

INTISARI

Praktikum merupakan kegiatan wajib bagi seluruh mahasiswa Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Para mahasiswa akan diberikan praktikum yang berbeda-beda dari semester pertama hingga semester akhir, dengan banyaknya kegiatan praktikum yang dilakukan pada tiap semester mahasiswa masih terbatas dalam mendapatkan pemberitahuan informasi mengenai praktikum yang disampaikan oleh pihak laboratorium, adapun pendaftaran praktikum yang masih menggunakan cara manual yaitu mahasiswa datang dan mengisi data *form* yang disediakan dilaboratorium dirasa tidak efisien oleh para mahasiswa, dan juga dalam pendataan pihak laboran harus memasukkan data yang telah diisi mahasiswa dari *form* yang disediakan. Sehingga, untuk mengatasi permasalahan ini dibangunlah sebuah sistem aplikasi praktikum berbasis android untuk membantu mahasiswa yang melakukan praktikum dengan mendapatkan informasi seputar praktikum secara *update*, dapat melakukan pendaftaran praktikum secara *mobile* sehingga bisa dilakukan dimanapun dan kapanpun dan juga pihak laboran akan dimudahkan karena tidak perlu memasukkan data kembali karena data pendaftaran praktikum mahasiswa akan langsung terisi dengan menggunakan aplikasi. Pembangunan aplikasi android ini menggunakan bahasa pemrograman *Java Code* dengan Firebase sebagai database pengumpulan data.

Kata Kunci : Informasi, Pendaftaran, Pendataan, Penilaian, *Java Code*, Firebase

ABSTRACT

Practicum is a required activity for all Electrical Engineering students of Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. The students will be given different practicums from the first semester to the final semester, with the number of practicum activities carried out in each semester students are still limited in getting notification of information about the practicum submitted by the laboratory, while the practicum registration is still using manual methods (filling out the form) data provided by the laboratory was felt to be inefficient by the students, and also in the data collection the laboratory staff had to enter data that had been filled in by the students from the form provided. So, to overcome this problem an Android-based practicum application system was built to help students doing practicum by getting information about practicum in an update, can register practicum on a mobile basis so that it can be done wherever and whenever and also the laboratory will be facilitated because there is no need to reenter data because the student practicum registration data will immediately be filled using the application. Development of this android application uses the Java Code programming language with Firebase as a data collection database.

Keywords : Information, Registration, Data Collection, Assessment, Java Code, Firebase