

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Pembahasan Sistem

4.1.1. Perangkat Keras yang Digunakan

Spesifikasi perangkat keras yang digunakan dalam pembangunan *website* manajemen gudang di PT. Bina Bara Sejahtera adalah (Tabel 4.1):

Table 4.1 – Spesifikasi Perangkat Keras

Perangkat Keras	Spesifikasi
Processor	Intel ® Core™ i3-2367M CPU @ 1.40 GHz
RAM	4.00 GB
Hard disk	500 GB
VGA	Intel ® HD Graphics 3000 Memory 2 GB
Monitor	14'
Mouse	Logitech
Keyboard	Logitech

4.1.2. Perangkat Lunak yang Digunakan

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan *website* manajemen gudang di PT. Bina Bara Sejahtera adalah (Tabel 4.2):

Table 4.2 – Spesifikasi Perangkat Lunak

Perangkat Lunak	Spesifikasi
Sistem Operasi	Windows 10 Pro
Bahasa Pemrograman	PHP versi 5.6.3
<i>Database</i>	MySQL versi 5.0
Interface <i>Database</i>	PhpMyAdmin
Web Server	Apache versi 2.4.10

IDE	SubLime Text versi 3
Web Browser	Google Chrome, Mozilla Firefox

4.2. Pembahasan Basis Data

Basis data atau *database* yang digunakan dalam pembuatan *website* manajemen gudang adalah *MySQL* versi 5.0. Berdasarkan penelitian yang dilakukan terdapat beberapa *table* yang digunakan *website* seperti *table* pemesanan, *table* pembelian, *table* pemakaian, *table* gudang, *table* catatan, *table* *supplier*, *table* unit operasional, *table* *user* login, dan *table* index gudang.

4.2.1. Table Pemesanan

Untuk menyimpan data-data pemesanan yang dilakukan, *database* membutuhkan *table* pemesanan yang berisi *field* atau atribut seperti kode pemesanan, tanggal pemesanan, kode barang, nama barang, harga, *quantity*, total, *id* *supplier*, dan *is_buy*. *Field id* *supplier* berisi informasi mengenai data *supplier* berdasarkan referensi dari *table* *supplier*. *Field is_buy* adalah atribut yang bertujuan untuk membedakan pemesanan yang telah dibeli dengan pemesanan yang belum dibeli. *Field is_buy* hanya mempunyai dua *record* yaitu 0 untuk pemesanan yang belum dibeli dan 1 untuk pemesanan yang telah dibeli.

Table 4.3 – Table Pemesanan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemesanan` (
  `ID_PESAN` int NOT NULL AUTO_INCREMENT, `KODE_PEMESANAN` varchar(30)
  NOT NULL, `TGL_PESAN` date NOT NULL, `KODE_BARANG` varchar(30) NOT
  NULL, `NAMA_BARANG` varchar(40) NOT NULL, `HARGA` bigint NOT NULL,
  `QUANTITY` int NOT NULL, `TOTAL` bigint NOT NULL, `ID_SUPPLIER` int NOT
  NULL, `IS_BUY` int NOT NULL DEFAULT '0', PRIMARY KEY (ID_PESAN),
  FOREIGN KEY (ID_SUPPLIER) REFERENCES supplier(ID_SUPPLIER)
)
```

4.2.2. Table Pembelian

Untuk menyimpan data-data pembelian, *database* membutuhkan sebuah *table* pembelian. *Table* pembelian mempunyai relasi dengan *table* pemesanan yaitu *many-to-one* atau banyak data dari *table* pemesanan berhubungan dengan satu data dari *table* pembelian. *Table* pembelian mempunyai beberapa *field* atau atribut yaitu *id* pembelian, kode pembelian, tanggal pembelian dan *id* pemesanan. Atribut *id* pemesanan berisi informasi mengenai data-data pemesanan berdasarkan referensi dari *table* pemesanan.

Table 4.4 – Table Pembelian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelian` (  
  `ID_PEMBELIAN` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `KODE_PEMBELIAN` varchar(30) NOT NULL,  
  `TGL_PEMBELIAN` date NOT NULL,  
  `ID_PESAN` int NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (ID_PEMBELIAN),  
  FOREIGN KEY (ID_PESAN) REFERENCES pemesanan (ID_PESAN))
```

4.2.3. Table Pemakaian

Untuk menyimpan data-data pemakaian, *database* membutuhkan sebuah *table* pemakaian. *Table* pemakaian mempunyai relasi dengan *table* gudang yaitu *one-to-many* atau satu data dari *table* pemakaian dapat berhubungan dengan banyak data dari *table* gudang. Selain itu, *table* pemakaian juga mempunyai relasi dengan *table* unit operasional yaitu *one-to-many* atau satu data dari *table* pemakaian dapat berhubungan dengan banyak data dari *table* unit operasi. *Table* pemakaian mempunyai beberapa atribut yaitu *id* pemakaian, kode pemakaian, tanggal pemakaian, kode barang, *id* unit, nama barang, dan *quantity*. Atribut *id* unit berisi informasi mengenai data-data unit operasi berdasarkan referensi dari *table* unit operasi.

Table 4.5 – Table Pemakaian

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pemakaian` (  
  `ID_PEMAKAIAN` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `KODE_PEMAKAIAN` varchar(30) NOT NULL,  
  `TGL_PEMAKAIAN` date NOT NULL,  
  `KODE_BARANG` varchar(30) NOT NULL,  
  `ID_UNIT` int NOT NULL,  
  `NAMA_BARANG` varchar(40) NOT NULL,  
  `QUANTITY` int NOT NULL,  
  PRIMARY KEY (ID_PEMAKAIAN),  
  FOREIGN KEY (ID_UNIT) REFERENCES unit_operasional (ID_UNIT)  
)
```

4.2.4. Table Gudang

Untuk menyimpan data-data gudang, *database* membutuhkan sebuah *table* gudang. *Table* gudang berisi informasi mengenai ketersediaan barang yang ada di dalam gudang. *Table* gudang mempunyai beberapa atribut yaitu *id* gudang, kode barang, nama barang, *quantity*, dan *id index*. Atribut *id index* berisi informasi mengenai data-data *index* gudang berdasarkan referensi dari *table index* gudang. Pada atribut *quantity* atau stok, *record* stok berubah secara otomatis setiap proses pembelian barang dan pemakaian barang dilakukan.

Table 4.6 – Table Gudang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gudang` (  
  `ID_GUDANG` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `KODE_BARANG` varchar(30) NOT NULL,  
  `NAMA_BARANG` varchar(40) NOT NULL,  
  `QUANTITY` int NOT NULL,  
  `ID_INDEX` int,  
  PRIMARY KEY (ID_GUDANG),  
  FOREIGN KEY (ID_INDEX) REFERENCES index_gudang (ID_INDEX)
```

4.2.5. Table Catatan

Untuk menyimpan data-data catatan, *database* membutuhkan sebuah *table* catatan. *Table* catatan berisi informasi mengenai catatan yang dibuat oleh pengguna sistem. *Table* catatan mempunyai beberapa *field* yaitu id catatan, judul catatan, isi, dan tanggal pembuatan catatan. Pada *record* atribut tanggal, *record* mempunyai *default value current_timestamp* atau *record* diisi secara otomatis ketika sistem membuat *record* baru.

Table 4.7 – Table Catatan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `catatan` (  
  `ID_CATATAN` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `JUDUL` varchar(50) NOT NULL DEFAULT 'CATATAN BARU',  
  `ISI` text NOT NULL,  
  `TGL` timestamp NOT NULL DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP ON UPDATE  
  CURRENT_TIMESTAMP,  
  PRIMARY KEY (ID_CATATAN)  
)
```

4.2.6. Table Supplier

Untuk menyimpan data-data *supplier*, *database* membutuhkan sebuah *table* *supplier*. *Table* *supplier* berisi informasi mengenai data-data *supplier* atau sumber untuk melakukan pemesanan barang. *Table* *supplier* mempunyai relasi *many-to-one* dengan *table* pemesanan dan dapat diartikan satu atau banyak data dari *table* *supplier* berhubungan dengan satu data dari *table* pemesanan.

Table 4.8 – Table Supplier

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (  
  `ID_SUPPLIER` int NOT NULL AUTO_INCREMENT, `KODE_SUPPLIER` varchar(8)  
  NOT NULL, `DESKRIPSI` varchar(50) NOT NULL, `ALAMAT` varchar(60), `TELP`  
  varchar(20), PRIMARY KEY (ID_SUPPLIER))
```

4.2.7. Table Unit Operasional

Untuk menyimpan data-data unit operasi, *database* membutuhkan sebuah *table* unit operasi. *Table* unit operasi berisi informasi mengenai data-data unit operasi. *Table* unit operasi mempunyai beberapa atribut yaitu id unit, kode unit, deskripsi, merek unit, dan nomor polisi. *Table* unit operasional mempunyai relasi dengan *table* pemakaian yaitu *many-to-one* atau banyak data dari *table* unit operasi berhubungan dengan satu data dari *table* pemakaian.

Table 4.9 – Table Unit Operasional

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `unit_operasional` (  
  `ID_UNIT` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `KODE_UNIT` varchar(10) NOT NULL,  
  `DESKRIPSI` varchar(50),  
  `MERK_UNIT` varchar(20),  
  `NO_POLISI` varchar(10),  
  PRIMARY KEY (ID_UNIT))
```

4.2.8. Table User Login

Untuk melakukan *login* ke dalam sistem, *database* membutuhkan sebuah *table* user login. *Table* user login mempunyai beberapa atribut yaitu *username*, *password* dan *login hash*. Atribut *login hash* adalah atribut yang mempunyai *record* yang digunakan untuk membedakan pengguna sistem yaitu gudang, pemimpin, dan *admin*. Perbedaan pada *record login hash* berpengaruh pada sistem untuk menentukan tampilan *dashboard* yang digunakan.

Table 4.10 – Table User Login

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `user_login` (  
  `username` varchar(20) NOT NULL,  
  `password` varchar(40) NOT NULL,  
  `login_hash` varchar(30) NOT NULL)
```

4.2.9. Table Index Gudang

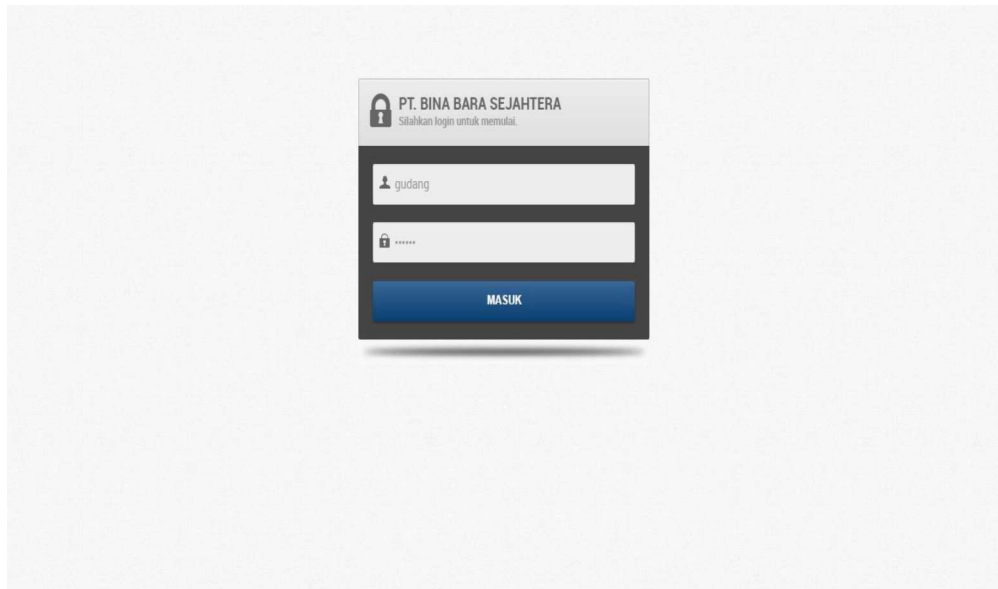
Table *index* gudang berisi informasi mengenai pengelompokan barang berdasarkan kode *index* gudang. Table *index* gudang mempunyai beberapa atribut yaitu *id index*, kode *index*, dan *deskripsi*.

Table 4.11 – Table Index Gudang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `index_gudang` (  
  `ID_INDEX` int NOT NULL AUTO_INCREMENT,  
  `KODE_INDEX` varchar(10) NOT NULL,  
  `DESKRIPSI` varchar(50) DEFAULT NULL,  
  PRIMARY KEY (ID_INDEX)  
)
```

4.3. Pembahasan Antarmuka

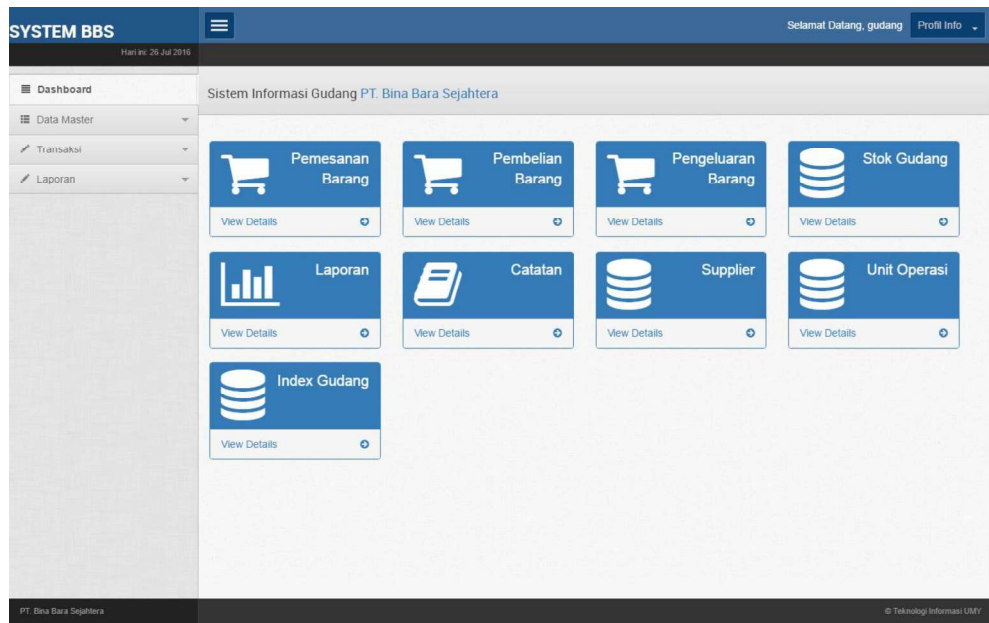
4.3.1. Halaman Login



Gambar 4.1 – Gambar Halaman Login atau Index.php

Ketika memulai sistem, halaman yang ditampilkan pertama kali adalah halaman *login*. Halaman ini digunakan untuk proses *authentication* pengguna sistem. Terdapat tiga pengguna sistem yaitu administrator, pemimpin, dan gudang. Ketika proses *authentication* berhasil, halaman *dashboard* ditampilkan dan ketika proses *authentication* gagal maka halaman login ditampilkan kembali.

4.3.2. Halaman Dashboard



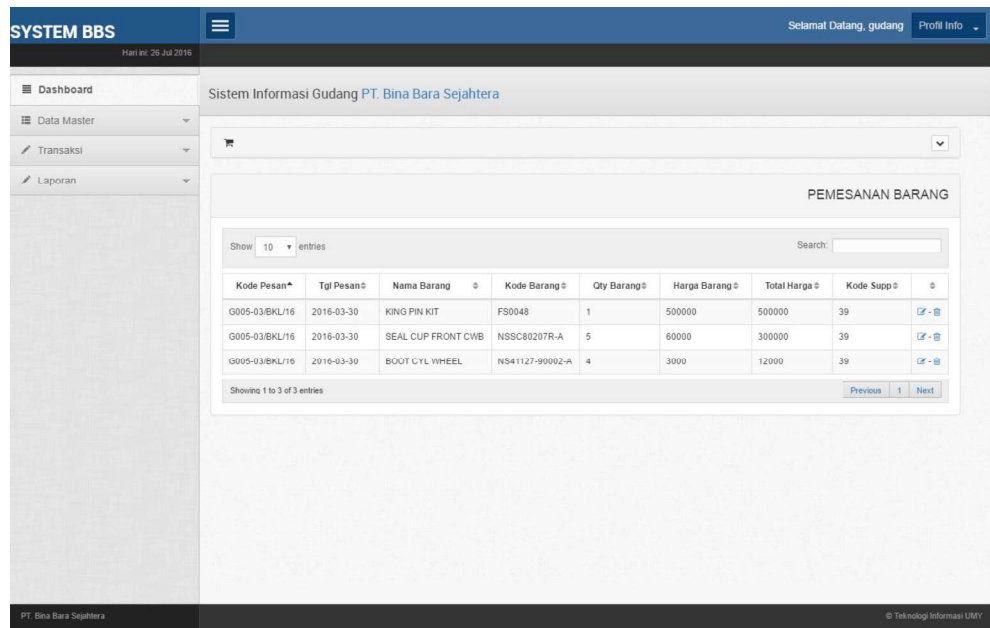
Gambar 4.2 – Gambar Halaman Dashboard Untuk Divisi Gudang

Halaman *dashboard* adalah tampilan yang berisi fitur-fitur yang dimiliki oleh sistem. Beberapa fitur yang dimiliki sistem yaitu pemesanan, pembelian, pemakaian, stok gudang, laporan, catatan, *supplier*, unit operasi, *index* gudang, dan ganti *password*.

Fitur yang dimiliki sistem mempunyai fungsi yang berbeda-beda. Fitur pemesanan, pembelian, pemakaian, dan laporan digunakan untuk melakukan operasi yang berhubungan dengan manajemen keluar masuk barang di gudang dan fitur *supplier*, unit operasi, *index* gudang, catatan, dan ganti *password* digunakan untuk melakukan operasi yang berhubungan dengan data induk atau data-data yang digunakan untuk mendukung operasi manajemen barang. Selain itu, Fitur-fitur

sistem juga terdapat pada tampilan *left side* agar lebih memudahkan pengguna dalam mengganti-ganti fitur.

4.3.3. Halaman Pemesanan Barang



Kode Pesan*	Tgl Pesan*	Nama Barang *	Kode Barang *	Qty Barang*	Harga Barang *	Total Harga *	Kode Supp *	
G005-03/BKL/16	2016-03-30	KING PIN KIT	FS0048	1	500000	500000	39	
G005-03/BKL/16	2016-03-30	SEAL CUP FRONT CWB	NSSC80207R-A	5	60000	300000	39	
G005-03/BKL/16	2016-03-30	BOOT CYL WHEEL	NS41127-90002-A	4	3000	12000	39	

Gambar 4.3 – Gambar Halaman Daftar Pemesanan Barang yang belum dibeli

Halaman pemesanan barang adalah salah satu fitur sistem yang digunakan untuk melakukan pemesanan barang. Fitur pemesanan terdiri dari tambah pemesanan, *edit* pemesanan, delete pemesanan, dan cetak pemesanan

Fitur pemesanan memiliki beberapa tampilan sesuai dengan operasinya. Pada gambar 4.3, semua data-data pemesanan ditampilkan pada tabel. Data yang ditampilkan pada tabel adalah data-data pemesanan yang belum dibeli. Jika data-data pemesanan belum dibeli, data-data pemesanan pada tabel dapat diubah atau dihapus. (Gambar 4.5)

Operasi pemesanan barang yang lainnya adalah tambah pemesanan. Operasi ini mempunyai tampilan *form* yang berisi beberapa data dibutuhkan seperti kode pemesanan, tanggal pemesanan, supplier, kode barang, nama barang, *quantity*, dan harga. (Gambar 4.4)

SYSTEM BBS Selamat Datang, gudang Profil Info

Hari ini: 26 Jul 2016

Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera

FORM PEMESANAN BARANG

KODE PEMESANAN	TGL PESAN	SUPPLIER	
G000-00/BKL/00	Tanggal	kode supplier..	
KODE BARANG	NAMA BARANG	QUANTITY	HARGA
Kode Barang	Nama Barang	Quantity	Harga

PT. Bina Bara Sejahtera © Teknologi Informasi UMY

Gambar 4.4 – Gambar Halaman Tambah Pemesanan Barang

SYSTEM BBS Selamat Datang, gudang Profil Info

Hari ini: 26 Jul 2016

Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera

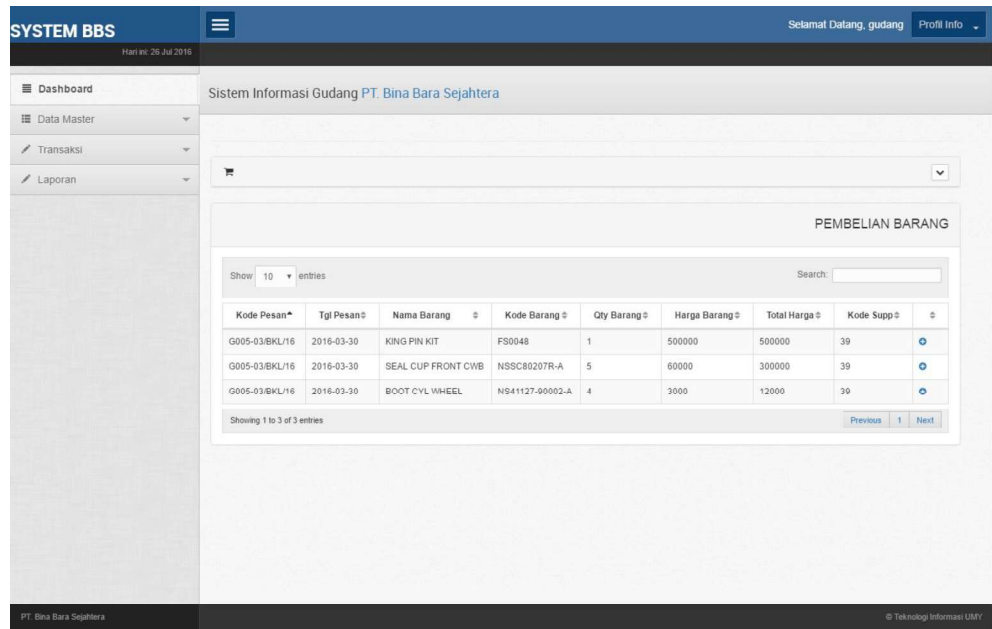
EDIT PEMESANAN BARANG

KODE PEMESANAN	TGL PESAN	SUPPLIER	
G005-03/BKL/16	2016-03-30	39	
KODE BARANG	NAMA BARANG	QUANTITY	HARGA
F50048	KING PIN KIT	1	500000

PT. Bina Bara Sejahtera © Teknologi Informasi UMY

Gambar 4.5 – Gambar Halaman Edit Pemesanan Barang

4.3.4. Halaman Pembelian Barang



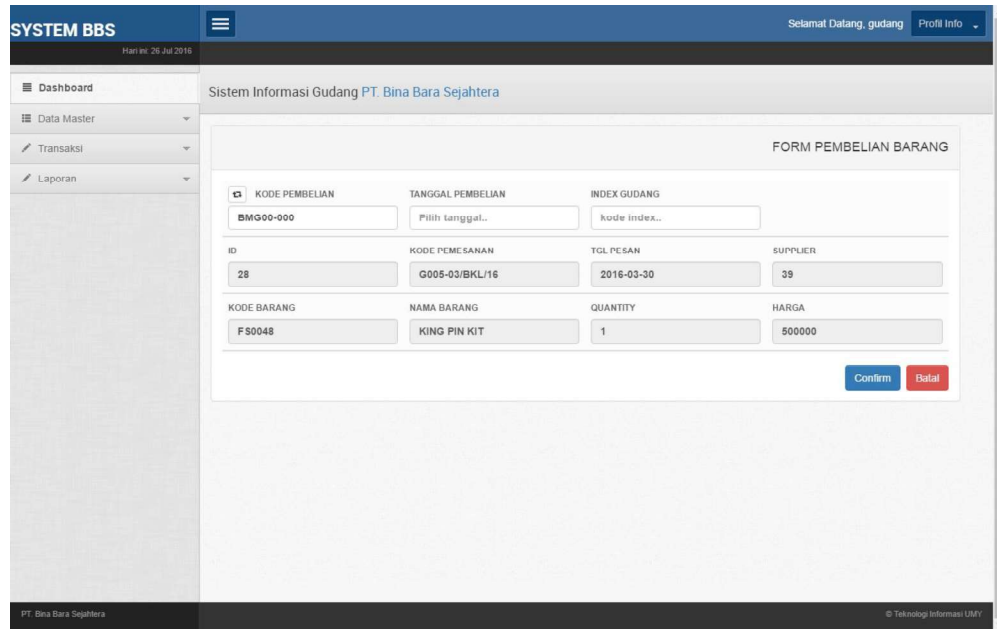
The screenshot shows the 'PEMBELIAN BARANG' page in the SYSTEM BBS application. The page title is 'Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera'. The main content area displays a table with the following data:

Kode Pesan	Tgl Pesan	Nama Barang	Kode Barang	Qty Barang	Harga Barang	Total Harga	Kode Supp
G005-03/BKL/16	2016-03-30	KING PIN KIT	FS0048	1	500000	500000	39
G005-03/BKL/16	2016-03-30	SEAL CUP FRONT CWB	NSSC80207R-A	5	60000	300000	39
G005-03/BKL/16	2016-03-30	BOOT CYL WHEEL	NS41127-00002-A	4	3000	12000	39

Gambar 4.6 – Gambar Halaman Pembelian Barang

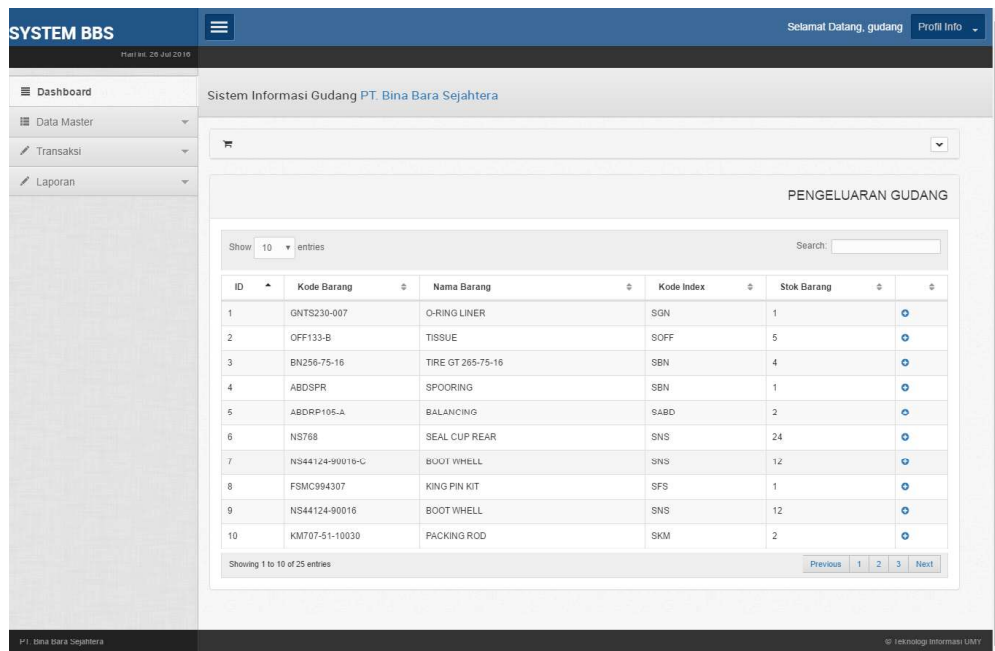
Halaman pembelian barang adalah halaman yang digunakan pengguna sistem untuk membeli barang yang telah dipesan. Setelah melakukan pemesanan barang, barang yang telah dipesan ditampilkan dalam tabel pada halaman pembelian barang (Gambar 4.6). Selanjutnya, data barang yang telah dibeli menjadi *record* untuk table pembelian pada *database*.

Setelah memilih data barang pemesanan pada tabel halaman pembelian, halaman *form* pembelian barang ditampilkan dan selanjutnya pengguna sistem melengkapi data-data yang ada pada *form* pembelian barang yaitu data kode pembelian, tanggal pembelian, dan kode *index* gudang (Gambar 4.7). Untuk memilih kode *index* gudang, pengguna sistem cukup melakukan klik pada *input text* *index* gudang dan sistem menampilkan halaman *pop-up* yang berisi data-data *index* gudang yang ingin dipilih.



Gambar 4.7 – Gambar Halaman Form Pembelian Barang

4.3.5. Halaman Pengeluaran Barang



Gambar 4.8 – Gambar Halaman Pengeluaran Barang

Halaman pengeluaran barang adalah halaman yang digunakan untuk melakukan proses pemakaian barang atau pengeluaran barang. Ketika membuka halaman pengeluaran barang, sistem menampilkan tabel yang berisi informasi mengenai data-data barang yang ada di dalam gudang.

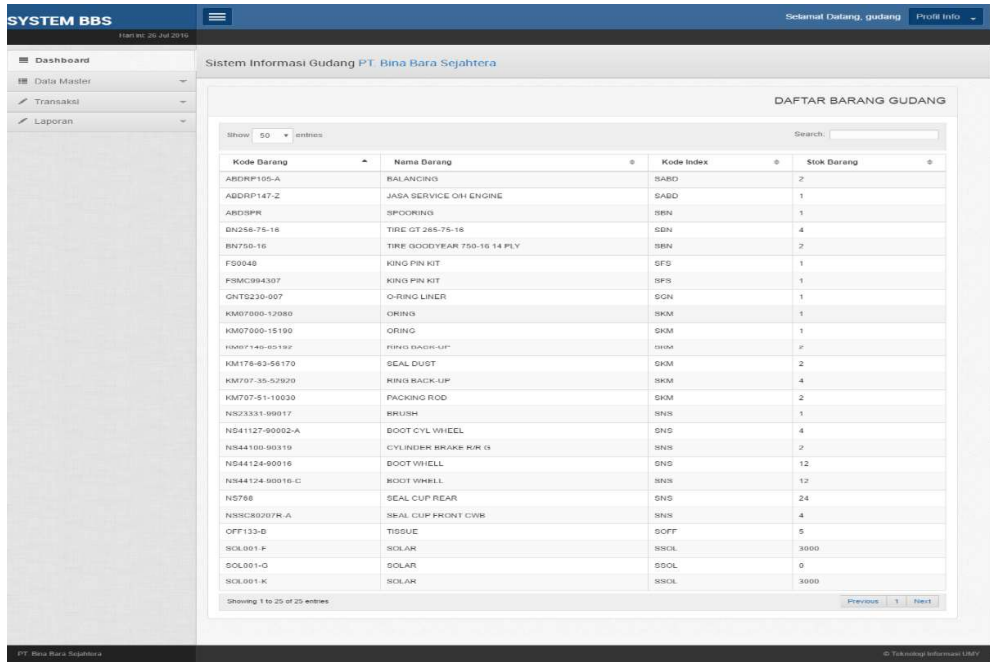
Untuk melakukan proses pengeluaran barang, pengguna memilih barang dengan melakukan klik tombol *plus* pada data yang dipilih dan sistem menampilkan halaman *form* pengeluaran barang (Gambar 4.9). Selanjutnya, pengguna melengkapi data-data pengeluaran barang yang di ada pada *form* pengeluaran barang.

Ketika mengisi data pada *input text* untuk unit operasi atau perangkat yang memakai barang yang keluar, pengguna sistem cukup melakukan klik pada *input text* unit operasi dan sistem menampilkan halaman *pop-up* yang berisi data-data unit operasi yang ingin dipilih.

KODE PENGLUARAN	TANGGAL PEMAKAIAN	QUANTITY	PEMAKAIAN UNTUK UNIT:
000/0000	Pilih tanggal...	QUANTITY	KODE UNIT.
KODE BARANG	NAMA BARANG	KODE INDEX	STOK
NS44124-90016-C	BOOT WHELL	SNS	12

Gambar 4.9 – Gambar Halaman Form Pengeluaran Barang

4.3.6. Halaman Stok Gudang



The screenshot shows the 'DAFTAR BARANG GUDANG' (Inventory List) page in the SYSTEM BBS application. The page title is 'Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera'. The table displays the following data:

Kode Barang	Nama Barang	Kode Index	Stok Barang
ABDRP105-A	BALANCING	SABD	2
ABDRP147-Z	JASA SERVICE OIH ENGINE	SABD	1
ABDRPFR	SFOORING	BBN	1
DA256-75-18	TIRE GT 255-75-18	SDN	4
BN750-16	TIRE GOODYEAR 750-16 14 PLY	BBN	2
F30048	KING PIN KIT	SFS	1
F8MC394307	KING PIN KIT	SFS	1
GNT2230-007	O-RING LINER	SGN	1
KM07000-12080	ORING	SKM	1
KM07000-15190	ORING	SKM	1
KM07140-05192	RING BACK-UP	SKM	2
KM178-83-56170	SEAL DUST	SKM	2
KM707-35-52820	RING BACK-UP	SKM	4
KM707-51-10030	PACKING ROD	SKM	2
NS23331-09017	BRUSH	SNS	1
NS41127-90002-A	BOOT CYL WHEEL	DNS	4
NS44100-90319	CYLINDER RRAK ROK	SNS	2
NS44124-00016	BOOT WHEEL	DNS	12
NS44124-00016-C	BOOT WHEEL	SNS	12
NS758	SEAL CUP REAR	DNS	24
NSSC80207R-A	SEAL CUP FRONT CYL	SNS	4
OFF133-B	TISSUE	SOFF	5
SOL001-F	SOLAR	SSOL	3000
SOL001-G	SOLAR	SSOL	0
SOL001-K	SOLAR	SSOL	3000

Gambar 4.10 – Gambar Halaman Daftar dan Stok Barang di Gudang

Halaman stok gudang adalah halaman yang digunakan untuk melihat data-data barang yang ada di dalam gudang. Data-data barang terdiri dari kode barang, nama barang, kode *index* gudang, dan stok barang.

Pada halaman stok gudang tidak tersedia operasi tambah, *edit*, dan delete seperti fitur lainnya karena data-data barang di dalam gudang hanya berubah ketika terjadi proses pembelian barang dan pengeluaran barang.

Untuk mencari data-data barang yang diinginkan, tabel menggunakan *JavaScript* yang secara otomatis mencari data berdasarkan *value* yang diketik oleh pengguna sistem. Hal ini sangat memudahkan pengguna dalam mencari data-data barang yang diinginkan.

4.3.7. Halaman Laporan

The screenshot shows the 'Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera' interface. It features a sidebar with 'Dashboard', 'Data Master', 'Transaksi', and 'Laporan'. The main area is titled 'Pembelian Barang tanggal 2016-01-01 sampai 2016-01-31'. Below this, there is a search filter and a table with the following data:

Kode Item	Tgl Belanja	Kode Barang	Nama Barang	Qty Barang	Harga Barang	Total Harga	Supplier
BMG01-001	2016-01-05	GNTS230-007	O-RING LINER	1	25000	25000	KOTO DIESEL
BMG01-002	2016-01-05	OFF133-B	TISSUE	10	13200	132000	ONE MART
BMG01-003	2016-01-05	BN256-75-16	TIRE GT 265-75-16	2	1450000	2900000	DEWI MOTOR BENGKULU
BMG01-003	2016-01-05	ABDSPR	SPOORING	1	140000	140000	DEWI MOTOR BENGKULU
BMG01-003	2016-01-05	ABDRP105-A	BALANCING	2	60000	120000	DEWI MOTOR BENGKULU
BMG01-004	2016-01-05	BN256-75-16	TIRE GT 265-75-16	2	1450000	2900000	DEWI MOTOR BENGKULU
BMG01-005	2016-01-07	FSMC994307	KING PIN KIT	1	500000	500000	ASIA MOTOR
BMG01-005	2016-01-07	NS44124-90016-C	BOOT WHELL	12	3000	36000	ASIA MOTOR
BMG01-005	2016-01-07	NS768	SEAL CUP REAR	12	8000	96000	ASIA MOTOR
BMG01-006	2016-01-10	NS44124-90016	BOOT WHELL	12	3000	36000	ASIA MOTOR

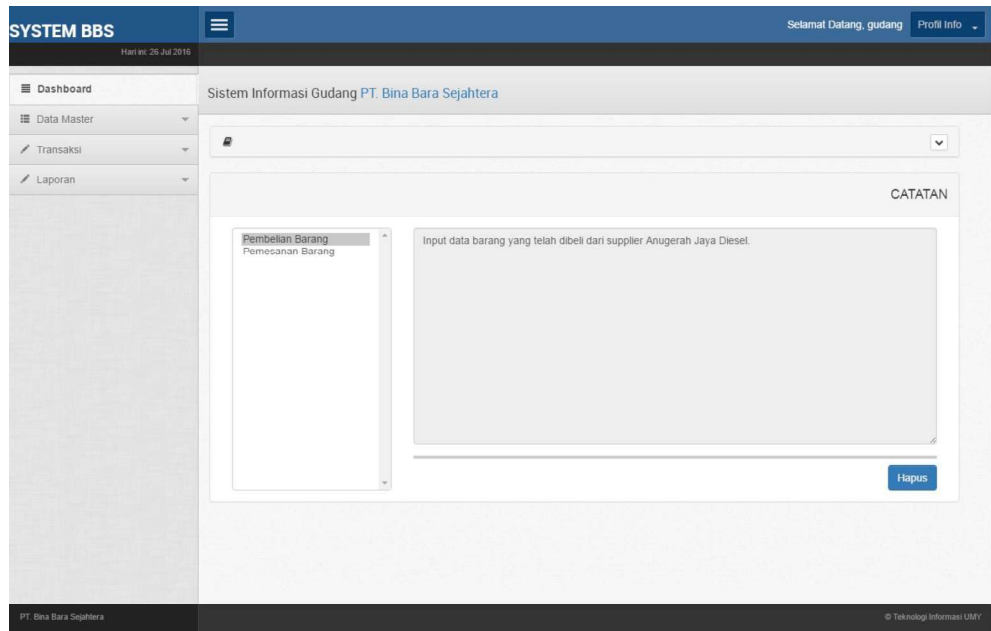
Gambar 4.11 – Gambar Halaman Laporan Pembelian Barang untuk Div Gudang

Halaman laporan adalah fitur sistem yang digunakan untuk melihat laporan transaksi barang yang terjadi di dalam gudang. Pencarian laporan berdasarkan tanggal awal pencarian sampai dengan tanggal akhir pencarian.

Fitur laporan barang terdiri dari dua jenis yaitu laporan pembelian barang dan laporan pengeluaran barang. Laporan pembelian barang adalah laporan yang berisi informasi mengenai pembelian barang sedangkan laporan pengeluaran barang adalah laporan yang berisi informasi mengenai pemakaian barang.

Untuk mencari laporan yang diinginkan, pengguna sistem mengisi data tanggal mulai pencarian dan tanggal akhir pencarian. Selanjutnya, pengguna melakukan klik pada tombol cari untuk menampilkan data laporan yang diinginkan.

4.3.8. Halaman Catatan



Gambar 4.12 – Gambar Halaman Daftar Catatan

Halaman catatan adalah fitur yang digunakan untuk mencatat informasi-informasi penting. Fitur catatan dirancang karena dalam manajemen gudang dibutuhkan catatan-catatan kecil untuk mencatat transaksi-transaksi yang terjadi seperti mencatat pemesanan yang telah dilakukan dan mencatat permintaan pengeluaran barang oleh unit tertentu.

Pada halaman terdapat dua *side*, *left side* dan *right side*. *Left side* menampilkan data-data catatan berdasarkan judul dan *right side* menampilkan elemen kontrol *text area* yang berisi informasi isi catatan.

Untuk melihat isi catatan, pengguna melakukan klik pada judul yang terdapat pada *left side*. Selanjutnya, sistem menampilkan isi catatan sesuai dengan judul catatan yang dipilih. Selain itu, pengguna dapat menambah catatan dengan melakukan klik pada tambah catatan.

4.3.9. Halaman Supplier

ID	KODE SUPPLIER	DESKRIPSI	ALAMAT	TELP	
1	YAN	YAN SERVICE	JL. RE. MARTADINATA PAGAR DEWA		✎ ✕
2	AC	AC BENGKULU	JL. HARYONO BENGKULU		✎ ✕
3	AAPL	APPL TOKO			✎ ✕
4	ABABIL	ABABIL REKLAME	SIMPANG PADANG HARAPAN		✎ ✕
5	AJ	ABADI JAYA	JAKARTA	0916823	✎ ✕
6	AMB	ABADI MOTOR BENGKULU	BENGKULU		✎ ✕
7	ABADI	ABADI VARIASI BENGKULU	BENGKULU	344822	✎ ✕
8	ABAS	ABAS AC MOBIL	BENGKULU	081368671387	✎ ✕
9	ADDA	ADDA REKLAME	BENGKULU	081532775564	✎ ✕
10	ADITYA	ADITYA SERVICE	PAGAR DEWA	7008364	✎ ✕

Gambar 4.13 – Gambar Halaman Daftar Supplier

Halaman *supplier* adalah fitur yang digunakan untuk manajemen data-data mengenai *supplier*. Manajemen data *supplier* terdiri dari lihat data *supplier*, tambah *supplier*, edit *supplier*, dan hapus *supplier*.

4.3.10. Halaman Perangkat Operasional

ID	KODE UNIT	DESKRIPSI	MERK UNIT	NO POLISI	
1	SV-10	MOBIL PEGAWAI (MUZAKIR)	XENIA	BD 1899 AJ	✎ ✕
2	SV-10	MOBIL PEGAWAI (JUNADI)	TOYOTA HILUX DC	BD 362 LE	✎ ✕
3	SV-10	MOBIL PEGAWAI (TONI)	ISUZU PANTHER	BD 7527 AS	✎ ✕
4	DT-26	DUMP TRUCK	MERCEDES 917AK/988	BD 9234 N	✎ ✕
5	DT-43	DUMP TRUCK	CK 12 E	BD 1337 LE	✎ ✕
6	DT-44	DUMP TRUCK	CK 12 E	BD 2703 28	✎ ✕
7	DT-45	DUMP TRUCK	CK 12 E	B 1236 RE	✎ ✕
8	DT-46	DUMP TRUCK	CK 12 E	-	✎ ✕
9	DT-47	DUMP TRUCK	CK 12 E	-	✎ ✕
10	DT-48	DUMP TRUCK	CK 12 E	BD 4528 EK	✎ ✕

Gambar 4.14 – Gambar Halaman Daftar Data Unit Operasional

Halaman perangkat operasional adalah fitur yang digunakan untuk manajemen data-data mengenai perangkat operasional. Manajemen data perangkat operasional terdiri dari lihat data perangkat operasional, tambah perangkat operasional, *edit* perangkat operasional, dan hapus perangkat operasional.

4.3.11. Halaman Index Gudang

The screenshot shows the 'DAFTAR INDEX GUDANG' page in the SYSTEM BBS application. The page title is 'Sistem Informasi Gudang PT. Bina Bara Sejahtera'. The main content area displays a table with 10 rows of data. The table has columns for ID, KODE INDEX, and DESKRIPSI. Each row also has a 'G' icon in the rightmost column, likely representing a 'Gudang' or 'Index' status. The table is paginated, showing 1 to 10 of 44 entries.

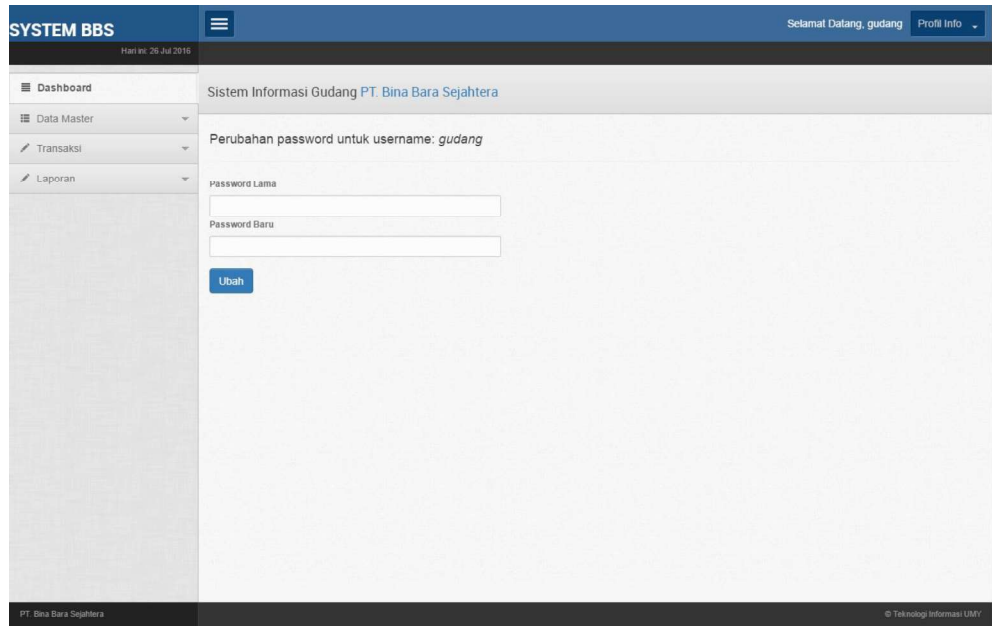
ID	KODE INDEX	DESKRIPSI	
1	FT001	FILTER	G
2	FT002	FILTER	G
3	FT003	FILTER	G
4	SABD	STOK ABD	G
5	SABT	STOK HARDTOP	G
6	SAT	STOK AK.TETAP	G
7	SBBM	STOK BENSIN	G
8	SBM	STOK VOLVO	G
9	SBH	STOK BAN	G
10	SBP	STOK HANDAK	G

Gambar 4.15 – Gambar Halaman Daftar Data Index Gudang

Halaman *index* gudang adalah fitur yang digunakan untuk manajemen data-data mengenai *index* gudang. Manajemen data *index* gudang terdiri dari lihat data *index* gudang, tambah *index* gudang, *edit index* gudang, dan hapus *index* gudang.

4.3.12. Halaman Ganti Password

Halaman ganti *password* adalah fitur yang digunakan untuk mengubah *password* pengguna sistem. Ketika ingin ganti *password*, proses *authentication password* lama dilakukan. *Password* berhasil diubah jika *authentication* berhasil.

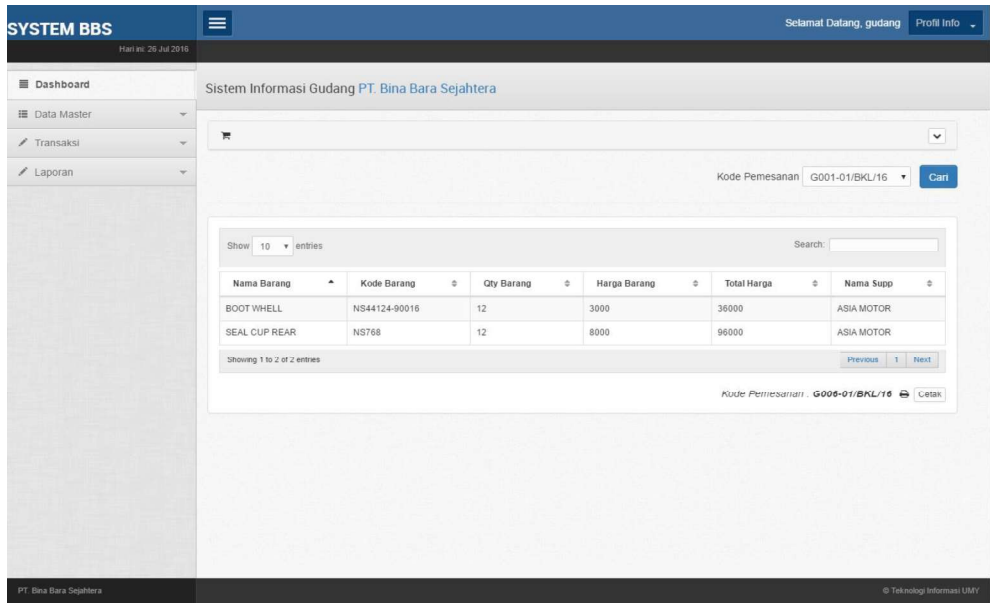


Gambar 4.16 – Gambar Halaman Ganti Password

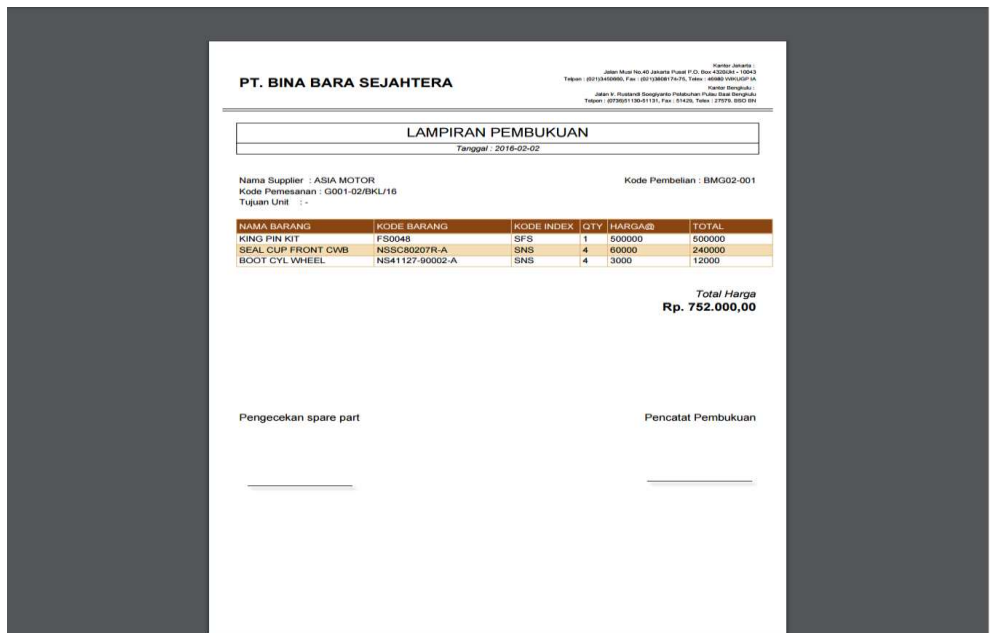
4.3.13. Halaman Cetak File ke PDF dan Hasil Cetak File PDF

Halaman pada gambar 4.17 adalah halaman untuk mencetak faktur. Fitur cetak *file* ke *pdf* di gunakan ketika sudah melakukan pemesanan, pembelian, dan pengeluaran barang. Berdasarkan *pdf* yang dicetak, pengguna dapat melakukan *print* faktur yang selanjutnya diproses untuk melakukan transaksi.

Ketika ingin mencetak faktur, pengguna memilih kode pemesanan, pembelian, atau pengeluaran yang ingin dicetak ke *file pdf* terlebih dahulu dan melakukan klik pada tombol cari. Selanjutnya, sistem menampilkan tabel yang berisi data-data barang berdasarkan kode pemesanan, pembelian, atau pengeluaran yang dipilih. Pada bagian bawah tabel terdapat tombol cetak untuk mengubah data-data dari tabel menjadi *file pdf*. Ketika pengguna melakukan klik pada tombol cetak, sistem menampilkan file yang berekstensi *pdf*. *File pdf* yang ditampilkan selanjutnya dapat di-*print* untuk dijadikan faktur. Hasil faktur yang dicetak dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.17 – Gambar Halaman Cetak Pemesanan ke File pdf



Gambar 4.18– Gambar Hasil Cetak Pembelian ke File pdf

4.4. Pengujian

Setelah proses implementasi atau pembuatan sistem *informasi*, suatu pengujian diperlukan agar sistem *informasi* manajemen gudang berjalan sesuai yang diharapkan. Pengujian yang dilakukan bertujuan untuk menganalisis dan menemukan kesalahan atau *error* pada sistem sekaligus memastikan sistem berjalan sesuai dengan *requirement* yang telah ditetapkan.

4.4.1. Skenario Pengujian

Tujuan dari skenario pengujian adalah untuk memastikan proses pengujian berjalan dengan jelas dan terarah. Skenario pengujian terdiri dari kasus uji yang menjelaskan bagian – bagian yang diuji dan butir uji menjelaskan poin-poin yang diuji. Skenario pengujian dapat dilihat pada tabel 4.12.

Table 4.12 – Table Skenario Pengujian Jenis Login Divisi Gudang

Kasus Uji	Butir Uji	Jenis Login
<i>Login</i>	Verifikasi <i>Login</i> Sukses	<i>Div. Gudang</i>
	Verifikasi <i>Login</i> Gagal	<i>Div. Gudang</i>
<i>Link</i>	Semua <i>link</i> sesuai dengan halaman yang dituju	<i>Div. Gudang</i>
<i>Dashboard</i>	Konten dashboard sesuai dengan jenis login gudang	<i>Div. Gudang</i>
Pemesanan	Menampilkan data-data pemesanan sesuai dengan isi <i>database table</i> pemesanan (IS_BUY=0)	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data pemesanan	<i>Div. Gudang</i>
	Isi data <i>column</i> Total Otomatis	<i>Div. Gudang</i>
	Pilih <i>supplier</i> sesuai id <i>supplier</i> (<i>onclick input name = supplier</i>)	<i>Div. Gudang</i>
	Mengubah data pemesanan	<i>Div. Gudang</i>
	Menghapus pemesanan	<i>Div. Gudang</i>

	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
Pembelian	Menampilkan data-data pemesanan sesuai dengan isi <i>database table</i> pemesanan (IS_BUY=0)	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data pembelian sesuai data pemesanan yang dipilih dan <i>Update</i> data <i>table</i> pemesanan <i>column</i> IS_BUY = 1 sekaligus <i>Update</i> data <i>table</i> gudang <i>column</i> <i>quantity</i> atau stok gudang	<i>Div. Gudang</i>
	Pilih kode index sesuai id index gudang (<i>onclick input name = index_gudang</i>)	<i>Div. Gudang</i>
	<i>Disable input</i> data-data pemesanan yang dipilih	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
Pemakaian	Menampilkan data-data barang dan stok barang di gudang sesuai dengan isi <i>database table</i> gudang	<i>Div. Gudang</i>
	Pilih barang yang akan dipakai dan menampilkan data yang pilih pada <i>form</i> pemakaian	<i>Div. Gudang</i>
	Pilih kode unit sesuai id unit (<i>onclick input name = id_unit</i>)	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data pemakaian dan <i>Update</i> data <i>table</i> gudang <i>column</i> <i>quantity</i> atau stok gudang	<i>Div. Gudang</i>
	<i>Disable input</i> data-data gudang yang dipilih	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi stok barang kurang dan validasi nilai barang yang dipakai tidak boleh nol	<i>Div. Gudang</i>

Stok Gudang	Menampilkan data-data barang di gudang dan stok barang sesuai dengan isi <i>database table</i> gudang	<i>Div. Gudang</i>
Laporan	Menampilkan data laporan barang masuk sesuai tanggal yang ditentukan	<i>Div. Gudang</i>
	Menampilkan data laporan barang keluar sesuai tanggal yang ditentukan	<i>Div. Gudang</i>
Catatan	Menampilkan data-data catatan sesuai dengan isi <i>database table</i> catatan	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah catatan	<i>Div. Gudang</i>
	Menghapus catatan	<i>Div. Gudang</i>
<i>Supplier</i>	Menampilkan data-data <i>supplier</i> sesuai dengan isi <i>database table supplier</i>	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data <i>supplier</i>	<i>Div. Gudang</i>
	Menghapus data <i>supplier</i>	<i>Div. Gudang</i>
	Mengubah data <i>supplier</i>	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
Unit Operasional	Menampilkan data-data unit operasional sesuai dengan isi <i>database table</i> unit_operasional	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data unit operasional	<i>Div. Gudang</i>
	Menghapus data unit operasional	<i>Div. Gudang</i>
	Mengubah data unit operasional	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
Index Gudang	Menampilkan data-data index gudang sesuai dengan isi <i>database table</i> index_gudang	<i>Div. Gudang</i>
	Menambah data index gudang	<i>Div. Gudang</i>
	Menghapus data index gudang	<i>Div. Gudang</i>

	Mengubah data index gudang	<i>Div. Gudang</i>
	Validasi data tidak boleh kosong	<i>Div. Gudang</i>
Ganti Password	Verifikasi password lama	<i>Div. Gudang</i>
	Mengubah password	<i>Div. Gudang</i>
Cetak pdf	Cetak berdasarkan kode pemesanan	<i>Div. Gudang</i>
	Cetak berdasarkan kode pembelian	<i>Div. Gudang</i>
	Cetak berdasarkan kode pemakaian	<i>Div. Gudang</i>

4.4.2. Hasil Pengujian

1) Login

Pada tabel 4.13 menjelaskan pengujian untuk kasus *login*. Ketika pengguna melakukan proses *login*, poin pengujian yang diharapkan terdiri dari berhasil *login* dan gagal *login*. Sesuai pengamatan yang telah dilakukan, ketika pengguna berhasil melakukan proses *login* sistem menampilkan halaman *dashboard* yang berarti proses *login* berhasil dilakukan dan pengamatan yang kedua adalah ketika pengguna gagal melakukan *login* maka halaman *login* ditampilkan kembali yang berarti proses *login* gagal.

Table 4.13 – Table Hasil Pengujian Login Gudang

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Verifikasi <i>login</i> sukses	Halaman yang dituju sesuai dengan user yang <i>login</i> dan membuat <i>session</i>	Ketika <i>login</i> sukses halaman yang dituju sesuai dengan <i>user</i> yang <i>login & session</i>	[√] Diterima [] Ditolak
Verifikasi <i>login</i> gagal	Kembali ke halaman <i>login</i>	Ketika <i>login</i> gagal halaman yang dituju yaitu halaman <i>login</i>	[√] Diterima [] Ditolak

2) Link

Pada tabel 4.14 menjelaskan pengujian untuk kasus semua kontrol *link* yang ada di sistem. Poin pengujian yang diharapkan adalah ketika pengguna melakukan klik pada *link*, halaman yang dituju sesuai dengan judul *link* yang di klik. Sesuai pengamatan yang telah dilakukan, kasus pengujian untuk kontrol *link* telah sesuai dengan poin yang diharapkan.

Table 4.14 – Table Hasil Pengujian Link

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Semua <i>link</i>	Semua <i>link</i> sesuai dengan halaman yang dituju	Semua <i>link</i> telah sesuai dengan halaman yang dituju	[✓] Diterima [] Ditolak

3) Dashboard

Pada tabel 4.15 menjelaskan pengujian untuk kasus *dashboard*. Poin yang diharapkan adalah konten atau fitur *dashboard* sesuai dengan jenis pengguna yang melakukan *login*. Sesuai pengamatan yang telah dilakukan, isi konten *dashboard* telah sesuai dengan jenis pengguna yang melakukan *login*. Ketika berhasil melakukan *login*, sistem membuat *session* yang berfungsi untuk membedakan jenis pengguna yang melakukan *login*.

Table 4.15 – Table Hasil Pengujian Dashboard Gudang

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Konten <i>dashboard</i>	Konten <i>dashboard</i> sesuai dengan jenis <i>login</i> gudang	Ketika <i>session</i> gudang dibuat, <i>session</i> ini menentukan <i>login level</i> yang digunakan yaitu gudang	[✓] Diterima [] Ditolak

4) Pemesanan

Pada tabel 4.16 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur pemesanan barang. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data pemesanan pada tabel, menambah pemesanan barang, *algoritme* untuk menghitung total secara otomatis, memilih *supplier*, mengubah data pemesanan sebelum dibeli, menghapus data pemesanan, dan validasi untuk data-data yang kosong ketika menambah pemesanan. Hasil dari pengujian untuk fitur pemesanan barang dapat dilihat pada tabel 4.16.

Table 4.16 – Table Hasil Pengujian Pemesanan

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data pemesanan	Menampilkan data-data pemesanan yang belum dibeli atau <i>column IS_BUY = 0</i> pada <i>table</i> pemesanan	Data pemesanan yang ditampilkan bernilai <i>IS_BUY=0</i>	[√] Diterima [] Ditolak
Menambah pemesanan	Menambah pemesanan dan menyimpan ke dalam <i>database</i> pemesanan	Data pemesanan sukses disimpan ke dalam <i>database</i>	[√] Diterima [] Ditolak
<i>Column</i> total otomatis	<i>Column</i> total diisi secara otomatis yaitu harga * <i>quantity</i>	<i>Column</i> total disimpan ke dalam <i>database</i> secara otomatis	[√] Diterima [] Ditolak
Pilih <i>Supplier</i>	Pilih <i>supplier</i> saat halaman baru yang berisi data <i>supplier</i> ditampilkan	Ketika melakukan <i>click</i> pada <i>input</i> atau <i>textbox</i> , halaman baru yang berisi data <i>supplier</i> ditampilkan dan memilih <i>supplier</i> berdasarkan halaman yang ditampilkan	[√] Diterima [] Ditolak

<i>Edit data pemesanan</i>	Mengubah data pemesanan sesuai dengan <i>id</i> pemesanan yang dipilih	Data pemesanan yang dipilih ditampilkan pada <i>form edit</i> pemesanan selanjutnya data dapat diubah	[√] Diterima [] Ditolak
Hapus data pemesanan	Menghapus data pemesanan sesuai dengan <i>id</i> pemesanan yang dipilih	Berhasil menghapus data sesuai dengan data yang dipilih	[√] Diterima [] Ditolak
Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan menampilkan pesan peringatan ketika ada <i>input</i> atau <i>textbox</i> yang kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	[√] Diterima [] Ditolak

5) Pembelian

Pada tabel 4.17 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur pembelian barang. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data pemesanan pada tabel, menambah pembelian barang, memilih pemesanan barang yang ingin dibeli, mengubah *column IS_BUY* pada tabel pemesanan di *database* ketika sudah dibeli, mengubah stok barang yang dibeli pada tabel gudang di *database*, memilih *index* gudang, dan validasi untuk data-data yang kosong ketika menambah pembelian. Hasil dari pengujian untuk fitur pembelian barang dapat dilihat pada tabel 4.17.

Table 4.17 – Table Hasil Pengujian Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data pemesanan	Menampilkan data-data pemesanan yang belum dibeli atau <i>column IS_BUY = 0</i> pada <i>table</i> pemesanan	Data pemesanan yang ditampilkan bernilai <i>IS_BUY=0</i>	[√] Diterima [] Ditolak

Pilih data pemesanan	Pilih data pemesanan yang ingin dibeli dan menampilkan pada <i>form</i> pembelian	Ketika melakukan <i>click link</i> pilih pada <i>table</i> pemesanan, data yang dipilih ditampilkan ke <i>form</i> pembelian	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Menambah pembelian	Menambah pembelian dan menyimpan ke dalam <i>database</i> pembelian	Data pembelian sukses disimpan ke dalam <i>database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
<i>Update column IS_BUY</i>	<i>Update column IS_BUY=1</i> pada <i>table</i> pemesanan jika pemesanan telah dibeli	Berhasil <i>update</i> data <i>IS_BUY</i> ketika proses menambah pembelian dilakukan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
<i>Update column</i> stok gudang	<i>Update column QUANTITY</i> pada <i>table</i> gudang jika pemesanan telah dibeli	Berhasil <i>update</i> data ketika proses tambah pembelian dilakukan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Pilih <i>index</i> gudang	Pilih <i>id index</i> gudang saat halaman baru yang berisi data <i>index</i> gudang ditampilkan	halaman baru yang berisi data <i>index</i> gudang ditampilkan dan memilih <i>index</i> gudang berdasarkan halaman yang ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan menampilkan pesan peringatan ketika ada <i>input</i> atau <i>textbox</i> yang kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

6) Pemakaian

Pada tabel 4.18 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur pemakaian barang. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data daftar gudang di tabel, memilih data barang yang ingin di gunakan untuk pemakaian, menambah data pemakaian barang, memilih kode unit operasi, mengubah stok barang di tabel

gudang pada *database*, validasi untuk stok barang kurang. Hasil dari pengujian untuk fitur pembelian barang dapat dilihat pada tabel 4.18.

Table 4.18 – Table Hasil Pengujian Pemakaian

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data barang di gudang	Menampilkan data-data barang di gudang beserta stok barang yang dimiliki	pemanggilan data barang di gudang dan stok barang berhasil ditampilkan	[√] Diterima [] Ditolak
Pilih data barang	Pilih data barang yang ingin dipakai dan menampilkan data yang dipilih pada <i>form</i> pemakaian	Ketika melakukan <i>click link</i> pilih pada <i>table</i> data barang, data yang dipilih ditampilkan ke <i>form</i> pemakaian	[√] Diterima [] Ditolak
Menambah pemakaian	Menambah pemakaian dan menyimpan ke dalam <i>database</i> pemakaian	Data pemakaian sukses disimpan ke dalam <i>database</i>	[√] Diterima [] Ditolak
Pilih kode unit operasi	Pilih <i>id</i> kode unit saat halaman baru yang berisi kode unit operasi ditampilkan	halaman baru yang berisi data kode unit ditampilkan dan memilih kode unit berdasarkan halaman yang ditampilkan	[√] Diterima [] Ditolak
<i>Update column</i> stok gudang	<i>Update column QUANTITY</i> pada <i>table</i> gudang jika berhasil melakukan input data pemakaian	Berhasil <i>update</i> data ketika proses tambah pemakaian dilakukan yaitu mengurangi stok sesuai banyak barang yang dipakai	[√] Diterima [] Ditolak

Stok barang kurang	Menampilkan peringatan stok barang kurang jika banyak barang yang dipakai melebihi stok di gudang	Peringatan ditampilkan jika banyak barang yang dipakai melebihi stok di gudang	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Nilai 0 pada barang yang dipakai	Nilai <i>textbox</i> atau <i>input</i> tidak boleh 0	Peringatan ditampilkan jika nilai banyak barang yang dipakai sama dengan 0	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan menampilkan pesan peringatan ketika ada <i>input</i> atau <i>textbox</i> yang kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

7) Stok Gudang

Pada tabel 4.19 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur stok gudang. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data daftar gudang di tabel halaman stok gudang. Dari hasil pengamatan yang telah dilakukan, daftar barang yang ada di sistem berhasil ditampilkan pada halaman stok gudang.

Table 4.19 – Table Hasil Pengujian Stok Gudang

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data barang di gudang	Menampilkan data-data barang di gudang sesuai data dalam <i>database</i> gudang	pemanggilan data barang di gudang berhasil ditampilkan dan sesuai dengan data <i>database</i> gudang	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

8) Laporan

Pada tabel 4.20 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur laporan. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data pembelian barang dan data-data pemakaian barang. Dari hasil pengamatan, sistem berhasil menampilkan data-data laporan dan data-data laporan sesuai dengan tanggal yang dipilih.

Table 4.20 – Table Hasil Pengujian Laporan Barang

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan laporan barang masuk	Menampilkan data laporan barang masuk sesuai tanggal yang ditentukan	Menampilkan data laporan barang masuk sesuai tanggal yang ditentukan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak
Menampilkan laporan barang keluar	Menampilkan data laporan barang keluar sesuai tanggal yang ditentukan	Menampilkan data laporan barang keluar sesuai tanggal yang ditentukan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak

9) Catatan

Pada tabel 4.21 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur catatan. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data catatan, menambah catatan, dan menghapus catatan. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.21.

Table 4.21 – Table Hasil Pengujian Catatan

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data catatan	Menampilkan data-data catatan sesuai data dalam <i>database</i> catatan	pemanggilan data catatan berhasil ditampilkan dan sesuai dengan data <i>database</i> catatan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak

Menambah catatan	Menambah catatan dan menyimpan ke dalam <i>database</i> catatan	Data catatan sukses disimpan ke dalam <i>database</i> catatan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Hapus data catatan	Menghapus data catatan sesuai dengan <i>id</i> catatan yang dipilih	Berhasil menghapus data sesuai dengan data yang dipilih	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

10) Supplier

Pada tabel 4.22 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur *supplier*. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data *supplier*, menambah *supplier*, menghapus *supplier*, mengubah data *supplier*, dan validasi *textbox* kosong. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.22.

Table 4.22 – Table Hasil Pengujian Supplier

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data <i>supplier</i>	Menampilkan data-data <i>supplier</i> sesuai data dalam <i>database supplier</i>	pemanggilan data <i>supplier</i> berhasil ditampilkan dan sesuai dengan data <i>database supplier</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Menambah <i>supplier</i>	Menambah <i>supplier</i> dan menyimpan ke dalam <i>database supplier</i>	Data <i>supplier</i> sukses disimpan ke dalam <i>database supplier</i>	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Hapus data <i>supplier</i>	Menghapus data <i>supplier</i> sesuai dengan <i>id supplier</i> yang dipilih	Berhasil menghapus data sesuai dengan data yang dipilih	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
<i>Edit</i> data <i>supplier</i>	Mengubah data <i>supplier</i> sesuai dengan <i>id supplier</i> yang dipilih	Data <i>supplier</i> yang dipilih ditampilkan pada <i>form edit supplier</i> selanjutnya data dapat diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan menampilkan pesan peringatan ketika ada <i>input</i> atau <i>textbox</i> yang kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
---------------------------	--	---	--

11) Unit Operasional

Pada tabel 4.23 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur unit operasional. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data unit operasional, menambah data, menghapus data, mengubah data, dan validasi *textbox* kosong. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.23.

Table 4.23 – Table Hasil Pengujian Unit Operasional

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data unit operasional	Menampilkan data-data unit operasional sesuai data dalam <i>database</i> unit operasional	pemanggilan data unit operasional berhasil ditampilkan dan sesuai dengan data <i>database</i> unit operasional	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Menambah unit operasional	Menambah unit operasional dan menyimpan ke dalam <i>database</i> unit operasional	Data unit operasional sukses disimpan ke dalam <i>database</i> unit operasional	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Hapus data unit operasional	Menghapus data unit operasional sesuai dengan <i>id</i> unit operasional yang dipilih	Berhasil menghapus data sesuai dengan data yang dipilih	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
<i>Edit</i> data unit operasional	Mengubah data unit operasional sesuai dengan <i>id</i> unit	Data unit operasional yang dipilih ditampilkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

	operasional yang dipilih	pada <i>form edit</i> unit operasional selanjutnya data dapat diubah	
Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan menampilkan pesan peringatan ketika ada <i>input</i> atau <i>textbox</i> yang kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak

12) Index Gudang

Pada tabel 4.24 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur *index* gudang. Poin pengujian yang diharapkan adalah menampilkan data-data *index* gudang, menambah data, menghapus data, mengubah data, dan validasi *textbox* kosong. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.24.

Table 4.24 – Table Hasil Pengujian Index Gudang

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Menampilkan data-data <i>index</i> gudang	Menampilkan data-data <i>index</i> gudang sesuai data dalam <i>database index</i> gudang	pemanggilan data <i>index</i> gudang berhasil ditampilkan dan sesuai dengan data <i>database index</i> gudang	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak
Menambah <i>index</i> gudang	Menambah <i>index</i> gudang dan menyimpan ke dalam <i>database index</i> gudang	Data <i>index</i> gudang sukses disimpan ke dalam <i>database index</i> gudang	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak
Hapus data <i>index</i> gudang	Menghapus data <i>index</i> gudang sesuai dengan <i>id index</i> gudang yang dipilih	Berhasil menghapus data sesuai dengan data yang dipilih	[<input checked="" type="checkbox"/>] Diterima [] Ditolak

<i>Edit data index gudang</i>	Mengubah data <i>index</i> gudang sesuai dengan <i>id index</i> gudang yang dipilih	Data <i>index</i> gudang yang dipilih berhasil diubah	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak
Validasi data yang kosong	Proses dibatalkan dan peringatan pesan jika ada <i>input</i> kosong	Peringatan berhasil ditampilkan dan proses dibatalkan	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

13) Ganti Password

Pada tabel 4.25 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur ganti *password*. Poin pengujian yang diharapkan adalah mengubah *password*. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.25.

Table 4.25 – Table Hasil Pengujian Ganti Password

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Ubah <i>password</i>	Mengubah <i>password</i> jika data <i>password</i> lama valid	Berhasil mengubah <i>password</i> dan sebaliknya.	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

14) Cetak ke Pdf

Pada tabel 4.26 menjelaskan pengujian untuk kasus fitur cetak faktur. Poin pengujian yang diharapkan adalah mencetak data pada tabel ke file pdf. Hasil pengamatan dapat dilihat pada tabel 4.26.

Table 4.26 – Table Hasil Pengujian Cetak pdf

Kasus dan Hasil Uji			
<i>Kasus</i>	<i>Yang diharapkan</i>	<i>Pengamatan</i>	<i>Kesimpulan</i>
Cetak atau ubah data ke file pdf	Cetak ke file pdf berdasarkan kode yang dipilih	Berhasil mencetak atau mengubah data ke file pdf	<input checked="" type="checkbox"/> Diterima <input type="checkbox"/> Ditolak

4.5. Pembahasan

Web aplikasi dirancang untuk membantu divisi gudang PT. Bina Bara Sejahtera mengelola sistem keluar masuk barang yang terjadi di divisi gudang PT. Bina Bara Sejahtera. *Web* aplikasi mengelola dan mencatat data-data seperti data pemesanan barang, pembelian barang, pemakaian barang, laporan, melihat daftar barang yang ada di gudang, data *supplier*, data unit operasional, dan data *index* gudang.

Data-data yang dikelola ini membantu divisi gudang untuk menyediakan barang-barang yang dipesan perangkat operasi ditambang secara cepat. Adanya data-data yang tersimpan pada sistem maka membantu divisi gudang untuk mengelola barang yang tersimpan di gudang sehingga dapat mempermudah perusahaan untuk mencari informasi yang berhubungan dengan *spare parts*. Dengan adanya informasi yang akurat maka perusahaan dapat mengelola barang di gudang dengan cepat sehingga meningkatkan produksi batubara.