

BAB II

GAMBARAN UMUM SUBYEK DAN OBYEK PENELITIAN

A. Gambaran Umum SMA Negeri 1 Payung

1. Sejarah SMA Negeri 1 Payung

Sekolah Menengah Atas yang biasa disingkat menjadi SMA adalah jenjang pendidikan menengah pada pendidikan formal. Setelah lulus Sekolah Menengah Pertama (SMP), seorang siswa melanjutkan pada jenjang selanjutnya yaitu SMA. Sekolah Menengah Atas ditempuh dalam waktu 3 tahun, mulai dari kelas X sampai kelas XII. SMA diselenggarakan oleh pemerintah atau SMA negeri maupun swasta. SMA yang negeri merupakan unit pelaksana teknis Dinas Pendidikan.

Pada tahun 2000 Bangka Belitung pertama kali melepaskan diri Provinsi Sumatera Selatan. Pada saat itu Bangka Belitung terdiri dari Kabupaten Bangka, Kabupaten Belitung dan Kota Pangkalpinang. Pada saat itu Kecamatan Payung masuk kedalam Kabupaten Bangka. Kecamatan Payung sudah memiliki Sekolah Menengah Pertama, namun belum memiliki sekolah lanjutan kejenjang SMA. Pada tahun 2002 Pemerintah Kabupaten Bangka membuat kebijakan untuk membangun 7 Sekolah tingkat SMA diberbagai daerah salah satunya di Kecamatan Payung. Setelah dibangun pada tahun 2002, kurang lebih satu tahun sekolah terbengkalai, hal tersebut dikarenakan belum adanya tenaga pendidik dan tenaga kependidikan yang mengelola sekolah.

Pada tahun 2003 SMA Negeri 1 Payung akhirnya mendapatkan tenaga pendidik dan tenaga kependidikan. Kepala sekolah pertama SMA Negeri 1 Payung adalah Ali Idrus, S.Pd, dengan jumlah guru honorer 7 orang dan 3 orang dibagian tata usaha. Tepatnya pada tanggal 13 Agustus 2003 SMA Negeri 1 Payung disahkan untuk didirikan. Pada tahun pertama

dimulainya proses belajar mengajar, jumlah ruang kelas adalah dua lokal, satu kontor guru dan satu ruang TU. Jumlah siswa SMA Negeri 1 Payung pada saat itu adalah 67 orang.

Ali Idrus, S.Pd menjabat menjadi Kepala Sekolah selama tiga tahun yaitu pada tahun 2003-2006. Kemudian, tugasnya dilanjutkan oleh Faurani, S.Pd pada tahun 2006-2008, selanjutnya Yadi, S.Pd pada tahun 2008-2012 dan setelah itu tugas Kepala Sekolah dilanjutkan oleh Nurhasan, S.Pd sejak tahun 2012 sampai dengan sekarang.

Dibawah kepemimpinan Nurhasan, S.Pd selaku Kepala Sekolah, SMA Negeri 1 Payung mengalami perkembangan yang cukup signifikan. Dari mulanya hanya terdapat 2 ruang kelas belajar dan ruang guru dan Tata Usaha, sekarang sudah 18 ruang kelas, ruang Kepala Sekolah, ruang guru, ruang Tata Usaha, 1 Lab.Kimia, 1 Lab.Biologi, 1 Lab.Bahasa, 1 Lab.Komputer, 1 Lab.Seni, 1 ruang Multimedia, 1 Perpustakaan, 2 ruang UKS, dan 1 Mesjid/musolah, dan masih banyak perkembangan lainnya.

SMA Negeri 1 Payung yang terletak di kepulauan Bangka Belitung tepatnya di Jl. Mayor Syafri Rahman, Desa Payung, Kecamatan Payung, Bangka Selatan. Di SMA Negeri 1 Payung ini memiliki dua jurusan, yang terdiri dari jurusan IPA (Ilmu Pengetahuan Alam) dan jurusan IPS (Ilmu Pengetahuan Sosial). (Wawancara Muhamad Johan, 2 Oktober 2018)

2. Logo SMA Negeri 1 Payung



Gambar 1: Logo SMA Negeri 1 Payung (Doc. SMA N 1 Payung, 27 September 2018)

Keterangan :

1. Bentuk pola dasar bersudut lima dan berwarna hijau.

Arti: Mengacu kepada Pancasila yang mempunyai 5 sila, yang berarti bahwa dalam proses belajar dan mengajar SMA Negeri 1 Payung selalu berlandaskan nilai-nilai Pancasila. Warna Hijau melambangkan arti “Kehidupan” dan kesegaran, bahwa SMA Negeri 1 Payung menjaga dan memelihara kelestarian lingkungan hidup.

2. Bentuk Pola berwarna merah putih.

Arti: Menanamkan dan menerapkan semangat dan jiwa nasionalisme dan patriotisme seluruh warga SMA Negeri 1 Payung.

3. Gambar Padi dan kapas.

Arti: Menerapkan nilai kemakmuran dan kesejahteraan di lingkungan SMA Negeri 1 Payung.

4. Buku dan Pena.

Arti: Membudayakan budaya belajar seluruh warga SMA Negeri 1 Payung.

5. (a) Perpaduan antara gambar pulau Bangka Belitung,

Arti: Gambar pulau Bangka Belitung sebagai tempat berdirinya SMA Negeri 1 Payung

(b) tudung saji yang berbentuk payung

Arti: Menjadikan ciri khas sekolah yang dapat dikenal dari daerah Payung

(c) warna dasar biru

Arti: Biru warna laut yang mengelilingi pulau Bangka, juga menggambarkan rasa tenang, berwibawa, percaya diri, kesetiaan dan kesuksesan.

6. Gambar Bintang

Arti: SMA Negeri 1 Payung menjamin kebebasan beragama bagi seluruh warganya.

7. Kecerdasan-Kreatif-Inovatif

Arti: Motto SMA Negeri 1 Payung, Cerdas, Kreatif dan Inovatif (Arsip SMA Negeri 1 Payung, 27 September 2018)

3. Visi, Misi dan Tujuan SMA Negeri 1 Payung

a. VISI

“Unggul dalam Prestasi Berdasarkan Imtaq, Ipteq, berwawasan lingkungan dan berkarakter kebangsaan”

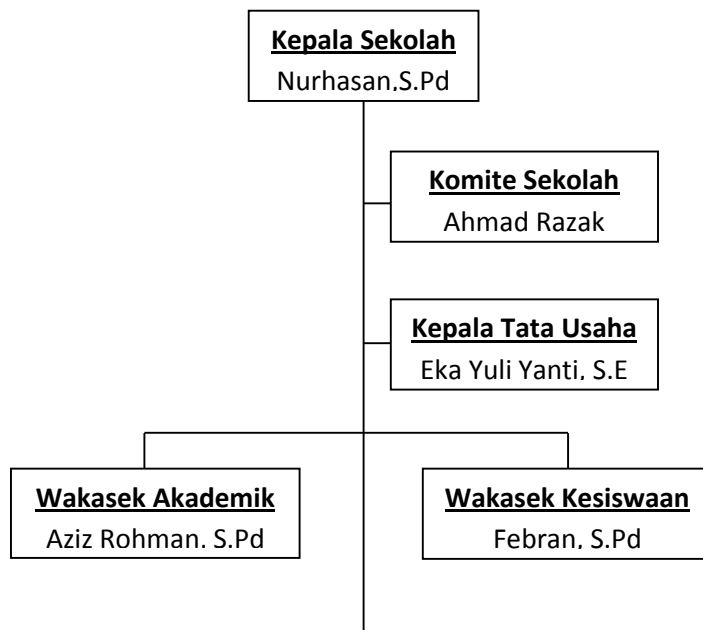
b. MISI

1. Mewujudkan perilaku sesuai dengan ajaran agama/kepercayaan yang dianut
2. Melaksanakan pembelajaran dan bimbingan secara efektif dan inovatif meliputi peningkatan kompetensi dalam metode dan strategi pembelajaran, peningkatan sistem administrasi pembelajaran dan peningkatan kompetensi dan peningkatan kompetensi guru dalam pengembangan bahan ajar

3. Mendorong, membantu dan memfasilitasi setiap siswa untuk mengembangkan potensi yang dimilikinya baik dibidang akademis maupun non akademis
4. Melaksanakan pengembangan sarana dan jaringan TIK untuk kegiatan pembelajaran, administrasi sekolah dan komunikasi internal dan eksternal
5. Melaksanakan pengembangan perpustakaan yang representatif untuk menuju perpustakaan elektrik
6. Melaksanakan terciptanya pembelajaran yang kondusif
7. Mewujudkan lingkungan sekolah yang berbasis 7K
8. Membangun sumberdaya manusia yang berbudaya dan berkarakter kebangsaan

Menerapkan manajemen kebersamaan dan berpartisipasi dalam membangun sekolah untuk tercapainya 8 standar nasional pendidikan dengan melibatkan seluruh warga sekolah, komite sekolah dan pihak terkait. (Arsip SMA Negeri 1 Payung, 27 September 2018)

4. Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Payung





Bagan 1: Struktur Organisasi SMA Negeri 1 Payung (Doc. SMA N 1 Payung, 28 September 2018)

Adapun daftar pendidik dan tenaga kependidikan SMA Negeri 1 Payung, dapat dilihat sebagai berikut:

NO	NAMA	MENGAJAR
1	Abdul Aziz, S.Pd	Geografi
2	Adetia, S.Pd	Bahasa Indonesia
3	Arifyansyah, S.T	Kimia, Prakarya dan Kewirausahaan
4	Ayu Vertika Lestari, S.Pd	Sejarah Indonesia, Ekonomi
5	Azis Rohman, S.Pd	Fisika
6	Basri, S.H	Bimbingan dan Konseling/Konselor (BP/BK)
7	Beta Zahara, S.Pd	Matematika (Peminatan), Kimia
8	Deka Fauziah, S.E	Tenaga Pendidik

9	Denny Permana, S.Kom	Tenaga Pendidik
10	Dicky Susilowati, S.Pd	Seni Budaya
11	Dina Damayanti, S.Pd	Matematika
12	Eka Yuli Yanti, S.E	Tenaga Pendidik
13	Febran, S.Pd	Ekonomi
14	Hadiatus Sarifah, S.Pd	Sosiologi
15	Hermansah, S.Pd	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan, Sejarah Indonesia
16	Husmi Utari, S.Pd	Matematika
17	Inayati, S.Pd	Bahasa Inggris, Bahasa Indonesia
18	Joko Hendi Kusuma, S.E	Tenaga Pendidik
19	Koko Andriyanto	Tenaga Pendidik
20	Linda Maikawati, S.Pd	Bimbingan dan Konseling/Konselor (BP/BK)
21	Marlina	Penjaga Perpustakaan
22	Masnan, S.Pd	Sejarah
23	Misnayati, S.Pd	Bahasa Indonesia

24	Muhamad Johan, S.H	Pendidikan Kewarganegaraan, Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan
25	Muhamat, S.Pd	Matematika (Umum), Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti
26	Muhammad Rifki Abdullah	Tenaga Pendidik
27	Murdiansyah Putra, S.Pd	Muatan Lokal, Biologi
28	Nova Darmawaty, S.Pd	Biologi, Prakarya dan Kewirausahaan
29	Nurhasan, S.Pd	Kepala Sekolah
30	Ria Cahya Sari, S.Pd	Prakarya dan Bahasa Inggris
31	Rista Januari Yanti, S.Pd	Bimbingan dan Konseling/Konselor (BP/BK)
32	Rofiqoh, S.Pd. Kom	Bahasa Arab
33	Rustinah, A.Ma.Pd, S.Pd	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan
34	Sahara	Tenaga Pendidik

35	Sarip Hidayatullah S.Pd	Pendidikan Jasmani, Olahraga, dan Kesehatan, Muatan Lokal, Prakarya dan Kewirausahaan
36	Sarman	Tenaga Pendidik
37	Saskamiana S.Pd	Seni Budaya, Bahasa Indonesia
38	Siska Purnamasari, S.Pd	Matematika (Umum), Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti
39	Sumarti, S.Pd	Sejarah, Geografi
40	Suparmin	Tenaga Pendidik
41	Wenni, S.Pd. I	Pendidikan Agama Islam, Pendidikan Agama Islam dan Budi Pekerti
42	Widiawati, A. Md	Tenaga Pendidik
43	Yudha Anugratama, S.Pd	Fisika, Prakarya dan Kewirausahaan
44	Zultoni, S.Pd	Seni Budaya, Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan

Tabel 1: Daftar Pendidik dan Tenaga Kependidikan SMA Negeri 1 Payung (Doc. SMA N 1 Payung. 28 September 2018)

Siswa SMA Negeri 1 Payung keseluruhan berjumlah 588 siswa, dengan jumlah siswa laki-laki sebanyak 295 orang dan siswa perempuan 293 siswa. Jumlah siswa berdasarkan tingkat pendidikan dan agama sebagai berikut:

Jumlah Siswa Berdasarkan Tingkat Pendidikan

Tingkat Pendidikan	L	P	Total
Tingkat 11	100	91	191
Tingkat 12	92	93	185
Tingkat 10	103	109	212
Total	295	293	588

Tabel 2. Jumlah Siswa Berdasarkan Tingkat Pendidikan (Doc. SMA N 1 Payung, 28 September 2018)

Jumlah Siswa Berdasarkan Agama

Agama	L	P	Total
Islam	293	291	584
Kristen	0	1	1
Katholik	1	1	2
Hindu	1	0	1
Budha	0	0	0

Konghucu	0	0	0
Lainnya	0	0	0
Total	295	293	588

Tabel 3. Jumlah Siswa Berdasarkan Agama (Doc. SMA N 1 Payung, 28 September 2018)

5. Gambaran Umum Informan

Pada penelitian ini jumlah informan yang diambil sebanyak 15 orang sesuai dengan kecukupan informasi yang diperoleh. Yaitu siswa kelas X, XI, dan XII, yang mana dari setiap angkatan terdapat 5 orang sebagai informan. Berikut adalah gambaran umum informan:

No	Nama	Umur	Alamat	Kelas	Juruasan
1	Handiko	15 tahun	Pangkalbuluh	X	IPS
2	Rusmadi	16 tahun	Bedengung	X	IPS
3	M.Fadhil	17 tahun	Pangkalbuluh	XII	IPS
4	Arif	15 tahun	Malik	X	IPS
5	M. Afif Al-Ghifari	15 tahun	Sengir	X	IPS
6	Saldi Ega Saputra	16 tahun	Malik	X	IPS
7	Rahul Edi Angga Saputra	18 tahun	Nadung	XII	IPS

8	Ahmad Refi Arrahman	17 tahun	Nadung	XII	IPS
9	Ari Haryono	18 tahun	Nadung	XII	IPS
10	M.Subhi	17 tahun	Suka Jaya	XII	IPS
11	Fathul Aminullah	17 tahun	Payung	XI	IPS
12	Kholil Ardana	16 tahun	Payung	XI	IPS
13	Yogi Prayoga	16 tahun	Payung	XI	IPS
14	Dodid Irwandi	17 tahun	Payung	XI	IPS
15	Inggar Satrio	16 tahun	Bedengung	XI	IPS

Tabel 4. Data Sample siswa yang bermain *Game Online Mobile Legends* (Doc. Winardi, 27 September 2018)

B. Gambaran Umum *Game Online Mobile Legends*



Gambar 2: Lambang *Game Online Mobile*

Mobile Legends adalah sebuah permainan piranti bergerak bergenre MOBA yang dikembangkan dan diterbitkan oleh Moonton Developer. Game ini dapat dimainkan di platform mobile Android server Tiongkok, Indonesia yang dirilis tanggal 11 Juli 2016 dan IOS server global yang dirilis tanggal 9 November 2016. Game MOBA satu ini sukses mencuri perhatian para gamers di Indonesia sejak tahun 2016. Permainan ini dimainkan sebanyak 10 orang yang terbagi menjadi 2 tim. Permainan dengan setiap pemain memilih 1 hero dari daftar hero yang bisa diakses oleh pemain. Hero yang tersedia adalah hero yang telah dibeli dan hero yang sedang 'dipinjamkan' secara gratis kepada pemain oleh sistem. Dengan kata lain, tidak semua hero dapat langsung dimainkan.

Mobile Legends adalah jenis *game online* bergenre MOBA (Multiplayer Online Battle Arena) yang dirancang untuk [ponsel](#). Kedua tim lawan berjuang untuk mencapai dan menghancurkan basis musuh sambil mempertahankan basis mereka sendiri untuk mengendalikan jalan setapak, tiga "jalur" yang dikenal sebagai "top", "middle" dan "bottom", yang menghubungkan basis-basis. Di masing-masing tim, ada lima pemain yang masing-masing mengendalikan avatar, dari perangkat mereka sendiri. Karakter terkontrol komputer yang lebih lemah, yang disebut "minions", bertelur di basis tim dan mengikuti tiga jalur ke basis tim lawan, melawan musuh dan menara. (<https://medium.com/esportsindonesia/apa-itu-mobile-legends-3f05e0c59235>)

Dalam *Game Online Mobile Legends* terdapat istilah-istilah yang tidak asing bagi seorang pemain, seperti contoh *Season*, *Skin*, *Role*, *Hero*, *Rank*. Sejak dirilisnya *Game Online Mobile Legends* mulai saat itulah dimulainya season 1. Season *Mobile Legends* umumnya berjalan selama 3 bulan. Dalam jangka waktu tersebut para pemain diharuskan

meningkatkan rank setinggi-tingginya untuk mendapatkan hadiah menarik di akhir musim. Sampai saat ini *Game Online Mobile Legends* udah memasukin pada season 9.

Pada setiap *update season* selalu mendapatkan *free skin*. *Skin* adalah sebuah sistem *item kosmetik* yang mana *skin* ini tidak sekedar membuat tampilan *hero* favorit menjadi terlihat berbeda dari yang lainnya, *skin* di *game Mobile Legends* memberi “*buff*” atau efek positif. Berupa *physical attack* 8 poin, *magic power* 8 poin, atau *HP* 100 poin (tergantung tipe *hero*). *Skin* juga punya tingkatan atau level yang punya efek tambahan yakni membuat penggunaannya merasa ‘bangga’ dan meningkatkan rasa percaya diri kita. Beberapa *skin hero* bertabur efek animasi, mulai dari model tampilan atau desain *hero*, animasi ketika menggunakan *skill*, animasi *recall*, hingga *voice-over* baru pada *hero*.

Hero adalah avatar yang dikendalikan oleh pemain. *Game Online Mobile Legends* memungkinkan seorang pemain bertarung dengan *real people* menggunakan karakter yang didasarkan pada beberapa tokoh-tokoh legendaris, seperti Odette, Lancelot, dan Gatot Kaca. Hero-hero tersebut masuk kedalam beberapa katagori *Role*. *Role* adalah peran *hero*. Dari banyaknya *hero*, pemain tidak bisa asal pilih begitu aja, pemain harus selektif milih *hero* berdasarkan *role*-nya sesuai dengan kebutuhan tim dan juga kemampuan pemain itu sendiri untuk mendapatkan sebuah kemenangan dan meningkatkan *rank*. *Rank* adalah peringkat yang harus raih setinggi-tingginya untuk mendapatkan bintang dan menjadi *Top Lokal dan Top Global*. (<http://www.google.com/amp/s/journal.sociolla.com/lifestyle/sisi-positif-mobile-legends/amp/>)

Berikut ini adalah fakta dibalik populernya *Game Mobile Legends* yaitu; (1) Mudah untuk dimainkan, bagi orang-orang yang belum pernah bermain game sejenis tidak perlu khawatir, karena cara bermainnya yang simpel dan banyak tutorial untuk memainkannya

ketika pertama kali membuka permainan. (2)Size game yang kecil, size *Game Mobile Legends* terbilang kecil. Tidak sebesar *game-game MOBA* yang lain yaitu kurang lebih hanya 100 *megabytes*. Jika dibandingkan dengan *game* serupa, yang setidaknya bisa menghabiskan 500 *megabytes* lebih hanya untuk mengunduh *game*-nya saja. *Mobile Legends* pun bisa dimainkan di handphone yang mempunyai spesifikasi rendah.

(3)Kontrol *game* mudah, dengan memiliki fitur virtual pad, pemain bisa mudah mengontrol semua gerakan *Hero* atau karakter. Untuk berjalan, menembak, memukul, mengeluarkan *skill* kemampuan dan lainnya. (4) Grafik yang bagus, orang-orang ketika memainkan sebuah *game* pasti melihat sisi grafiknya terlebih dahulu. Jika grafiknya bagus maka pemain akan tertarik untuk memainkannya. *Game Mobile Legends* ini memiliki grafik yang baik dari segi karakter, map, item, efek *skill* dan banyak lagi. (5)Bisa bermain bersama teman, *game* ini menyediakan fitur agar kita bisa bermain bersama orang yang kita kenal didalam semua mode permainan. Bisa terdiri dari dua hingga sepuluh orang pemain. Caranya dengan mengaktifkan *facebook* atau *e-mail ID* di dalam *game* ini agar semua teman kita memainkan *game* ini bisa juga bisa terhubung dengan kita. (6)Karakter dari berbagai macam negara, salah s(atu kelebihan *Mobile Legends* yang paling menonjol yaitu karakter *hero*-nya yang dibuat dari berbagai macam negara.(7)Permainan yang adil, *Mobile Legends* memiliki sistem *game* yang adil, satu hero tidak dapat membunuh lima hero musuh sekaligus dengan mudah. Tidak seperti *game MOBA* lainnya yang bisa membunuh semua musuh sendirian tanpa bantuan rekan setim. (<http://www.pikiran-rakyat.com/hidup-gaya/2017/07/12/7-alasan-mengapa-mobile-legends-jadi-game-terpopuler-saat-ini-405003>).

Game Online Mobile Legends dapat diakses atau di download dan di instal melalui berbagai aplikasi. Apabila kita ingin memainkan *Game Online Mobile Legends* di komputer dan Laptop, kita dapat mempersiapkan aplikasinya yang bernama *Koplayer*. *Koplayer* ini adalah salah satu software emulator yang membantu anda untuk dapat menjalankan file baik itu game maupun aplikasi android yang berkestensi APK. *Koplayer* ini sangat mudah untuk digunakan karena penggunaanya tidak seperti *Bloestack*. Selain itu juga kita dapat menggunakan Aplikasi *Nox App Player* untuk mengakses *Game Online Mobile Legends* di komputer atau laptop. Akan tetapi, jika kita ingin memainkan *Game Online Mobile Legends* di android yang kita miliki, maka kita dapat menggunakan aplikasi yang sudah tidak asing lagi kita dengar, yaitu *Google Play Store*. Melalui aplikasi *Google play store* kita dapat mendownload dan menginstall *Game Online Mobile Legends*. Beberapa tahun terakhir ini *Game Online Mobile Legends* adalah game yang sedang populer di Indonesia Hal ini dapat diketahui dari banyak unduhan di *Google Play Store* hingga mencapai 100juta kali download.

<http://www.komputerwindows.org/2018/01/cara-mendownload-install-dan-memainkan.html?m=1>)

**Gambar 3: Tampilan Depan *Game Online Mobile Legends*
(Doc. Winardi, 13 November 2018)**

**Gambar 4: Mode Yang dimainkan pada *Game Online Mobile Legends*
(Doc. Winardi, 13 November 2018)**



**Gambar 5: Proses Permainan *Game Online Mobile Legends*
(https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AAND9GcSHyvBuZvARmziClw-5zywa8upCTMxuV1-_1vp7xYiLgg-2L28B, 13 November 2018)**



Gambar 6: Maps *Game Online Mobile Legends*
(https://encrypted-tbn0.gstatic.com/images?q=tbn%3AAND9GcSHyvBuZvARmziClw-5zywa8upCTMxuV1-_1vp7xYiLgg-2L28B, 13 November 2018)