

INTISARI

Keterampilan bertahan hidup adalah pengetahuan tentang cara bertahan hidup dalam kondisi dan situasi yang tidak terduga seperti tersesat di hutan, sehingga ini adalah pengetahuan yang penting untuk dipelajari. Sayangnya pembekalan ilmu tentang *survival skill* masih bersifat *verbalistis*. *Game* simulasi menjadi pilihan yang baik sebagai media pembelajaran alternatif. Pembuatan Karakter merupakan salah satu komponen penting dalam pengembangan *game*. Karakter perlu dibuat realistis dan sesuai standar dari tujuan *game*. Minimnya karakter yang sesuai standar *survival skill* dapat menghambat pengerjaan *game*. Untuk mengatasi masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan karakter untuk *game* simulasi *survival skills* di hutan. Metode penelitian yang digunakan pada penelitian ini memiliki 6 tahap. Tahap verifikasi dilakukan untuk memastikan karakter yang dibuat dapat digunakan sebagai karakter *game*, tahap validasi dilakukan untuk memastikan karakter yang dibuat sesuai dengan tujuan pembelajaran *survival skills* di hutan. Hasilnya, karakter yang dibuat dapat digunakan sebagai karakter *game* pada perangkat lunak *unity 3D* dan karakter telah sesuai dengan karakter di hutan.

Kata kunci : *Survival Skills, karakter, game, hutan.*

ABSTRACT

Survival Skills is the knowledge about how to survive in an unexpected condition and situation such as being lost in a forest, therefore it is an important knowledge to learn. Unfortunately, the learning media for survival skills is still verbalistic. The simulation game is a good choice as an alternative learning media. In games development, develop the game's character is one of the important components. The Character needs to be realistic and conform to the purpose of the game. The lack of conforms character with the standard of survival skills can hamper the process of the game. To resolve this problem, this research aims to develop the characters for a game of survival skills simulation in the forest. The research method used in this research has 6 stages. The verification stage is a process to ensure the created characters can be used as game characters on a game engine and the validation stage is carried out to ensure the created character is true to the objectives of the learning survival skills in the forest. As a result, the created characters can be used as a game character in 3D unity software and the characters are sure to be compatible with survival characters in the forest.

Keyword: Survival Skills, Characters, Game, Forest.