

ABSTRAK

PENGARUH GADGET TERHADAP PERILAKU REMAJA DALAM KEDISIPLINAN SHALAT LIMA WAKTU GENERASI Z STUDI KASUS MAHASISWA KOMUNIKASI DAN PENYIARAN ISLAM UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA

Oleh

Nina Nuriana Rambe
20150710093

Gadget adalah sebuah perangkat mekanik atau elektronik dengan penggunaan praktis tetapi sering diketahui sebagai hal baru). Gadget mempunyai banyak definisi yang berbeda satu dengan yang lainnya, Gadget merujuk pada suatu peranti atau instrument kecil yang memiliki tujuan dan fungsi praktis spesifik yang berguna sedangkan kedisiplinan shalat adalah suatu kondisi yang tercipta dan terbentuk melalui proses dari serangkaian perilaku yang menunjukkan nilai-nilai kepatuhan, ketaatan, ketepatan waktu, kesetiaan, keteraturan dan ketertiban. Pada era sekarang ini banyak remaja yang terpengaruh terhadap kedisiplinan shalat karena bermain gadget seperti yang dilihat penulis pada saat observasi masih banyak mahasiswa KPI yang melalaikan shalat, mahasiswa lebih mementingkan gadgetnya daripada melaksanakan shalat zuhur dengan tepat waktu. Berdasarkan realitas tersebut penulis merumuskan satu persoalan Adakah pengaruh gadget terhadap perilaku remaja dalam kedisiplinan shalat lima waktu untuk mahasiswa komunikasi dan penyiaran islam universitas muhammadiyah yogyakarta. Untuk menjawab rumusan masalah tersebut pengumpulan data yang dilakukan dengan membagikan angket kepada responden. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan menggunakan teknik *sampling jenuh* dengan 60 responden mahasiswa Komunikasi Dan Penyiaran Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui Pengaruh Gadget Terhadap Perilaku Remaja Dalam Kedisiplinan Shalat Lima Waktu Generasi Z Studi Kasus Mahasiswa Komunikasi Dan Penyiaran Islam Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Adapun hasil dari penelitian ini dapat disimpulkan bahwa pengaruh gadget terhadap kedisiplinan shalat masuk dalam kategori yang sedang . Hal ini di buktikan dengan nilai koefisien regresi pada penelitian ini adalah, t hitung sebesar $5,622 > t$ tabel yaitu $2,042$ dengan tingkat signifikan $0,000$ lebih kecil $<$ dari $0,05$. Artinya terdapat pengaruh gadget terhadap kedisiplinan shalat. Berdasarkan tabel koefisien determinasi *model summary* $R=0,594$ dan nilai R (Square) sebesar $35,5\%$. Angka tersebut menjelaskan bahwa pengaruh gadget terhadap kedisiplinan sebesar $35,5\%$ sementara sisanya dipengaruhi oleh variabel lain.

Kata Kunci: *Gadget, Kedisiplinan Shalat*