Coding form</i> kegiatan bagian 3.....	58
Gambar 4.32 <i>Coding map</i> bagian 1	59
Gambar 4.33 <i>Coding map</i> bagian 2.....	60
Gambar 4.34 <i>Coding map</i> bagian 3.....	60
Gambar 4.35 Tampilan halaman detail rencana	61
Gambar 4.36 <i>Coding</i> tampilan judul dan tanggal kegiatan	62
Gambar 4.37 <i>Coding</i> tampilan tabel halaman detail rencana bagian 1	62
Gambar 4.38 <i>Coding</i> tampilan tabel halaman detail rencana bagian 2	63
Gambar 4.39 <i>Coding</i> tampilan tabel halaman detail rencana bagian 3	64
Gambar 4.40 <i>Coding</i> tampilan tabel halaman detail rencana bagian 4	64
Gambar 4.41 <i>Coding</i> tampilan tabel halaman detail rencana bagian 5	65
Gambar 4.42 <i>Coding</i> tampilan informasi	66
Gambar 4.43 Tampilan halaman cetak rencana	66

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i>	17
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>Interface</i>	67
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Fungsi Sistem.....	69
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Validasi	71
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Keamanan Sistem	73