

APLIKASI PEMBELAJARAN SHOLAT WAJIB DAN SUNNAH BERBASIS ANDROID

SATRIO WIBOWO, ASRONI, Aprilia Kurnianti

Teknik Informatika Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

ABSTRAK

Sholat adalah sebuah aktivitas ibadah yang dimulai dengan takbir dan diakhiri pengucapan salam. Dunia pendidikan pada jaman ini sudah sangat berbeda dengan dunia pendidikan jaman dahulu. Pendidikan tentang bagaimana cara sholat biasanya diajarkan dengan metode yang konvensional sebagai contoh disekolah dapat bimbingan dari guru atau dirumah dengan bimbingan orang tua atau sekolah mengaji. Seiring dengan perkembangan teknologi yang tinggi, penggunaan *HP* saat ini juga digunakan untuk membentuk kegiatan sehari-hari salah satunya yaitu membantu orang-orang dalam mempelajari cara belajar sholat wajib dan sunnah. Pada aplikasi belajar sholat wajib dan sholat sunnah yang telah ada sebelumnya *user* hanya dapat membaca, melihat gambar saja dan tidak adanya menu yang memisahkan antara sholat wajib dan sholat sunnah. Pada aplikasi cara belajar sholat wajib dan sunnah yang akan dibuat oleh penulis berbasis android, penulis akan membuat sebuah aplikasi *mobile* mengenai pembelajaran sholat wajib dan sunnah yang dalam setiap pembelajarannya akan menyajikan cara yang berbeda. Pengujian dari aplikasi ini menggunakan metode *Blackbox Testing*. Pengujian dilakukan dengan 2 tahap, yaitu pengujian fungsional dan pengujian ke *user* dengan membagikan kuisioner.

Keyword: aplikasi belajar sholat wajib dan sunnah, sholat, sholat wajib, sholat sunnah, *HP*.

ABSTRACT

Prayer is a worship activity that starts with takbir and ends with the greeting. The world of education in this era has been very different from the world of education in ancient times. Education about how to pray is usually taught by conventional methods, for example, schools can be given guidance from teachers or at home with guidance from parents or Qur'anic schools. Along with the development of high technology, the use of mobile phones is now also used to form daily activities, one of which is to help people learn how to learn obligatory prayer and sunnah. In the application for compulsory prayer and sunnah prayers that have been there before the user can only read, see pictures only and there is no menu that separates between the obligatory prayer and sunnah prayer. In the application of the obligatory and sunnah prayer learning method that will be made by an Android-based writer, the author will make a mobile application regarding compulsory prayer and sunnah learning which in each lesson will present a different way. Testing of this application uses the *blackbox Testing method*. Testing is done in 2 stages, namely functional testing and testing to the user by distributing questionnaires.

Keyword: compulsory and sunnah prayer learning application, prayer, obligatory prayer, sunnah prayer, cellphone.

1. PENDAHULUAN

Sholat adalah sebuah aktivitas ibadah yang dimulai dengan takbir dan diakhiri pengucapan salam. Sholat merupakan rukun ibadah yang paling penting diantara rukun Islam yang lain, sebab sangat berpengaruh terhadap kondisi akhlaq manusia. Dalam mengerjakan sholat harus selalu berusaha menjaga kekhusu'annya, yang berarti memusatkan penglihatan pada bumi dan memejamkan mata atau meringankan suara. Khusyu bisa melalui suara, gerakan badan atau penglihatan, ketiga hal itu merupakan suatu tanda kekhusu'an bagi seseorang dalam melaksanakan sholat. Seperti yang terdapat pada firman Allah berikut ini: "*Sesungguhnya shalat itu mencegah perbuatan keji dan munkar.*"(QS. Al Ankabut: 45).

Dunia pendidikan pada jaman ini sudah sangat berbeda dengan dunia pendidikan jaman dahulu. Kurikulum yang diterapkan selalu lebih maju. Hal ini menjadikan pembelajaran berbasis teknologi menjadi salah satu alternatif untuk melakukan pembelajaran.

Pada era modern teknologi informasi dan komunikasi sudah sangat pesat, terutama dengan adanya *Smartphone* karena dengan adanya *smartphone* banyak pengguna yang sebelumnya menggunakan laptop atau komputer beralih menggunakan *smartphone*. Layaknya computer, *smartphone* saat ini dapat diinstall dengan berbagai macam aplikasi ataupun program yang diinginkan. Salah satu *system* operasi yang saat ini banyak diminati adalah android.

Pada aplikasi belajar sholat wajib dan sholat sunnah yang telah ada sebelumnya *user* hanya dapat membaca, melihat gambar saja dan tidak adanya menu yang memisahkan antara sholat wajib dan sholat sunnah. Oleh karena itu, disini penulis akan membuat sebuah aplikasi *mobile* mengenai pembelajaran sholat wajib dan sunnah yang dalam setiap pembelajarannya akan menyajikan cara yang berbeda

Berdasarkan beberapa masalah diatas, disini penulis akan membuat "**APLIKASI PEMBELAJARAN SHOLAT SUNNAH DAN WAJIB BERBASIS ANDROID**". Aplikasi ini hanya berfokus kepada 2 hal yaitu sholat wajib dan sholat sunnah yang akan dibuat lebih mudah dipahami oleh pengguna.

2. LANDASAN TEORI

2.1 Pembelajaran

Pembelajaran adalah suatu *system* yang bertujuan untuk membantu proses belajar siswa, yang berisi serangkaian peristiwa yang dirancang, disusun sedemikian rupa untuk mempengaruhi dan mendukung terjadinya proses belajar siswa yang bersifat internal. Gagne dan Briggs(1979:3). Istilah

"pembelajaran" sama dengan "instruction atau "pengajaran". Pengajaran mempunyai arti cara mengajar atau mengajarkan. (Purwadinata, 1967:22). Dengan demikian pengajaran diartikan sama dengan perbuatan belajar (oleh siswa) dan mengajar (oleh guru). Kegiatan belajar mengajar adalah satu kesatuan dari dua kegiatan yang searah.

2.2 Sholat Wajib

Ahmad Harjani (2015) Sholat wajib adalah sholat yang dianjurkan untuk dikerjakan dan hukumnya adalah wajib. Allah S.w.t selalu mengingatkan hamba-Nya untuk selalu mendirikan sholat. Hal tersebut terdapat didalam beberapa firman-Nya, salah satunya adalah firman berikut ini:

"*Dan dirikanlah sholat dan tunaikanlah zakat. Dan kebaikan apa saja yang kamu usahakan bagi dirimu, tentu kamu akan dapat pahalanya pada sisi Allah. Sesungguhnya Allah Maha Melihat apa-apa yang kamu kerjakan.*"(QS. Al-Baqarah: 110).

2.3 Android

Android merupakan *system* operasi untuk telpon seluler yang berbasis Linux. Android menyediakan platform terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri untuk digunakan oleh bermacam peranti bergerak. Pada saat perilis perdana android, tahun 2007, android bersama Open Handset Alliance menyatakan mendukung pengembangan standar terbuka pada perangkat seluler. Dilain pihak, Google merilis kode-kode android dibawah lisensi Apache, sebuah lisensi perangkat lunak dan standar terbuka perangkat seluler. Setiyawan, dkk, (2015).

a) Use Case Diagram

Menurut Sugiarti(2013), *use Case diagram* atau diagram *usecase* merupakan pemodelan untuk menggambarkan *behavior system* yang akan dibuat. Diagram *usecase* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan *system* yang akan dibuat. Dengan pengertian yang cepat, diagram *usecase* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah *system* dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Hal yang perlu diingat mengenai *usecase diagram* adalah *usecase diagram* bukanlah menggambarkan tampilan antarmuka(*user interface*), arsitektur dari *system*, kebutuhan nonfungsional, dan tujuan *performance*.

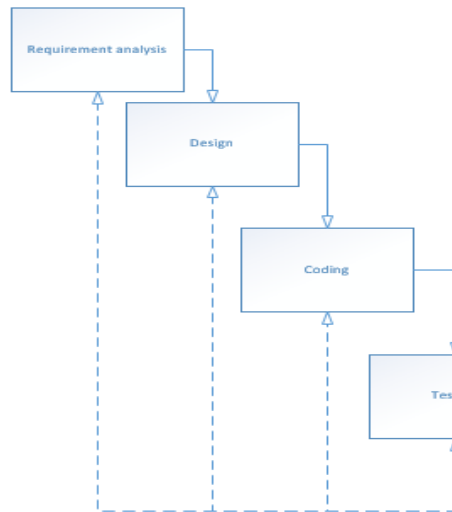
b) Activity diagram

Menurut Sugiarti(2013), *activity diagram* menggambarkan *workflow*(aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah *system* tau proses bisnis. Hal yang perlu diperhatikan disini adalah diagram aktivitas menggambarkan aktivitas *system* bukan apa yang dilakukan actor, jadi aktivitas yang dapat dilakukan *system*.

c) Entity Relationship Diagram

Kadir (2009) *Entity Relationship Diagram* (ERD) merupakan sebuah model diagram untuk menggambarkan basisdata dalam bentuk entitas, atribut dan hubungan antar entitas. Pengertian dari huruf ERD adalah E menunjukkan entitas, R menunjukkan hubungan dan D adalah diagram oleh karena itu model ini dinyatakan diagram. Pemodelan ini tidak mencerminkan bentuk fisik yang digunakan dalam penyimpanan database.

3 METODELOGI PENELITIAN



a. Requeriment Analysis

Anilisis adalah tahap awal untuk membangun ataupun mengembangkan suatu aplikasi. Mencari informasi dan mengumpulkan data-data dengan cara membagikan kuisioner ke responden.

b. Design

Pada perancangan aplikasi pembelajaran sholat wajib dan sunnah berbasis android ini di mulai dengan menentukan *use case diagram*, *class diagram*, *sequence diagram* dan *interface*.

c. Coding

Setelah tahapan *design* selesai maka di lanjutkan dengan ke tahapan *coding* yang bertujuan untuk membuat fitur-fitur pada *website* berfungsi dengan baik seluruhnya, dalam tahap ini peneliti menggunakan Netbeans IDE 8.2 dengan bahasa pemrograman PHP, untuk *web server* dan *database* menggunakan menggunakan XAMPP Control Panel dan *phpMyAdmin*. Sistem ini dikerjakan secara nyata dengan penggunaan komputer dan perangkat lunak.

d) Testing

setelah melalui proses tahap implementasi, pengujian sudah dapat dilakukan. Pengujian aplikasi meliputi:

1. Pengujian Fungsional

Pengujian dilakukan pada setiap fungsi yang ada dalam aplikasi. Jika fungsi-fungsi dari sebuah *system* sudah bekerja dengan baik sesuai apa yang telah direncanakan sebelumnya. Pengujian dilakukan dengan metode black box untuk memastikan bahwa fitur-fitur dan fungsinya tidak ada masalah.

2. Pengujian ke user

Setelah tahap pengujian fungsional sudah selesai, maka dilakukan juga pengujian terhadap *user*. Pengujian ini bertujuan untuk mengetahui apakah aplikasi yang telah dibuat sudah sesuai kebutuhan *user*.

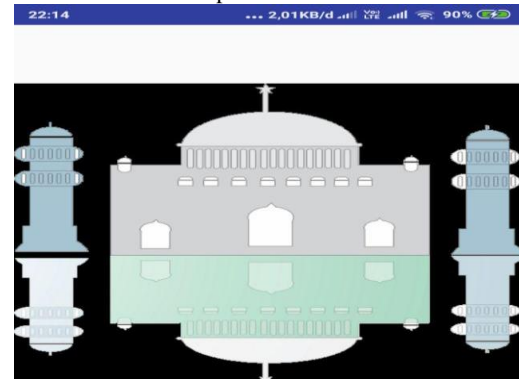
e) Maintenance

Pada tahap akhir yaitu *maintenance* atau pemeliharaan harus dilakukan untuk mencegah adanya *bug* atau *error* disetiap fungsinya dan juga untuk melakukan pengembangan pada *system* jika ada yang fitur-fitur yang ingin ditambahkan.

4. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Tampilan *Splashscreen*

Tampilan ini merupakan tampilan ketika pertama kali aplikasi dijalankan, dan merupakan tampilan pembuka. Tampilan ini berisi logo aplikasi untuk memasuki tampilan menu utama.



"Orangtua, Keluarga bahkan pasangan yang kita cintai tidak dapat menolong kita diakhirat kelak selain shalat. Amalan pertama yang akan dihisab dan dipertanyakan oleh malaikat adalah shalat"

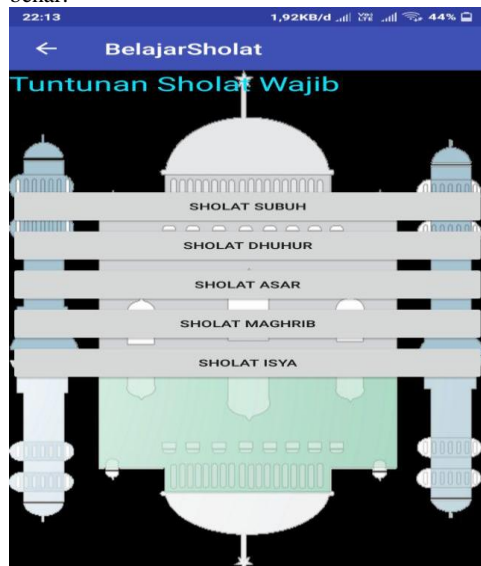
2. Menu utama aplikasi

Menu utama aplikasi mempunyai 2 menu utama yaitu Sholat wajib dan sholat sunnah. Tombol dari setiap menu mempunyai fungsi masing-masing.



3. Menu Sholat Wajib

Menu sholat wajib akan menampilkan daftar dari sholat wajib yang didalamnya terdapat 5 menu dari sholat wajib dan setiap menu memiliki informasi-informasi tentang bagaimana cara belajar sholat yang benar.



4. Isi sholat wajib

Isi dari setiap sholat wajib yang telah dipilih akan menampilkan cara belajar sholat dengan benar dan mudah dipahami oleh pengguna, dan terdapat link yang berisi gambar dan doa dari setiap sholat yang dipilih sehingga pengguna akan merasa tertarik untuk mempelajari sholat.



Cara belajar sholat Ashar
 1. Menghadap Kiblat
 2. Posisi berdiri
 Berdiri bagi yang mampu melakukannya.
 Namun apabila dalam keadaan sakit,
 bisa sholat semampunya.
 3. Memandang tempat sujud
 Ketika sedang sholat, hendaknya kita mengarahkan pandangan kita ketempat kita sujud
 4. Niat
 Berikut adalah Niat untuk sholat Isya:
 أصلي فرض العشاء أربع ركعات مستقبل القبلة أداء لله تعالى
 Ushalli fardhodl Isya i arba a raka aatim mustaqbilal qiblata adaa-an
 (imaaman/ma muman) lillaahi ta aala
 Artinya: "Aku sengaja sholat fardhu isya 4 raka at menghadap kiblat(sebagai imam/makmum) karena Allah".
 5. Raka at pertama
 a) Takbiratul ihram;
 Allaahu akbar
 b) Mengangkat bahu
 c) Bersedekap
 d) Membaca doa iftitah &
 e) Membaca Ta awwudz
 أعوذ بالله السميع العليم من الشيطان الرجيم من هجرته وتفرقه ونفقه
 "A udzu billahie samii il slim minasy syaitoonir rejim"



Cara belajar sholat idul adha &
 Sholat idul fitri adalah sholat yang dilaksanakan pada setiap tanggal 10 Dzulhijjah.
 Berikut ini adalah sunnah-sunnah sebelum melakukan sholat idul fitri;
 1. Mandi sebelum berangkat
 2. Disunahkan untuk memakan terlebih dahulu
 3. Memakai wewangian
 4. Mengerjakan sholat tahiyatul masjid terlebih dahulu
 5. Menunggu sholat dengan bertakbir, yaitu sebagai berikut;
 الله أكبر الله أكبر لا إله إلا الله والله أكبر الله أكبر ولله الحمد
 "Allaahu akbar Allaahu akbar Allaahu akbar, laa illaa haillallahuwaallaahuakbar Allaahu akbar walillaahil hamd"
 Artinya;"Allah maha besar Allah maha besar Allah maha besar, Tiada Tuhan selain Allah, Allah maha besar Allah maha besar dan segala puji bagi Allah"
 Niat untuk sholat idul adha;
 أصلي صلاة عيد الأضحى ركعتين مستقبل القبلة مأموها لله تعالى
 "usholli sunnatan iidil adhaa rok ataini mustaqbilal qiblata mak muuman lillaahi ta aalaa"
 Artinya;"Saya niat sholat sunnah idul adha dua rakaat menghadap kiblat sebagai imam karena Allah Ta'ala"
 kemudian setelah membaca niat;
 Rakaat pertama;
 1) Baca takbiratul ikhram
 2) Membaca doa iftitah
 3) Membaca takbir selama 7 kali
 4) Membaca Al-fatihah
 5) Membaca surat Al-Quran
 Rakaat ke dua;
 1) Membaca takbir 5 kali
 2) Membaca Al-fatihah
 3) Membaca surat Al-Quran



5. Menu Sholat Sunnah

Menu sholat wajib akan menampilkan daftar dari sholat wajib yang didalamnya terdapat 13 menu dari sholat sunnah dan setiap menu memiliki informasi-informasi tentang bagaimana cara belajar sholat yang benar. Dapat dilihat pada gambar 4.6.



6. Isi sholat

Isi dari setiap sholat sunnah yang telah dipilih akan menampilkan cara belajar sholat dengan benar dan mudah dipahami oleh pengguna, dan terdapat link yang berisi gambar dan doa dari setiap sholat yang dipilih sehingga pengguna akan merasa tertarik untuk

mempelajari sholat.



Gerakan Takbir Sholat idul adha dan fitri

1. Membaca niat

Lafadz niat sholat 'Idul Fitri :

أَصَلِّي سُنَّةً لِعِيدِ الْفِطْرِ رَكَعَتَيْنِ مُسْتَقْبِلَ الْقِبْلَةِ
(مَأْمُومًا\إِمَامًا) لِلَّهِ تَعَالَى

Ushalli sunnata-li 'idil Fithri
rak'ataini mustaqbilal qiblati
(ma'mûman/imâman) lillâhi ta'âlâ.

Terjemahannya : "Aku niat



5. KESIMPULAN

Kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan, penulis mendapatkan beberapa simpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi Pembelajaran Sholat Wajib dan Sunnah berbasis android berhasil dibangun dan siap digunakan sebagai media belajar sholat.
2. Aplikasi Pembelajaran Sholat Wajib dan Sunnah berbasis android dapat memenuhi kriteria dalam pengujian fungsional *system* operasi android.
3. Berdasarkan hasil pengujian fungsi untuk menu pada aplikasi bahwa telah sesuai dan dapat berjalan sesuai fungsinya dan aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan design yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAKA

- Anamisa, Devie Rosa. 2018. "RANCANG BANGUN APLIKASI SHOLAT FARDHU DAN SUNNAH BESERTA KUMPULAN DO'A BERBASIS ANDROID." *Prosiding SENTRA (Seminar Teknologi dan Rekayasa)* 0 (1). <https://doi.org/10.22219/sentra.v0i1.2011>.
- Ardandi, Yeni, Amroni Amroni, and Pareza alam Jusia. 2017. "RANCANGAN APLIKASI MENGHITUNG ZAKAT BERBASIS ANDROID." *Jurnal Processor* 9 (3): 290–300.
- Lesmana, Hendy Cahya, Rizal Isnanto, and Eko Didik Widiyanto. 2016. "Perancangan Aplikasi 'SHOLAT YUKK' Pada Android Sebagai Media Pembelajaran Ibadah Shalat Anak-Anak." *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 4 (4): 502–9.
- Nugraha, Rikky Wisnu, and Endro Wibowo. 2014. "APLIKASI PENGINGAT SHALAT DAN ARAH KIBLAT MENGGUNAKAN GPS BERBASIS ANDROID." *Jurnal Komputer Bisnis* 4 (2). <http://jurnal.lpkia.ac.id/index.php/jkb/article/view/61>.
- Prasojo, Galih Dwi-085410152. 2017. "APLIKASI DOA HARIAN DAN TATACARA SHALAT TAHAJUD BERBASIS ANDROID." Skripsi, STMIK AKAKOM YOGYAKARTA. <http://eprints.akakom.ac.id>.
- Qamaruzzaman, M. Haris. 2017. "Aplikasi Penuntun Shalat Sunnah Berbasis Android." *Jurnal SAINTEKOM* 6 (2): 47–52. <https://doi.org/10.33020/saintekom.v6i2.12>.
- Rofiq, Abdur, and Kusnawi Kusnawi. 2012. "PERANCANGAN APLIKASI PENGENALAN DAN PENDALAMAN RUKUN ISLAM BERBASIS ANDROID." *Data Manajemen dan Teknologi Informasi (DASI)* 13 (4): 1.
- Saputra, Muh Arif, Pramuko Aji, and Hadi Prasetyo Utomo. 2015. "Aplikasi Tuntunan Shalat Menggunakan Augmented Reality Berbasis Android." *eProceedings of Applied Science* 1 (3). <https://libraryproceeding.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/view/4265>.
- Setiawan, Ferry Dwi, R. Rizal Isnanto, and Rinta Kridalukmana. 2015. "Aplikasi Pembelajaran Tatacara Shalat Jumat Berbasis Android." *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 3 (3): 412–20. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.3.3.2015.412-420>.
- Syahril, Deddy Sucipta, R. Rizal Isnanto, and Rinta Kridalukmana. 2016. "Aplikasi Panduan Ibadah Haji Berbasis Android." *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer* 4 (3): 442–49. <https://doi.org/10.14710/jtsiskom.4.3.2016.442-449>.
- 6.**