

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi yang sangat pesat dari waktu ke waktu terus mengalami peningkatan dan perkembangannya. Dengan teknologi yang semakin maju dan memadai, informasi dapat diakses secara cepat, tepat, terkini, serta akurat. Dan, dengan adanya teknologi dapat membantu dalam peningkatan efisiensi kerja.

Salah satu bentuk dari perkembangan dunia teknologi adalah *smartphone*. Terlihat bahwa, banyak manusia cenderung sudah meninggalkan komputer dan sudah digantikan dengan menggunakan *smartphone* dalam pekerjaannya sehari-hari. Dengan kecanggihan *smartphone* telah memberikan hal yang baru bagi perkembangan dunia teknologi.

Informasi data aset ini memberi informasi dalam pemanfaatan teknologi dan fasilitas pada suatu badan usaha atau instansi. Namun dalam memberikan informasi, karyawan data aset sering mendapat masalah atau kekurangan dalam menangani data-data aset ini sehingga dapat dinyatakan bahwa perlu dilakukan peningkatan teknologi informasi untuk meningkatkan kinerjanya.

Berdasarkan latar belakang di atas, penulis tertarik mengangkat judul: **“Sistem Informasi Data Aset Menggunakan *Barcode Scanning* Berbasis *Android*”** yang bertujuan untuk meningkatkan kinerja karyawan data aset secara optimal dengan menggunakan aplikasi berbasis Android dalam memasukkan dan menerima informasi menggunakan *barcode scanning* yang dimana informasi yang dihasilkan berdasarkan penerapan teknologi *smartphone* berbasis Android

1.2 Identifikasi Masalah

Permasalahan penelitian yang diajukan oleh penulis ini dapat teridentifikasi sebagai berikut:

1. *Input* terjadi kesalahan karena *human error*.
2. Menerima dan memasukkan data aset masih dilakukan menggunakan cara manual.
3. Kurangnya teknologi dalam kinerja karyawan data aset dalam mengoptimalkan informasi data aset.

1.3 Batasan Masalah

Aplikasi yang telah dibuat diberikan batasan sebagai berikut:

1. Aplikasi Sistem Informasi Data Aset Menggunakan *Barcode Scanning* Berbasis Android hanya bisa dijalankan di OS Android minimal 4.1.
2. Aplikasi hanya bisa mengscan dan menyimpan data.
3. Aplikasi menggunakan Bahasa Indonesia.

1.4 Tujuan

Tujuan penelitian ini adalah untuk membuat Aplikasi berbasis Android pada *smartphone* menggunakan Android Studio, dalam memonitoring data aset yang dapat digunakan oleh pihak karyawan data aset untuk mendukung kinerjanya.

1.5 Manfaat

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai media alternatif penyedia informasi sehingga memudahkan karyawan dalam memasukkan dan menerima informasi dalam memonitoring data aset.

1.6 Sistematika Penelitian

Bagian sistematika penelitian dimulai dari pendahuluan dan diakhiri dengan kesimpulan dan saran. Sistematika penelitian ini terdiri dari:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I ini menjelaskan latar belakang, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penelitian.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan tentang teori-teori acuan yang digunakan penulis dalam membangun sebuah aplikasi.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III menjelaskan analisis kebutuhan, desain sistem, serta rancangan interface yang akan di implemetasikan pada aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan tentang mengimplementasikan dan menguji sistem yang dibuat pada aplikasi.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V ini menjelaskan kembali secara singkat hasil yang diperoleh dari pengujian. Serta saran dalam mengembangkan aplikasi untuk kedepannya.

