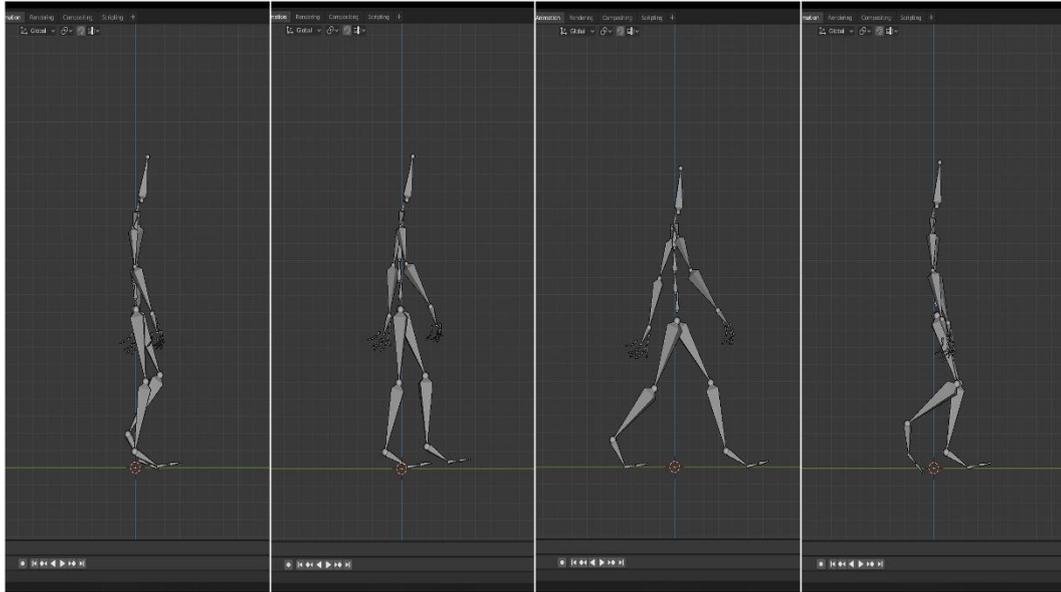
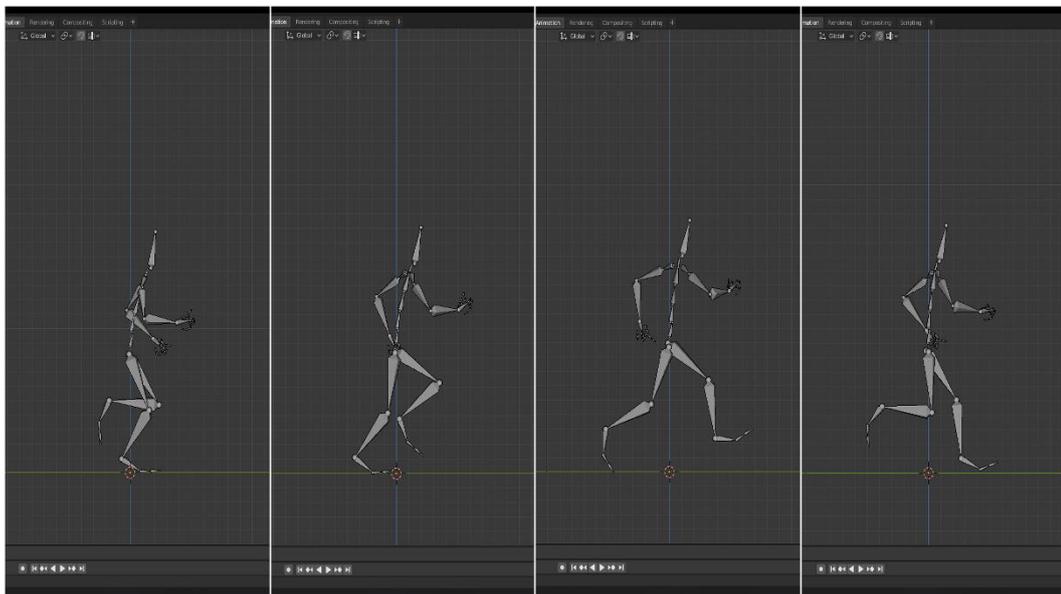


LAMPIRAN

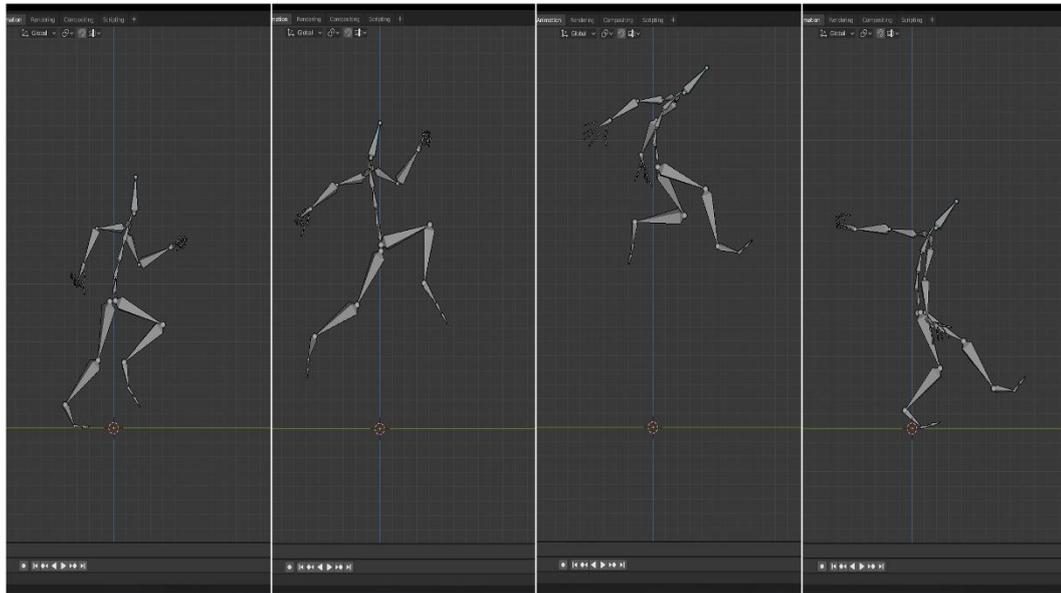
Lampiran A. Animasi



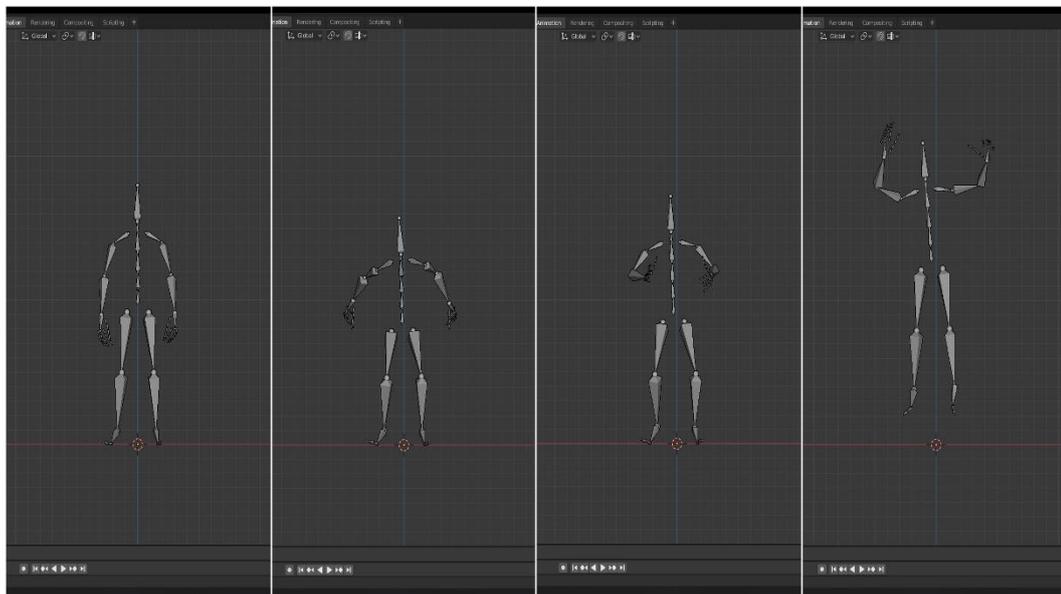
Animasi jalan



Animasi lari



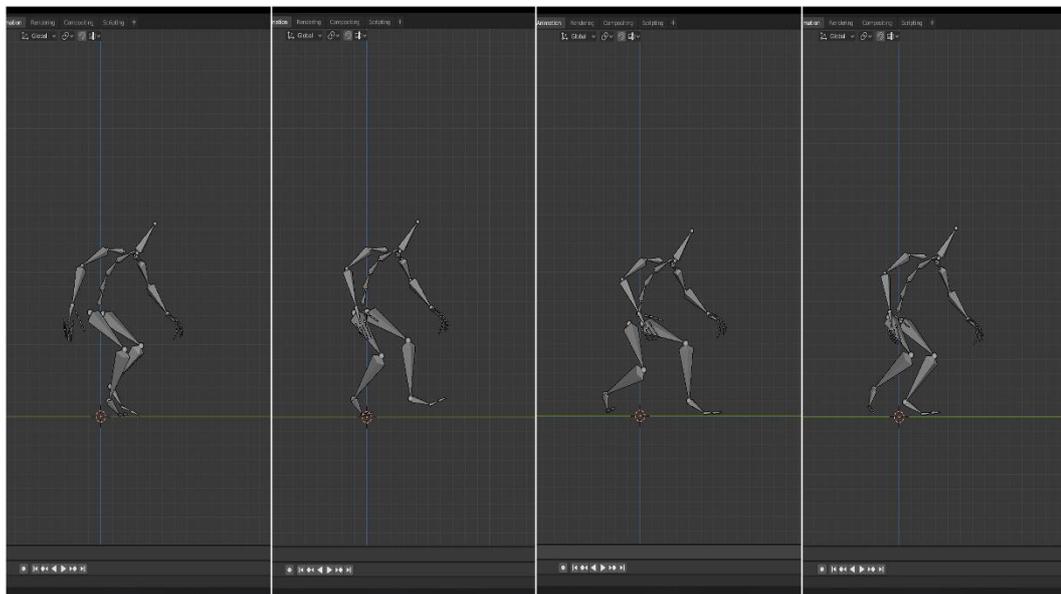
Animasi lompat



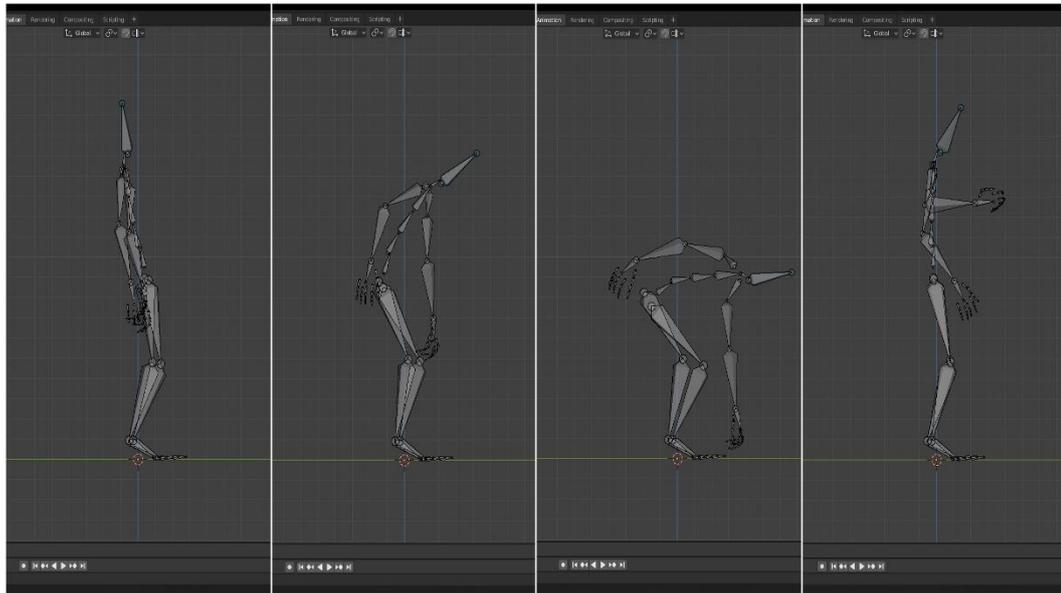
Animasi loncat



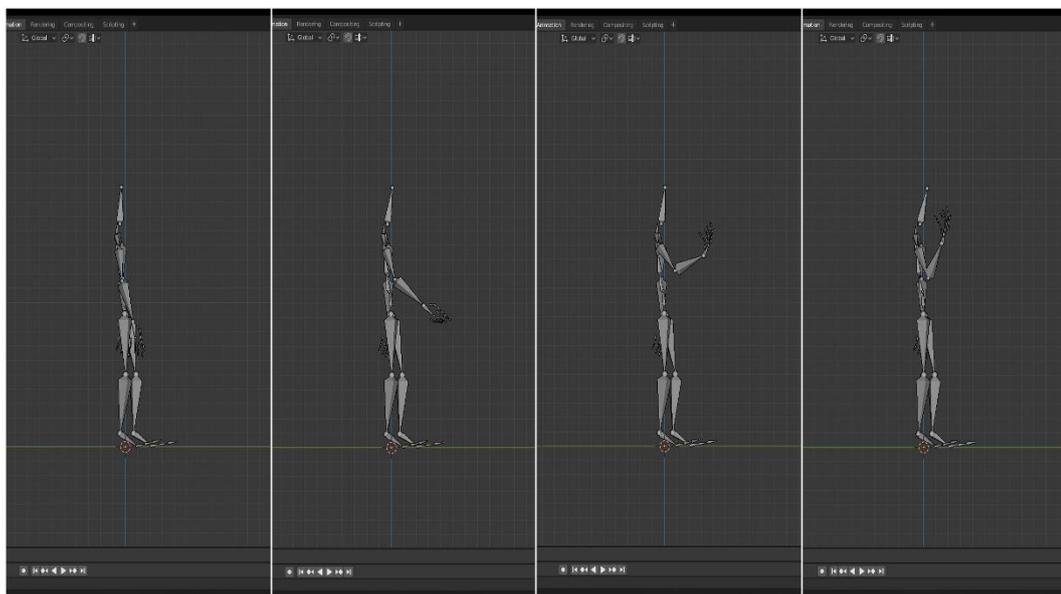
Animasi jongkok



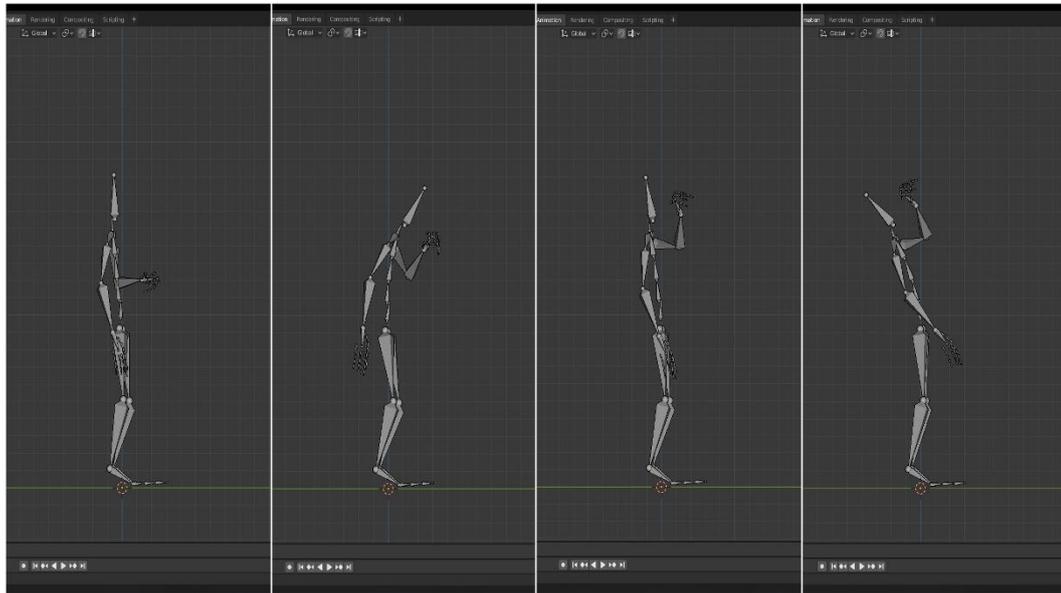
Animasi jalan



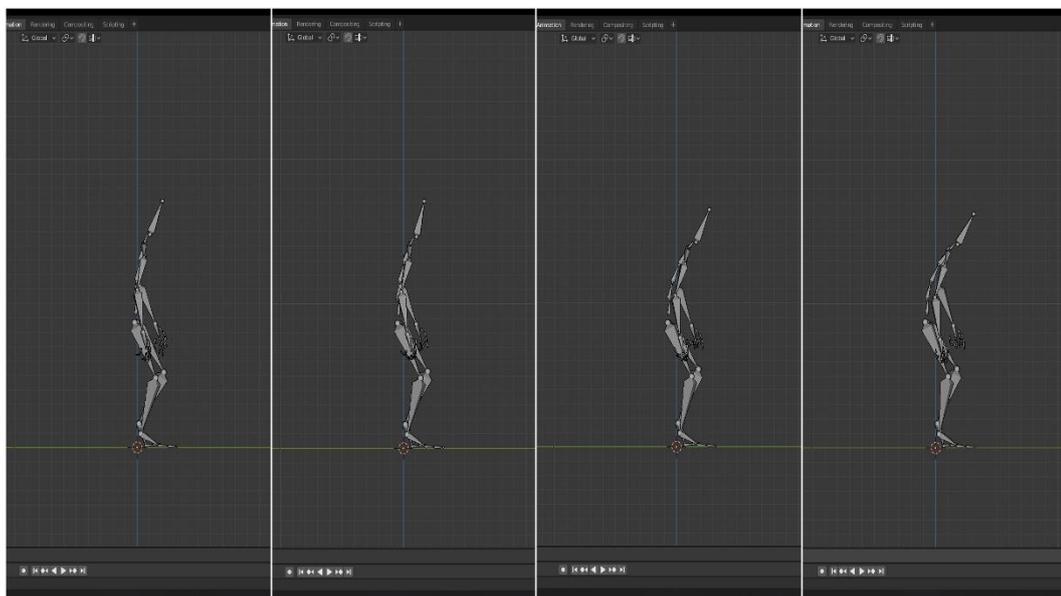
Animasi mengambil makanan, air atau bahan crafting dan building



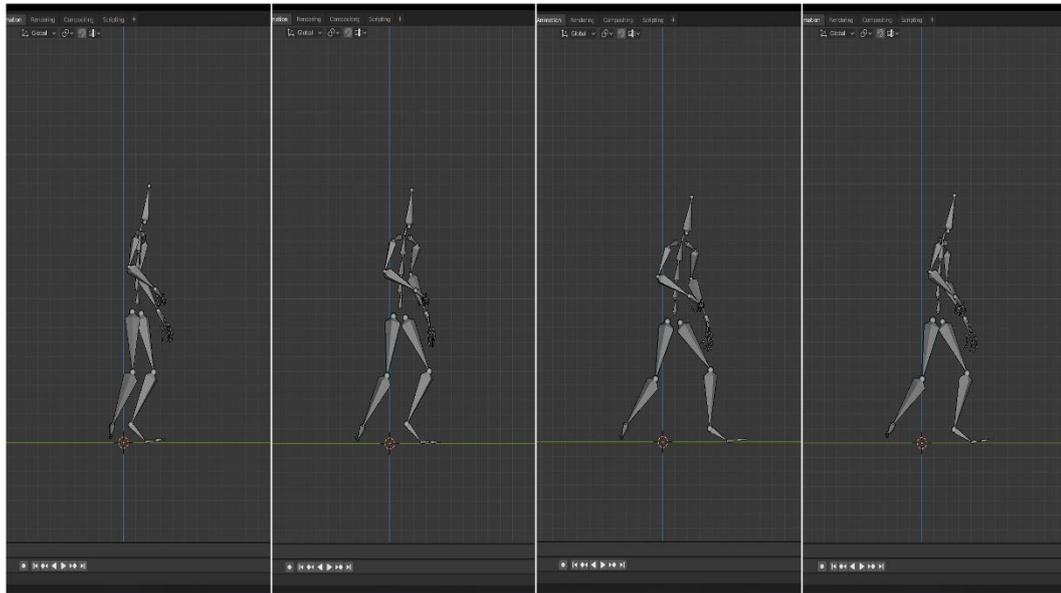
Animasi makan



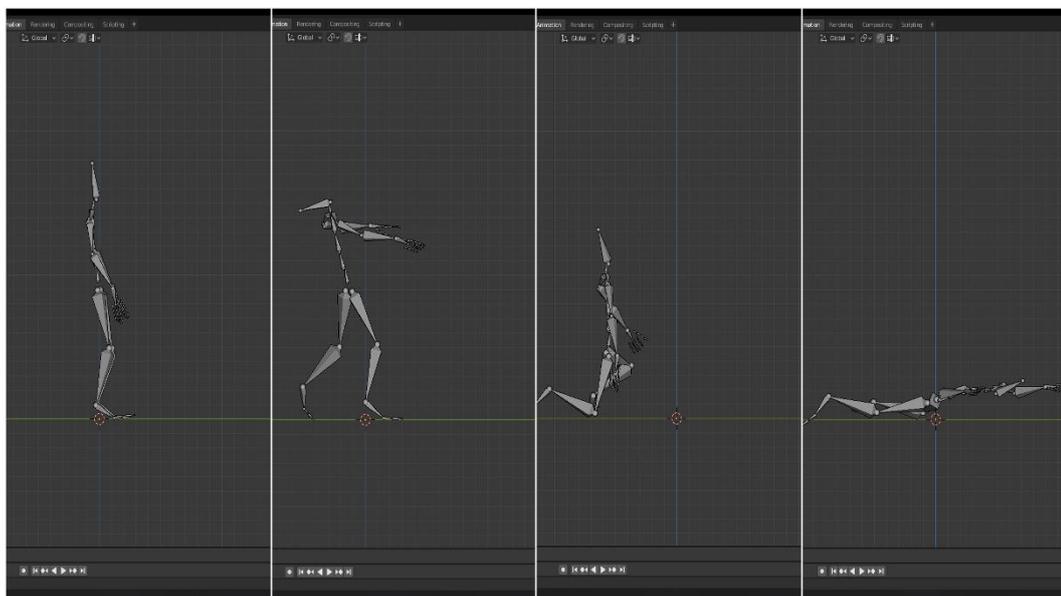
Animasi minum



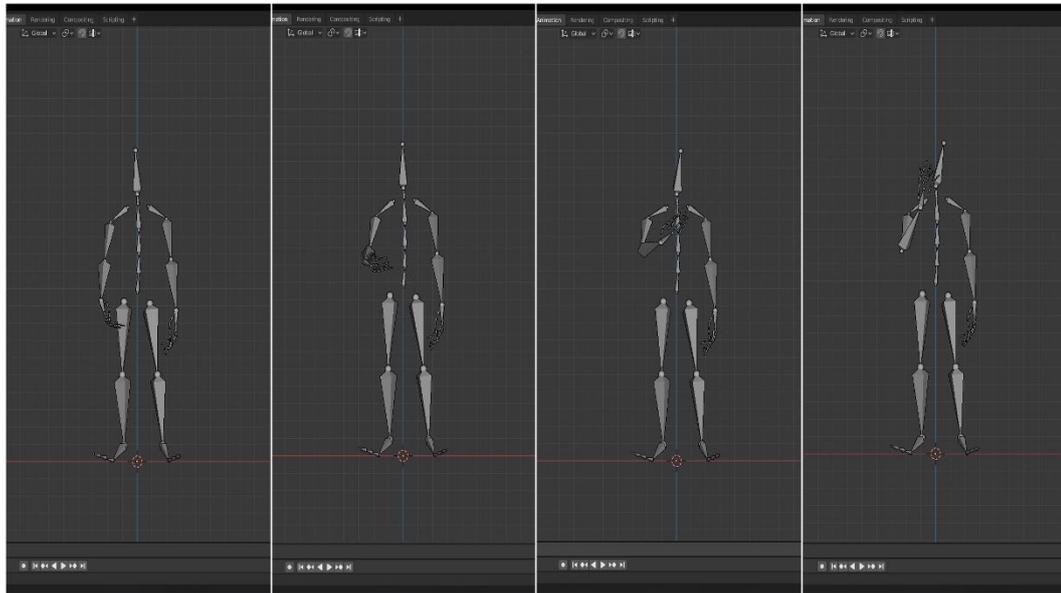
Animasi saat haus, lapar atau sakit



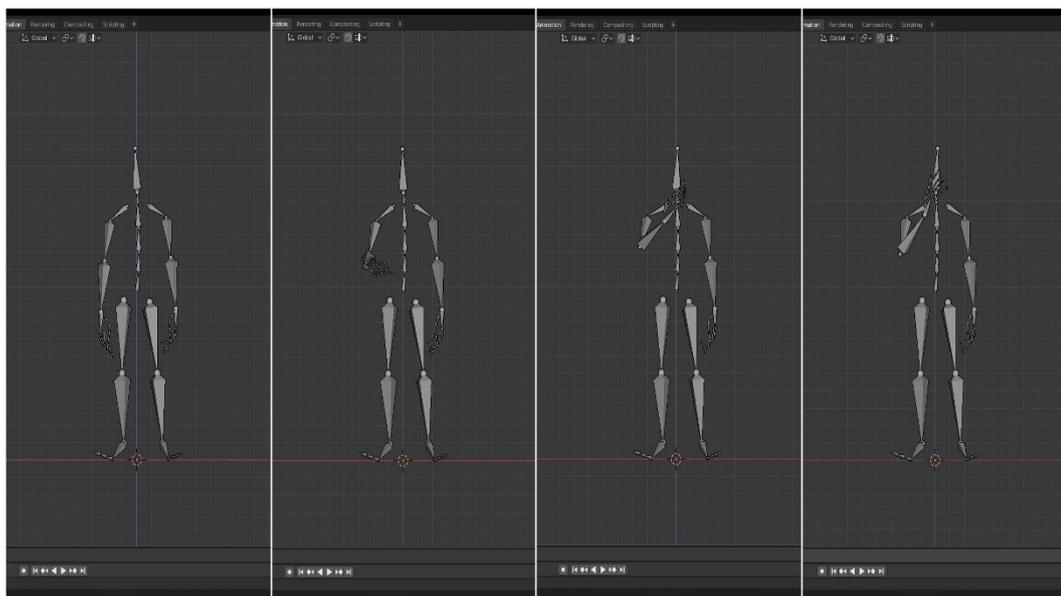
Animasi berjalan saat haus, lapar atau sakit



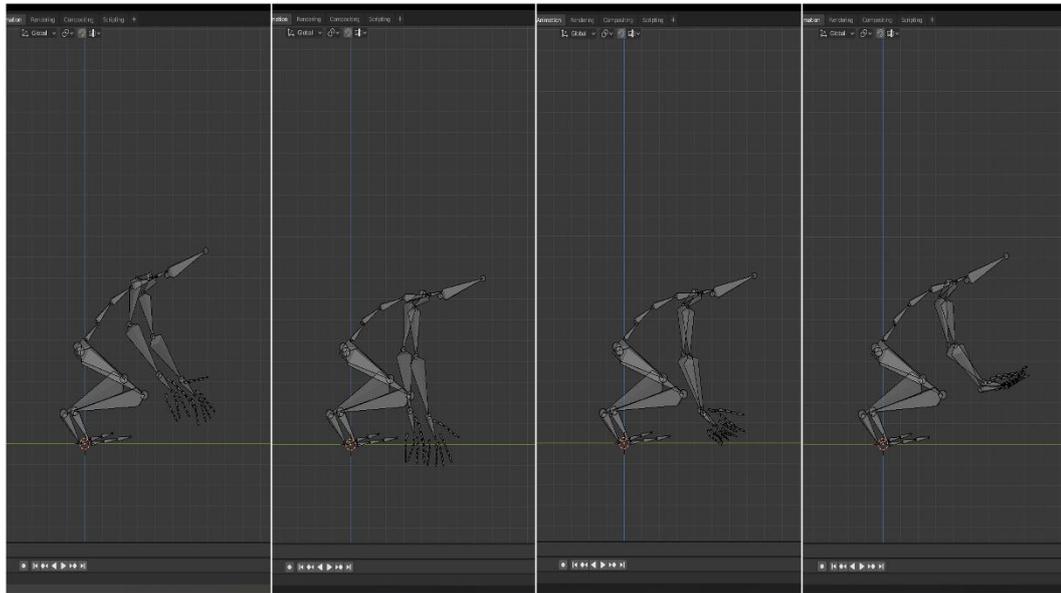
Animasi pingsan atau mati



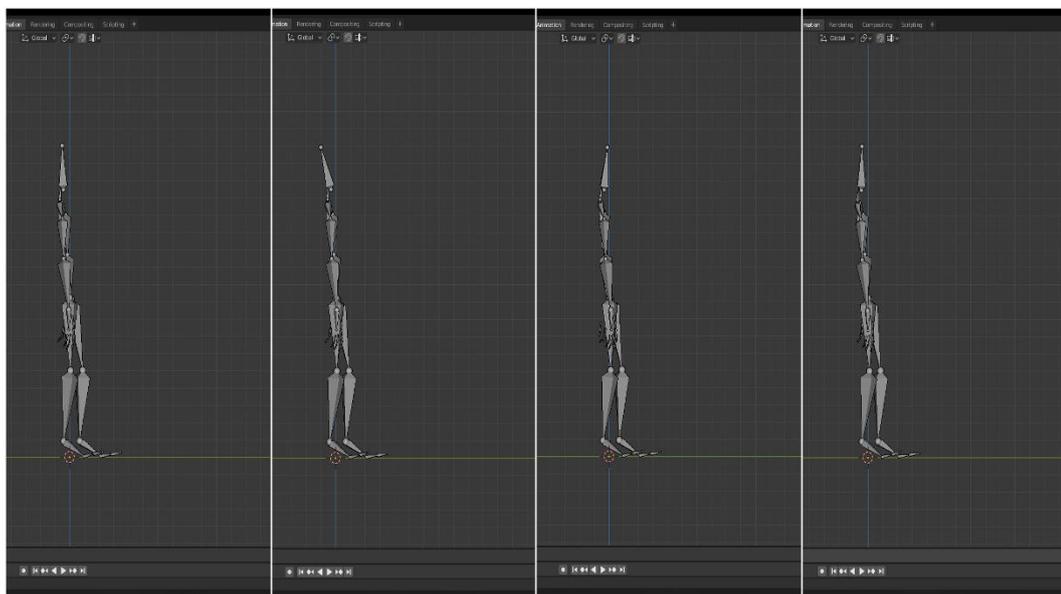
Animasi tes makanan ke pipi



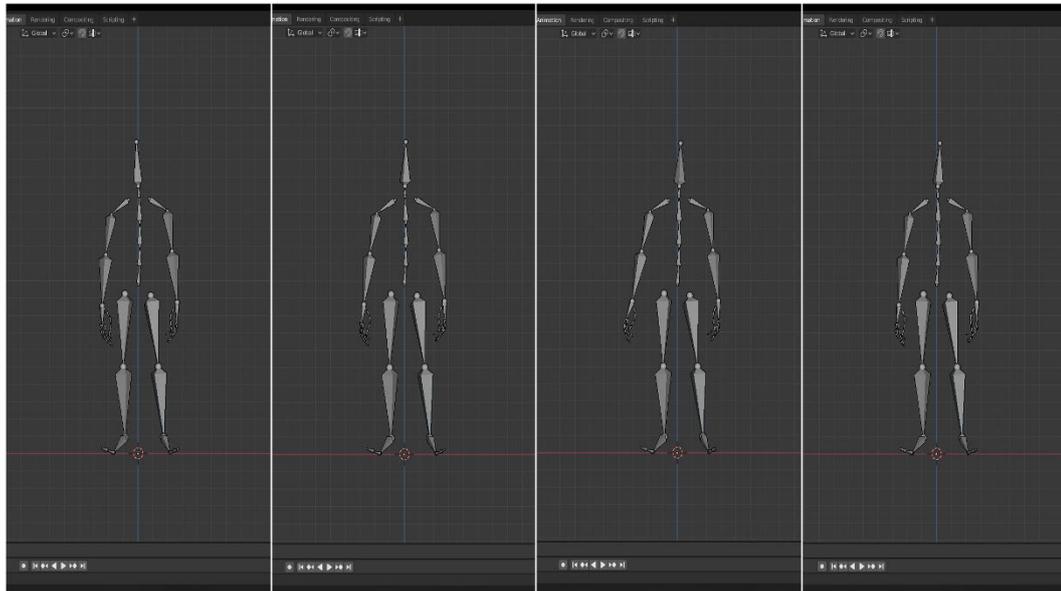
Animasi tes makanan ke bibir



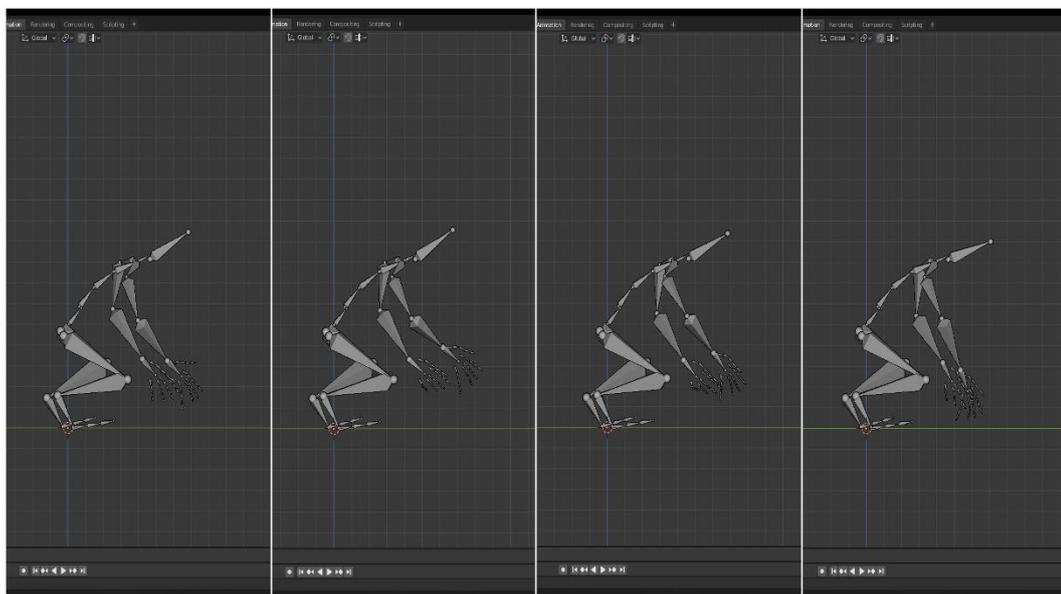
Animasi tes air minum



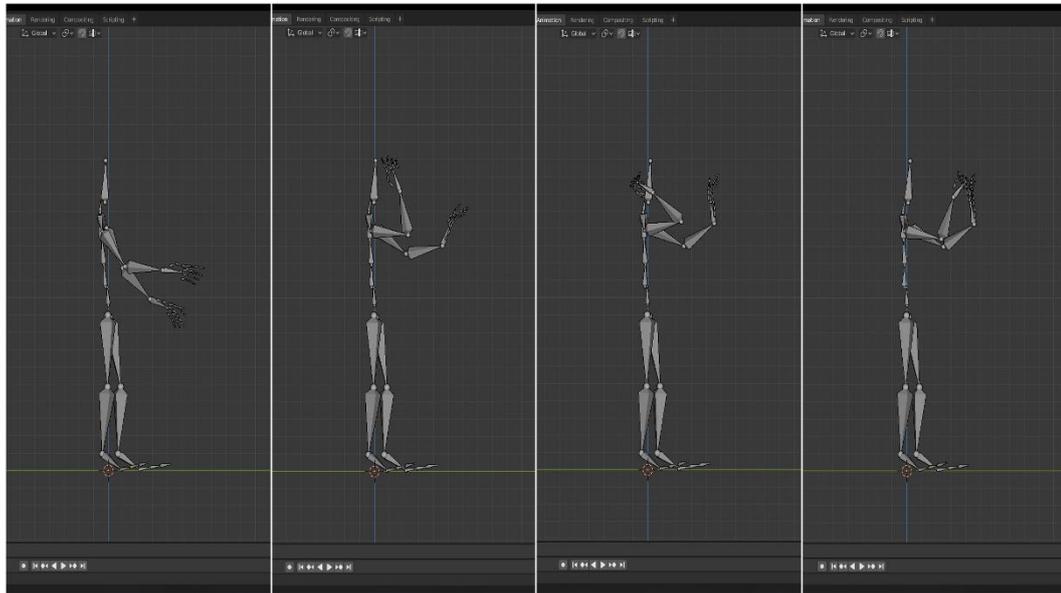
Animasi yang menandakan tes berhasil



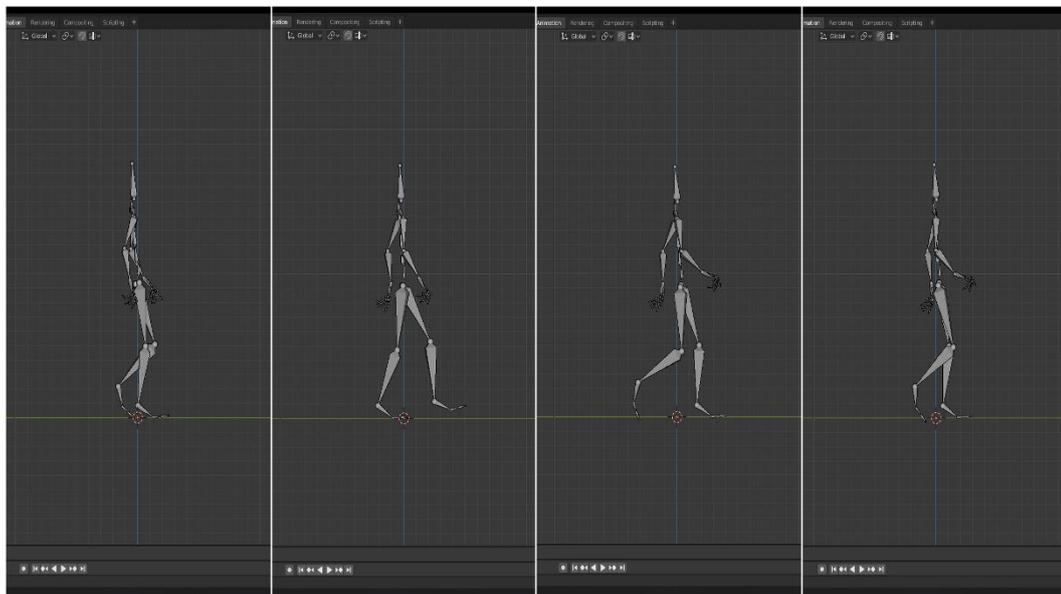
Animasi yang menandakan tes gagal



Animasi *crafting*



Animasi *building*



Animasi jalan untuk karakter perempuan



Animasi lari untuk karakter perempuan

Lampiran B. Isi Kuisisioner

Karakter Dan Animasi Game Simulasi Survival Skills

Karakter dan Animasi untuk game simulasi "Survival Skills"

Karakter dan animasi ini dibuat dengan tujuan sebagai data bank untuk developer game simulasi survival skills. Kuisisioner ini bertujuan untuk mengetahui apakah karakter sudah tampak seperti manusia dan apakah pakaian karakter sudah aman untuk seseorang yang ingin belajar survival skills di hutan, dan juga apakah animasi yang penulis buat sudah tampak nyata. Ada dua karakter yang penulis buat yaitu laki-laki dan perempuan. Penulis berharap agar responden mengisi kuisisioner ini dengan serius demi lancarnya pengerjaan. Atas ketersediaan mengisi kuisisioner ini saya ucapkan terimakasih sebesar-besarnya.

* Wajib

Berapa lama Anda tergabung dalam mapala *

- 1 - 2 tahun
- 2 - 3 tahun
- Lebih dari 3 tahun

Tampilan Karakter

Kedua karakter menggunakan Jaket lengan panjang, celana dan sepatu tactical.

Apakah tampilan Karakter cowok ini sudah cocok dengan seseorang yang akan belajar tentang survival skills di hutan? *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

Apakah tampilan Karakter cewek ini sudah cocok dengan seseorang yang akan belajar tentang survival skills di hutan? *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

Animasi Karakter

Apakah animasi dibawah sudah tampak nyata?

1. Jalan *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

2. Lari *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

3. Loncat saat lari *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

4. Loncat ditempat *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

5. Tes makanan ke pipi *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

6. Tes makanan ke bibir *



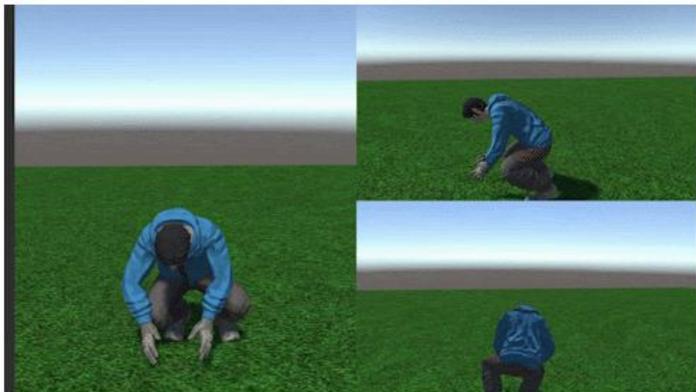
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

7. Makan *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

8. Melihat air jernih atau tidak *



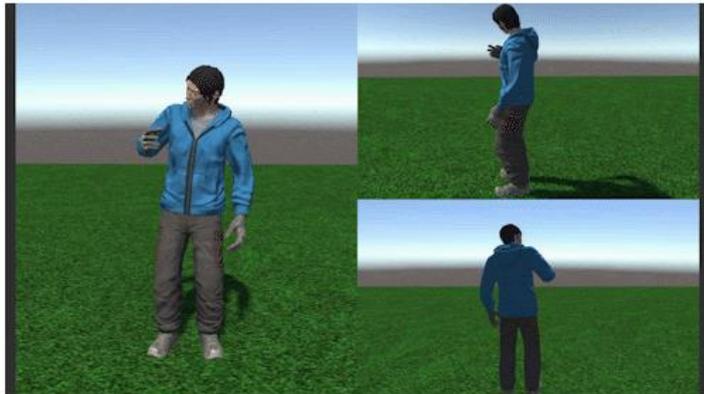
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

9. Minum *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

10. Mengambil sesuatu *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

11. Jongkok *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

12. Jalan jongkok *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

13. Crafting *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

14. Building *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

15. Keadaan saat sakit *



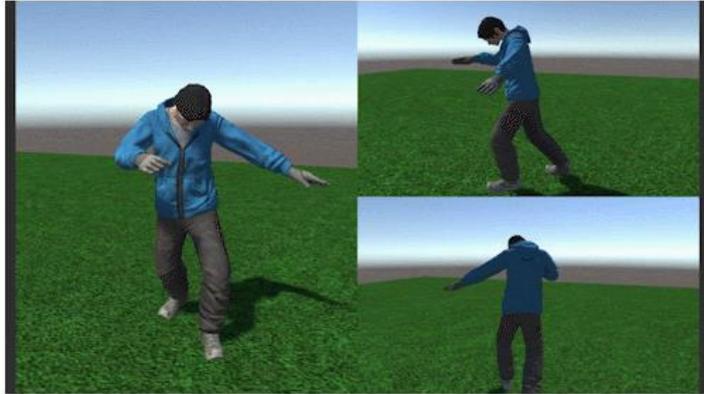
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

16. Jalan saat sakit *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

17. Pingsan *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

18. Ya (tes makanan berhasil) *



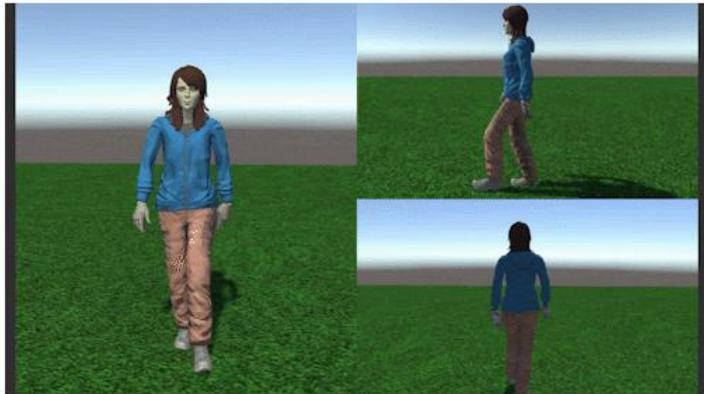
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

19. Tidak (Tes makanan gagal) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

20. Jalan (Perempuan) *



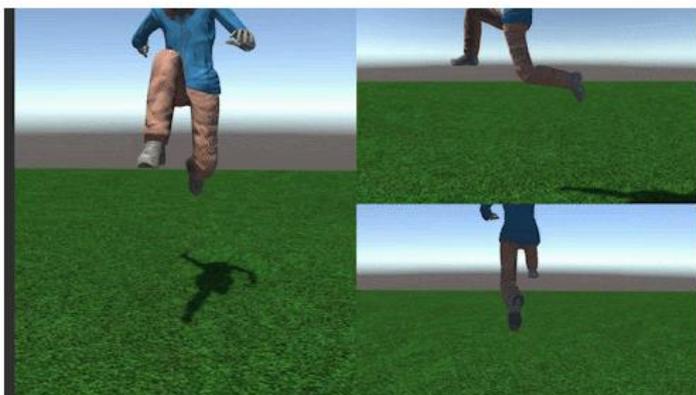
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

21. Lari (Perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

22. Loncat saat lari (Perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

23. Loncat ditempat (Perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

24. Tes makanan ke pipi (perempuan) *



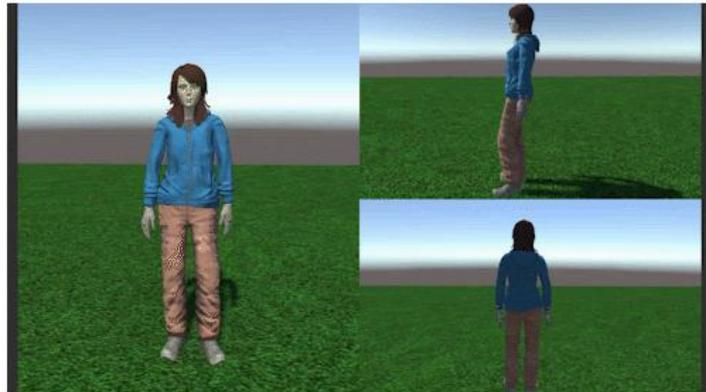
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

25. Tes makanan ke bibir (perempuan) *



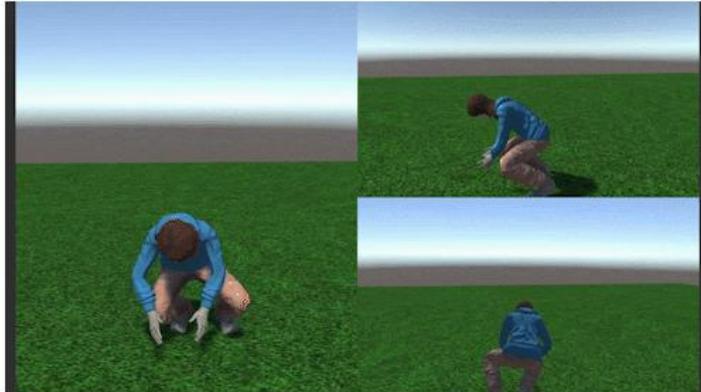
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

26. Makan (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

27. Melihat air jernih atau tidak (perempuan) *



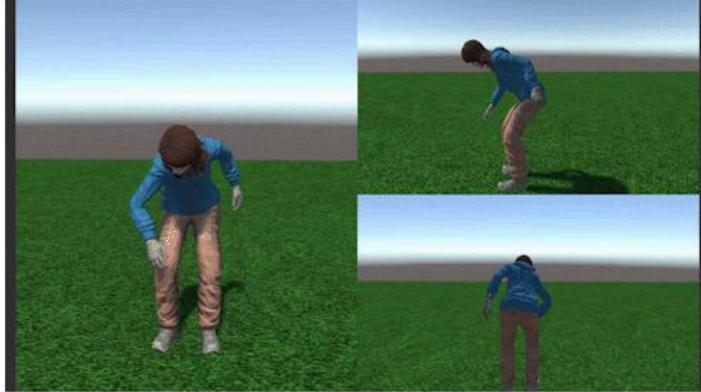
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

28. Minum (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

29. Mengambil sesuatu (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

30. Jongkok (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

31. Jalan jongkok (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

32. Crafting (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

33. Building (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

34. Keadaan saat sakit (perempuan) *



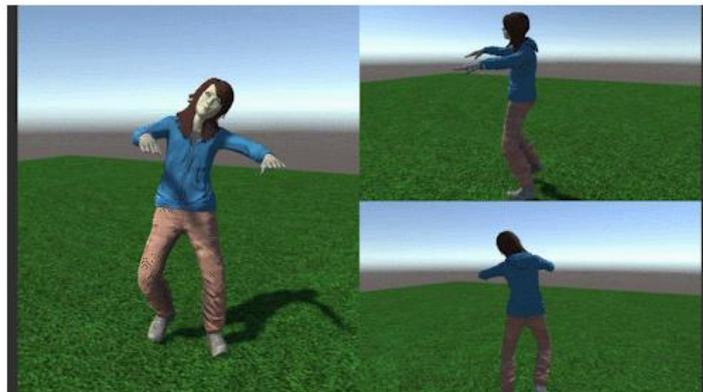
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

35. Jalan saat sakit (perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

36. Pingsan (perempuan) *



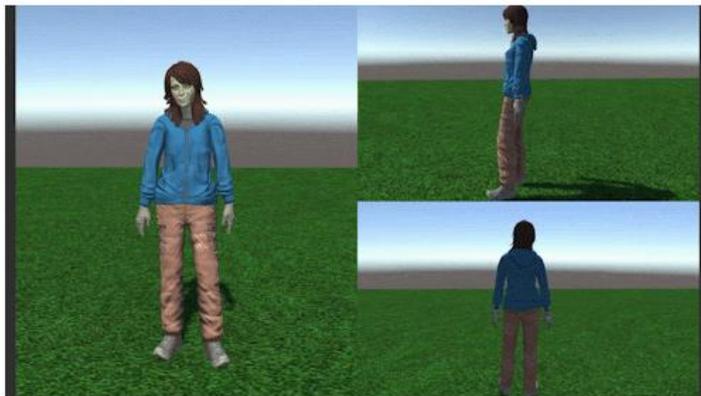
- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

37. Ya (tes makanan berhasil. Perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

38. Tidak (tes makanan gagal. Perempuan) *



- 0% - 20%
- 21% - 40%
- 41% - 60%
- 61% - 80%
- 81% - 100%

Lampiran C. Hasil Saran Penyempurnaan Pada Kuisisioner

Saran dengan tanda (*) berarti beberapa kata pada saran tersebut telah peneliti ganti agar lebih mudah dimengerti. Jika ingin melihat hasil data asli bisa menghubungi peneliti melalui email arief009as@gmail.com. Data pada table dibawah merupakan data per-responden.

1. Saran Penyempurnaan Tampilan Karakter Laki-Laki

No.	Saran
1	Memakai pengaman *
2	Baju nya diganti
3	Mimik wajah lebih ditekankan lagi
4	Mungkin pakaian yang digunakan warnanya dirumah agak gelap, karna ini berkegiatan di alam apalagi untuk survival keliatannya bajunya terlalu mencolok
5	Kualitas gerak dari karakter nya lebih ditingkatkan lagi agar tidak terlalu kaku
6	Bawa tas agar terlihat alam banget *
7	Muka karakter kurang terlihat modern *

2. Saran Penyempurnaan Tampilan Karakter Perempuan

No.	Saran
1	Jadilah wanita yang kuat, laki2 dan wanita itu sama *
2	Warna kulit diganti
3	Kulitnya kelihatan pucat
4	Mimik wajah lebih ditekankan lagi
5	Mungkin pakaian yang digunakan warnanya dirumah agak gelap, karna ini berkegiatan di alam apalagi untuk survival keliatannya bajunya terlalu mencolok
6	Kulitnya terlalu pucet
7	Dikunciir dan bawa tas
8	Warna kulit perempuannya kenapa pucat sekali

3. Saran Penyempurnaan Animasi

No.	Animasi	Saran
1	Pingsan	Tidak menapak ke tanah *
2	Jalan jongkok	Kurang jongkok jalannya
3	Jongkok	Animasi jongkok dan jalan jongkok untuk karakter laki laki dan perempuan terlihat aneh, mungkin bisa diedit sedikit lebih jongkoknya seperti jongkok biasa anak anak nongkrong
4	Tes makanan ke pipi	Kurang pas ke pipi
5	Sakit	Lebih didetailkan perbedaan karakter fisik laki-laki dan perempuan, di animasi tsb keadaan fisik laki-laki dan perempuan ketika sakit terlihat sama.
6	Pingsan	Tidak menyentuh tanah
7	Jongkok	Posisi tangan kurang pas
8	Sakit	Seperti orang mengantuk
9	Makan dan minum	Disetiap makan ga terlalu jelas kalo lg makan soalnya mulutnya ga terbuka. Minum juga
10	Pingsan	Yang pingsan tangan belum napak
11	Pingsan	untuk karakter pingsan laki-laki dan perempuan, tangan tidak napak ke tanah
12	Semua animasi	Kebanyakan kaku gerakannya dan tidak natural