

**PENGARUH BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP
MENEJEMEN WAKTU BERIBADAH SOLAT 5 WAKTU
SISWA MTS MUHAMMADIYAH SIGALUH BANJARNEGARA**



Skripsi

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat guna memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Agama Islam (S.Pd) pada program pendidikan Strata Satu (S-1) , Program Studi Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah) Fakultas Agama Islam

Oleh :

DIMAS CAHYO KURNIANTO

NPM.20150720076

FAKULTAS AGAMA ISLAM

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (TARBIAH)

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2020

NOTA DINAS

Lampiran : 4 sks skripsi
Hal : Persetujuan
Kepada Yth.
Ketua program studi Pendidikan Agama Islam
Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
di Yogyakarta

Yogyakarta, 14-12-2019

Assalamu'alikum wr. Wb

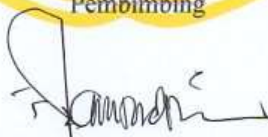
Setelah menerima dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka saya berpendapat bahwa skripsi sodara :

Nama : Dimas Cahyo. K
NPM : 20150720076
Judul : Pengaru Bermain *Game Online* Terhadap
Manajemen Waktu Beribadah Sholat 5 Waktu
Siswa MTs Muhammadiyah Sigaluh Banjarnegara

Telah memenuhi syarat untuk diajukan pada ujian ahir tingkat sarjana pada program studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Bersama ini saya sampaikan naskah skripsi tersebut, dengan harapan dapat diterima dan segera dimunaqasahkan. Atas perhatian ibu/bapak diucapkan terimakasih.
Wassalamualikum wr.wb.

Pembimbing



Drs. Syamsudin, M.Pd.
NIK 1963071019930311 30 18




Sekripsi yang berjudul
**PENGARUH BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP
MANAJEMEN WAKTU BERIBADAH SHOLAT 5 WAKTU
SISWA MTS MUHAMMADIYAH SIGALUH,
BANJARNEGARA**

Yang disiapkan dan disusun oleh :

Nama Mahasiswa : Dimas Cahyo K
NPM : 20150720076
Program Studi : Pendidikan Agama Islam (Tarbiyah)

telah dimunaqasahkan di depan sidang munaqasah, Program studi Pendidikan Agama Islam Fakultas Agama Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta pada tanggal dan telah dinyatakan memenuhi syarat untuk diterima.

Sidang Dewan munaqasah

Ketua Sidang : Tumin, M.a., Ph.D. 
Pembimbing : Drs. Syamsudin, M.Pd 
Penguji : Dr. Akif Khilmiyah, M.Ag. 

Yogyakarta, Senin, 23 Desember 2019

PROGRAM STUDI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM (TARBIYAH)
FAKULTAS AGAMA ISLAM
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

 Dekan,
Dr. Akif Khilmiyah, M.Ag.
NIP. 1968021219920211301

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Dimas Cahyo Kurnianto

NIM : 20150720076

Konsentrasi : Public Relations

Judul Skripsi :

Pengaruh *Game Online* Terhadap Manajemen Waktu Beribadah
Sholat 5 waktu Siswa MTs Muhamamdiyah Sihaluh Banjarnegara Tahun
2019-2020

dikutip ataupun dirujuk sudah saya nyatakan benar. Apabila
dikemudian hari karya saya terbukti merupakan hasil plagiat.Maka, saya
bersediah mendapatkan hukuman sesuai dengan perbuatan tersebut.

Penulis



(Dimas Cahyo Kurnianto)

MOTTO

لَعَلَّكُمْ تَتَّقُونَ يَا أَيُّهَا النَّاسُ اعْبُدُوا رَبَّكُمُ الَّذِي خَلَقَكُمْ وَالَّذِينَ مِنْ قَبْلِكُمْ

“Hai manusia, sembahlah Tuhanmu yang telah menciptakanmu dan orang-orang yang sebelumnya, agar kamu bertakwa”

(QS. AL-Baqarah : 21).

HALAMAN PERSEMBAHAN

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Puji sukur kehadiran Allah SWT tiada tuhan selain DIA yang maha pengasih lagi maha penyayang, yang telah memberikan rahmat serta karuniaNYA kepada penulis, sehingga alhamdulillah penelitian ini berjalan secara lancar hingga ahir. Tak lupa Sahalawat serta salam selalu tercurah kepada Nabi kita Muhammad SAW.

Ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada semua ihak yang telah mmbantu saya sehingga yasa samai di titik ini, dengan ini saya persembahkan sekripsi ini untuk :

1. Terimakasih pada kedua orang tua saya bapak Dwi Suyanto SP.d dan ibu Ety Kurniatun SP.d, yang selalu member semangat, doa, dan semua dukungan dari setiap hal, hingga alhamdulillah tugas ahir ini selesai.
2. Terimakasih pada teman satu perjuangan satu almamater UMY yang telah banyak berkontribusi dalam membangun semangat penulis.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

الْحَمْدُ لِلَّهِ رَبِّ الْعَالَمِينَ

Penulis mengucapkan sukur yang sebanyak-banyaknya kepada Allah SWT yang telah memberikan kesempatan, kesehatan, kemampuan dan segalanya sehingga penulis Dimas Cahyo k dapat menyelesaikan tugas ahir guna melengkapi tugas untuk meraih gela S1 dengan penelitian yang berjudul Pengaruh Bermain *Game Online* Terhadap Manajem Waktu Beribadah Sholat 5 Waktu Siswa MTs Muhammadiyah Sigaluh.

Ucapan terimakasih peneliti sampaikan kepada semua semua pihak yang telah membantu peneliti dari awal penulisan hingga menyelesaikan skripsi ini, terimakasih kepada .:

1. Dr. Ir. Gunawan Budiyanto, M.P. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
2. Ibu Akif selaku dekan Fakultas Agama Islam Dr. Akif Khilmiyah, M.A.g.
3. Bapak Fajar Rachmadhani, Lc., M.Hum selaku kepala jurusan pendidkan agama islam UMY.
4. Bapak Drs. Syamsudin HS, M.Pd selaku pembimbing sekripsi yang telah membimbing hingga selesainya tugas ahir ini.
5. Bapak/ibu dosen yang telah banyak meberikan ilmu selama berkuliah.
6. Karyawan TU fakultas agama islam yang telah banyak membantu.
7. Kedua orangtua terkhusus pada bapak dan ibu di rumah .

8. Kepada sekolahan MTs Muhammadiyah sigaluh banjarnegara yang telah membantu dan mengizinkan sehingga peneliiian ini sampai sejauh ini.
9. Terimakasih kepada seluruh keluarga kedua di Jogja KEMBARA (Keluarga Mahasiswa Banjarnegara UIN SUKA), kontrakan Maguwo Korp, Kos PP Sapen, Warung martabak Mayang Mangurai, WARKOP Kopi Gank, Omah Ngapak, dan teman ASOLOLE yang telah banyak memberikan pengalaman yang tidak didapatkan dibangku perkuliahan.
10. Pihak yang belum bisa penulis sebutkan satu persatu yang sangat berperan dalam tugas ahir ini.

Peneliti hanya bisa berdo'a semoga Allah SWT membalas semua kebaikan dengan kebaikan yang lebih. Akhirnya meskipun dengan kekurangan yang ada peneliti juga berharap agar penelitian ini dapat berguna bagi peneliti khususnya kepada pembaca dan pada umumnya. Amin.

Yogyakarta 14 Desember 2019

Penulis,

Dimas Cahyo Kurnianto

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
PENDAHULUAN.....	1
A. LATAR BELAKANG.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Kegunaan penelitian.....	6
KAJIAN PUSTAKA DAN KERANGKA TEORI.....	7
A. Kajian Pustaka.....	7
B. KERANGKA TEORI.....	13
1. Bermain.....	13
2. <i>Game Online</i>	15
3. Menejemen waktu.....	19
4. Beribadah.....	20
C. Kerangkan Pikiran.....	22
METODE PENELITIAN.....	23
A. Metode penelitian.....	23
1. Jenis Penelitian.....	23
2. Variabel penelitian.....	24
3. Waktu dan tempat penelitian.....	24
4. Sampel dan populasi.....	24
5. Metode pengumpulan data.....	25
6. Validitas dan Reilabilitas.....	30
7. Teknik Analisis Data.....	31
HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	32
A. Profil Sekolah.....	32
1. Profil Madrasah.....	32
2. Visi Sekolah.....	33
3. Misi Sekolah.....	33
4. Tujuan Madrasah.....	34
5. Sejarah Berdiri.....	35

6. Tata Letak Geografis dan Data Madrasah	36
7. Struktur Organisasi Madrasah	37
8. Guru dan Karyawan	38
9. Sarana Prasarana	39
B. Pembahasan	42
1. Hasil Penelitian	42
PENUTUP	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran	71
1. Sekolah	71
2. Guru/pendidik	72
3. Peneliti lain	72
C. Kata Penutup	72
LAMPIRAN	65

DAFTAR TABEL

Tabel 1. kisi-kisi angket manajemen waktu beribadah sholat 5waktu	26
Tabel 2. kisi-kisi bermain game online	26
Tabel 3. jumlah siswa 2015-2020.....	36
Tabel 4. setruktur organisasi.....	37
Tabel 5. daftar guru dan karyawan	38
Tabel 6. sarana prasarana	39
Tabel 7. sarana prasarana	41
Tabel 8. uji validitas variabel bermain game online.....	51
Tabel 9. uji vaiditas variabel manajemen waktu beribadah sholat 5 waktu	52
Tabel 10. uji validitas tahap II variabel bermain	53
Tabel 11. uji validitas II manajemen waktu beribadah sholat 5 waktu.....	54
Tabel 12. uji reliabilitas	55
Tabel 13. Tabel Reliabilitas variabel X	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. rumus validitas angket.....	30
---------------------------------------	----