

PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini dibuat tanpa ada karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar sarjana di suatu Perguruan Tinggi dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis dikutip dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 28 November 2018



Bagus Setiawan

PRAKATA

Assalamu'alaikum Wr.Wb

Alhamdulillahirabbil'alamin Dengan menyebut nama Allah SWT yang Maha Pengasih lagi Maha Panyayang, penulis panjatkan puja dan puji syukur atas kehadiran-Nya, yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan berjudul,

“PERANCANGAN DAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN FURNITURE BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”

Penyusunan skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan pendidikan sarjana (S1) jurusan Teknologi Informasi, Program Sarjana Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Penulis meminta maaf apabila terdapat kesalahan pemilihan kata, susunan penulisan, dan sistematika pembahasan. Skripsi ini diharapkan memiliki manfaat bagi penulis khususnya dan pembaca pada umumnya. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih atas semua pihak yang telah membantu dalam proses penulisan skripsi ini, diantaranya:

1. Kepada Allah S.W.T yang telah memberikan rahmat, nikmat, dan hidayah Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan baik,
2. Bapak Chayadi Oktomy Noto S., S.T., M.Eng. selaku Ketua Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Bapak Asroni, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing I.
4. Ibu Aprilia Kurnianti, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing II.
5. Ibu Laila Ma'rifatul Azizah, S.Kom., M.I.M. selaku dosen penguji.
6. Segenap dosen dan pengajar Jurusan Teknologi Informasi fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajar ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
7. Segenap Staff Tata Usaha Jurusan Teknologi Informasi fakultas Teknik Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
8. Rekan seperjuangan Jurusan Teknologi Informasi 2013.

9. Bapak Marlan dan Ibu Jumiati selaku orang tua yang selalu memberi dukungan, kasih sayang, kepercayaan dan doa kepada penulis sehingga mencapai ke tahap seperti sekarang.
10. Semua teman teman kelas A yang senantiasa berbagi ilmu dan pengalaman selama kuliah di prodi Teknologi Informasi UMY.
11. Semua pihak yang telah membantu penulis yang tidak bisa disebutkan satu per satu.
12. Penulis menyadari bahwa skripsi ini memiliki kekurangan, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar penulis bisa berkarya lebih baik lagi kedepannya.

Wassalamu'alaikum Wr.Wb

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PENGESAHAN I	ii
PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN	iv
PRAKATA	v
INTISARI	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. LATAR BELAKANG	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Penelitian	3
1.5. Manfaat Penelitian	4
1.6. Sistematika Penulisan	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.2. Landasan Teori	8
2.2.1. Sistem	8
2.2.1.1. Konsep Dasar Sistem	8
2.2.1.2. Karakteristik Sistem	8
2.2.1.3. Klasifikasi Sistem	11
2.3. Konsep Dasar Data dan Informasi	11
2.3.1. Siklus informasi	12
2.3.2. Kualitas Informasi	13

2.3.3. Nilai Informasi	13
2.4. Konsep Dasar Sistem informasi	14
2.4.1. Komponen Sistem Informasi	14
2.4.2. Kegiatan sistem Informasi	16
2.5. Sekilas Tentang Software Yang digunakan	16
2.5.1. PHP(<i>Hypertext Processor</i>)	16
2.5.2. MySQL	17
2.5.3. PHP Storm 2.0	17
2.5.4. CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	18
2.5.5. JavaScript	18
2.5.6. JQuery	18
2.6. Basis Data (<i>DataBase</i>)	19
2.7. CodeIgniter	20
2.8. MVC (<i>Model-View-Controler</i>)	23
2.9. Pemodelan	24
2.9.1. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	24
2.9.2. Pengertian UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	25
2.9.3. Flowchart	26
2.10. Terminologi Dalam Proses Bisnis Perusahaan	26
2.10.1. Pemesanan	26
2.10.2. Produksi	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	27
3.1. Alat Pendukung Penelitian	27
3.1.1. Hardware (Perangkat Keras)	27
3.1.2. Software (Perangkat Lunak)	27
3.2. Bahan Penelitian	28
3.2.1. Pengambilan Data	28
3.2.2. Pengumpulan Data	28

3.2.3. Praktik Lapangan (Observasi).....	28
3.3. Alur Penelitian.....	28
3.4. Sistem Sedang Berjalan Saat ini.....	30
3.5. Analisis Kebutuhan Fungsional dan Non Fungsional.....	30
3.5.1. Kebutuhan Fungsional.....	30
3.5.2. Kebutuhan Non Fungsional.....	31
3.6. Arsitektur.....	31
3.7. Perancangan Proses.....	32
3.7.1. Use Case Diagram.....	32
3.7.2. Activity Diagram.....	33
3.8. Perancangan Basis Data.....	36
3.8.1. Entity Relationship diagram(ERD).....	36
3.9. Perancangan Database Logikal.....	36
3.9.1. Konversi ERD pada Tabel.....	37
3.9.2. Relasi Antar Tabel.....	39
3.9.3. Class Diagram.....	40
3.9.4. Struktur File.....	42
3.10. Perancangan Interface.....	46
3.10.1. Rancangan Interface Halaman Utama Website.....	46
3.10.2. Rancangan Interface Halaman Detail Produk.....	47
3.10.3. Rancangan Interface Halaman Cara Belanja.....	47
3.10.4. Rancangan Interface Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	48
3.10.5. Rancangan Interface Halaman Keranjang Belanja.....	48
3.10.6. Rancangan Interface Halaman Register.....	49
3.10.7. Rancangan Interface Halaman Login Admin.....	49
3.10.8. Rancangan Interface Halaman Dashboard (Admin).....	50
3.10.9. Rancangan interface Halaman Admin tambah produk.....	50
3.10.10. Rancangan Interface Halaman Transaksi.....	51

3.10.11. Rancangan Interface Halaman Admin Lihat Member.....	51
3.10.12. Rancangan Interface Halaman Admin Tambah Kategori.....	52
3.10.13. Rancangan Interface Halaman Tambah Katalog.....	52
3.10.14. Rancangan Interface Halaman Login Member.....	53
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
4.1. Pengembangan Sistem	54
4.1.1. Instalasi Aplikasi Server.....	54
4.1.2. Pembuatan Database.....	54
4.1.3. Implementasi Database.....	55
4.2. Hasil Dan Pembahasan	58
4.2.1. Halaman Admin.....	58
4.2.1.1. Halaman Login.....	58
4.2.1.2. Halaman Home.....	59
4.2.1.3. Halaman Pengaturan Banner.....	59
4.2.1.4. Halaman Pengaturan Produk.....	60
4.2.1.5. Halaman Pengaturan Kategori Produk.....	61
4.2.1.6. Halaman Pengaturan Katalog.....	61
4.2.1.7. Halaman Lihat Member.....	62
4.2.1.8. Halaman Histori Transaksi.....	62
4.2.2. Halaman Pengunjung.....	63
4.2.2.1. Halaman Beranda.....	63
4.2.2.2. Halaman Tentang Kami.....	63
4.2.2.3. Halaman Cara Belanja.....	64
4.2.2.4. Halaman Hubungi Kami.....	64
4.2.2.5. Halaman Site Map.....	65
4.2.2.6. Halaman Login Member.....	66
4.2.2.7. Halaman Register.....	66
4.2.2.8. Halaman Produk.....	67

4.2.2.9. Halaman Detail Produk.....	67
4.2.2.10. Keranjang Belanja.....	68
4.2.2.11. Konfirmasi Pembayaran.....	69
4.3. Pengujian Sistem.....	70
4.4. Pemeliharaan Sistem.....	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	74
5.1. Pembangunan Sistem.....	74
5.2. Saran.....	74
DAFTAR PUSTAKA.....	75
LAMPIRAN.....	76

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Karakteristik Sistem	10
Gambar 2.2 Siklus Informasi	12
Gambar 2.3 Blok Sistem Informasi yang berinteraksi	15
Gambar 2.4 Logo CodeIgniter	20
Gambar 2.5 Application flowchart	22
Gambar 2.6 Model-View-Controler	23
Gambar 3.1 Model waterfall	29
Gambar 3.2 Arsitektur sistem	31
Gambar 3.3 Use Case diagram	33
Gambar 3.4 Activity Diagram admin	34
Gambar 3.5 Activity diagram member	35
Gambar 3.6 Entity relationship Diagram (ERD)	36
Gambar 3.7 Entitas Kategori dengan Entitas Produk	37
Gambar 3.8 Entitas User dengan Entitas Produk Transaksi	38
Gambar 3.9 Relasi Antar Tabel	39
Gambar 3.10 Relasi Antar Tabel	39
Gambar 3.11 Class Diagram	40
Gambar 3.12 Rancangan Halaman utama website	47
Gambar 3.13 Rancangan Halaman detail produk	47
Gambar 3.14 Rancangan Halaman cara belanja	48
Gambar 3.15 Rancangan Halaman konfirmasi	48
Gambar 3.16 Rancangan Halaman keranjang belanja	49
Gambar 3.17 Rancangan Halaman register	49
Gambar 3.18 Rancangan Halaman login	50
Gambar 3.19 Rancangan Halaman dashboard admin	50
Gambar 3.20 Rancangan Halaman produk	51
Gambar 3.21 Rancangan Halaman histori transaksi	51

Gambar 3.22 Rancangan Halaman lihat akun member yang terdaftar	52
Gambar 3.23 Rancangan Halaman lihat tambah kategori	52
Gambar 3.24 Rancangan Halaman lihat tambah katalog	53
Gambar 3.25 Rancangan Halaman Login Member	53
Gambar 4.1 Running Apache dan MySQL	54
Gambar 4.2 Database home furniture	55
Gambar 4.3 Implementasi tbl_user	55
Gambar 4.4 Implementasi tbl_header	56
Gambar 4.5 Implementasi tbl_transaksi_detail	56
Gambar 4.6 Implementasi tbl_testimonial	56
Gambar 4.7 Implementasi spr_admin	57
Gambar 4.8 Implementasi tbl_produk	57
Gambar 4.9 Implementasi tbl_kategori	57
Gambar 4.10 Implementasi tbl_katalog	57
Gambar 4.11 Implementasi tbl_banner	58
Gambar 4.12 Implementasi tbl_captcha	58
Gambar 4.13 Halaman Login Admin	59
Gambar 4.14 Halaman home	59
Gambar 4.15 Halaman pengaturan banner	60
Gambar 4.16 Halaman mengolah produk	60
Gambar 4.17 Halaman mengolah kategori produk	61
Gambar 4.18 Halaman mengolah katalog	61
Gambar 4.19 Halaman lihat member	62
Gambar 4.20 Halaman histori transaksi	62
Gambar 4.21 Halaman Beranda	63
Gambar 4.22 Halaman Tentang Kami	64
Gambar 4.23 Halaman Cara Belanja	64
Gambar 4.24 Halaman hubungi kami	65

Gambar 4.25 Halaman site map.....	65
Gambar 4.26 Halaman login member.....	66
Gambar 4.27 Halaman register.....	67
Gambar 4.28 Halaman Produk.....	67
Gambar 4.29 Halaman Detail Produk.....	68
Gambar 4.30 Halaman keranjang belanja.....	68
Gambar 4.31 Halaman selesai belanja.....	69
Gambar 4.32 Halaman konfirmasi pembayaran.....	70

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Keterangan Komponen Arsitektur	32
Tabel 3.2 Transaksi Header	42
Tabel 3.3 Transaksi Detail	43
Tabel 3.4 Kategori	43
Tabel 3.5 Katalog	44
Tabel 3.6 Spr_admin	44
Tabel 3.7 Testimonial	44
Tabel 3.8 Banner	45
Tabel 3.9 User	45
Tabel 3.10 Captcha	45
Tabel 3.11 Produk	46
Tabel 4.1 Pengujian Sistem	70

