

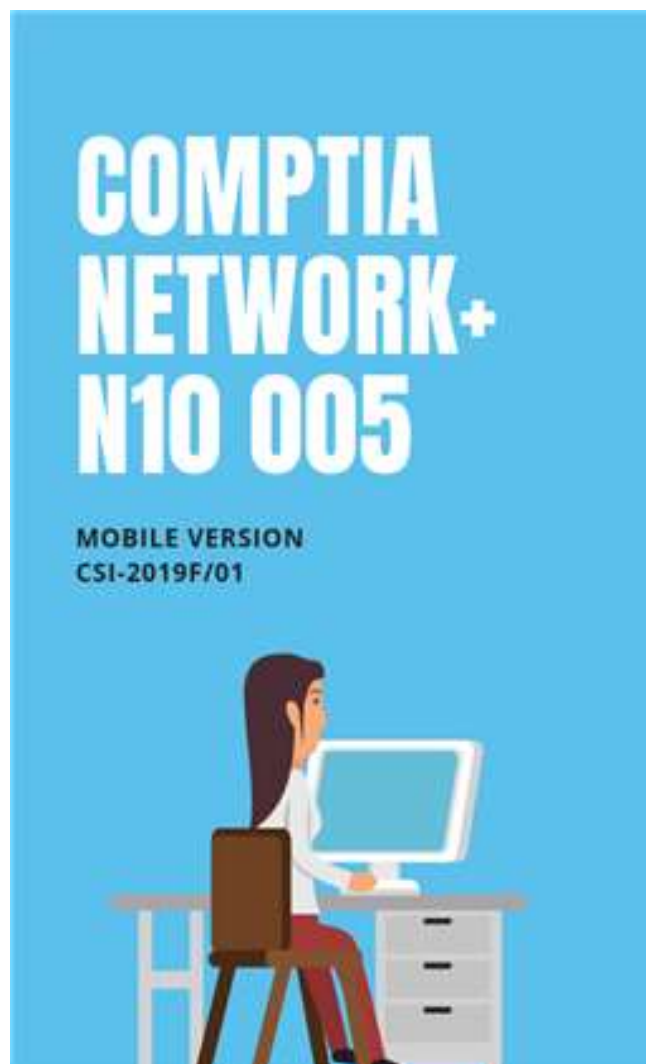
## **BAB IV**

### **HASIL DAN PEMBAHASAN**

#### 4.1 Implementasi Antar Muka (*Interface*)

##### 4.1.1 Halaman Awal Siswa

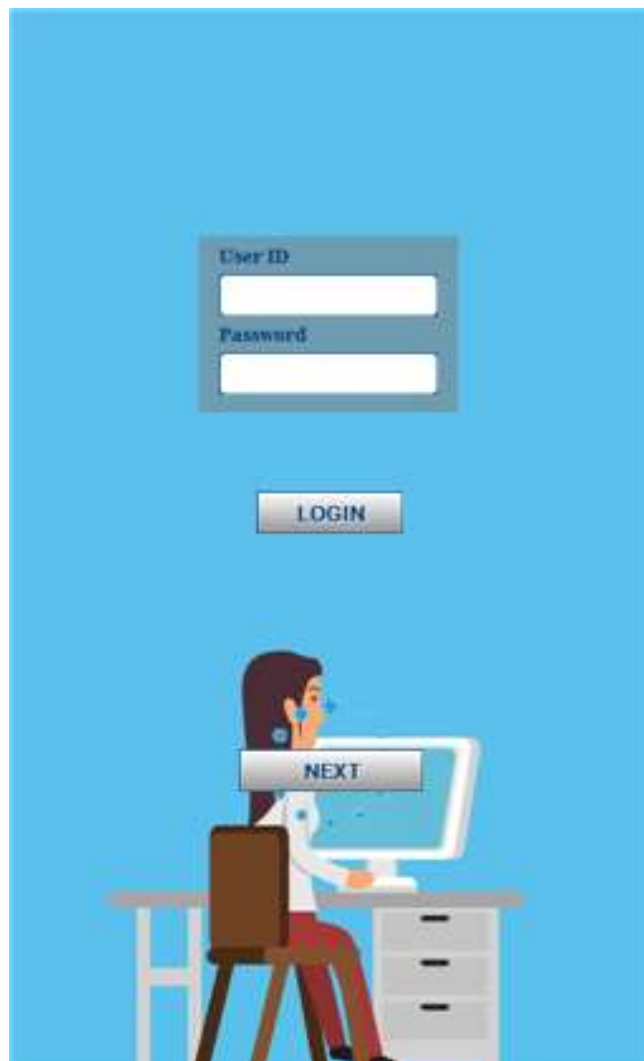
Pada Gambar 4.1 adalah halaman awal dimana pengguna baru saja membuka aplikasi dengan keterangan singkat. Pengguna dapat klik untuk melanjutkan kehalaman berikutnya.



Gambar 4. 1 Halaman Awal

#### 4.1.2 Halaman *Login*

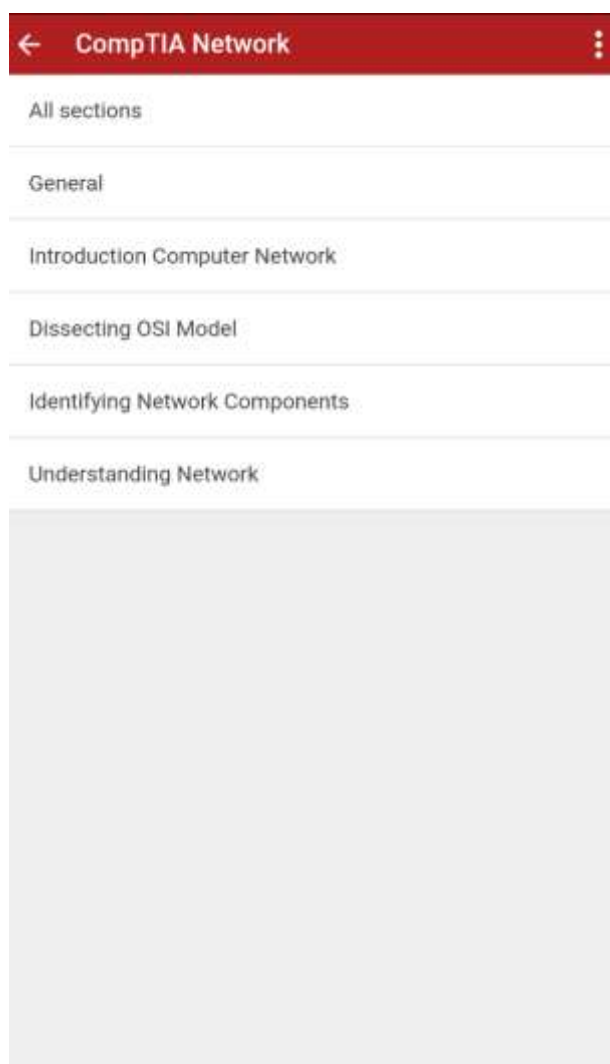
Pada Gambar 4.2 adalah halaman dimana pengguna melakukan *login*. *Login* hanya bisa diakses oleh pengguna yang sudah terdaftar sebelumnya, baik itu guru maupun siswa. Pengguna dapat memasukkan *UserID* dan *Password* dengan benar. Lalu klik tombol *button Login*. Jika pengguna memasukkan *UserID* dan *password* salah maka akan muncul sebuah *popup* pemberitahuan.



Gambar 4. 2 Halaman *Login*

#### 4.1.3 Halaman *Home* Siswa

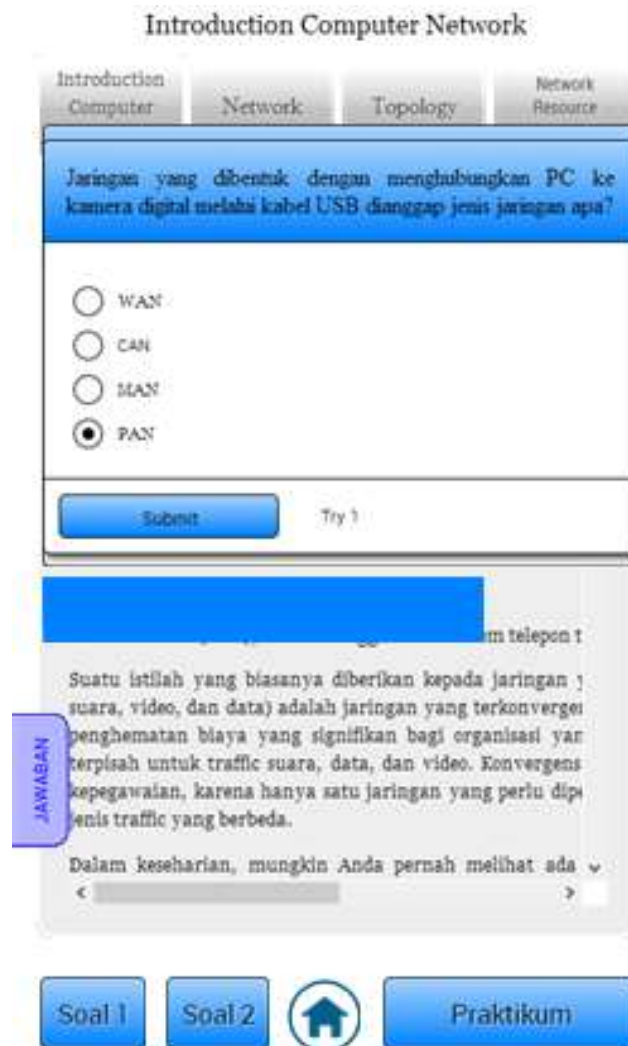
Pada Gambar 4.3 adalah halaman home yang berisi informasi daftar isi disetiap bab materi *CompTIA N+* dan juga terdapat data *UserID* dan waktu sinkronisasi terakhir. Pengguna dapat klik di setiap judul CAI disetiap pertemuannya. Pada aplikasi ini terdapat 7 bab materi yaitu: *Hardware, Networking, Laptop, Printer, Operational Procedures, Security, Mobile Devices*.



Gambar 4. 3 Halaman *Home*

#### 4.1.4 Halaman *Cover* Materi Siswa

Pada Gambar 4.4 adalah halaman depan disetiap bab materinya sebagai perbedaan materi. Di halaman ini pengguna dapat klik *button next* untuk ke halaman berikutnya. Jika pengguna ingin kembali ke halaman *home* yang berisi daftar isi tersebut, pengguna dapat klik *button home*.



Gambar 4. 4 Halaman *Cover* Materi

#### 4.1.5 Halaman Materi Siswa

Pada Gambar 4.5 adalah halaman yang berisi materi *CompTIA N+* Teknik Komputer yang telah di pilih dalam daftar isi. Halaman ini pengguna dapat melakukan pembelajaran dan memahami materi tersebut. Pengguna dapat klik disetiap *tabs bar* angka dibagian atas untuk melanjutkan kepembahasan selanjutnya. Pengguna dapat klik *button next* untuk kehalaman berikutnya, juga dapat klik *button back* untuk kembali kehalaman sebelumnya, Pengguna pun dapat klik *button home* untuk kembali ke halaman *home* yang berisi daftar isi.



Gambar 4. 5 Halaman Materi

#### 4.1.6 Halaman Video Siswa

Pada Gambar 4.6 adalah halaman yang berisi sebuah video dimana pengguna dapat klik sebuah link di atasnya terlebih dahulu lalu video akan ditampilkan, klik *button* mulai agar video dapat dimulai. Pengguna dapat klik *button next* untuk kehalaman berikutnya, juga dapat klik *button back* untuk kembali kehalaman sebelumnya, Pengguna pun dapat klik *button home* untuk kembali ke halaman *home* yang berisi daftar isi.



Gambar 4. 6 Halaman Video

#### 4.1.7 Halaman Pertanyaan Siswa

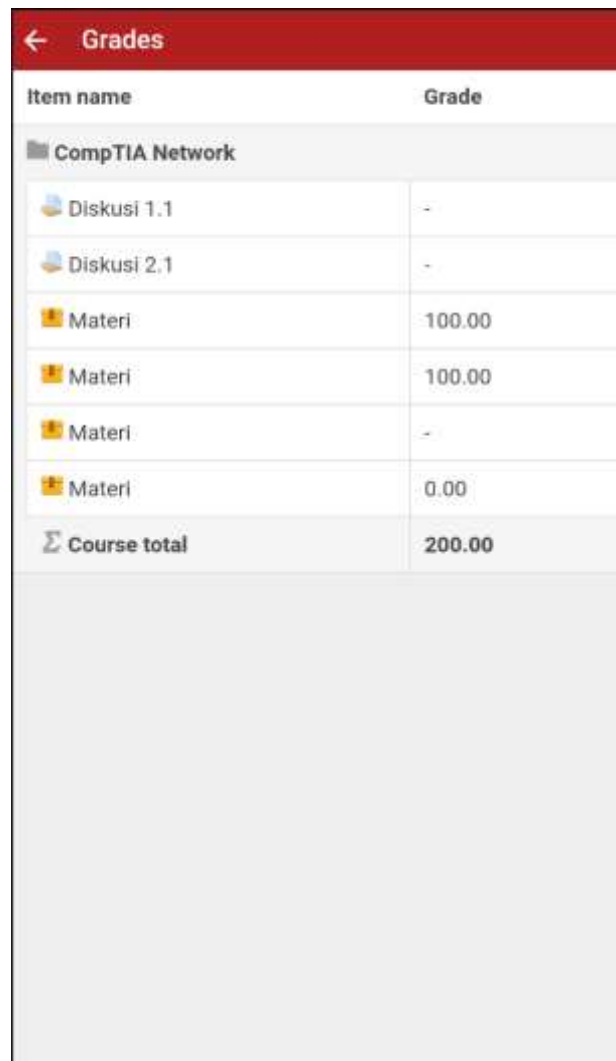
Pada Gambar 4.7 adalah halaman yang berisi sebuah pertanyaan yang menyangkut dalam bab materi tersebut. Pengguna dapat memilih salah satu dari jawaban yang ada lalu akan muncul *button Submit*, pengguna dapat klik *button* tersebut agar jawaban tersebut tersimpan. Setelah jawaban di pilih akan muncul *popup* dari jawaban yang benar. Lalu klik *button praktikum* untuk melanjutkan ke halaman praktikum. Terdapat pula *button home*.



Gambar 4. 7 Halaman Pertanyaan

#### 4.1.8 Halaman Cek Aktif Siswa

Pada Gambar 4.8 adalah halaman dimana guru dapat mengetahui apakah siswa aktif atau tidak dalam aplikasi tersebut dengan menekan pada nama siswa pada halaman *home* guru.



Item name	Grade
<b>CompTIA Network</b>	
Diskusi 1.1	-
Diskusi 2.1	-
Materi	100.00
Materi	100.00
Materi	-
Materi	0.00
<b>Σ Course total</b>	<b>200.00</b>







Gambar 4. 8 Halaman Cek Aktif Siswa



## 4.2 Pengujian

Pengujian dilakukan menggunakan metode *Black Box* yaitu pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak. Berikut Table 4.1 adalah beberapa sampel dari pengujian.

Tabel 4. 1 Tabel Pengujian

No.	Skenario	Objek skenario	Hasil yang diharapkan	Hasil pengujian	kesimpulan
1.	Menampilkan button Submit ketika klik jawaban		Sistem menampilkan button Submit		Berhasil
2.	Kesempatan mencoba berkurang ketika klik button Submit		Kesempatan mencoba berkurang		Berhasil
3.	Menampilkan popup notifikasi ketika klik untuk melihat jawaban		Save jawaban dan menampilkan popup notifikasi		Berhasil