

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Agil Samir Sungkar

Nim : 20140610350

Judul Skripsi : **PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP ANAK SEBAGAI PELAKU TINDAK PIDANA KEKERASAN KARENA DAMPAK ANIMASI JEPANG DAN VIDEO GAME**

Dengan ini menyatakan bahwa penulisan skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri. Sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis dan diterbitkan orang lain, kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan karya ilmiah yang telah lazim.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya tulis ini dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Demikian pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

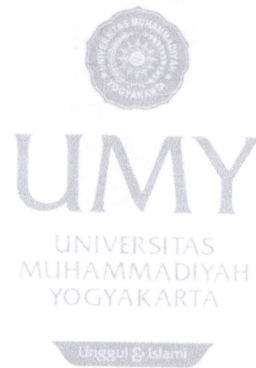
Unggul & Mandiri



MOTTO

*“KITA HARUS MENEMUKAN INSPIRASI KITA SENDIRI, NAMUN
TERKADANG ITU TIDAK MUDAH.”*

(Hayao Miyazaki)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbal' alamin

Dengan mengucap rasa syukur yang sebesar-besarnya kepada Allah SWT, terima kasih atas segala nikmat yang berupa kemudahan dan kelancaran dalam menyelesaikan penulisan skripsi ini, ku persembahkan untuk mereka yang sangat saya cintai

1. Allah SWT.
2. Mama dan Alm. Abah (Jamilah Muhamad Seger dan Ahmad Fauzi Sungkar). Terima kasih atas doa dan dukungannya. Semoga skripsi ini menjadi salah satu bukti bakti saya terhadap kedua orang tua.
3. Kedua kakak saya Amira Sungkar dan Amir Fadly Sungkar
4. Adik saya Adil Manaf Sungkar.
5. Keluarga besar Ibu dan Abah saya yang selalu mengiatkan untuk menyelesaikan skripsi.



KATA PENGHANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa melimpahkan rahmat, karunia dan kasih-Nya sehingga Penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini yang berjudul **“PERLINDUNGAN HUKUM TERHADAP ANAK YANG MELAKUKAN TINDAK PIDANA KEKERASAN KARENA DAMPAK ANIMASI JEPANG DAN VIDEO GAME”**.

Penulisan Hukum ini disusun guna melengkapi persyaratan untuk mendapatkan Gelar Sarjana Hukum di Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Shalawat serta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga kepada umatnya sampai akhir zaman.

Penulis sangat menyadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, oleh karena itu Penulis sangat mengharapkan masukan dan saran untuk kesempurnaan skripsi ini. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada pihak-pihak yang telah membantu dan membimbing dalam menyelesaikan skripsi ini. Ucapan terima kasih diberikan kepada:

1. Dr. Ir. Gunawan Budiyanto, M.P. selaku Rektor Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
2. Dr. Trisno Raharjo, S.H., selaku Dekan Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
3. Mukhtar Zuhdy, S.H., M.H selaku pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu dan tenaganya untuk memberikan bimbingan serta saran yang sangat bermanfaat dan membantu dalam penulisan skripsi ini.

Akhir kata semoga Allah SWT memberkahi tulisan Penulis ini dan semoga tulisan ini bisa menjadi referensi yang bermanfaat untuk adik-adik Fakultas Hukum terutama Fakultas Hukum Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, terima kasih.

Wassalamu'alaikum Wr Wb

Yogyakarta, 15-07-2019



Agil Samir Sungkar
NIM. 20140610350

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENULISAN SKRIPSI.....	iv
HALAMAN MOTTO.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
ABSTRAK.....	ix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	7
C. Tujuan Penelitian.....	8
D. Tinjauan Pustaka.....	8
E. Sistematika Penulisan Skripsi.....	9
F. Metode Penelitian.....	23
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Perkembangan Video Game.....	29
B. Perkembangan Animasi Jepang.....	40
C. Jenis Video Game dan Animasi Jepang yang Berdampak Negatif Bagi Anak.....	44
D. Peraturan Tentang Animasi Jepang dan Video Game Bertema Kekerasan di Indonesia.....	49
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Pengertian Perlindungan Hukum.....	53
B. Perlindungan Hukum Terhadap Anak Menurut Sistem Peradilan Pidana Anak.....	58
C. Pengertian Anak.....	77
D. Tindak Pidana Anak.....	81
E. Kenakalan Anak dan Jenis-jenisnya.....	86

BAB IV PENYAJIAN DATA DAN ANALISIS

- A. Bentuk Perlindungan Hukum Terhadap Anak Pelaku Tindak Pidana Kekerasan Akibat Dampak Negatif Animasi Jepang dan Video Game.....90
- B. Hambatan Dalam Proses Penerapan Perlindungan Hukum Terhadap Anak Pelaku Tindak Pidana Kekerasan Akibat Dampak Negatif Animasi Jepang dan Video Game.....112

BAB V PENUTUP

- A. KESIMPULAN.....114
- B. SARAN.....115

DAFTAR PUSTAKA.

LAMPIRAN

