

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan penelitian, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan yaitu:

1. Karakter orang tua mampu meningkatkan jumlah sholat responden setelah diingatkan
2. Karakter orang tua dan poster efeknya tidak jauh berbeda. Ada 2 kemungkinan yang mempengaruhi efek poster dan karakter orang tua sama kuat, yaitu:
 - a. Jumlah sholat responden meningkat karena ada yang mengingatkan, tidak peduli apakah poster atau orang tua yang mengingatkan.
 - b. Kurang nya interaksi antara responden dan orang tua selama permainan berlangsung

5.2 Saran

Adapun saran yang dapat diberikan untuk penelitian selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Memperbanyak interaksi antara karakter orang tua dan pemain di dalam *game* agar penelitian selanjutnya dapat mengetahui sejauh mana karakter orang tua mampu mempengaruhi pola bermain pada responden
2. Dilakukannya penelitian selanjutnya untuk membandingkan karakter orang tua dengan karakter orang lain
3. Melakukan penelitian yang berfokuskan terhadap pengaruh adzan yang dirasa dapat memancing responden untuk datang ke masjid