

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, M., & Noor, A. (t.thn.). M-learning: Changing Roles of Instructors and Learners. *International Journal of Arts and Sciences*, 3(14), 83 - 95 .
- Aribowo, E. K. (2014). iPadagogi dalam Praktik: Sebuah Model m-learning dalam Pembelajaran Bahasa. *Seminar Internasional dalam rangka PIBSI XXXVI*, 327–335.
- Aripin, I. (2018). Konsep dan Aplikasi Mobile Learning dalam Pembelajaran Biologi. *Jurnal Bio Educatio*, 3(1), 1-9.
- Astuti, A. P., Aziz, A., Bharati, D. L., & Sumarni, S. S. (2018). Desain Aplikasi Web Magang Untuk Menunjang Learning Management System. *Seminar Nasional Edusainstek*.
- Astuti, I. A., Sumarni, R. A., & Saraswati, D. L. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning berbasis Android. *JPPPF - Jurnal Penelitian & Pengembangan Pendidikan Fisika*, 3(1).
- Baran, E. (2014). A Review of Research on Mobile Learning in Teacher Education. *International Forum of Educational Technology & Society*, 17(4), 17-32.
- Clivan, T., Sugiarto, B. A., & Sinsuw, A. (2019). Aplikasi Website Perpustakaan Berbasis QRCode. *Jurnal Teknik Informatika*, 14(1).
- Dharwiyanti, S., & Wahono, R. S. (2003). *Pengantar Unified Modeling Language (UML)*.
- G. Caudill, J. (2007). The Growth of m-Learning and the Growth of Mobile Computing: Parallel developments. *International Review of Research in Open and Distance Learning*, Vol. 8(2).
- Gideon, S. (2018). PERAN MEDIA BIMBINGAN BELAJAR ONLINE “RUANGGURU” DALAM PEMBELAJARAN IPA BAGI SISWA SMP DAN SMA MASA KINI: SEBUAH PENGANTAR. *JDP*, Vol 11(2), 167-182.
- Hafid, A., Efrizon, E., & Adri, M. (2014). Pengembangan Mobile Learning Berbasis Android (Studi Kasus pada Mata Kuliah Analisis Perancangan Sistem). *Jurnal Vokasional Teknik Elektronika dan Informatika (VOTEKANIKA)*, 2(2).
- Husain, C. (2014). Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pembelajaran di SMA Muhammadiyah Tarakan. *Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan*, 2(2), 184-192.

- Irawan, H. (2015). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI KESISWAAN PADA SMP NEGERI 4 MUNTOK DENGAN BERORIENTASI OBJEK.
- Jordaan, D., Laubscher, D., & Blignaut, A. (2008). DESIGN OF A PROTOTYPE MOBILE APPLICATION TO MAKE MATHEMATICS EDUCATION MORE REALISTIC. *13th International Conference on Mobile Learning*.
- Karuniawan, A., & Cahyanti, I. Y. (2013). Hubungan antara Academic Stress dengan Smartphone Addiction pada Mahasiswa Pengguna Smartphone. *Jurnal Psikologi Klinis dan Kesehatan Mental*, 2(1).
- Kozma, R. B. (1991). Learning with Media. *Review of Educational Research*, 61(2), 179-212.
- M. El-Hussein, M. O., & Cronje, J. C. (2010). Defining Mobile Learning in the Higher Education Landscape. *International Forum of Educational Technology & Society (IFETS)*, 13(3), 12–21.
- MCCONATHA, D., & PRAUL, M. (2008). MOBILE LEARNING IN HIGHER EDUCATION: AN EMPIRICAL ASSESSMENT OF A NEW EDUCATIONAL TOOL. *The Turkish Online Journal of Educational Technology*, 7(3).
- Muhson, A. (2010). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesi*, 1-10.
- Muyaroah, S. (2017). Efektifitas Mobile Learning Sebagai Alternatif Model Pembelajaran. 46(1).
- Oktaweri, S., Festiyed, & Darvina, Y. (2017). PEMBUATAN ASESMEN INTERAKTIF MENGGUNAKAN COURSELAB DENGAN PENDEKATAN SCIENTIFIC PADA MATERI GERAK MELINGKAR KELAS X SMA. *Pillar of Physics Education*, 10, 145-152 .
- Parsons, D., & Ryu, H. (2006). A Framework for Assessing the Quality.
- Pelet, J.-É., Papadopoulou, P., Khan, J., & Bernardin, E. (2014). M-learning: Exploring the use of mobile devices and social media. *ResearchGate*.
- Pradita, D., Budiarti, R. S., & Harlis. (2017). PENGEMBANGAN LEMBAR KERJA PESERTA DIDIK (LKPD) BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN NOTEPAD++ PADA MATERI BAKTERI UNTUK KELAS X SMA.
- Purbohadi, D. (2015). RANCANGAN PEMBELAJARAN JARAK JAUH MENGGUNAKAN GAMMA FEEDBACK LEARNING MODEL (GFLM).

- Purbohadi, D., Nugroho, L., & Kumara, A. (2013). Gamma Feedback Learning Model: Basic Concept and Design. *Journal of e-Learning and Knowledge Society*, 9(3), 67-77.
- Puspitasari, N., Nurrochma, S., & Yudasmar, D. S. (2017). PENGEMBANGAN MEDIA PELATIHAN SIGNAL-SIGNAL WASIT BOLAVOLI MENGGUNAKAN M-LEARNING UNTUK MAHASISWA. *Gelombang Pendidikan Jasmani Indonesia*.
- Ricardo, & Meilani, R. I. (2017). Impak minat dan motivasi belajar terhadap hasil belajar siswa. *JURNAL PENDIDIKAN MANAJEMEN PERKANTORAN*, 1(1), 79-92.
- Rismayani, N. L. (2013). PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN DISCOVERY LEARNING UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR PKN SISWA .
- Rohmatul Haq, M. (2017). Pengembangan Media Mobile Learning (M-Learning) Berbasis Android dalam Pembelajaran Biologi pada Materi Struktur dan Fungsi Sel Penyusun Jaringan Tumbuhan dan Hewan Kelas Xi Sma/Ma.
- Ropianto, M. (2016). Pemahaman Penggunaan Unified Modelling Language. *Jurnal Teknik Ibnu Sina*.
- Samsudin. (2017). APLIKASI COMPUTER AIDED INSTRUCTION (CAI) DALAM PEMBELAJARAN MATEMATIKA BANGUN RUANG .
- Senduk, E. P., Sinsuw, A. A., & Karouw, S. D. (2016). M-Learning Pendidikan Karakter untuk Anak Usia Dini Berbasis Augmented Reality. *E-Journal Teknik Informatika*, 9(1).
- Sibanyoni , N. A., & Alexander, P. (2017). ASSESSING THE POTENTIAL OF LEVELUP AS A PERSUASIVE TECHNOLOGY FOR SOUTH AFRICAN LEARNERS. *13th International Conference Mobile Learning*.
- Sulaeman, A. (2015). *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan*. Bandung: Arfino Raya.
- Sulastri, Y. L., & Hakim, L. L. (2014). PEMBELAJARAN BERBASIS MOBILE. *Jurnal Pengajaran MIPA*, 14(2), 173-178.
- Sunandar, Buchori, A., Rahmawati, N. D., & Kusdaryani, W. (2017). Mobilemath (Mobile Learning Math) Media Design with Seamless Learning. *International Journal of Applied Engineering Research*, 12(19).
- Sunarta. (2016). PENINGKATAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PKN DENGAN PEMBELAJARAN KOOPERATIF TIPE JIGSAW DI KELAS 8C SMP NEGERI 3 BERBAH. *Jurnal Civics*, Vol. 13(2).

- Urfan, I. M., Dedy, I., & Titi, S. (2016). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Learning Bahasa Minang pada Smartphone Berbasis Android. *Jurnal Vokasional teknik Elektronika & Informatika*, 4(1), 1-9.
- Yao-Ting, S., Chang, K.-E., & Liu, T.-C. (2016). The effects of integrating mobile devices with teaching and learning on students' learning performance: A meta-analysis and research synthesis. *Computers & Education* 94, 252-275.
- Yaumi, M. (2017). *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Prenadamedia Group.
- Yordanova, K. (2007). Mobile learning and integration of advanced technologies in education. *International Conference on Computer Systems and Technologies - CompSysTech*.