

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi yang semakin pesat berdampak pada perkembangan kejahatan dengan memanfaatkan kemajuan teknologi informasi. Salah satu penyalahgunaan teknologi informasi adalah tindak pidana perjudian online. Penelitian ini bertujuan untuk, menganalisis faktor yang menjadi penyebab perjudian online berkembang di masyarakat, menganalisis penegakan hukum tindak pidana perjudian *online* berdasarkan Undang-Undang nomor 11 tahun 2008 tentang ITE dan menganalisis konsep dimasa datang dalam mengatasi hambatan penegakan hukum tindak pidana perjudian online.

Jenis penelitian ini adalah yuridis empiris dengan pendekatan perundang-undangan, pendekatan kasus, pendekatan sosiologis, dan pendekatan konsep. Sumber data primer adalah pemain judi *online* berjumlah 2 (dua) orang dan sumber data sekunder adalah peraturan perUndang-Undang hukum yang mengikat. Teknik pengumpulan data menggunakan metode *interview* dan studi peraturan perUndang-Undang. Analisis data menggunakan analisa kualitatif.

Penyebab adanya perjudian antara lain adanya fasilitas yang mendukung terjadinya judi *online*, Lemahnya pengawasan penegak hukum, Faktor ekonomi, Ketidapatuhan masyarakat terhadap hukum, Sumber Daya Manusia (SDM) rendah dan adat istiadat yang mendukung terjadinya perjudian *online*. Penegakan hukum tindak pidana perjudian melalui internet adalah melakukan langkah preventif dan represif. Saran untuk menyusun konsep masa depan dalam mengatasi hambatan penegakan hukum tindak pidana perjudian melalui internet diperlukan agar perjudian online tidak semakin menjamur adalah : mengadakan pelatihan khusus bagi polisi dibidang teknologi, melengkapi sarana dan prasarana, membentuk jaringan informasi, memberdayakan peran masyarakat dan merevisi Undang-Undang ITE, dimana pelaku perjudian online diancam dengan pidana yang lebih berat untuk menimbulkan efek jera

Kata Kunci : penegakan hukum, tindak pidana, judi online

ABSTRACT

The rapid development of information technology has an impact on the development of crime by utilizing information technology advancements. One of the misuse of information technology was the crime of online gambling. This study aims to, analyze the factors that cause online gambling to develop in the community, analyze law enforcement of online gambling criminal acts based on Law number 11 of 2008 on ITE and analyze future concepts in overcoming barriers to law enforcement of online gambling crimes.

This type of research was an empirical juridical approach to legislation, case approach, sociological approach, and concept approach. Primary data sources are 2 (two) online gambling players and secondary data sources are binding legal regulations. Data collection techniques using the interview method and the study of statutory regulations. Data analysis uses qualitative analysis.

The causes of gambling include facilities that support online gambling, weak law enforcement supervision, economic factors, community noncompliance with the law, low human resources (HR) and culture that support online gambling. Law enforcement of the crime of gambling through the internet was to take preventive and repressive. Suggestions for developing future concepts in overcoming barriers to law enforcement for gambling crimes via the internet are needed so that online gambling was not increasingly mushrooming: providing specialized training for police in technology, completing facilities and infrastructure, forming information networks, empowering the role of the community and revising the Law ITE, where perpetrators of online gambling are threatened with heavier penalties to cause a deterrent effect.

Keywords: law enforcement, criminal act, online gambling