

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Tugas Akhir atau yang biasa disebut Skripsi merupakan karya ilmiah yang dibuat oleh mahasiswa program Sarjana pada semester akhir. Skripsi berfungsi sebagai tolak ukur mahasiswa terhadap kemampuannya dalam memahami ilmu yang sudah di dapatkan selama masa studi di kampus. Setiap Universitas di Indonesia mewajibkan mahasiswanya untuk membuat skripsi sebagai salah satu syarat untuk kelulusan.

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta (UMY) menetapkan peraturan *Drop Out* (DO) atau pemberhentian masa studi untuk mahasiswa yang masa kuliahnya melebihi 6 tahun. Hal ini menyebabkan mahasiswa dituntut agar dapat menyelesaikan tugas akhir atau skripsi tepat waktu. Hal pertama yang harus dilakukan oleh mahasiswa untuk dapat mengerjakan skripsi adalah menemukan judul atau ide dari skripsi yang akan diajukan. Namun, terkadang mahasiswa tidak dapat menemukan ide atau judul yang sesuai dengan bidang keilmuannya dengan mudah.

Dilain hal, beberapa dosen memiliki banyak ide skripsi yang dapat dimanfaatkan oleh mahasiswa untuk dijadikan judul atau topik pada tugas akhirnya. Salah satu media yang digunakan oleh dosen untuk memberitahukan kepada mahasiswanya tentang ide skripsi yang akan ditawarkan yaitu melalui aplikasi sosial media berupa Whatsapp. Tetapi, informasi tersebut terkadang hanya didapatkan oleh beberapa mahasiswa saja dan tidak dapat menjangkau seluruh mahasiswa. Hal ini dikarenakan dosen tidak dapat mengenal seluruh mahasiswa yang diajarnya. Sehingga, banyak mahasiswa yang memumpuni untuk melakukan mengambil ide skripsi tersebut tetapi tidak mendapat kesempatan untuk mengerjakannya, dikarenakan tidak mendapat informasi tentang ide skripsi itu. Selain itu, mahasiswa yang berminat mengambil ide skripsi pun harus secara personal menghubungi dosen yang bersangkutan.

Karena banyaknya kekurangan pada media yang digunakan dalam menyampaikan informasi ide skripsi dari dosen inilah yang membuat penulis

berinisiatif untuk melakukan perancangan sebuah aplikasi pengambilan ide skripsi berbasis android. Dengan adanya aplikasi pengambilan ide skripsi ini, penulis mengharapkan penyampaian informasi dari dosen ke mahasiswa dapat lebih maksimal lagi.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang, dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membantu mahasiswa mendapatkan informasi ide skripsi melalui aplikasi android?
2. Bagaimana membantu mahasiswa memilih ide skripsi dari dosen melalui aplikasi android?
3. Bagaimana membantu dosen menyeleksi mahasiswa pengambil ide skripsi melalui aplikasi android?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar penelitian memiliki ruang lingkup yang jelas, diperlukan batasan masalah sebagai berikut:

1. Penelitian hanya fokus pada aplikasi pengambilan ide skripsi berbasis android.
2. Penelitian hanya fokus pada pengambilan ide skripsi diprodi Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
3. Pengujian pada penelitian ini berupa pengujian fungsional sistem.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari skripsi ini adalah membangun sebuah sistem pengambilan ide skripsi berbasis android untuk digunakan di prodi Teknik Elektro Universitas Muhammadiyah Yogyakarta. Aplikasi ini dapat membantu mahasiswa mendapatkan informasi ide skripsi dari dosen serta membantu mahasiswa dalam mengambil ide skripsi.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Membantu mahasiswa untuk dapat menyelesaikan tugas akhir atau skripsi.
2. Mengurangi beban materi pada orang tua karena mahasiswa cepat menyelesaikan tugas akhir.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penulis membagi penulisan skripsi dalam beberapa bab untuk memudahkan dalam hal penyusunan. Adapun sistematika penulisan skripsi ini sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab I membahas tentang pendahuluan yang berisi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Bab II berisi tinjauan pustaka dan teori-teori yang berkaitan dengan topik yang sedang diteliti sebagai bahan acuan dalam melakukan penelitian. Bab ini menjelaskan tentang konsep dan teknologi yang digunakan serta segala sesuatu yang berhubungan dengan topik penelitian.

### **BAB III: METODOLOGI PENELITIAN**

Bab III membahas tentang metode dan alat-alat yang digunakan dalam pembuatan sistem pengambilan ide skripsi berbasis android.

### **BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab IV menjelaskan tentang hasil yang diperoleh dari seluruh penelitian, implementasi sistem, serta pengujian sistem.

### **BAB V: KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab V merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil dari penelitian dan saran yang berguna untuk pengembangan sistem yang lebih baik.