

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Media sosial di dunia ini mulai banyak bermunculan dengan berbagai model dan kegunaannya. Dalam hal ini banyak dari berbagai pengembang aplikasi mulai membuat bermacam-macam aplikasi media sosial dengan beragam keunggulannya masing-masing. Penggunaan media sosial yang berdampak kepada penduduk di dunia ini sangatlah besar, bahkan Indonesia termasuk pengguna media sosial terbesar ke 3 di dunia. Menurut kamus besar bahasa Indonesia media sosial adalah laman atau aplikasi yang memungkinkan pengguna dapat membuat dan berbagi isi atau terlibat dalam jaringan sosial. Dengan adanya media sosial orang-orang dapat dimudahkan dalam berkomunikasi walaupun dengan jarak yang sangat jauh.

Didalam ranah kehidupan masyarakat memiliki hal kesibukan, mulai dari kerja demi menafkahi keluarga dan aktifitas yang lain-lain. Masyarakat yang memiliki kesibukan dengan hal yang berkaitan dengan pekerjaan pasti memerlukan sebuah komunikasi yang baik. Biasanya masyarakat yang memiliki kesibukan dibidang pekerjaan yang sangat padat akan menggunakan sarana berupa media sosial untuk alat komunikasi jarak jauh khususnya di dunia para pekerja. Salah satu media sosial yang kelebihanannya sangat berguna adalah *Telegram*.

*Telegram* adalah aplikasi dengan layanan pengiriman pesan instan *multiplatform* berbasis awan yang sifatnya gratis dan nirlaba. *Telegram* merupakan salah satu dari sekian banyak media sosial yang ada. Fitur-fitur yang ada pada *Telegram* sama dengan media sosial yang lain. Namun keunggulan yang diberikan oleh *telegram* terbilang sangatlah banyak. Keunggulan yang diberikan *telegram* adalah dapat mengirimkan file dengan ukuran yang besar dan dapat membuat *bot* atau yang biasa dikenal dengan sebutan robot internet. *Bot* adalah perangkat lunak yang dapat mengerjakan sebuah perintah ataupun tugas dengan otomatis melalui internet.

Disamping banyaknya aktifitas dalam pekerjaan, masyarakat sering lalai dengan sholat khususnya yang beragama islam. Terkadang masyarakat hanya fokus pada media sosialnya dan pasti akan lupa waktu bahkan bisa terjadi tidak sholat.

Oleh karena itu banyak *developer* yang membuat beberapa aplikasi untuk mengingatkan sholat dengan bermacam-macam fungsinya, akan tetapi banyak diantara masyarakat yang tidak memasang aplikasi tersebut. Maka dari *Telegram* adalah salah satu aplikasi media sosial yang dapat membuat *bot* dengan sekaligus alat komunikasi jarak jauh. Maka dari itu penulis akan mengembangkan *bot* jadwal sholat yang berada pada aplikasi media sosial yaitu *Telegram* dengan judul “ Pengembangan Lanjutan Aplikasi *Bot* Jadwal Sholat pada Telegram Menggunakan PHP ”

## **1.2 Rumusan Masalah**

Menurut latar belakang yang telah dijelaskan diatas rumusan masalah yang dapat disimpulkan adalah kesadaran masyarakat saat bermain media sosial yang menyebabkan kelalaian untuk beribadah dikarenakan kesibukan ataupun hanya sekedar untuk bersenang-senang. Maka dari itu pembuatan jadwal sholat menggunakan php pada *Telegram* merupakan solusi agar masyarakat tidak mudah lalai dalam melaksanakan sholat.

## **1.3 Tujuan Perancangan**

Tujuan dari pembuatan *bot* ini merupakan langkah untuk masyarakat agar lebih rajin dalam beribadah, yang mana masyarakat mampu mengingat jadwal sholat disaat sedang bermain media sosial.

## **1.4 Manfaat Perancangan**

Adapun manfaat yang didapatkan dari pembuatan *bot* telegram ini sebagai berikut :

1. Bagi penulis

Penulis mampu mengembangkan wawasannya di dalam pembuatan *bot* dan dapat mengamalkannya di luar nanti beserta menjadikan apa yang telah dibuat dapat berguna bagi seluruh umat muslim pada khususnya.

2. Bagi masyarakat

Membentuk kesadaran pada masyarakat dalam pentingnya beribadah agar tidak selalu lupa waktu di saat dihadapkan dengan media sosial.

### **1.5 Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah yang ada pada perancangan ini adalah :

1. Perancangan ini hanya berada pada aplikasi Telegram.
2. Perancangan ini berlaku bagi pengguna aplikasi Telegram *mobile*.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Adapun sistematika penulisan yang disusun dalam skripsi ini yaitu :

#### **BAB I : Pendahuluan**

Membahas yang ada pada pendahuluan yaitu latar belakang, rumusan masalah, tujuan perancangan, manfaat perancangan, batasan masalah dan sistematika penulisan.

#### **BAB II : Tinjauan Pustaka Dan Landasan Teori**

Membahas tentang teori-teori yang digunakan untuk perancangan pembuatan *bot*, dan isi dari tinjauan pustaka sebagai landasan dasar digunakan dalam melakukan analisis.

#### **BAB III : Metode Penelitian**

Menjelaskan susunan cara penelitian mulai dari prosedur, bahan, alat, analisis dan model yang digunakan.

#### BAB IV : Hasil Dan Pembahasan

Menjelaskan tentang hasil dari pengembangan *bot* telegram beserta pembahasan dengan secara bertahap.

#### BAB V : Kesimpulan Dan Saran

Merangkum dari seluruh hasil untuk disimpulkan agar memperjelas dari hasil pembuatan dan saran yang akan dijadikan catatan untuk langkah kedepannya agar lebih baik