

## DAFTAR PUSTAKA

- Adzharuddin, N. A., & Ling, L. H. (2013). Learning Management System (LMS) among University.
- Ally, M. (2009). Mobile Learning Transforming the Delivery of Education and Training. Kanada: AU Press.
- Ardhana, K. Y. (2013). *PHP Menyelesaikan Website 30 Juta*. Jakarta: Jasakom.
- Arief, A. (2002). *Pengantar Ilmu dan Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Ciputat Press.
- Aritonang, K. (2008). Minat dan Motivasi dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Penabur*, 10(7), 11-21.
- Bakry, S. (2005). *Menggagas Ilmu Pendidikan Islam*. Bandung: Pustaka Bani Quraisy.
- Darmawan, D. (2012). *Inovasi Pendidikan*. Bandung: Rosda.
- Djamarah, S. B. (2002). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Fajar, M. (2018). *Rancang Bangun Aplikasi Pendidikan Agama Islam Berdasarkan Al-Qur'an dan As-Sunah Berbasis Android*. Makassar.
- Georgiev, T. d. (2004). M-Learning - a New Stage of E-Learning (Online). Dalam *International Conference on Computer Systems and Technologies*. Diambil kembali dari <http://ecet.ecs.ru.acad.bg/cst04/docs/siv/428.pdf>
- Hamdu, G. d. (2011). *Pengaruh Motivasi Belajar Siswa Terhadap Prestasi Belajar IPA di Sekolah Dasar* (Vol. 12). Tasikmalaya: Jurnal Penelitian Pendidikan. Diambil kembali dari [http://jurnal.upi.edu /file/8-Ghullam\\_Hamdu.pdf](http://jurnal.upi.edu /file/8-Ghullam_Hamdu.pdf)
- Indonesia, P. (2006). *Undang-Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Tentang Sisdiknas, Bab II pasal 3*. Jakarta.
- Kukulska-Hulme, A. d. (2007). *Mobile Learning A Handbook for Educators and Trainers*. Oxfordshire: Routledge.
- Lee, I. (2010). The effect of learning motivation, total quality teaching and peer-assisted learning on study achievement. *1*, 56-73.
- Majid, A. (2012). MOBILE LEARNING . *Isu-isu dalam Penerapan Teknologi Informasi dalam Pendidikan*, 4.

- Mappeasse, M. (2009). *Pengaruh Cara dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Programmable Logic Controller (PLC) Siswa Kelas III Jurusan Listrik SMK Negeri 5 Makassar* (Vol. 1). Jurnal Medtek. Diambil kembali dari [http://www.ftunm.net/medtek/Jurnal%20Medtek%20Vo.%201\\_No.20ktober%202009/M.%20Yusuf%](http://www.ftunm.net/medtek/Jurnal%20Medtek%20Vo.%201_No.20ktober%202009/M.%20Yusuf%20)
- Marzuki. (2011). Prinsip Dasar Pendidikan Karakter Perspektif Islam. Dalam *Pendidikan Karakter Dalam Perspektif Teori Dan Praktik*. Yogyakarta: UNY Press.
- Mehdipour, Y. a. (2013). Mobile Learning of Education. *Benefits and Challenges*, 3(6), 93.
- Muhaimin, d. (2001). *Paradigma Pendidikan Islam Upaya Mengefektifkan Pendidikan Islam di Sekolah*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Nizar, S. (2001). *Pengantar Dasar-Dasar Pemikiran Pendidikan Islam*. Jakarta: Gaya Media Pratama.
- O'Malley, C. (2003). *Guidelines For Learning Teaching Tutoring in a Mobile Environment(Online)*. <http://www.mobilearn.org/download/results/guidelines.pdf>.
- Patoni, A. (2004). *Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Bina Ilmu.
- Purbohadi, D. (2015). Rancangan Pembelajaran Jarak Jauh Menggunakan Gamma Feedback Learning Model (Gflm) . *Rancangan Pembelajaran Jarak Jauh Menggunakan Gamma Feedback Learning Model (Gflm)* .
- Rizka, Said, M., & T, I. (2016). Efektivitas Penggunaan Media Course lab Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Siswa. 3.
- Samsudin. (2017). Aplikasi Computer Aided Instruction (CAI) Dalam Pembelajaran Matematika Bangun Ruang .
- Sanjaya, W. (2009). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Silverius, S. (2003). Guru Pahlawan yang Dipahlawankan Dalam Persebaran Guru Menurut Kebutuhan Sekolah, dalam *Selintas Pendidikan Indonesia. Dalam Tujuh Isu Pendidikan* (hal. 97). Jakarta: Depiknas.
- Slameto. (2003). *Belajar dan Faktor Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Smirnov, S. (2002). *Black Box Testing berfokus pada spesifikasi*, 1-4.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Tella, A. (2007). The impact of motivation on student's academic achievement and learning outcomes in mathematics among Secondary School Students in

Nigeria. 3(Eurasia Journal of Mathematics, Science & Technology Education), 149-156.

Usman, U. (2003). *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.

Wikipedia. (2016). *Microsoft Visio*. Wikipedia. Diambil kembali dari <https://id.wikipedia.org>

Wikipedia. (2019). *SmartPLS*. Diambil kembali dari <https://en.wikipedia.org>

Yatini, I. (t.thn.). *Aplikasi Pengolahan Citra Berbasis Web Menggunakan Javascript Dan JQuery*. 2.

Yuen, S. a. (2009). *Mobile Learning . 1.10*.