

# LAMPIRAN

## Lampiran 1 Kuesioner

### DAFTAR PERTANYAAN

#### “PENGARUH ADIKSI BERMAIN *GAME ONLINE* TERHADAP KUALITAS KOMUNIKASI INTERPERSONAL MAHASISWA UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA”

### PETUNJUK

Kuisisioner ini merupakan pertanyaan yang disusun oleh penulis dalam rangka pelaksanaan penelitian. Jawaban yang anda berikan tidak berpengaruh terhadap nilai akademik atau semacamnya. Bacalah pertanyaan dibawah dengan seksama lalu berilah tanda (√) pada kolom jawaban yang menyatakan pada diri anda. Anda hanya akan diberikan satu pilihan jawaban setiap pertanyaan.

#### A. IDENTITAS RESPONDEN

1. Nama :
2. Gender : (L/P)
3. Fakultas :
4. Usia :  18-20 tahun  24-26tahun  
 21-23 tahun  27 tahun
5. Apakah anda bermain game online:
  - Ya
  - Tidak
6. Ketika bermain game anda lebih sering munggunakan media :
  - Smartphone*
  - PC
7. Seberapa sering anda bermain game dalam seminggu:
  - Setiap hari
  - 2x seminggu

- $\geq 3x$  seminggu

8. Berapa jam anda menghabiskan waktu untuk bermain game :

- 1-2 jam
- 3-5 jam
- 6-8 jam

## B. PERTANYAAN

Untuk mengisi daftar pertanyaan berikut responden diminta mengisi jawaban yang dianggap benar pada tabel dengan cara member tanda centang (√).

### Keterangan :

S : Setuju

SS : Sangat Setuju

KK : Kadang-Kadang

TS ; Tidak Setuju

STS : Sangat Tidak Setuju

### B.1 Adiksi Game Online

#### *Compulsion*

No	Pertanyaan	SS	S	KK	TS	STS
		5	4	3	2	1
1.	Saya senang bermain game online					
2.	<i>Saya tidak pernah bermain game online</i>					
3.	Ketika menang saya akan terus mengulangi permainan tersebut					
4.	<i>Saat menang saya tidak pernah mengulangi game tersebut</i>					
<b><i>Withdrawl</i></b>						
5	Saya suka main game online bersama teman					
6.	<i>Saya tidak pernah kumpul bersama teman karena bermain game online</i>					
7.	Lebih suka menyendiri saat bermain game					
8.	<i>Saya tidak pernah menyendiri ketika main game</i>					
<b><i>Tolerance</i></b>						
9.	saya banyak menghabiskan waktu untuk main game					
10.	<i>Saya jarang mengahbiskan waktu saat bermain</i>					

	<i>game</i>					
11.	Bermain game membuat saya lupa waktu					
12.	<i>saya tidak pernah lupa waktu saat bermain game</i>					
<b>Interpersonal And Healt Related Problems</b>						
13.	Saya sering sakit karena sering main game					
14.	<i>Saya sering lupa makan karena sibuk main game</i>					
15.	Saya selalu menjaga kesehatan supaya tidak sakit ketika main game					
16.	<i>Saya tidak pernah lupa untuk makan saat bermain game</i>					

## B.2 Komunikasi Interpersonal

### Hubungan

No	Pertanyaan	SS	S	KK	TS	STS
		5	4	3	2	1
1.	Saya senang mendapatkan teman baru					
2.	<i>Saat bertemu orang baru saya lebih suka diam</i>					
3.	Ketika berkenalan biasanya saya memperkenalkan diri terlebih dahulu					
4.	<i>Saya tidak pernah perkenalkan diri saat berkenalan</i>					
<b>Keterlibatan</b>						
5.	Saya suka bercerita pengalaman bersama teman					
6.	<i>Saya jarang sekali nongkrong bareng dengan teman</i>					
7.	Saya sering nongkrong bareng dengan teman					
8.	<i>Saya tidak pernah cerita pengalaman dengan</i>					

	<i>orang lain</i>					
<b>Keakraban</b>						
9.	Ketika ada masalah saya suka curhat degan sahabat					
10.	<i>Saya tidak pernah mendengarkan teman ketika berbicara</i>					
11.	Saya menjadi pendengar yang baik saat teman sedang berbicara					
12.	<i>Saya sangat sedikit mempunyai teman</i>					
<b>Deterioration (kerusakan)</b>						
13.	Saya sering konflik dengan dengan teman					
14.	<i>Saya tidak pernah konflik dengan teman</i>					
15.	Saya sering berbeda pendapat saat ngobrol					
16.	<i>Saya tidak pernah berbeda pendapat saat ngobrol bersama teman</i>					
<b>Repair (perbaikan)</b>						
17.	Ketika ada masalah saya lebih suka meminta maaf terlebih dahulu					
18.	<i>Saya jarang meminta maaf saat ada masalah</i>					
19.	Saya sering diskusi ketika sedang ada masalah					
20.	<i>Saya lebih suka diam ketika ada masalah</i>					
<b>Dissolution (pemutusan)</b>						
21.	<i>Saya tidak pernah berkelahi dengan teman</i>					
22.	Saya pernah memutuskan hubungan pertemanan					
23.	<i>Saya tidak pernah memblokir kontak teman saat ada masalah</i>					
24.	Saya pernah memblokir kontak teman karena ada masalah					

## Lampiran 2 Tabulasi pengolahan data

N o	Gen- der	Fakultas	Usi a	Bermain - Game	Media Bermai n	Se- berap a sering	Wa- ktu	N O	X 1	X 2	X 3	X 4	X 5	X 6	X 7	X 8	X 9	X 10	X 11	X 12	X 13	X 14	X 15	X 16	(X)	
1	1	POLITEKNI K	20	pernah	1	1	2	1	2	2	2	2	2	1	1	3	2	2	1	2	2	2	2	2	2	30
2	1	POLITEKNI K	21	pernah	1	3	1	2	3	1	3	1	4	1	2	3	1	4	1	2	1	1	2	4	34	
3	1	POLITEKNI K	21	pernah	1	1	2	3	4	1	4	1	3	1	3	3	4	2	2	3	2	2	2	2	39	
4	1	FAI	22	pernah	1	1	1	4	3	1	3	1	3	1	2	1	1	2	1	1	1	1	3	4	29	
5	2	FAI	23	pernah	1	2	1	5	2	2	2	2	2	2	2	1	2	2	2	2	2	2	2	1	30	
6	1	FAI	23	pernah	1	2	1	6	4	2	3	1	4	1	1	4	3	2	3	2	1	3	3	3	40	
7	1	FAI	24	pernah	1	3	1	7	2	1	4	2	3	1	2	3	1	3	1	4	2	1	3	3	36	
8	1	FAI	23	pernah	1	1	1	8	3	3	2	1	2	1	3	3	2	4	4	3	1	1	1	3	37	
9	1	FAI	23	pernah	1	1	1	9	3	1	2	3	2	1	4	1	3	2	4	2	1	1	3	3	36	
10	1	FAI	23	pernah	1	1	1	10	2	2	1	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2	1	3	29	
11	1	FAI	23	pernah	1	1	2	11	3	1	3	2	4	1	1	3	1	3	4	2	2	3	4	2	39	
12	1	EKONOMI	22	pernah	1	2	1	12	2	2	2	3	2	2	1	2	2	2	2	1	2	2	2	2	31	
13	1	EKONOMI	21	pernah	1	2	2	13	3	2	4	1	3	2	2	3	1	3	2	3	1	1	3	4	38	
14	1	EKONOMI	20	pernah	1	3	1	14	4	1	2	2	3	1	2	2	1	4	3	2	2	2	3	3	37	
15	1	EKONOMI	22	pernah	1	3	1	15	4	1	4	1	1	4	4	1	1	3	2	3	1	3	4	2	39	
16	1	EKONOMI	22	pernah	1	2	1	16	3	1	3	2	4	2	2	2	2	3	1	4	1	2	3	4	39	
17	1	EKONOMI	22	pernah	1	1	1	17	4	1	4	1	3	1	4	4	2	4	1	4	1	1	3	3	41	
18	1	EKONOMI	23	pernah	1	1	2	18	4	2	4	4	4	4	3	3	4	4	3	4	3	3	4	3	56	
19	1	EKONOMI	23	pernah	1	1	1	19	4	1	4	2	5	1	4	2	2	4	4	2	2	2	4	4	47	
20	1	EKONOMI	22	pernah	1	2	1	20	3	1	2	2	4	1	1	3	2	2	1	2	1	1	3	3	32	
21	1	EKONOMI	21	pernah	1	2	2	21	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	3	2	2	4	2	4	46	
22	1	EKONOMI	24	pernah	1	3	3	22	4	2	2	2	2	4	4	4	2	4	3	2	2	2	2	4	45	
23	1	EKONOMI	23	pernah	1	2	2	23	2	4	2	1	1	4	3	1	1	4	2	3	1	1	1	4	35	

24	1	EKONOMI	22	pernah	1	3	1	24	4	1	2	4	2	1	3	2	1	4	2	4	1	2	2	4	<b>39</b>
25	1	EKONOMI	22	pernah	1	1	1	25	4	1	4	4	3	1	1	3	1	3	4	4	1	3	1	4	<b>42</b>
26	1	HUKUM	21	pernah	1	2	1	26	2	4	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	<b>20</b>
27	1	HUKUM	22	pernah	1	1	1	27	4	1	4	1	4	1	1	4	4	1	3	3	1	1	1	1	<b>35</b>
28	1	HUKUM	21	pernah	1	1	1	28	3	1	3	3	3	3	3	1	3	1	1	3	1	1	1	1	<b>32</b>
29	1	HUKUM	21	pernah	1	2	2	29	3	3	2	3	2	3	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	<b>37</b>
30	1	HUKUM	22	pernah	1	3	2	30	4	2	4	1	2	1	2	2	2	2	4	4	2	4	2	4	<b>42</b>
31	1	HUKUM	22	pernah	1	2	2	31	4	1	4	2	4	1	3	2	2	3	2	3	1	1	3	4	<b>40</b>
32	1	FISIPOL	23	pernah	1	1	1	32	3	2	4	1	3	1	1	2	1	2	3	2	3	2	3	2	<b>35</b>
33	2	FISIPOL	22	pernah	1	1	1	33	4	1	3	2	2	3	3	2	4	2	1	1	2	3	4	4	<b>41</b>
34	2	FISIPOL	20	pernah	1	3	1	34	4	1	3	2	4	2	4	1	1	3	2	3	4	2	3	2	<b>41</b>
35	1	FISIPOL	24	pernah	1	1	1	35	4	2	3	4	4	3	2	4	1	2	1	4	1	2	3	1	<b>41</b>
36	2	FISIPOL	23	pernah	1	1	1	36	3	2	3	2	3	3	3	2	2	2	4	1	1	2	3	1	<b>37</b>
37	1	FISIPOL	22	pernah	1	1	1	37	4	1	3	2	4	1	1	4	2	2	2	2	1	2	3	3	<b>37</b>
38	1	FISIPOL	21	pernah	1	1	2	38	3	3	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	4	<b>62</b>
39	1	FISIPOL	21	pernah	1	3	2	39	4	1	4	1	4	1	4	4	4	1	1	4	1	1	4	4	<b>43</b>
40	1	FISIPOL	22	pernah	1	2	2	40	4	1	4	1	2	1	3	2	1	3	1	3	1	2	1	2	<b>32</b>
41	1	FISIPOL	21	pernah	1	1	1	41	3	5	5	3	2	2	4	3	2	4	3	4	1	2	2	4	<b>49</b>
42	2	FISIPOL	22	pernah	1	2	1	42	5	1	3	3	5	1	1	5	2	5	3	2	1	1	5	5	<b>48</b>
43	2	FISIPOL	22	pernah	1	2	2	43	4	3	3	3	5	2	2	4	2	3	3	2	2	2	2	4	<b>46</b>
44	1	FISIPOL	23	pernah	1	3	2	44	3	3	3	3	4	1	1	4	2	3	4	4	1	1	3	5	<b>45</b>
45	1	FISIPOL	23	pernah	1	1	2	45	4	1	1	1	3	1	1	2	3	1	2	3	2	1	1	1	<b>28</b>
46	1	FPB	22	pernah	1	1	3	46	3	3	5	1	5	1	3	3	5	1	2	3	2	2	5	4	<b>48</b>
47	1	FPB	22	pernah	1	1	1	47	4	4	4	1	1	4	4	4	1	4	1	3	1	3	4	4	<b>47</b>
48	1	FPB	21	pernah	1	3	1	48	3	2	1	3	4	2	2	2	4	2	1	3	1	2	1	2	<b>35</b>
49	1	FPB	22	pernah	1	1	1	49	3	1	4	4	3	2	1	2	3	2	1	2	1	4	4	1	<b>38</b>
50	1	FPB	22	pernah	1	1	1	50	4	4	2	1	4	3	4	2	3	3	3	2	3	3	2	4	<b>47</b>
51	1	PERTANIA N	21	pernah	1	1	2	51	4	1	4	1	4	1	1	4	4	1	1	3	1	1	4	1	<b>36</b>
52	1	PERTANIA	21	pernah	1	1	1	52	4	1	4	1	1	1	1	4	1	1	3	2	3	2	4	1	<b>34</b>



## Lampiran 2 (Sambungan)

<b>N O</b>	<b>Y1</b>	<b>Y2</b>	<b>Y3</b>	<b>Y4</b>	<b>Y5</b>	<b>Y6</b>	<b>Y7</b>	<b>Y8</b>	<b>Y9</b>	<b>Y 10</b>	<b>Y 11</b>	<b>Y 12</b>	<b>Y 13</b>	<b>Y 14</b>	<b>Y 15</b>	<b>Y 16</b>	<b>Y 17</b>	<b>Y 18</b>	<b>Y 19</b>	<b>Y 20</b>	<b>Y 21</b>	<b>Y 22</b>	<b>Y 23</b>	<b>Y 24</b>	<b>To tal (Y)</b>
1	4	2	4	2	4	1	3	2	2	1	1	2	2	2	2	4	2	1	2	2	2	5	4	1	<b>13</b>
2	4	2	4	1	3	2	3	1	2	2	4	1	2	2	4	2	2	1	4	2	4	4	2	3	<b>10</b>
3	4	2	4	1	4	1	4	2	2	1	4	1	2	1	2	4	1	1	4	1	2	5	4	4	<b>13</b>
4	4	2	4	2	5	1	4	2	2	1	1	1	2	5	2	2	2	1	1	5	2	1	2	1	<b>13</b>
5	4	1	4	2	4	1	4	2	1	1	1	2	2	2	3	2	1	2	1	2	3	3	3	1	<b>11</b>
6	3	2	3	3	3	5	3	2	2	4	5	4	1	3	2	3	1	3	5	3	2	5	3	5	<b>20</b>
7	3	2	3	2	3	2	3	2	2	2	2	3	5	2	4	2	5	2	2	2	3	2	2	2	<b>13</b>
8	2	1	2	1	2	2	2	1	1	2	1	1	2	2	2	1	2	1	1	1	2	1	1	1	<b>6</b>
9	2	1	2	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	2	4	1	1	1	1	1	3	1	1	1	<b>6</b>
10	2	1	2	1	2	1	2	3	1	1	5	1	5	2	3	2	5	1	5	1	3	1	2	5	<b>13</b>
11	2	1	2	1	2	2	2	3	3	2	4	3	3	2	4	3	3	4	2	1	4	3	2	2	<b>13</b>
12	4	2	4	1	4	1	4	1	2	1	1	1	1	1	3	1	1	2	1	1	3	1	1	1	<b>6</b>
13	2	2	2	3	2	1	2	1	2	1	1	2	4	1	4	2	5	2	1	1	4	2	2	1	<b>10</b>
14	4	2	4	2	3	1	3	2	2	1	1	1	1	4	4	2	1	1	1	3	4	2	2	1	<b>11</b>
15	2	1	2	1	2	1	2	1	1	1	1	1	1	1	3	1	1	1	1	1	3	1	1	1	<b>6</b>
16	2	2	2	3	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	2	2	2	2	2	2	<b>14</b>
17	1	4	1	1	1	1	1	1	4	1	2	2	2	4	1	3	2	2	2	4	1	3	3	2	<b>13</b>
18	2	3	2	2	2	5	2	2	3	4	1	2	1	1	1	1	1	5	1	1	1	2	1	1	<b>9</b>
19	3	2	3	2	3	1	3	1	2	1	4	2	4	1	1	5	4	1	4	1	1	1	4	4	<b>15</b>
20	3	4	3	1	3	1	3	1	4	1	1	2	4	2	1	1	4	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>
21	4	4	4	2	4	2	4	1	4	2	4	1	4	1	2	2	4	1	5	1	2	1	2	4	<b>11</b>
22	3	2	3	1	3	1	3	1	2	1	1	2	4	2	1	1	4	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>
23	3	1	3	1	3	1	3	1	1	1	1	2	5	2	1	1	5	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>
24	3	2	3	1	4	1	3	1	2	1	1	2	5	2	1	1	5	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>
25	3	3	3	1	3	1	3	1	3	1	1	2	5	2	1	1	5	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>
26	2	4	3	1	3	1	3	1	4	1	1	2	5	2	1	1	5	1	1	2	1	1	1	1	<b>8</b>

27	2	4	3	2	4	5	3	2	4	4	2	2	1	2	3	1	1	4	2	2	3	4	1	2	<b>11</b>	
28	2	4	4	3	4	4	4	2	4	4	5	3	5	4	1	4	5	3	5	4	1	2	4	5	<b>21</b>	
29	1	2	2	1	2	1	2	2	2	1	3	4	2	3	2	1	2	4	3	3	2	1	1	3	<b>14</b>	
30	4	3	1	2	1	4	1	2	3	4	1	1	2	3	4	3	2	4	1	3	4	3	3	1	<b>12</b>	
31	4	1	2	3	2	3	2	3	1	3	2	2	4	1	3	2	4	2	2	1	3	4	2	2	<b>13</b>	
32	3	2	4	2	4	2	4	2	2	2	3	2	2	2	5	2	2	4	3	2	4	3	2	3	<b>13</b>	
33	4	3	4	2	4	1	4	2	4	1	2	2	1	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2	2	<b>12</b>	
34	5	1	1	1	1	1	1	1	1	1	4	1	4	4	4	1	4	4	4	4	4	4	3	1	4	<b>12</b>
35	4	4	4	5	4	5	4	5	5	5	5	3	5	4	5	5	5	5	5	4	5	5	5	5	<b>27</b>	
36	3	2	3	2	3	1	3	1	2	1	1	1	1	2	2	1	1	1	1	2	2	1	1	1	<b>8</b>	
37	5	2	2	1	2	4	2	4	2	4	3	3	4	4	4	4	4	2	3	4	4	3	4	3	<b>19</b>	
38	2	1	4	3	4	1	4	3	1	1	4	4	5	4	3	2	5	3	5	4	3	2	2	4	<b>20</b>	
39	4	3	4	2	4	2	4	2	3	2	2	1	1	4	2	2	1	2	2	4	2	1	2	2	<b>13</b>	
40	4	4	3	1	3	4	3	1	4	4	5	4	2	3	5	3	2	5	5	3	5	3	3	5	<b>17</b>	
41	4	2	2	3	2	4	2	1	2	4	4	4	4	2	4	1	4	3	4	2	4	1	1	3	<b>14</b>	
42	4	2	1	5	1	2	1	1	2	2	4	1	2	2	3	1	2	3	4	2	3	4	1	4	<b>14</b>	
43	2	1	3	5	3	1	3	4	1	1	3	5	2	3	4	4	2	4	3	3	4	2	4	3	<b>24</b>	
44	5	2	5	2	4	1	4	3	2	1	3	4	2	1	1	3	2	3	3	1	1	3	3	3	<b>16</b>	
45	4	1	1	1	1	1	1	2	1	1	4	3	2	2	4	1	2	3	4	2	4	4	1	4	<b>13</b>	
46	3	3	3	4	3	4	3	3	3	4	3	4	5	3	3	3	5	3	3	3	3	3	3	3	<b>20</b>	
47	1	4	1	1	1	2	1	3	5	2	2	2	3	2	5	2	3	2	2	2	3	2	2	2	<b>12</b>	
48	2	4	2	1	2	4	2	4	4	4	4	3	4	3	4	2	4	3	4	3	4	2	2	4	<b>17</b>	
49	3	2	3	1	3	4	3	4	2	4	3	4	1	5	2	4	1	2	4	5	2	3	4	3	<b>21</b>	
50	3	4	3	3	3	1	3	3	4	1	4	3	4	5	1	2	4	2	4	5	1	3	2	4	<b>20</b>	
51	5	2	5	1	4	1	4	1	2	1	4	2	2	4	1	1	2	1	4	4	1	4	1	4	<b>13</b>	
52	3	3	3	4	3	2	3	2	3	2	1	2	1	4	4	1	1	3	1	4	4	2	1	1	<b>14</b>	
53	5	4	5	4	4	1	4	3	4	1	4	2	1	2	4	3	1	3	4	2	4	3	3	4	<b>18</b>	
54	5	4	5	2	4	2	4	4	4	2	4	1	4	2	3	4	4	3	4	2	3	4	4	4	<b>17</b>	
55	5	1	5	3	4	4	4	4	1	4	2	1	2	4	2	3	2	1	2	4	2	3	3	2	<b>17</b>	
56	3	2	3	1	3	1	3	1	2	1	1	1	1	2	2	2	1	2	1	2	2	1	2	1	<b>8</b>	

57	3	2	3	2	3	1	3	2	2	1	1	1	1	3	4	2	2	1	1	3	4	2	2	1	<b>11</b>
58	2	4	2	3	2	1	2	2	4	1	2	4	1	4	1	1	1	2	2	4	1	2	1	2	<b>16</b>
59	4	1	4	1	4	2	4	1	1	2	3	1	1	3	2	1	2	3	3	3	2	2	1	3	<b>10</b>
60	4	4	4	1	4	1	4	2	4	1	1	2	1	2	4	2	1	2	1	2	4	2	2	1	<b>10</b>
61	4	3	4	2	4	1	4	2	3	1	1	2	1	2	4	4	1	1	1	2	4	2	4	1	<b>13</b>
62	4	2	4	2	4	1	4	1	2	1	1	4	2	2	1	2	2	2	1	2	1	3	2	1	<b>12</b>
63	2	4	2	1	2	1	2	2	4	1	2	3	1	2	2	1	1	1	2	2	2	2	1	2	<b>11</b>
64	4	3	4	2	4	2	4	2	4	2	3	2	2	4	2	2	2	2	3	4	2	2	2	3	<b>15</b>
65	4	3	4	3	4	3	4	3	3	3	3	3	5	3	3	4	5	3	3	3	3	3	4	3	<b>19</b>
66	2	3	2	4	2	3	2	2	3	3	4	4	1	4	1	4	2	4	4	4	1	3	4	4	<b>22</b>
67	2	4	2	5	2	5	2	2	4	5	4	1	2	2	2	4	2	1	4	2	2	3	5	4	<b>18</b>
68	1	2	1	4	1	4	1	3	2	4	3	4	4	1	2	2	4	3	3	1	2	3	2	3	<b>17</b>
69	4	3	3	2	3	5	3	4	3	5	1	3	4	2	3	3	4	2	1	2	3	4	3	1	<b>15</b>
70	5	3	4	1	5	3	4	2	4	3	2	2	4	4	1	1	5	2	1	5	1	5	2	1	<b>12</b>

### Lampiran 3 Karakteristik Responden

#### GENDER

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	laki-laki	60	85.7	85.7	85.7
	perempuan	10	14.3	14.3	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

#### FAKULTAS

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	POLITEKNIK	3	4.3	4.3	4.3
	FAI	8	11.4	11.4	15.7
	FEB	14	20.0	20.0	35.7
	HUKUM	6	8.6	8.6	44.3
	FISIPOL	14	20.0	20.0	64.3
	FPB	5	7.1	7.1	71.4
	PERTANIAN	5	7.1	7.1	78.6
	TEKNIK	9	12.9	12.9	91.4
	KEDOKTERAN	6	8.6	8.6	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

#### USIA

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	20	3	4.3	4.3	4.3
	21	15	21.4	21.4	25.7
	22	31	44.3	44.3	70.0
	23	17	24.3	24.3	94.3
	24	4	5.7	5.7	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

#### BERMAIN GAME

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SMARTPHONE	68	97.1	97.1	97.1
	PERSONAL COMPUTER	2	2.9	2.9	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

### Lampiran 3 (Sambungan)

#### SEBERAPA SERING

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	SETIAP HARI	37	52.9	52.9	52.9
	2X SEMINGGU	18	25.7	25.7	78.6
	3X SEMINGGU	15	21.4	21.4	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

#### WAKTU

		Frequency	Percent	Valid Percent	Cumulative Percent
Valid	1-2 JAM	44	62.9	62.9	62.9
	3-5 JAM	23	32.9	32.9	95.7
	6-8 JAM	3	4.3	4.3	100.0
	Total	70	100.0	100.0	

## Lampiran 4 uji Asumsi Klasik

## Uji Normalitas

One-Sample Kolmogorov-Smirnov Test		
		<b>Unstandardized Residual</b>
<b>N</b>		<b>70</b>
<b>Normal Parameters<sup>a,b</sup></b>	<b>Mean</b>	<b>.0000000</b>
	<b>Std. Deviation</b>	<b>13.37878310</b>
<b>Most Extreme Differences</b>	<b>Absolute</b>	<b>.108</b>
	<b>Positive</b>	<b>.108</b>
	<b>Negative</b>	<b>-.065</b>
<b>Kolmogorov-Smirnov Z</b>		<b>.902</b>
<b>Asymp. Sig. (2-tailed)</b>		<b>.390</b>
<b>a. Test distribution is Normal.</b>		
<b>b. Calculated from data.</b>		

## Uji Multikolinearitas

Coefficients <sup>a</sup>								
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.	Collinearity Statistics	
		B	Std. Error	Beta			Tolerance	VIF
1	(Constant)	39,626	9,033		4,387	,000		
	X	,509	,226	,263	2,251	,028	1,000	1,000

a. Dependent Variable: Y

## Uji Heteroskedastisitas

ANOVA <sup>a</sup>						
Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	5,603	1	5,603	,068	,795 <sup>b</sup>
	Residual	5616,445	68	82,595		
	Total	5622,048	69			

a. Dependent Variable: ABS\_RES

b. Predictors: (Constant), X

### Lampiran 4 (Sambungan)

Coefficients <sup>a</sup>						
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	8,243	6,091		1,353	,180
	X	,040	,153	,032	,260	,795

a. Dependent Variable: ABS\_RES

### Uji Linearitas

ANOVA Table							
			Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
Y * X	Between Groups	(Combined)	4391,431	24	182,976	,927	,568
		Linearity	919,906	1	919,906	4,662	,036
		Deviation from Linearity	3471,525	23	150,936	,765	,753
	Within Groups		8878,912	45	197,309		
	Total		13270,343	69			

### Analisis Regresi Linear Sederhana

Coefficients <sup>a</sup>						
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	39,626	9,033		4,387	,000
	X	,509	,226	,263	2,251	,028

a. Dependent Variable: Y

## Lampiran 5 Uji Hipotesis

Model Summary				
Model	R	R Square	Adjusted R Square	Std. Error of the Estimate
1	,263 <sup>a</sup>	,069	,056	13,477

a. Predictors: (Constant), adiksi game online

ANOVA <sup>a</sup>						
Model		Sum of Squares	df	Mean Square	F	Sig.
1	Regression	919,906	1	919,906	5,065	,028 <sup>b</sup>
	Residual	12350,437	68	181,624		
	Total	13270,343	69			

a. Dependent Variable: kualitas komunikasi interpersonal

b. Predictors: (Constant), adiksi game online

Coefficients <sup>a</sup>						
Model		Unstandardized Coefficients		Standardized Coefficients	t	Sig.
		B	Std. Error	Beta		
1	(Constant)	39,626	9,033		4,387	,000
	Adiksi Game online	,509	,226	,263	2,251	,028

a. Dependent Variable: Kualitas Komunikasi Interpersonal