

ABSTRAK

**Jurusan Ilmu Komunikasi
Konsentrasi Broadcasting
Universitas Muhammadiyah Yogyakarta
Winardi Firdaus**

Persepsi siswa terhadap *game online Mobile Legends* di SMA Negeri 1 Payung Bangka Selatan

Tahun Skripsi : 2018 + 111 Halaman + 4 Gambar + 19 Tabel

Daftar Pustaka : 10 Buku + 3 Jurnal + 6 Sumber Online

Game online merupakan permainan modern yang sudah menjadi *trend* untuk masa sekarang dan peminatnya pun dimulai dari anak-anak sampai usia dewasa. Anak dianggap lebih sering dan rentan terhadap penggunaan *game online* dari pada orang dewasa. *Game online* sangat berkembang pesat akhir-akhir ini salah satunya *Game online Mobile Legends*.

Game online Mobile Legends adalah jenis *game* bergenre *MOBA (Multiplayer Online Battle Arena)* yaitu pemain yang mengontrol *single* karakter di dalam satu atau dua tim. Dengan *game play* dua tim yang tujuannya menghancurkan basis markas lawan untuk bisa menang. *Game online Mobile Legends* cukup digemari oleh beberapa siswa SMA Negeri 1 Payung, yang mana setiap siswa memiliki persepsi masing-masing terhadap *game online Mobile Legends*.

Informan pada penelitian ini adalah 15 siswa SMA Negeri 1 payung yang bermain *game online Mobile Legends*. yaitu kelas X, XI dan XII. Yang mana dari setiap angkatan terdapat 5 siswa sebagai informan.

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh di lapangan persepsi siswa terhadap *game online Mobile Legends* adalah *game online* peperangan yang sangat seru dan membuat ketagihan karena bisa dimainkan bersama teman dan memiliki banyak pilihan *role hero*.

Kata Kunci: Persepsi Siswa, *Game Online Mobile Legends*, Siswa SMA Negeri 1 Payung

ABSTRACT

Departement of Communication

Concentration Broadcasting

Muhammadiyah University

Winardi Firdaus

**Student perception of the mobile legends online game in the Senior High School 1 Payung
Bangka Selatan**

Year : 2018 + 111 Pages + 4 Images + 19 Tables

Bibliography : 10 Books + 3 Journals + 6 Online Sources

Online game is a modern game that has become a trend for now and the suitor begins from childhood to mature. Children are considered more frequently and vulnerable to the use of online games than adults. The online game is very thriving lately one of them is the mobile legends online game.

The online mobile legends games are the MOBA game type game (Multiplayer online Battle Arena) that the player who controls single characters in one or two teams. With a *game play* two teams, the goal is to destroy the opponent's base to win. The Online Mobile Legends games are quite popular by some students in the Senior High School 1 Payung ,that each student has their own perception of the online mobile legends game.

The informant on this study was 15 Senior High School 1 Payung students playing the mobile legends online game that's class X, XI, and XII. Which is from every force there's 5 students to the informant.

Based on the results of research found in the field of student perception of the online mobile legends game is the online games be incredibly exciting and addictive because it can be played with friends and has a lot of career choices.

**Keyword : Student Perception, The Mobile Legends Online Game, Senior High School 1
Payung Students**