

Tugas Akhir

**SISTEM INFORMASI DATA ASET MENGGUNAKAN
*BARCODE SCANNING BERBASIS ANDROID***



Oleh:

Ita Tiara Riandika

20130140014

PROGRAM STUDI TEKNOLOGI INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

2019

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri yang diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dan tidak terdapat karya orang lain yang pernah ditulis atau diterbitkan. Kecuali yang secara tertulis dikutip dalam Tugas Akhir ini, maka saya akan mencantumkan sumber secara jelas di dalam penulisan daftar pustaka.

Yogyakarta, 24 Oktober 2019



Ita Tiara Riandika

NIM. 20130140014

ii

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur kepada Allah SWT, atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan Akhir yang berjudul “**SISTEM INFORMASI DATA ASET MENGGUNAKAN BARCODE SCANNING BERBASIS ANDROID**”. Aplikasi ini dibuat bertujuan untuk meningkatkan kinerja karyawan secara optimal dengan menggunakan aplikasi yang berbasis android berdasarkan penerapan teknologi smartphone android.

Dan pada kesempatan ini juga, penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada pihak-pihak yang sudah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini. Khususnya kepada Bapak Asroni, S. T., M.Eng, dan Mba Aprilia Kurniati, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingannya. Terima kasih juga saya sampaikan kepada Mba Laila Ma’rifatul Azizah, S.Kom, M.I.Mselaku dosen pengujitugas Akhir saya. Terakhir, saya berterima kasih kepada Jurusan Teknologi Informasi Fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan segala fasilitas dalam menyelesaikan Tugas Akhir serta semua pihak-pihak yang penulis tidak bisa sebutkan satu-satu.

Penulis sadar Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan, Maka, penulis berbesar hati memohon kritik dan saran guna untuk menyempurnakan aplikasi berbasis android ini.

Yogyakarta, 24 Oktober 2019

Ita Tiara Riandika
NIM. 20130140014

DAFTAR ISI

BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Manfaat.....	2
1.6 Sistematika Penelitian	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Definisi Sistem Informasi	5
2.2.2 Definisi Aset	6
2.2.3 <i>Barcode</i>	6
2.2.4 Android (Sistem Operasi)	14
2.2.5 <i>Database</i>	17
2.2.6 SQLite	19
2.2.7 <i>Blackbox Testing</i>	22
BAB III METODE PENELITIAN.....	24
3.1 Tempat Penelitian.....	24
3.2 Metode Penelitian.....	24
3.3 <i>Requirement Analysis</i>	25
3.4 <i>System Design</i>	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1 Pembuatan <i>Barcode</i>	36
4.2 Pembuatan <i>Database</i>	37
4.3 Implementasi <i>Interface</i>	41
4.1 Pembahasan	47
4.2 Pengujian	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
5.1 Kesimpulan.....	48

5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	49
LAMPIRAN	51

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Sistem Operasi dan Arsitektur <i>Development</i>	15
Gambar 2.2 SQLite dalam host processes	19
Gambar 2.3 Arsitektur SQLite	21
Gambar 3.1 Metode Waterfall.....	24
Gambar 3.2 Use Case Diagram	26
Gambar 3.3 Activity Diagram Tombol Menu Tambah Aset	27
Gambar 3.4 Activity Diagram menu lihat data	28
Gambar 3.5 Flowchart.....	30
Gambar 3.6 Class Diagram	31
Gambar 3.7 ER Diagram.....	31
Gambar 4.1 Kode Kelas <i>Data.java</i>	35
Gambar 4.2 Kode Kelas DBBarang.java	37
Gambar 4.3 Tampilan menu.....	39
Gambar 4.4 Tampilan Tambah Aset.....	40
Gambar 4.5 Tampilan Data Aset.....	41

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Jenis-jenis One-Dimensional or Linear Barcodes.....	7
Tabel 2.2 Jenis-jenisOne-Dimensional or Linear Barcodes.....	12
Tabel 2.3 Versi Android.....	17
Tabel 2.4 Tipe Data SQLite	22
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Aplikasi.....	45

