

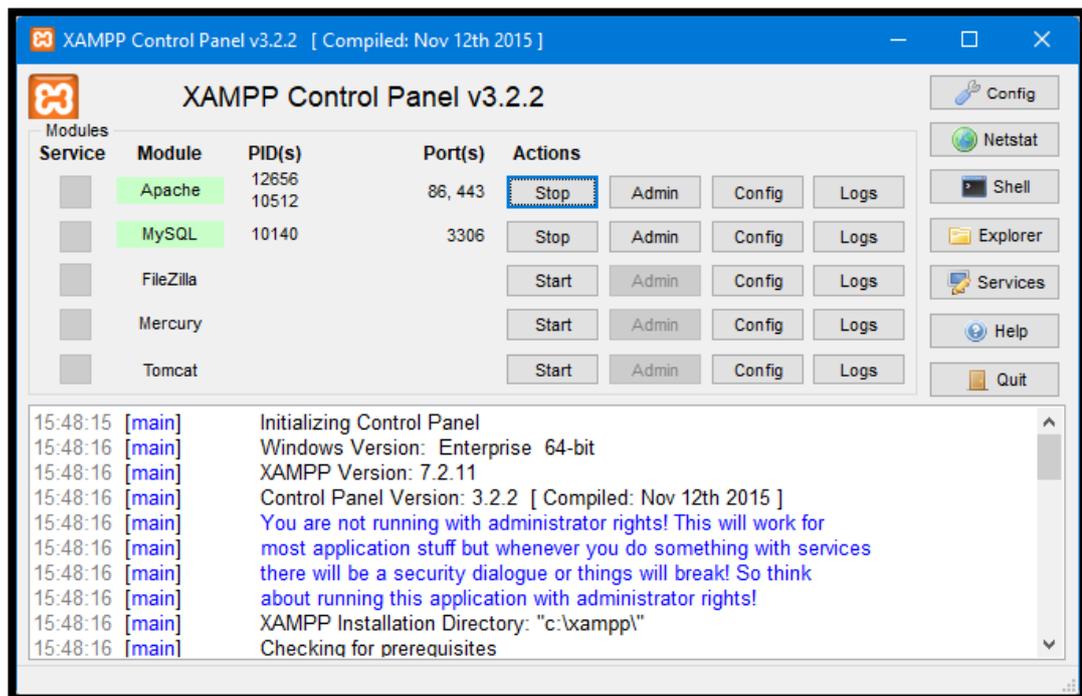
BAB IV

PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

4.1.1 Instalasi Aplikasi *Server*

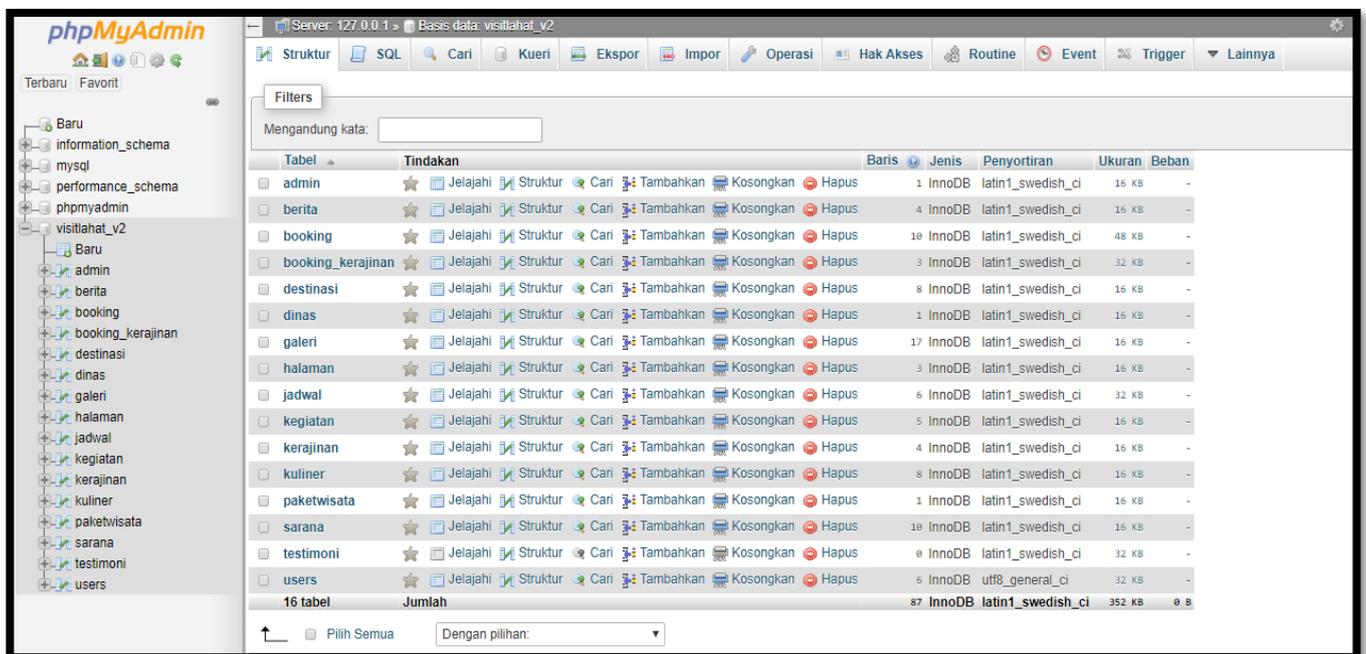
Perancangan dari aplikasi ini adalah melakukan instalasi *server* yaitu dengan menggunakan *XAMPP*. Setelah proses instalasi *XAMPP* selesai, pastikan *Apache* dan *MySQL* dapat terkoneksi. Seperti pada gambar dibawah ini :



Gambar 4.1 Proses running *Apache* dan *MySQL*

4.1.2 Pembuatan Database

Harus dipastikan bahwa *Apache* dan *MySQL* terkoneksi, langkah selanjutnya yaitu membuat *database*, terlebih dahulu buka *browser*, lalu ketik <http://localhost:86/phpmyadmin/index.php>. Adapun *database* yang telah dibangun yaitu admin, berita, booking, booking kerajinan, destinasi, dinas, galeri, halaman, jadwal, kegiatan, kerajinan, kuliner, paketwisata, sarana, testimoni dan users.



Gambar 4.2 Database phpMyAdmin

4.1.3 Kamus Database

1. Tabel kamus database Admin

Tabel 4.1 Kamus database Admin

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idadmin	Int	20	Tidak
2.	Nama	Varchar	30	Tidak
3.	Username	Varchar	30	Tidak
4.	Password	Varchar	20	Tidak

Pada tabel kamus database admin, idadmin menunjukkan sebuah attribut pada tabel admin. Tipe data *Int*, panjang data 20, bersifat *nott null*, dan merupakan *primary key*. Nama merupakan attribute lanjutan dari tabel admin, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 30 dan bersifat *nott null*. Username adalah nama user pada tabel admin memiliki tipe data *varchar*, panjang data 30 dan bersifat *nott null*. Password memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, dan bersifat *nott null*. Panjang data dari password bervariasi sesuai dengan datanya.

2. Tabel kamus *database* Berita

Tabel 4.2 *Kamus Database Berita*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idberita (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Judul	Varchar	100	Tidak
3.	Gambar	Varchar	100	Null
4.	Isi	Text	20	Tidak
5.	Tglpublish	Date	-	Tidak
6.	Tglupdate	Date	-	Null

Pada tabel kamus *database* admin, idberita sebagai *primary key* menunjukkan sebuah atribut pada tabel berita. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *nott null*. Judul merupakan attribute lanjutan dari tabel berita, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100 dan bersifat *nott null*. Gambar merupakan attribute yang menampilkan gambar pada tabel berita, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat null. Isi merupakan attribute yang menunjukkan deskripsi memiliki tipe data *text*, panjang data 20, bersifat *not null*. Tglpublish merupakan attribute yang menampilkan tanggal pada berita memiliki tipe data *date*, bersifat *not null* sedangkan tglupdate menampilkan fungsi yang sama memiliki tipe data *date*, bersifat *null*.

1. Tabel kamus *database* booking

Tabel 4.3 *Kamus Database Booking*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	idbooking (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Idpaket	Int	11	Tidak
3.	Nama	Varchar	100	Tidak
4.	Kontak	Varchar	20	Tidak
5.	Alamat	Varchar	244	Tidak
6.	Jumlah	Int	4	Tidak
7.	Tgltrip	Date	-	Tidak
8.	Dp	Int	20	Tidak
9.	Keterangan	Text	-	Tidak
10.	konfirmasi_pembayaran	Enum	-	Tidak
11.	Tglbooking	Date	-	Tidak
12.	Tglkonfirmasi	Date	-	Null
13.	Total	Int	11	Null
14.	Kode	Int	11	Null
15.	usr_id	Int	10	Null

Pada tabel kamus *database* booking, *idbooking* sebagai *primary key*, dan *idpaket* menunjukkan sebuah attribut pada tabel booking. *Idbooking* dan *idpaket* memiliki tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *not null*. *Nama* merupakan attribute yang menampilkan nama pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. *Kontak* merupakan attribute yang menampilkan kontak pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *not null*. *Alamat* merupakan attribute yang menampilkan alamat pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244, bersifat *not null*. *Jumlah* merupakan attribute yang menampilkan jumlah pada tabel booking, memiliki tipe data *int*, panjang data 4, bersifat *not null*. *Tgltrip* merupakan attribute yang menampilkan tgl pada tabel booking, memiliki tipe data *date* dan bersifat *not null*. *Dp* merupakan attribute dari tabel booking, memiliki tipe data *int*, panjang data 20, bersifat *not null*. *Keterangan* merupakan attribute yang menampilkan keterangan pada tabel booking memiliki tipe data *text*, bersifat *not null*. *Konfirmasi pembayaran* merupakan attribute yang menampilkan konfirmasi pada tabel booking, memiliki tipe data *enum*. *Tglbooking* merupakan attribute yang menampilkan tglbooking pada tabel booking, memiliki tipe data *date*, bersifat *not null*. *Tglkonfirmasi* merupakan attribute yang menampilkan tglkonfirmasi pada tabel booking, memiliki tipe data *date*, bersifat *null*. *Total* merupakan attribute yang menampilkan jumlah pada tabel booking, menampilkan tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *null*. *Kode* merupakan attribute yang menampilkan kode booking pada tabel booking yang memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat

null dan *usr_id* attribute lanjutan yang menampilkan *usr_id* memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *null*.

2. Kamus Database Booking Kerajinan

Tabel 4. 4 Kamus Database Booking Kerajinan

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	idbooking (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Idkerajinan	Int	11	Tidak
3.	Nama	Varchar	100	Tidak
4.	Kontak	Varchar	20	Tidak
5.	Alamat	Varchar	244	Tidak
6.	Jumlah	Int	4	Tidak
7.	Dp	Int	20	Tidak
8.	Keterangan	Text	-	Tidak
9.	konfirmasipembayaran	Enum	-	Tidak
10.	Tglbooking	Date	-	Tidak
11.	tglkonfirmasi	Date	-	Null
12.	Total	Int	11	Null
13.	Kode	Int	11	Null
14.	usr_id	Int	10	Null

Pada tabel kamus *database* booking kerajinan, idbooking sebagai *primary key*, dan idkerajinan menunjukkan sebuah atribut pada tabel booking. Idbooking dan idkerajinan memiliki tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Nama merupakan attribute yang menampilkan nama pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Kontak merupakan attribute yang menampilkan kontak pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *not null*. Alamat merupakan attribute yang menampilkan alamat pada tabel booking, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244, bersifat *not null*. Jumlah merupakan attribute yang menampilkan jumlah pada tabel booking, memiliki tipe data *int*, panjang data 4, bersifat *not null*. Dp merupakan attribute dari tabel booking, memiliki tipe data *int*, panjang data 20, bersifat *not null*. Keterangan merupakan attribute yang menampilkan keterangan pada tabel booking memiliki tipe data *text*, bersifat *not null*. Konfirmasi pembayaran merupakan attribute yang menampilkan konfirmasi pada tabel booking, memiliki tipe data *enum*. Tglbooking merupakan attribute yang menampilkan tglbooking pada tabel booking, memiliki tipe data *date*, bersifat *not null*. Tglkonfirmasi merupakan attribute yang menampilkan tglkonfirmasi pada tabel booking, memiliki tipe data *date*, bersifat *null*. Total merupakan attribute yang menampilkan jumlah pada tabel booking, menampilkan tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *null*. Kode merupakan attribute yang menampilkan kode booking pada tabel booking yang memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *null* dan *usr_id* attribute lanjutan yang menampilkan *usr_id* memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *null*.

3. Tabel Kamus database Destinasi

Tabel 4.5 Kamus Database Destinasi

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Iddestinasi (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Nama	Varchar	100	Tidak
3.	Deskripsi	Varchar	150	Tidak
No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
4.	Gambar	Varchar	100	Tidak
5.	Isi	Text	-	Tidak
6.	Alamat	Text	-	Tidak
7.	Longitude	Varchar	20	Null
8.	Latitude	Varchar	20	Null
9.	tglpublish	Date	-	Tidak
10	tglupdate	Date	-	Null

Pada tabel kamus *database* destinasi, iddestinasi sebagai *primary key* menunjukkan sebuah atribut pada tabel destinasi. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *nott null*. Nama merupakan attribute lanjutan dari tabel destinasi, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100 dan bersifat *nott null*. Deskripsi merupakan attribute yang menampilkan deskripsi dari tabel destinasi, memiliki tipe data *varchar*, panjang data

150, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute yang menampilkan gambar pada tabel destinasi, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Isi merupakan attribute yang menunjukkan deskripsi memiliki tipe data *text*, panjang data 20, bersifat *not null*. Alamat merupakan attribute yang menampilkan alamat pada berita tabel destinasi memiliki tipe data *text*, bersifat *not null*. Longitude merupakan attribute yang menampilkan longitude pada tabel destinasi memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *null*. Latitude merupakan attribute yang menampilkan longitude pada tabel destinasi, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *null*. Tglpublish merupakan attribute yang menampilkan tglpublish pada tabel destinasi, memiliki tipe data *date*, bersifat *not null* dan tglupdate attribute lanjutan yang menampilkan tglupdate yang memiliki tipe data *date*, bersifat *null*.

4. Tabel kamus *database* Dinas

Tabel 4.6 Kamus Database Dinas

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Iddinas (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Pejabat	Varchar	100	Tidak
3.	Pasfoto	Varchar	100	Null
4.	Jabatan	Varchar	100	Tidak
5.	kategori	Enum	-	Tidak
6.	Alamat	Varchar	255	Null
7.	longitude	Varchar	30	Null

8.	Latitude	Varchar	30	Null
9.	tglpublish	Date	-	Tidak

Pada tabel kamus *database* dinas, iddinas sebagai *primary key* menunjukkan sebuah attribut pada tabel dinas. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *nott null*. Pejabat merupakan attribute lanjutan dari tabel destinasi, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100 dan bersifat *nott null*. Passfoto merupakan attribute yang menampilkan deskripsi dari tabel dinas, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *null*. Jabatan merupakan attribute yang menampilkan gambar pada tabel dinas, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Kategori merupakan attribute yang menunjukkan deskripsi memiliki tipe data *enum*, bersifat *not null*. Alamat merupakan attribute yang menampilkan alamat pada berita tabel dinas, memiliki tipe data *varchar*, bersifat *null*. Longtitude merupakan attribute yang menampilkan longtitude pada tabel dinas, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 30, bersifat *null*. Latitude merupakan attribute yang menampilkan longtitude pada tabel dinas, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 30, bersifat *null*. Tglpublish merupakan attribute yang menampilkan tglpublish pada tabel destinasi, memiliki tipe data *date*, bersifat *not null*.

1. Tabel Kamus *Database* Galeri

Tabel 4.7 Kamus *Database* Galeri

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idgaleri (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak

2.	Caption	Varchar	150	Tidak
3.	Gambar	Varchar	100	Tidak
4.	tglpublish	Date	-	Tidak

Pada tabel kamus *database* galeri, idgaleri sebagai *primary key* menunjukkan sebuah atribut pada tabel galeri. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Caption merupakan attribute yang menampilkan caption pada tabel galeri, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 150, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute yang menampilkan gambar, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*, dan tglpublish merupakan attribute lanjutan pada tabel galeri yang memiliki tipe data *date*, bersifat *not null*.

2. Tabel Kamus *Database* Halaman

Tabel 4.8 Kamus *Database* Halaman

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idhalaman (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Judul	Varchar	50	Tidak
3.	Kategori	Enum	-	Tidak
4.	Isi	Text	-	Tidak
5.	tglpublish	Date	-	Tidak
6.	tglupdate	TimeStamp	-	CurrentTimeStamp

Pada tabel kamus *database* halaman, idhalaman sebagai *primary key* menunjukkan sebuah atribut pada tabel halaman. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Judul merupakan attribute yang menampilkan judul pada tabel halaman, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 50, bersifat *not null*. Kategori merupakan attribute yang menampilkan kategori pada tabel halaman yang memiliki tipe data *enum*, bersifat *not null*. Isi merupakan attribute yang menampilkan isi pada tabel halaman, memiliki tipe data *text* dan bersifat *not null*. Tglpublish merupakan attribute dengan tipe data *date*, bersifat *not null* sedangkan tgl update merupakan lanjutan attribute dengan tipe data *timestamp* yang bersifat *cuttentimestamp*.

3. Tabel Kamus *Database* Jadwal

Tabel 4.9 Kamus *Database* Jadwal

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idjadwal (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	idbooking	Int	11	Tidak
3.	tglberakhir	Date	-	Tidak

Pada tabel kamus *database* jadwal, idjadwal menunjukkan *primary key*. Idjadwal dan idbooking memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Sedangkan

tglberakhir adalah attribute dari tabel jadwal yang menampilkan tglberakhir, memiliki tipe data *date*, dan bersifat *not null*.

4. Tabel Kamus *Database* Kegiatan

Tabel 4.10 *Kamus Database Kegiatan*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idkegiatan (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Judul	Varchar	100	Tidak
3.	Gambar	Varchar	100	Tidak
4.	tglkegiatan	Date	-	Tidak
5.	Isi	text	-	Tidak
6.	tglpublish	Date	-	Tidak
7.	tglupdate	Date	-	Null

Pada tabel kamus *database* kegiatan, idkegiatan sebagai *primary key* menunjukkan sebuah attribut pada tabel kegiatan. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Judul merupakan attribute yang menampilkan judul pada tabel kegiatan, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute yang menampilkan kategori pada tabel kegiatan yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100 bersifat *not null*. Tglkegiatan merupakan attribute lanjutan dari tabel kegiatan yang memiliki tipe data *date*, dan bersifat *not null*. Isi merupakan attribute yang menampilkan isi pada tabel kegiatan, memiliki tipe data *text* dan bersifat *not null*. Tglpublish merupakan attribute dengan tipe data *date*, bersifat *not null*

sedangkan tgl update merupakan lanjutan attribute dengan tipe data *date*, yang bersifat *null*.

5. Tabel Kamus *Database* Kerajinan

Tabel 4.11 Kamus *Database* Kerajinan

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idkerajinan (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Nama	Varchar	244	Tidak
3.	Gambar	Varchar	244	Tidak
4.	keterangan	Text	-	Tidak
5.	pengrajin	Varchar	255	Tidak
6.	tglpublish	TimeStamp	-	CurrentTimeStamp
7.	Harga	Int	11	Tidak
8.	Notelp	Varchar	15	Tidak
9.	Latitude	Varchar	20	Tidak
10.	longtitude	Varchar	20	Tidak

Pada tabel kamus *database* kerajinan, idkerajinan sebagai *primary key* menunjukkan sebuah attribut pada tabel kerajinan. Tipe data *Int*, panjang data 11, bersifat *nott null*. Nama merupakan attribute yang menampilkan judul pada tabel kerajinan, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute yang menampilkan kategori pada tabel kerajinan yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244 bersifat *not null*. Keterangan merupakan attribute

lanjutan dari tabel kerajinan yang memiliki tipe data *text*, dan bersifat *not null*. Pengrajin merupakan attribute yang menampilkan isi pada tabel kerajinan, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 255 dan bersifat *not null*. Tglpublish merupakan attribute dengan tipe data *timestamp*, bersifat *currenttimestamp*. Harga merupakan attribute lanjutan dari tabel kerajinan yang memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Notelp merupakan attribute yang menampilkan notelp dengan tipe data *varchar*, panjang data 15, bersifat *not null*. Latitude merupakan attribute dari tabel kerajinan yang menampilkan tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *not null*. Sedangkan longitude memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *not null*.

6. Tabel Kamus *Database* Kuliner

Tabel 4.12 *Kamus Database Kuliner*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idkuliner (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Nama	Varchar	244	Tidak
3.	Gambar	Varchar	244	Tidak
4.	keterangan	Text	-	Tidak
No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
5.	tglpublish	TimeStamp	-	CurrentTimeStamp

Pada tabel kamus *database* kuliner, idkuliner menunjukkan *primary key*. Memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Nama merupakan attribute dari tabel kuliner yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244, bersifat *not null*. Gambar

merupakan attribute lanjutan yang menampilkan gambar pada tabel kuliner, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 244, bersifat *not null*. Keterangan merupakan attribute yang memiliki tipe data *text*, bersifat *not null* sedangkan *tglpublish* memiliki tipe data *timestamp* dan bersifat *currenttimestamp*.

7. Tabel Kamus *Database* Paket Wisata

Tabel 4.13 Kamus *Database* Paket Wisata

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idpaket (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Nama	Varchar	100	Tidak
3.	Gambar	Varchar	100	Tidak
4.	deskripsi	Text	-	Tidak
5.	Hari	Int	2	Null
6.	Malam	Int	2	Null
7.	Harga	Int	10	Null
8.	tglpublish	Date	-	Tidak
9.	tglupdate	Date	-	Null

Pada tabel kamus *database* paketwisata, *idpaket* menunjukkan *primary key*. Memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Nama merupakan attribute dari tabel paketwisata yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute pada tabel paket wisata yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *not null*. Deskripsi merupakan attribute lanjutan

dari tabel paketwisata yang memiliki tipe data *text* dan bersifat *not null*. Hari dan Malam merupakan attribute yang menampilkan hari pada tabel paket wisata yang memiliki tipe data *int*, panjang data 2, bersifat *null*. Harga merupakan attribute yang menampilkan harga, memiliki tipe data *int*, panjang data 10, bersifat *null*. Tgl publish dan tglupdate memiliki tipe data yang sama, namun perbedaan terletak pada sifat untuk tglpublish bersifat *not null*, sedangkan tglupdate bersifat *null*.

8. Tabel Kamus *Database Sarana*

Tabel 4.14 *Kamus Database Sarana*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idsarana (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	Nama	Varchar	50	Tidak
3.	Gambar	Varchar	100	Null
4.	keterangan	Text	-	Tidak
5.	tglpublish	Date	-	Tidak

Pada tabel kamus *database sarana*, idsarana menunjukkan *primary key*. Memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Nama merupakan attribute dari tabel kuliner yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 50, bersifat *not null*. Gambar merupakan attribute lanjutan yang menampilkan gambar pada tabel sarana, memiliki tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *null*. Keterangan merupakan attribute yang memiliki tipe data *text*, bersifat *not null* sedangkan tglpublish memiliki tipe data *date* dan bersifat *not null*.

9. Tabel Kamus *Database Testimoni*

Tabel 4.15 *Kamus Database Testimoni*

No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Idtestimoni (<i>Primary Key</i>)	Int	11	Tidak
2.	idbooking	Int	11	Tidak
3.	testimoni	Text	-	Tidak
4.	tglpublish	TimeStamp	-	CurrentTimeStamp
5.	Gambar	Varchar	-	Null

Pada tabel kamus *database* testimoni, idtestimoni menunjukkan *primary key*, idtestimoni dan idbooking Memiliki tipe data *int*, panjang data 11, bersifat *not null*. Testimoni merupakan attribute dari tabel testimoni yang memiliki tipe data *varchar*, dan bersifat *not null*. Tglpublish merupakan attribute lanjutan yang menampilkan tgl pada tabel testimoni, memiliki tipe data *timestamp*, bersifat *currentitmestamp*. Gambar merupakan attribute yang memiliki tipe data *varchar*, bersifat *null*.

10. Tabel Kamus *Database Users*

Tabel 4. 16 *Kamus Database Users*

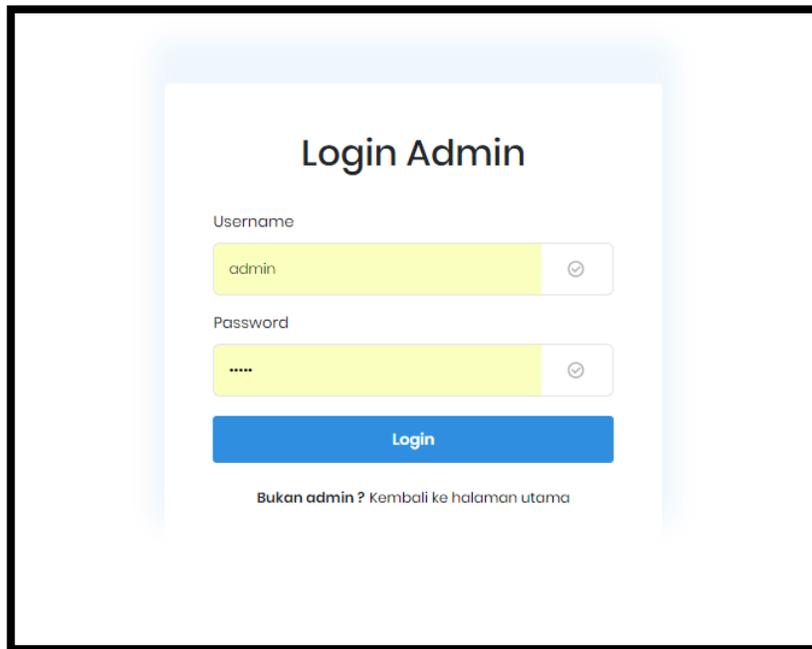
No	Nama	Tipe Data	Panjang	Null
1.	Usr_id (<i>Primary Key</i>)	Int	10	Tidak
2.	usr_name	Varchar	25	Tidak
3.	usr_password	Varchar	60	Tidak
4.	Status	Int	2	Tidak
5.	usr_nama	Varchar	100	Null
6.	usr_notelp	Varchar	20	Null
7.	usr_alamat	Varchar	255	Null
8.	Email	Varchar	255	Tidak

Pada tabel kamus *database* users, *usr_id* menunjukkan *primary key*. Memiliki tipe data *int*, panjang data 10, bersifat *not null*. *Usr_name* merupakan attribute lanjutan dari tabel users yang menampilkan *usr_name* dengan tipe data *varchar*, panjang data 25, bersifat *not null*. *Usr_password* merupakan attribute pada tabel user yang menampilkan *usr_password* dengan tipe data *varchar*, panjang data 60, bersifat *not null*. *Status* merupakan attribute yang menampilkan status dengan tipe data *int*, bersifat *not null*. *Usr_nama* merupakan attribute pada tabel user yang menampilkan *usr_nama* dengan tipe data *varchar*, panjang data 100, bersifat *null*. *Usr_notelp* merupakan attribute yang menampilkan *usr_notelp* pada tabel user yang memiliki tipe data *varchar*, panjang data 20, bersifat *null*. *Usr_alamat* merupakan attribute lanjutan dari tabel user yang menampilkan *usr_alamat* dengan tipe data *varchar*, panjang data 255,

bersifat *null*, sedangkan email memiliki tipe data *varchar*, panjang data 255, bersifat *not null*.

4.2 User Interface

4.2.1 Interface Login Admin

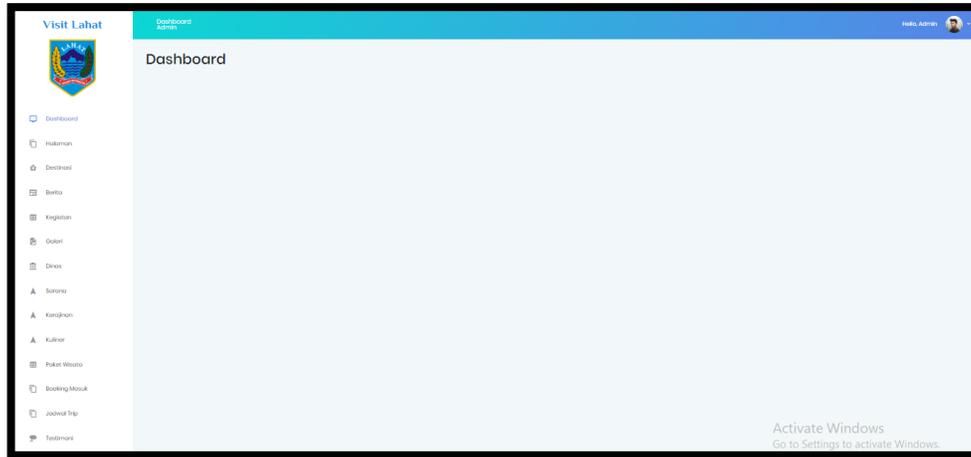


The image shows a web interface for admin login. It features a central white box with a light blue glow. At the top of the box is the title "Login Admin". Below the title are two input fields. The first is labeled "Username" and contains the text "admin". The second is labeled "Password" and contains four dots "....". To the right of each input field is a small circular icon with a checkmark. Below the input fields is a prominent blue button with the text "Login" in white. At the bottom of the form area, there is a link that reads "Bukan admin? Kembali ke halaman utama".

Gambar 4.3 *Interface Login Admin*

Interface login adalah halaman utama pada *admin*. Sebelum menggunakan sistem, *admin* harus *login* terlebih dahulu dengan mengisi *username* dan *password*. Setelah *admin* mengisi *username* dan *password* dengan benar, maka *admin* baru dapat masuk ke halaman *dashboard*.

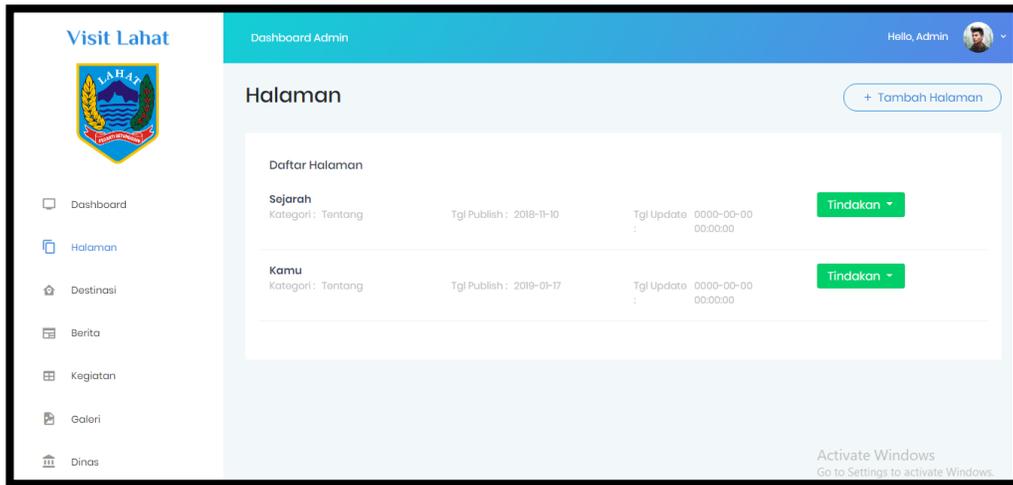
4.2.2 Interface Dashboard



Gambar 4.4 *Interface Dashboard*

Interface dashboard adalah halaman kedua setelah *admin* melakukan *login*. Pada halaman *dashboard* ini *admin* dapat mengelola data halaman, destinasi, berita, kegiatan, galeri, dinas, sarana, kerajinan, kuliner, paketwisata, booking masuk, jadwal trip dan testimoni. Data dapat dikelola dengan cara tambah, edit dan hapus.

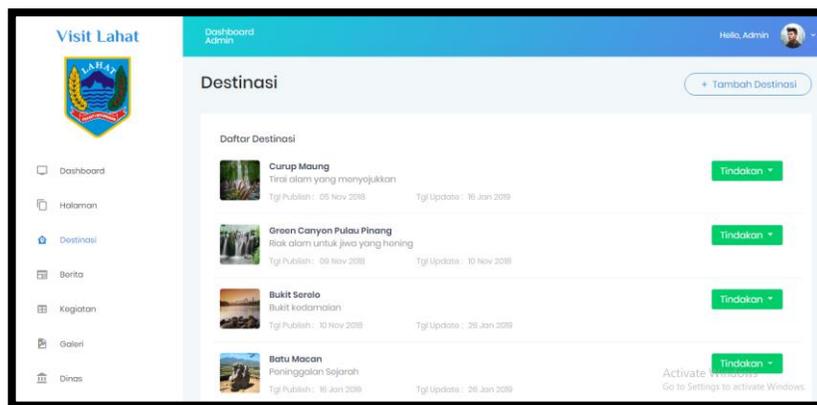
4.2.3 Interface Halaman



Gambar 4.5 *Interface Halaman*

Interface Halaman adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *halaman* seperti tambah halaman, edit halaman dan hapus halaman.

4.2.4 *Interface Destinasi*

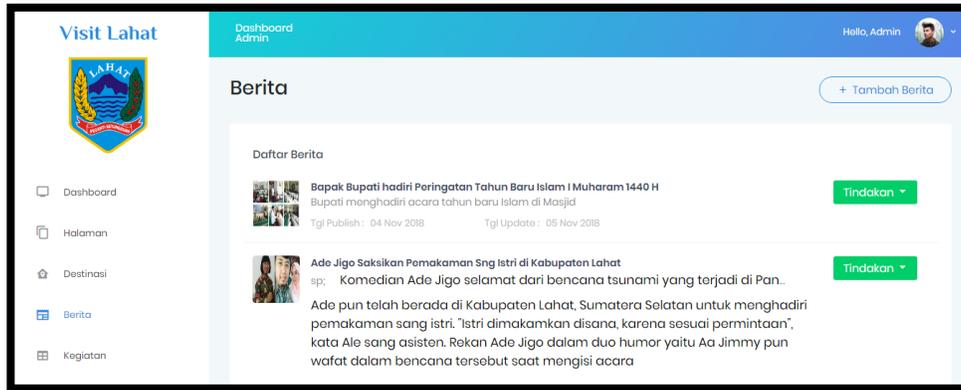


Gambar 4.6 *Interface Destinasi*

Interface destinasi adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *destinasi*, seperti informasi seputar destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat,

Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah destinasi, edit destinasi dan hapus destinasi.

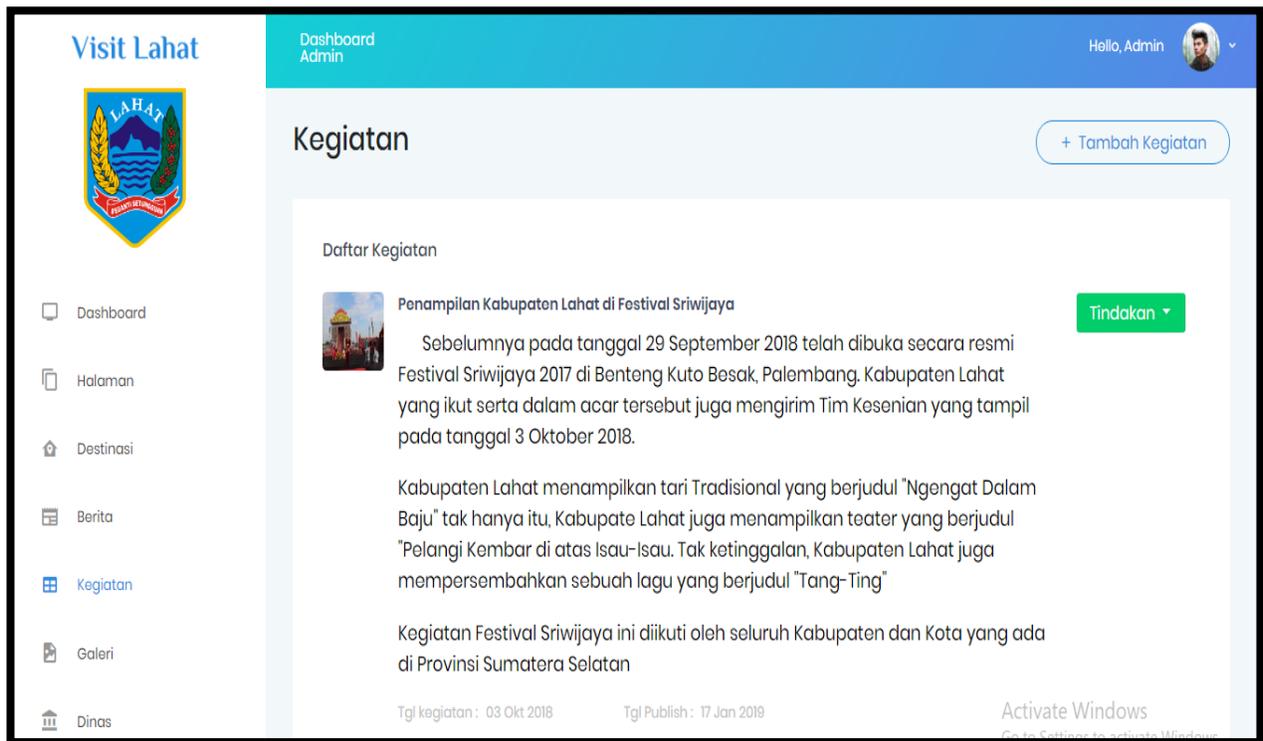
4.2.5 Interface Berita



Gambar 4.7 *Interface Berita*

Interface berita adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *berita* seperti berita terkini yang sedang terjadi di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah berita, edit berita dan hapus berita.

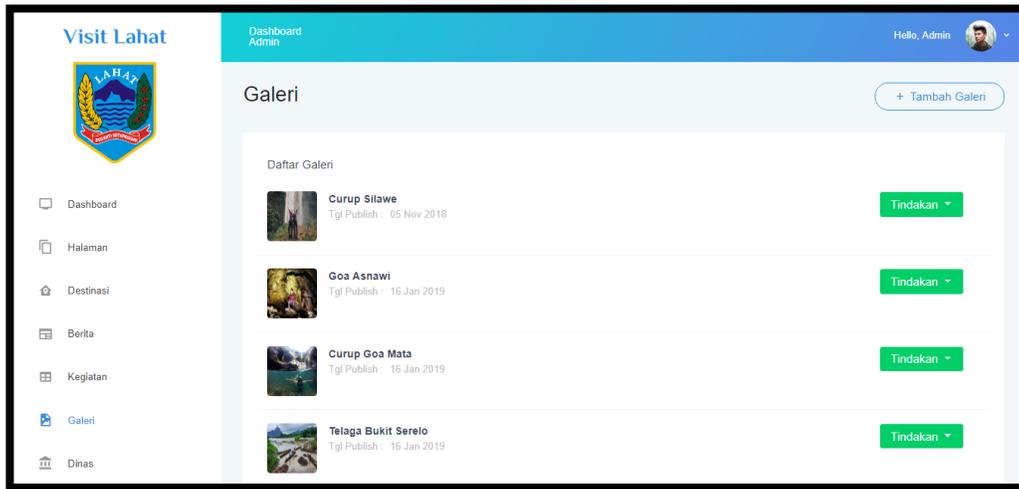
4.2.6 Interface Kegiatan



Gambar 4.8 *Interface Kegiatan*

Interface kegiatan adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *kegiatan* seperti dokumentasi kegiatan yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah kegiatan, edit kegiatan dan hapus hapus kegiatan.

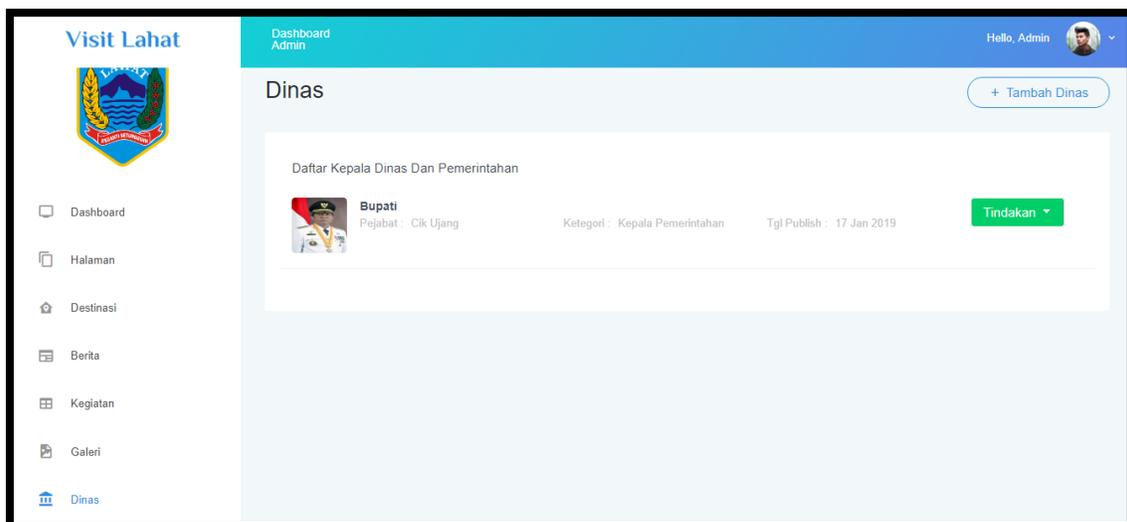
4.2.7 *Interface Galeri*



Gambar 4.9 *Interface Galeri*

Interface galeri adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *galeri* seperti foto-foto destinasi wisata, kegiatan, sarana, dan kerajinan. Data dapat dikelola dengan cara tambah galeri, edit galeri dan hapus galeri.

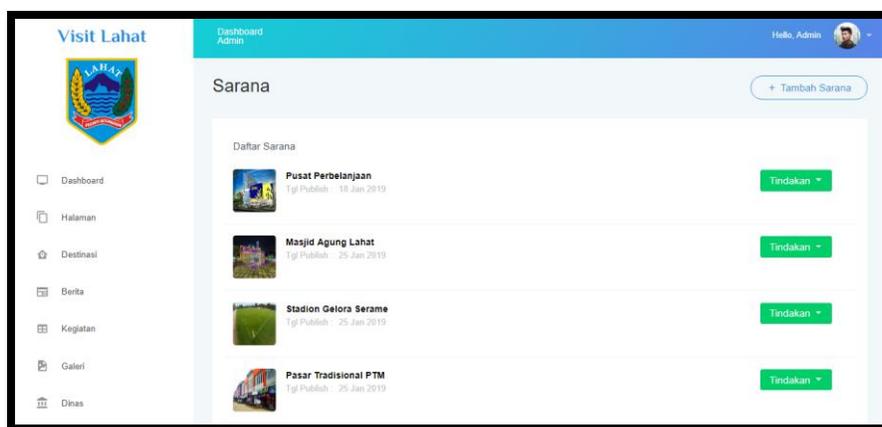
4.2.8 *Interface Dinas*



Gambar 4. 10 *Interface Dinas*

Interface dinas adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *dinas* seperti struktur Pemerintahan yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah dinas, edit dinas dan hapus dinas.

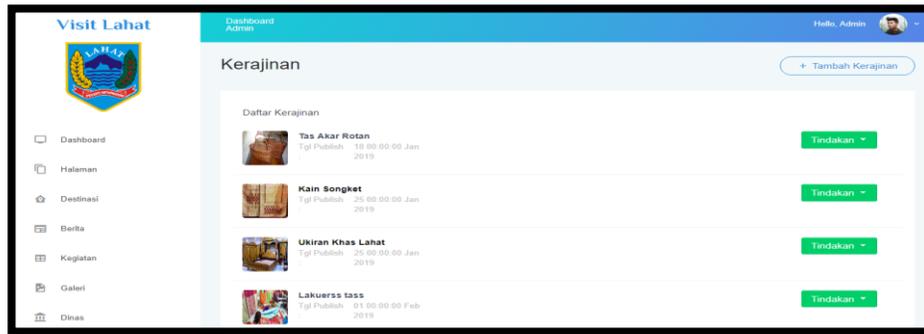
4.2.9 *Interface Sarana*



Gambar 4. 11 *Interface Sarana*

Interface sarana adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *sarana* seperti informasi sarana dan prasarana yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah sarana, edit sarana dan hapus sarana.

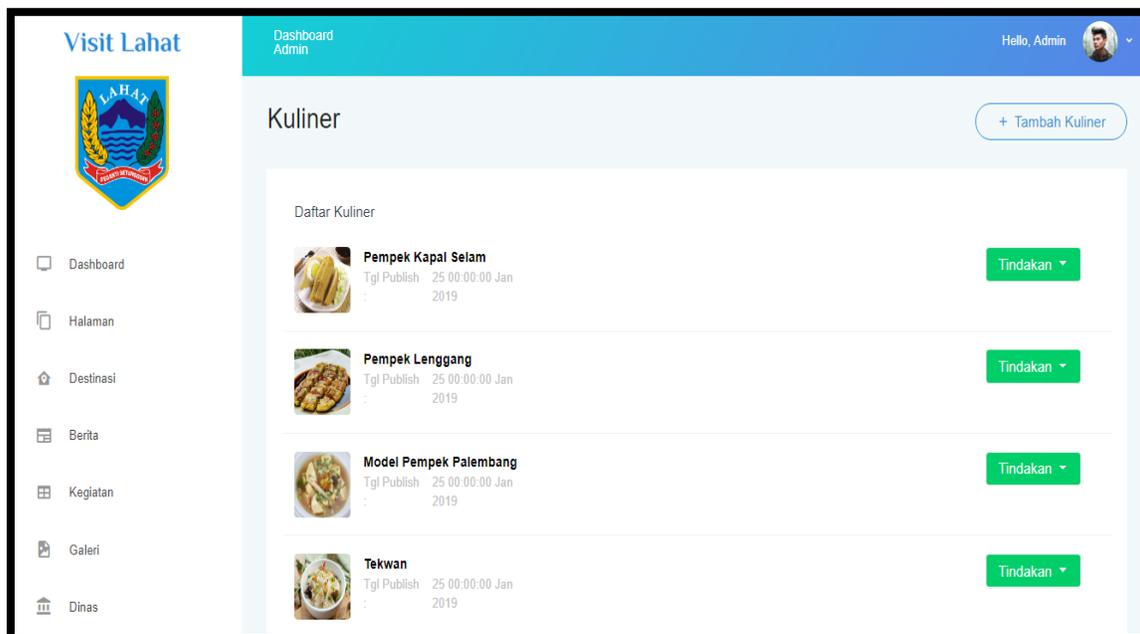
4.2.10 *Interface Kerajinan*



Gambar 4. 12 *Interface Kerajinan*

Interface kerajinan adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *kerajinan* seperti informasi kerajinan lokal yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah kerajinan, edit kerajinan dan hapus kerajinan.

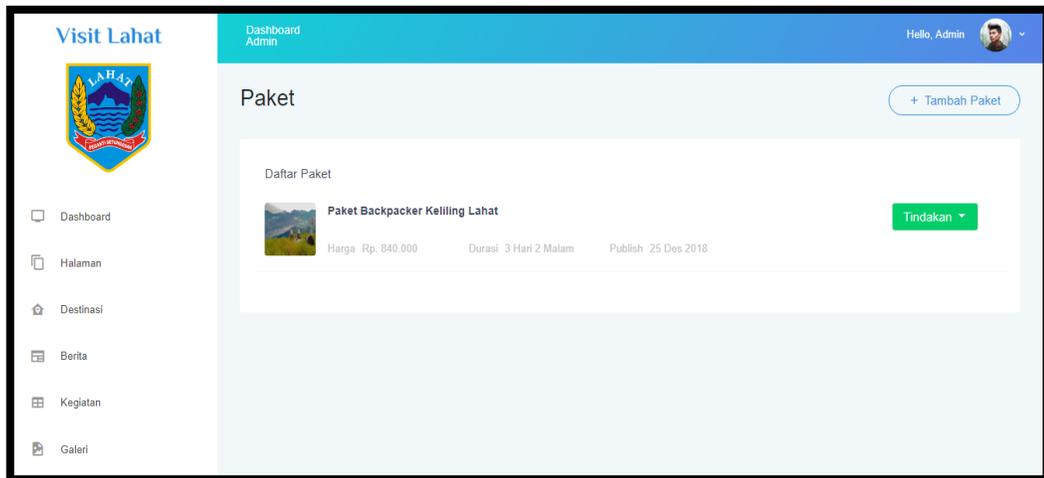
4.2.11 *Interface Kuliner*



Gambar 4. 13 *Interface Kuliner*

Interface kuliner adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *kuliner* seperti informasi kuliner khas lokal yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah kuliner, edit kuliner dan hapus kuliner.

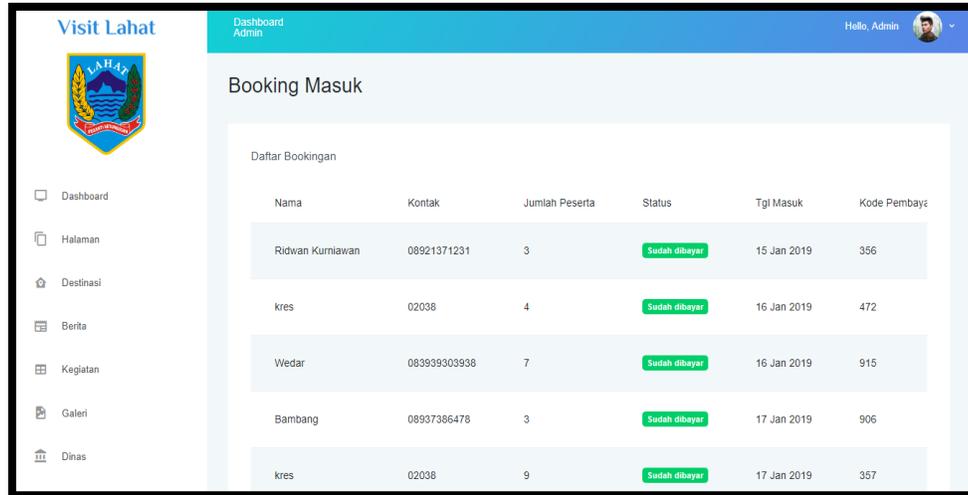
4.2.12 *Interface Paket Wisata*



Gambar 4. 14 *Interface Paket Wisata*

Interface paket wisata adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *paket wisata*, seperti informasi paket wisata yang tersedia untuk destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Data dapat dikelola dengan cara tambah paket, edit paket dan hapus paket.

4.2.13 *Interface Booking Masuk Paket Wisata*



Dashboard Admin

Hello, Admin

Booking Masuk

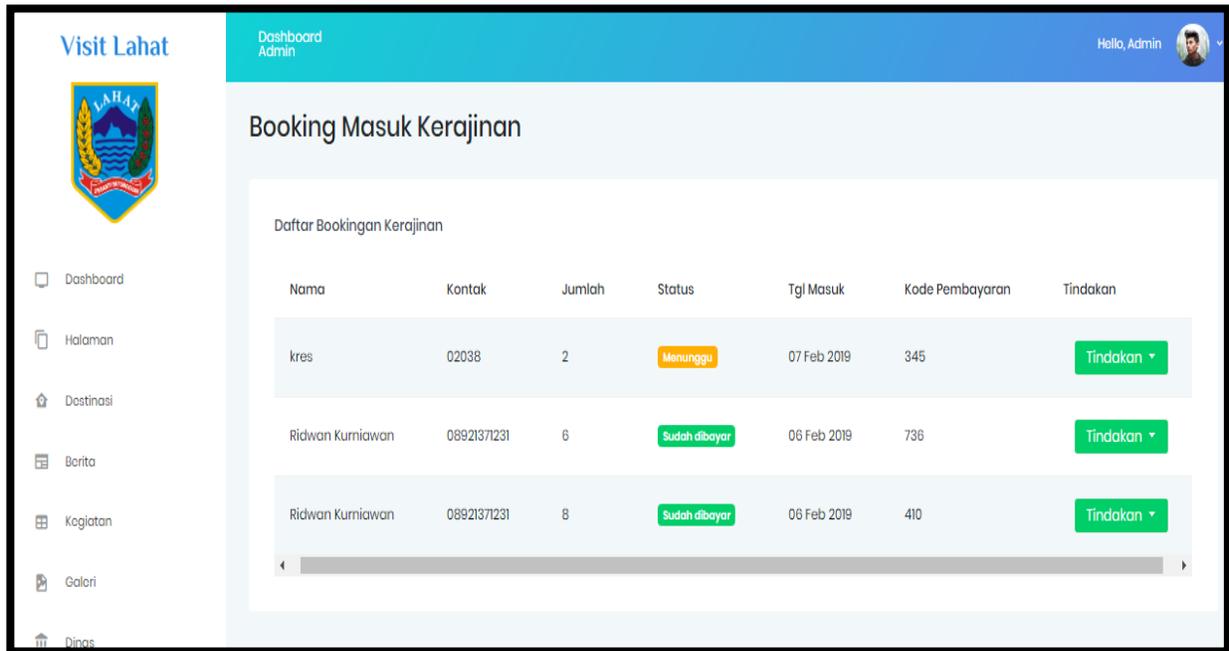
Daftar Bookingan

Nama	Kontak	Jumlah Peserta	Status	Tgl Masuk	Kode Pembayar
Ridwan Kurniawan	08921371231	3	Sudah dibayar	15 Jan 2019	356
kres	02038	4	Sudah dibayar	16 Jan 2019	472
Wedar	083939303938	7	Sudah dibayar	16 Jan 2019	915
Bambang	08937386478	3	Sudah dibayar	17 Jan 2019	906
kres	02038	9	Sudah dibayar	17 Jan 2019	357

Gambar 4. 15 *Interface Booking Masuk Paket Wisata*

Interface booking masuk adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *booking*, seperti data *booking* yang telah masuk setelah *booking* paket wisata oleh *user*. Data dapat dikelola dengan cara konfirmasi *booking*, lihat *booking* dan batalkan *booking*.

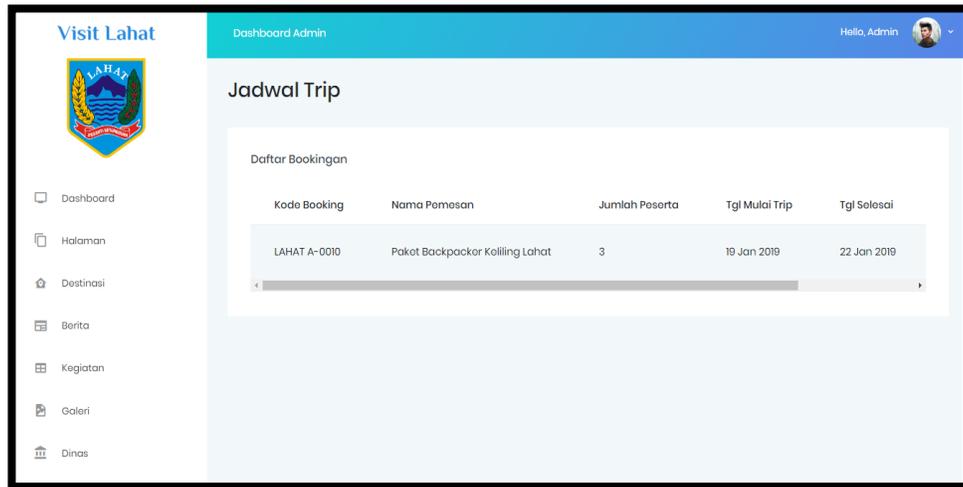
4.2.14 *Interface Booking Masuk Kerajinan*



Gambar 4. 16 *Interface Booking Masuk Kerajinan*

Interface booking masuk adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *booking*, seperti data booking yang telah masuk setelah booking paket wisata oleh *user*. Data dapat dikelola dengan cara konfirmasi booking, lihat booking dan batalkan booking.

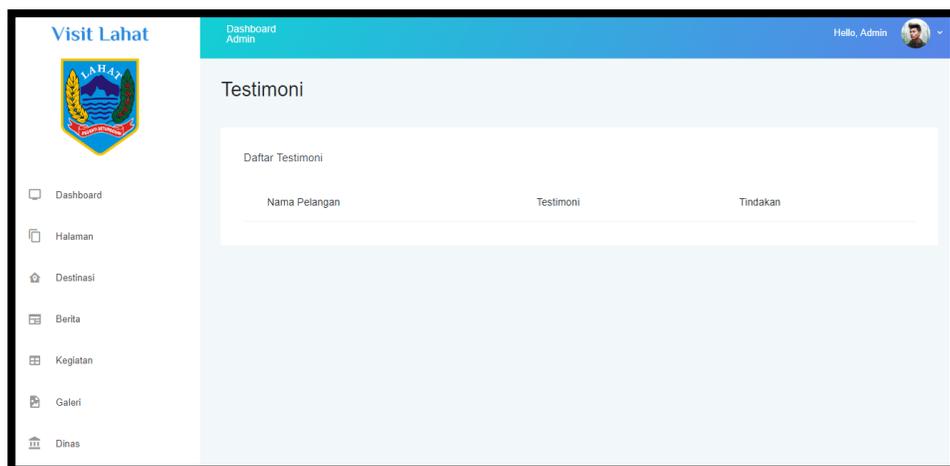
4.2.15 *Interface Jadwal Trip*



Gambar 4. 17 *Interface Jadwal Trip*

Interface jadwal trip adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *jadwal trip* yang sesuai di form pemesanan booking paket wisata yang di booking oleh *user*. Jadwal trip ini terlaksana dengan terlebih dahulu data *user* di verifikasi oleh *admin*. Data dapat dikelola dengan cara verifikasi jadwal dan lihat jadwal.

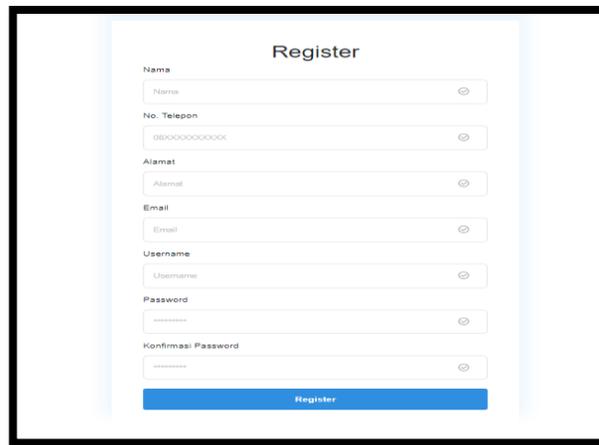
4.2.16 *Interface Testimoni*



Gambar 4. 18 *Interface Testimoni*

Interface testimoni adalah halaman, dimana *admin* dapat mengelola data *testimoni*, seperti melihat *testimoni* yang telah dituliskan oleh *user*. Data dapat dikelola dengan cara Lihat *testimoni* dan balas *testimoni*.

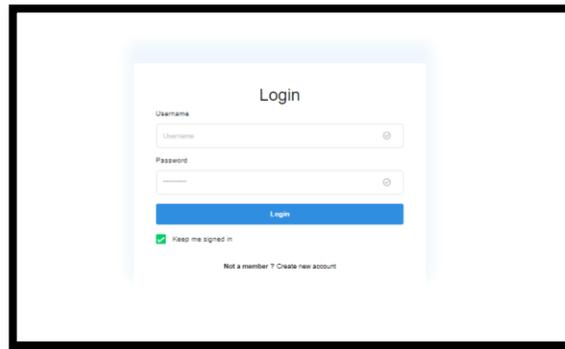
4.2.17 *Interface Register*

The image shows a web registration form titled "Register". The form is centered on a white background with a light blue border. It contains several input fields, each with a label and a placeholder text. The fields are: "Nama" (Name) with placeholder "Nama"; "No. Telepon" (Phone Number) with placeholder "08XXXXXXXXXX"; "Alamat" (Address) with placeholder "Alamat"; "Email" with placeholder "Email"; "Username" with placeholder "Username"; "Password" with placeholder "password"; and "Konfirmasi Password" (Confirm Password) with placeholder "password". Each input field has a small circular icon on the right side. At the bottom of the form, there is a blue button labeled "Register".

Gambar 4. 19 *Interface Register*

Interface register adalah, *interface* lanjutan dari *login user*. Pada tahap sebelumnya, jika *user* belum mempunyai *username* dan *password*, maka *user* harus melakukan *registrasi* dengan mengisi *form register* dengan lengkap.

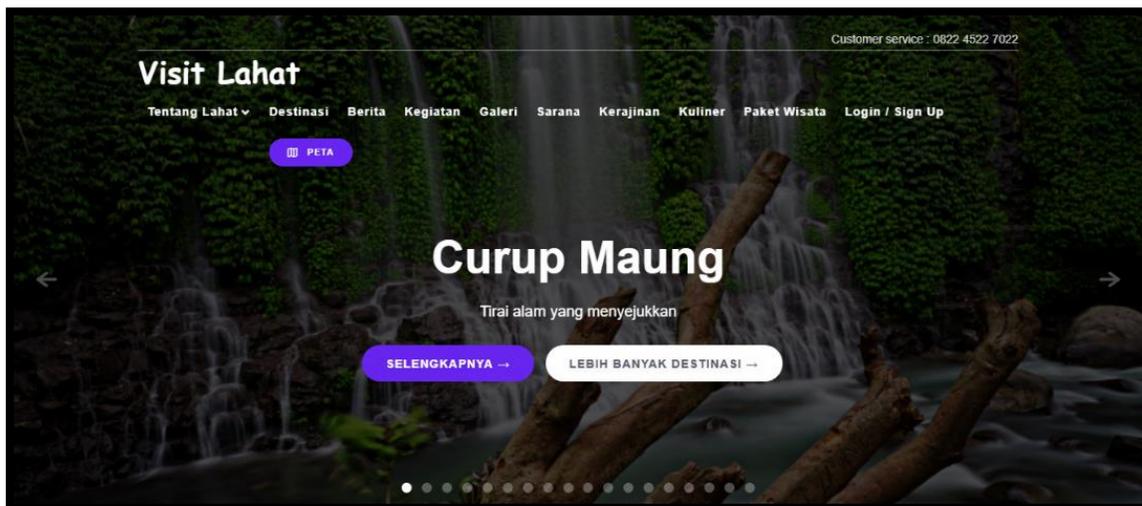
4.2.18 *Interface Login User*



Gambar 4. 20 *Interface Login User*

Interface login user adalah, *interface* lanjutan dari booking paket wisata. Jika pada sebelumnya *user* telah mengikuti petunjuk pemesanan booking paket wisata, untuk melanjutkan pemesanan, *user* harus melakukan *login* terlebih dahulu. Jika belum memiliki *username* dan *password*, maka *user* harus *register* akun terlebih dahulu.

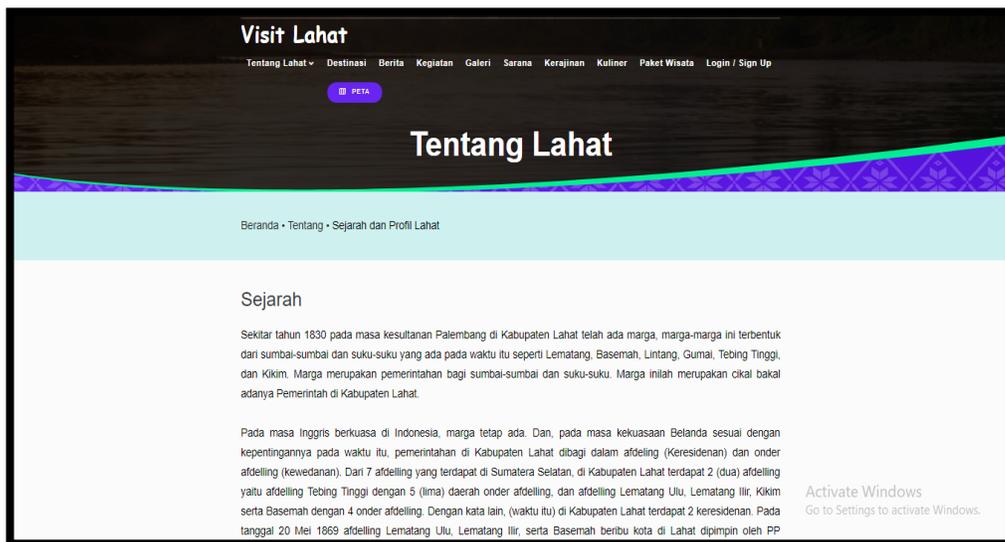
4.2.19 *Interface Utama Website*



Gambar 4. 21 *Interface Utama Website*

Interface utama adalah tampilan awal *website* yang dapat dilihat oleh *user*. Pada *interface* utama *website* terdapat menu tentang lahat, destinasi, berita, kegiatan, galeri, sarana, kerajinan, kuliner, paket wisata, *login/signup* dan peta. *User* dapat memilih menu sesuai dengan kebutuhan.

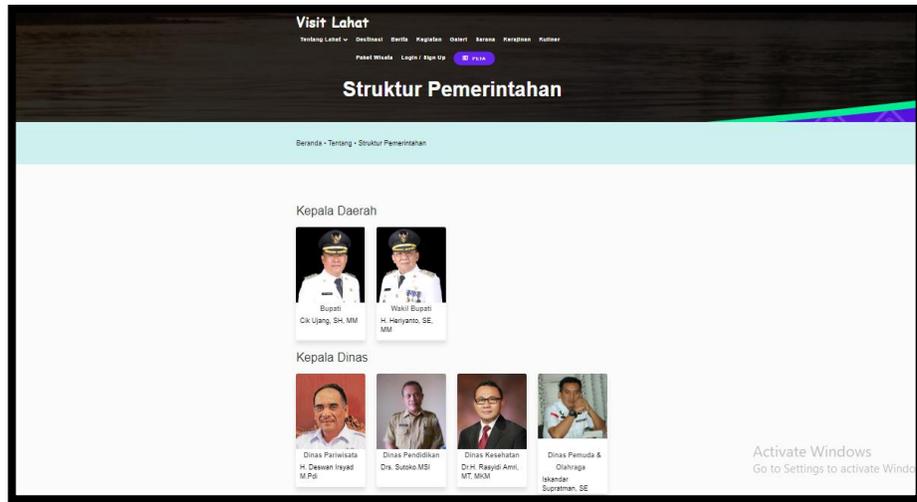
4.2.20 *Interface* Tentang Lahat



Gambar 4. 22 *Interface* Tentang Lahat

Interface Tentang Lahat adalah *interface* yang berisi tentang profil dan sejarah Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Tidak hanya kunjungan wisata, *user* diharapkan sedikit mengetahui profil dan sejarah dari Kabupaten Lahat.

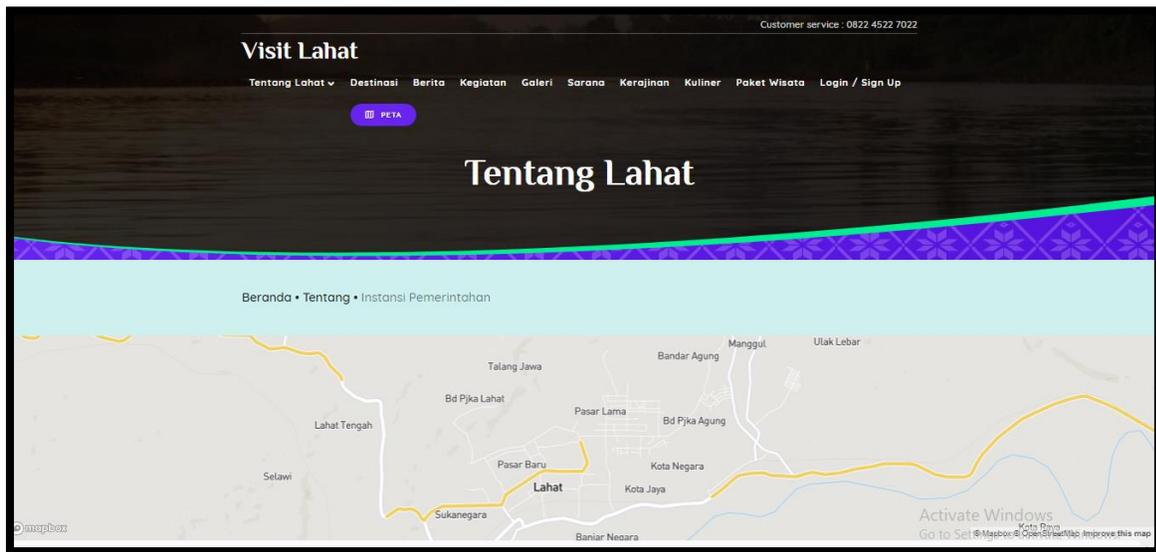
4.2.21 *Interface* Struktur Pemerintahan



Gambar 4. 23 *Interface* Struktur Pemerintahan

Interface struktur pemerintahan adalah *interface* yang berisi tentang struktur jabatan pemerintah Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Adapun struktur yang menjabat seperti Kepala Daerah Bupati dan Wakil Bupati, Kepala Dinas seperti Dinas Pariwisata, Dinas Pendidikan, Dinas Kesehatan dan Dinas Pemuda dan Olahraga.

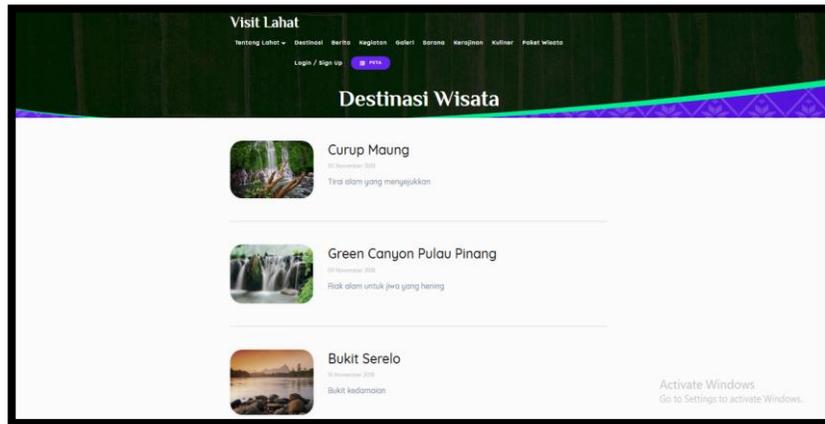
4.2.22 *Interface* Instansi Pemerintahan



Gambar 4. 24 *Interface Instansi Pemerintahan*

Interface Instansi Pemerintahan adalah, *interface* yang berisi tentang informasi lokasi kantor instansi pemerintahan yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Adapun kantor terkait seperti kantor Bupati dan Wakil Bupati, kantor Kepala Dinas, Dinas Pariwisata, Dinas Pendidikan, Dinas Kesehatan dan Dinas Pemuda dan Olahraga.

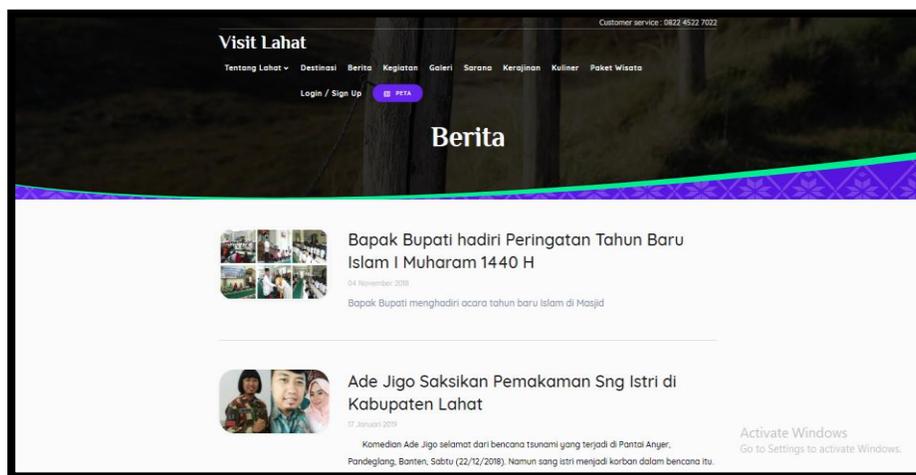
4.2.23 *Interface Destinasi*



Gambar 4. 25 *Interface Destinasi*

Interface Destinasi adalah, *interface* yang berisi tentang destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Pada menu destinasi ini, *user* dapat memilih destinasi wisata yang diinginkan. Setiap destinasi wisata terdapat deskripsi dan informasi, agar mempermudah *user* dalam berkunjung ke tempat destinasi wisata.

4.2.24 *Interface Berita*



Gambar 4. 26 *Interface Berita*

Interface berita adalah, *interface* yang berisi tentang berita update dan terkini seputar Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Dengan adanya menu berita ini, *user* dapat tau informasi berita update dan terkini yang ada di Kabupaten Lahat.

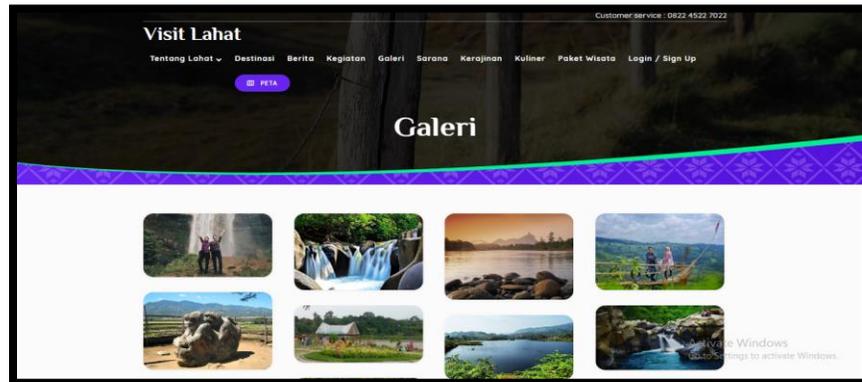
4.2.25 *Interface* Kegiatan



Gambar 4. 27 *Interface* Kegiatan

Interface kegiatan adalah, *interface* yang berisi liputan kegiatan yang dilaksanakan di dalam maupun diluar Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Kegiatan ini biasanya berisi seputar event, kegiatan rutin, kegiatan tahunan dan seputar kegiatan yang menunjang pariwisata Kabupaten Lahat.

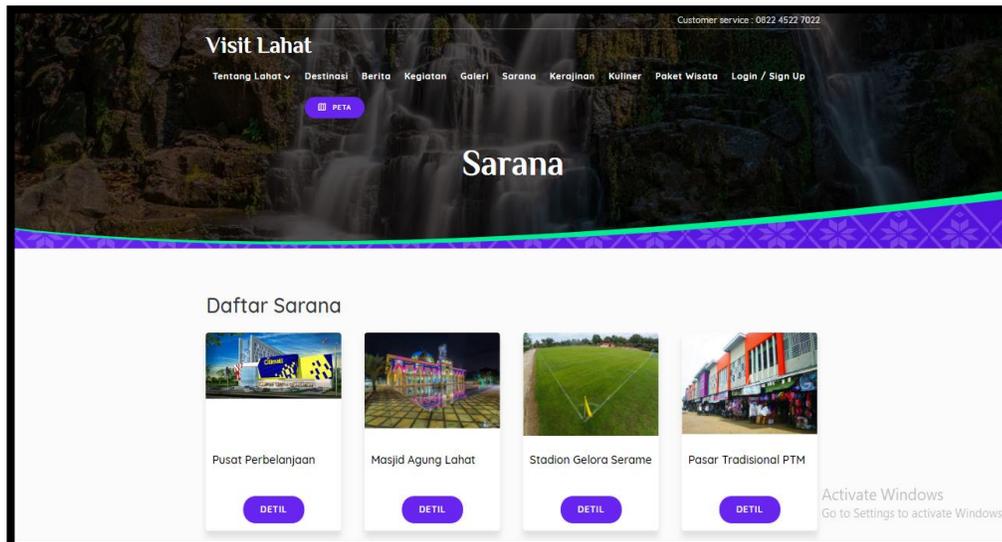
4.2.26 *Interface* Galeri



Gambar 4. 28 *Interface Galeri*

Interface galeri adalah, *interface* yang berisi dokumentasi foto-foto yang terdapat pada *interface* destinasi wisata. Pada *interface* galeri ini, *user* dapat melihat semua foto destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan.

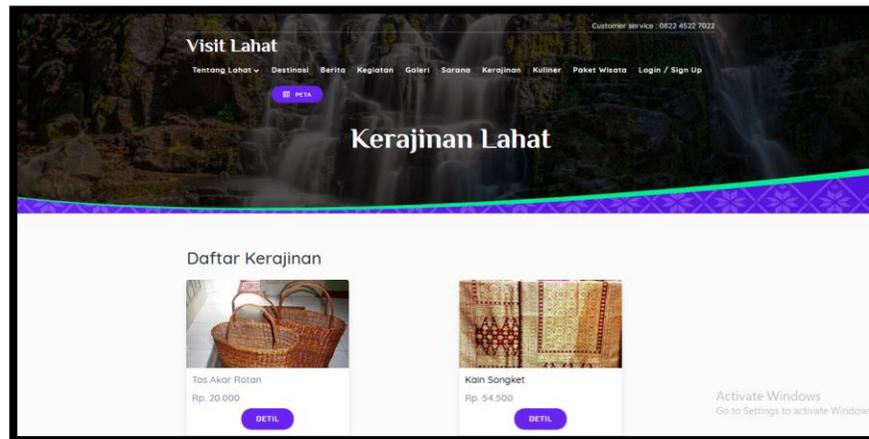
4.2.27 *Interface Sarana*



Gambar 4. 29 *Interface Sarana*

Interface sarana adalah, *interface* yang berisi tentang sarana dan prasarana yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Pada *interface* sarana, terdapat *button detail* yang jika di klik akan muncul deskripsi dan informasi yang mempermudah *user* dalam mencari sarana dan prasarana tersebut.

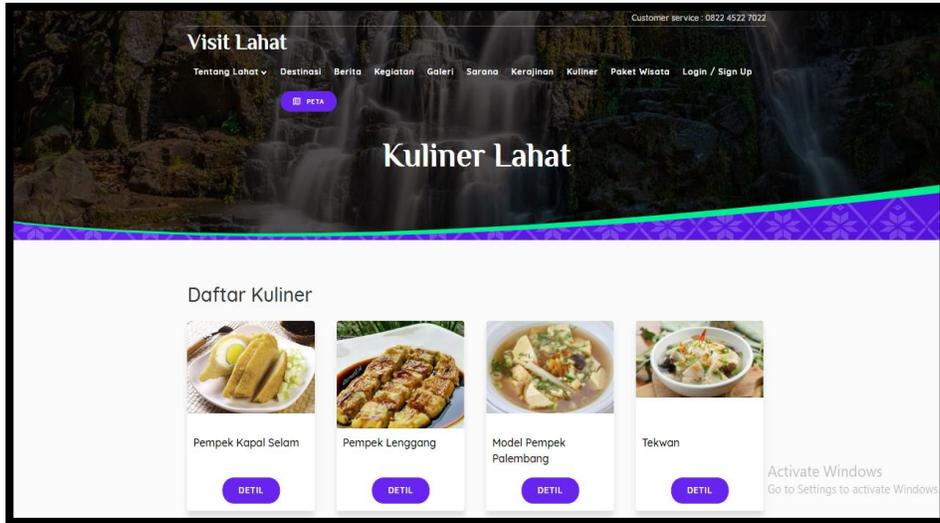
4.2.28 *Interface* Kerajinan



Gambar 4. 30 *Interface* Kerajinan

Interface kerajinan adalah, *interface* yang berisi tentang kerajinan *traditional* lokal Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Pada *interface* kerajinan ini, terdapat *button detail* yang jika di klik akan muncul deskripsi dan informasi pengrajin. *User* juga dapat membeli kerajinan dengan cara booking kerajinan.

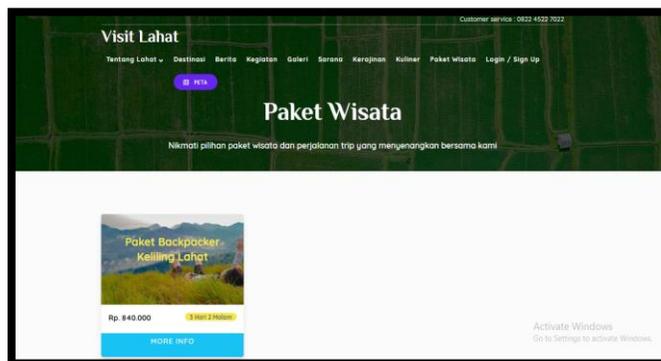
4.2.29 Interface Kuliner



Gambar 4. 31 *Interface Kuliner*

Interface kuliner adalah, *interface* yang berisi tentang kuliner khas Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan. Pada *interface* kuliner terdapat *button detil* yang jika di klik berisi deskripsi dan informasi kuliner untuk mempermudah *user* mendapatkan tempat dimana kuliner tersebut dijual.

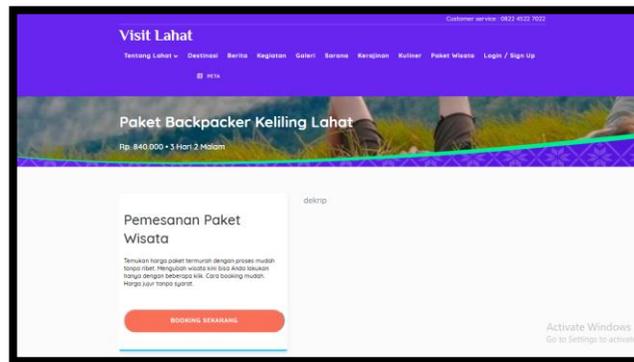
4.2.30 Interface Paket Wisata



Gambar 4. 32 *Interface Paket Wisata*

Interface paket wisata adalah, *interface* yang berisi paket wisata yang ditawarkan oleh *admin*. Pada *interface* paket wisata, *user* dapat melakukan pemesanan dengan cara mengikuti petunjuk yang tertera di *more info*.

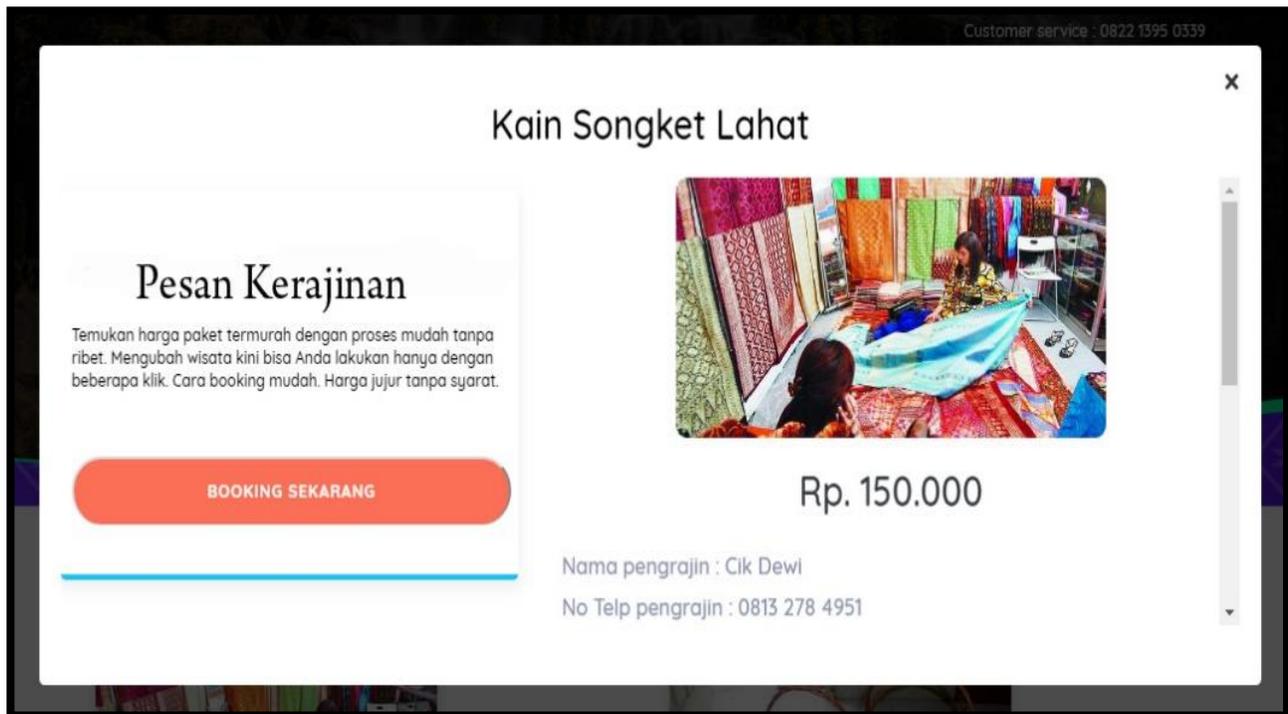
4.2.31 *Interface Booking Paket Wisata*



Gambar 4. 33 *Interface Booking Paket Wisata*

Interface booking paket wisata, adalah *interface* lanjutan dari paket wisata. Pada *interface* sebelumnya, *user* tinggal mengikuti petunjuk untuk melakukan pemesanan dengan cara mengklik *more info*, maka selanjutnya *interface* yang muncul adalah booking paket wisata.

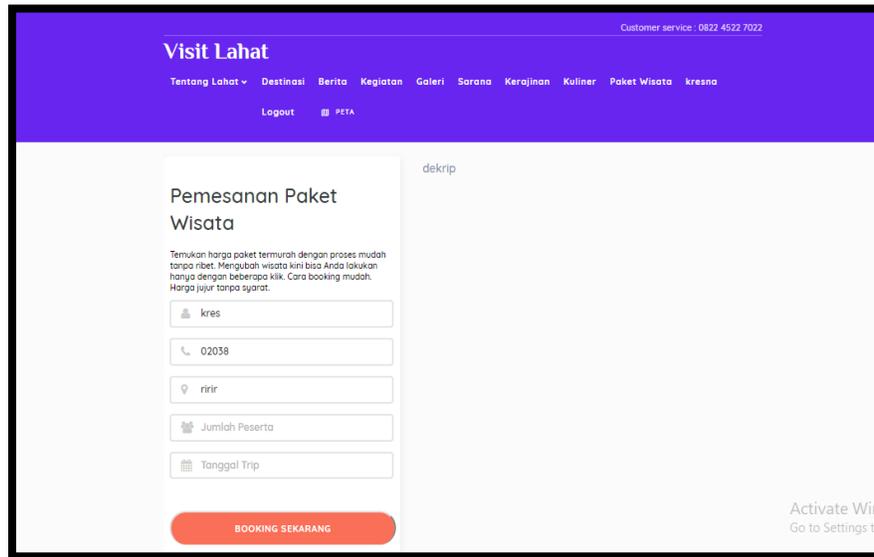
4.2.32 *Interface Booking Kerajinan*



Gambar 4. 34 *Interface Booking Kerajinan*

Interface booking kerajinan, adalah *interface* dimana *user* dapat booking pesan kerajinan. Sama halnya dengan booking paket, *user* tinggal klik booking sekarang dan tinggal mengikuti petunjuk untuk melakukan pemesanan.

4.2.33 *Interface Form Pemesanan Paket Wisata*



Gambar 4. 35 *Interface Form Pemesanan Paket Wisata*

Interface form pemesanan paket wisata adalah, *interface* lanjutan dari *interface register*. Setelah *user* melakukan *register*, untuk melanjutkan pemesanan *user* harus melengkapi *form* pemesanan paket wisata terlebih dahulu, selanjut setelah *form* pemesanan lengkap, *user* dapat melakukan booking.

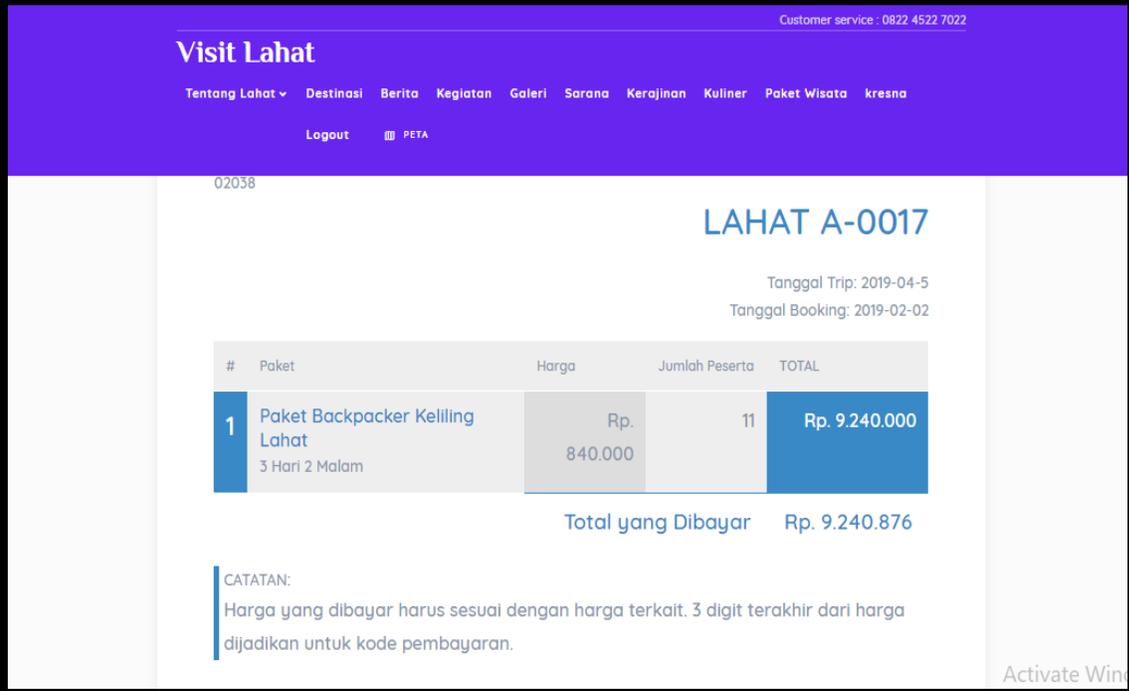
4.2.34 *Interface Print Nota Pembayaran*



Gambar 4. 36 *Interface Print Nota Pembayaran*

Pada *interface print* nota pembayaran, *user* diharapkan melakukan *print nota* pembayaran, lalu melakukan pembayaran. Untuk melakukan pembayaran, *user* diharapkan sesuai dengan petunjuk yang tertera di *nota* pembayaran.

4.2.35 *Interface Nota Pembayaran*



Customer service : 0822 4522 7022

Visit Lahat

Tentang Lahat ▾ Destinasi Berita Kegiatan Galeri Sarana Kerajinan Kuliner Paket Wisata kresna

Logout PETA

02038

LAHAT A-0017

Tanggal Trip: 2019-04-5
Tanggal Booking: 2019-02-02

#	Paket	Harga	Jumlah Peserta	TOTAL
1	Paket Backpacker Keliling Lahat 3 Hari 2 Malam	Rp. 840.000	11	Rp. 9.240.000

Total yang Dibayar Rp. 9.240.876

CATATAN:
Harga yang dibayar harus sesuai dengan harga terkait. 3 digit terakhir dari harga dijadikan untuk kode pembayaran.

Activate Win

Gambar 4. 37 *Interface Nota Pembayaran*

Pada *interface* nota pembayaran ini adalah sebagai bukti, sekaligus sebagai metode pembayaran bagi *user*. Untuk melakukan pembayaran diharapkan sesuai dengan ketentuan yang telah diterapkan. Setelah melakukan pembayaran nota dapat disimpan sebagai bukti pembayaran.

4.2.36 Interface Detail Pemesanan

The screenshot shows the 'Visit Lahat' website interface. At the top, there is a navigation menu with items: 'Tentang Lahat', 'Destinasi', 'Berita', 'Kegiatan', 'Galeri', 'Sarana', 'Kerajinan', 'Kuliner', 'Paket Wisata', and 'kresna'. Below the menu are 'Logout' and 'PETA' buttons. The main content area is divided into two sections: 'Data Pribadi' and 'Pesanan Saya'.

Data Pribadi:
Nama : kres
Kontak : 02038
Alamat : ririr

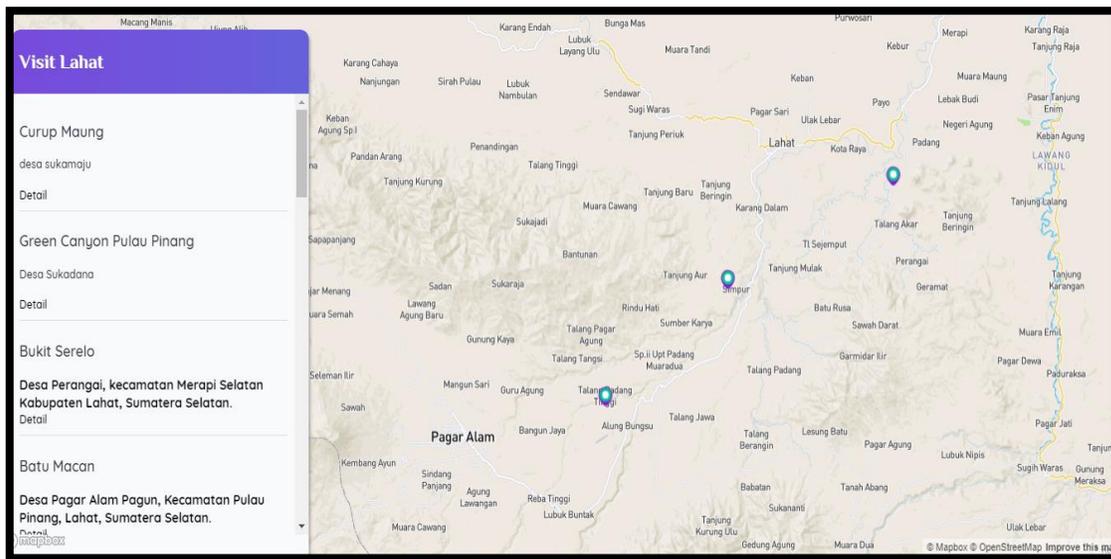
Pesanan Saya

#	Paket	Harga	Jumlah Peserta	TOTAL	Status	Aksi
1	Paket Backpacker Keliling Lahat 3 Hari 2 Malam	Rp. 840.000	4	Rp. 3.360.000	Sudah dibayar	LIHAT
2	Paket Backpacker Keliling Lahat 3 Hari 2 Malam	Rp. 840.000	9	Rp. 7.560.000	Sudah dibayar	LIHAT

Gambar 4. 38 *Interface Detail Pemesanan*

Pada *interface detail* pemesanan, *user* dapat melihat *detail* pemesanan paket wisata yang telah mereka booking. Untuk paket wisata yang telah di booking oleh *user*, akan diverifikasi lanjut oleh *admin* setelah *user* melakukan proses pembayaran.

4.2.37 Interface Peta



Gambar 4. 39 *Interface Peta*

Pada *interface* peta, *user* dapat mengetahui lokasi destinasi wisata Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan yang ingin mereka tuju. Dengan adanya peta *interaktif* ini diharapkan lebih mempermudah perjalanan *user* menuju lokasi wisata.

4.3 Hasil Pengujian

Untuk mengetahui adanya kesalahan fungsi yang terjadi pada sistem, maka penulis melakukan pengujian secara fungsional dan keseluruhan. Penulis

menggunakan metode Kuisisioner dan *Black Box* untuk melakukan pengujian sistem secara keseluruhan.

4.3.1 *Black Box Testing*

Pada tahap ini pengujian terhadap sistem menggunakan metode *black box testing*. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui hasil dari eksekusi pada sistem, dengan cara mengamati data uji dengan memeriksa fungsional secara keseluruhan dan mengevaluasi tampilan (*interface*) dari aplikasi itu sendiri. Adapun hasil dari pengujian sebagai berikut:

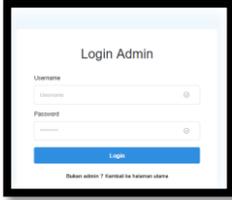
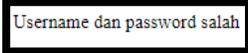
1. Pengujian memasuki halaman *website*

Tabel 4. 17 Pengujian Halaman Website

No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
1.	Ketika membuka <i>browser</i> dengan menuliskan <i>URL website</i>		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah halaman utama <i>website</i>		Berhasil

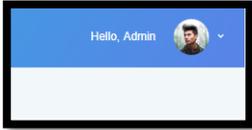
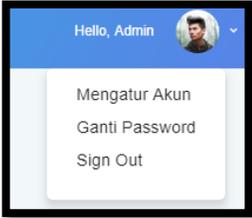
2. Pengujian Login

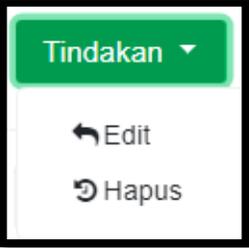
Tabel 4. 18 Pengujian Login

No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
1.	Interface login admin memasukan username dan password pada text input		Setelah memasukan username dan password		Berhasil
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
2.	Button pada interface login admin		Setelah tombol button diklik maka akan muncul interface dashboard		Berhasil
3.	Ketika login admin dengan memasukan username dan password		Jika salah memasukan username dan password, maka akan muncul validasi		Berhasil
4.	Ketika bukan admin yang melakukan login		Saat bukan admin yang melakukan login, maka akan kembali ke halaman utama		Berhasil

3. Pengujian *Dropdown List*

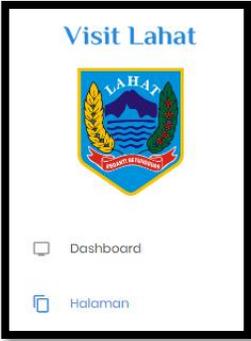
Tabel 4. 19 *Pengujian Dropdown List*

No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
1.	Saat <i>admin</i> mengklik akan tamoil <i>dropdown list</i>		<i>Dropdown list</i> yang ditampilkan adalah mengatur akun, ganti password dan <i>sign out</i>		Berhasil
2.	Ketika <i>user</i> mengklik Tentang Lahat, akan tampil <i>dropdown list</i>		Saat <i>user</i> mengklik Tentang Lahat, <i>dropdwon list</i> yang tampil adalah sejarah dan profil lahat,		Berhasil

			struktur organisasi dan instansi pemerintah		
3.	Saat <i>admin</i> mengklik tindakan, akan tampil <i>dropdown list</i>		<i>Dropdwon list</i> yang tampil adalah edit dan hapus		Berhasil

4. Pengujian *Interface Dashboard Admin*

Tabel 4. 20 *Pengujian Interface Dashboard Admin*

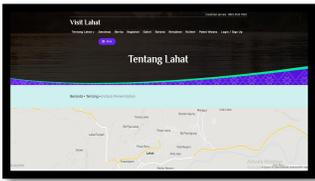
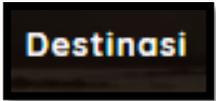
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
1.	Saat <i>admin</i> mengklik <i>button</i> halaman		<i>Interface</i> yang tampil adalah daftar halaman		Berhasil

2.	Saat <i>admin</i> mengklik <i>button</i> tambah halaman		<i>Interface</i> yang tampil adalah <i>form</i> tambah halaman		Berhasil
3.	Saat <i>admin</i> mengklik <i>button</i> edit		<i>Interface</i> yang tampil adalah <i>form</i> edit halaman		Berhasil
4.	Saat <i>admin</i> mengklik <i>button</i> hapus		<i>Interface</i> yang tampil adalah notifikasi hapus data halaman		Berhasil

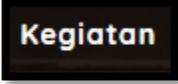
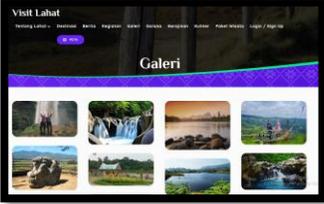
5. Pengujian *Interface* Utama Website

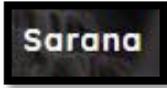
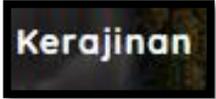
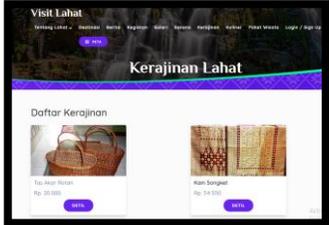
Tabel 4. 21 *Pengujian Interface Utama Website*

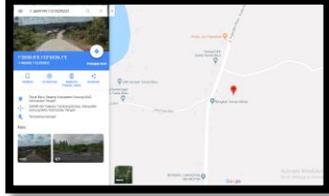
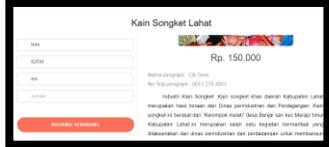
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
----	-----------	-----------	-----------------------	-------	--------

1.	Saat user mengklik <i>button</i> sejarah dan profil		Maka <i>interfae</i> yang tampil adalah tentang sejarah dan profil lahat		Berhasil
2.	Saat user mengklik <i>button</i> struktur organisasi		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah struktur pemerintahan Kabupaten Lahat.		Berhasil
3.	Saat user mengklik <i>button</i> instansi pemerintahan		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah peta interaktif yang menunjukkan lokasi instansi pemerintahan		Berhasil
4.	Saat user mengklik <i>button</i> destinasi		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah daftar destinasi wisata		Berhasil

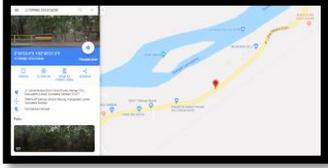
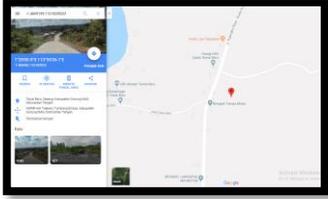
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
----	-----------	-----------	-----------------------	-------	--------

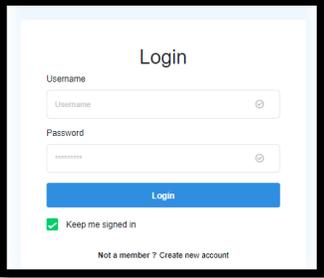
5.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> berita		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah berita		Berhasil
6.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> GPS Pada destinasi		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah Peta Destinasi		Berhasil
7.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> kegiatan		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah kegiatan		Berhasil
8.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> galeri		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah galeri		Berhasil

9.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> sarana		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah Sarana		Berhasil
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
10.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> detail		Maka <i>interface</i> yang akan tampil deskripsi sarana		Berhasil
11.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> kerajinan		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah kerajinan		Berhasil
12.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> detail		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah deskripsi informasi kerajinan		Berhasil

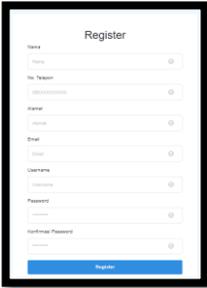
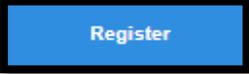
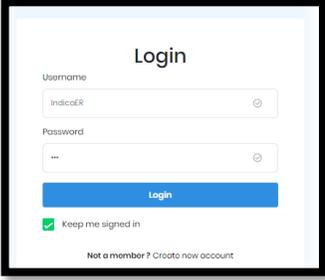
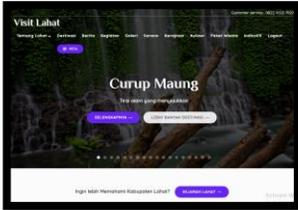
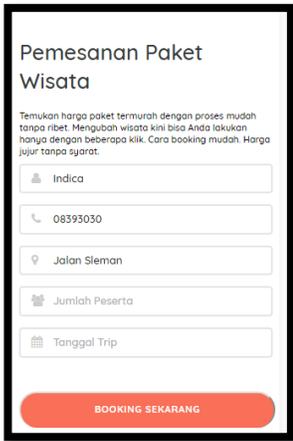
13.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> ke lokasi		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah berupa peta interaktif lokasi pengrajin kerajinan		Berhasil
14.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> booking sekarang pada kerajinan		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah <i>Form</i> pemesanan kerajinan		Berhasil

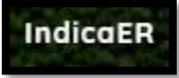
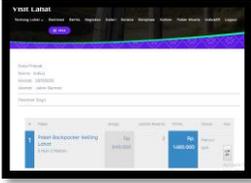
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
15.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> kuliner		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah kuliner		Berhasil
16.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> detail		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah berupa deskripsi informasi kuliner		Berhasil

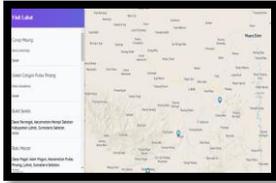
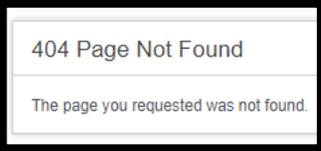
17.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> ke lokasi		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah berupa <i>maps</i> lokasi kuliner		Berhasil
18.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> ke lokasi		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah berupa peta interaktif untuk menuju lokasi kuliner		Berhasil
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
19.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> paket wisata		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah paket wisata		Berhasil

20.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button more info</i>		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah booking pemesanan paket wisata		Berhasil
21.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button booking sekarang</i>		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah <i>login user</i>		Berhasil

No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
----	-----------	-----------	-----------------------	-------	--------

22.	Saat user mengklik creat new account		Maka interface yang akan tampil adalah form register user		Berhasil
23.	Saat user mengklik button register		Maka interface yang tampil adalah login user		Berhasil
24.	Saat user mengklik button login		Maka interface yang tampil interface utama website		Berhasil
25.	Saat user mengklik button paket wisata		Maka interface yang akan tampil adalah form pemesanan paket wisata		Berhasil

No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
26.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> booking sekarang		Maka <i>interface</i> yang tampil adalah <i>button print</i> nota pembayaran		Berhasil
27.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> print		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah <i>print dialog</i>		Berhasil
28.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> IndicaER (nama <i>user</i>)		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah <i>detail pemesanan</i>		Berhasil

29.	Saat <i>user</i> mengklik <i>button</i> peta		Maka <i>interface</i> yang akan tampil adalah berupa peta interaktif lokasi destinasi wisata		Berhasil
No	Uji Kasus	Test Case	Hasil Yang Diharapkan	Hasil	Status
30.	Saat <i>user</i> mengklik <i>beranda</i> pada <i>footer</i>		<i>Interface</i> yang seharusnya tampil adalah Halaman Beranda, dikarenakan halaman tidak ditemukan, maka yang tampil sebuah notifikasi Page Note Found.		Tidak berhasil

4.3.2 Kuesioner

Tahap pengujian melalui kuesioner digunakan supaya mengetahui penilaian serta tanggapan *user* tentang sistem aplikasi. Kuesioner dibuat untuk mengetahui tingkat keberhasilan dari sistem aplikasi. Berikut adalah rancangan tabel kuesioner, sebagai berikut:

1. Rancangan Kuesioner

Tabel 4. 22 Rancangan Kuesioner

No	Pertanyaan	Jawaban		
1 .	Setelah mengoperasikan <i>website</i> , Apakah anda paham mengoperasikan <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Paham	<input type="radio"/> Paham	<input type="radio"/> Tidak Paham
No	Pertanyaan	Jawaban		
2.	Menurut anda, Bagaimana tampilan <i>website</i> ini?	<input type="radio"/> Sangat Menarik	<input type="radio"/> Menarik	<input type="radio"/> Tidak Menarik
3.	Apakah anda paham dengan semua konten yang terdapat di <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Paham	<input type="radio"/> Paham	<input type="radio"/> Tidak Paham
4.	Dengan adanya sistem aplikasi <i>MAPS</i> pada menu destinasi, sarana, kerajinan dan kuliner pada <i>website</i> cukup membantu anda memberikan informasi lokasi?	<input type="radio"/> Sangat Membantu	<input type="radio"/> Membantu	<input type="radio"/> Tidak Membantu
5.	Dengan adanya fitur booking destinasi wisata dan booking kerajinan, Apakah anda paham melakukan dalam proses booking?	<input type="radio"/> Sangat Paham	<input type="radio"/> Paham	<input type="radio"/> Tidak Paham
6.	Apakah anda paham dengan tata cara dalam melakukan pembayaran booking destinasi wisata?	<input type="radio"/> Sangat Paham	<input type="radio"/> Paham	<input type="radio"/> Tidak Paham

7.	Apakah menurut anda sistem informasi yang ditampilkan pada <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat sudah jelas?	<input type="radio"/> Sangat Jelas	<input type="radio"/> Jelas	<input type="radio"/> Tidak Jelas
8.	Menurut anda, Apakah destinasi wisata yang ditampilkan di <i>website</i> sudah sesuai dengan destinasi wisata yang ada di e Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Sesuai	<input type="radio"/> Sesuai	<input type="radio"/> Tidak Sesuai
9.	Apakah menurut anda menu-menu <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat yang ditampilkan sudah sesuai dengan kebutuhan <i>user</i> ?	<input type="radio"/> Sangat Sesuai	<input type="radio"/> Sesuai	<input type="radio"/> Tidak Sesuai
10.	Dari keseluruhan <i>website</i> , apakah masih terdapat eror pada sistem?	<input type="radio"/> Tidak Eror		<input type="radio"/> Eror

Keterangan:

SP : Sangat Paham **SM** : Sangat Menarik **SM** : Sangat Membantu **SJ** : Sangat Jelas

P : Paham **M** : Menarik **M** : Membantu **J** : Jelas

TP : Tidak Paham **TM** : Tidak Menarik **TM** : Tidak Membantu **TJ** : Tidak Jelas

SS : Sangat Sesuai **TS** : Tidak Sesuai

S : Sesuai

2. Hasil Rekapitulasi Kuesioner

Pengujian dari “PENERAPAN CI(*CODEIGNITER*) DALAM PEMBUATAN SISTEM INFORMASI WEBSITE WISATA KABUPATEN LAHAT SUMATERA SELATAN” ini adalah hasil rekapitulasi dan analisa pertanyaan dari kuesioner yang dibagikan kepada mahasiswa Universitas Muhammadiyah Yogyakarta dilakukan untuk mendapatkan data yang akurat dan bervariasi. Hasil dari kuesioner yang telah dibagikan terdapat kritik dan saran dari *user*.

Tabel 4. 23 Hasil Rekapitulasi Kuesioner Koresponden

No	Pertanyaan	Jawaban			Score	Persentase Interpretasi
		Bobot Nilai				(PI)
		(4)	(3)	(2)		
1 .	Setelah mengoperasikan <i>website</i> , Apakah anda paham mengoperasikan <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Paham 3	<input type="radio"/> Paham 4	<input type="radio"/> Tidak Paham -	24	60%
2.	Menurut anda, Bagaimana tampilan <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Menarik 3	<input type="radio"/> Menarik 8	<input type="radio"/> Tidak Menarik -	36	90%
3.	Apakah anda paham dengan semua konten yang terdapat di <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Paham 4	<input type="radio"/> Paham 5	<input type="radio"/> Tidak Paham -	31	77%
4.	Apakah sistem <i>MAPS</i> pada <i>website</i> cukup membantu memberikan informasi destinasi wisata, sarana, kerajinan dan kuliner?	<input type="radio"/> Sangat Membantu 6	<input type="radio"/> Membantu 3	<input type="radio"/> Tidak Membantu -	33	82%
No	Pertanyaan	(4)	(3)	(2)	Score	Persentase Interpretasi
5.	Dengan adanya fitur booking destinasi wisata dan booking kerajinan, Apakah anda paham melakukan dalam proses booking?	<input type="radio"/> Sangat Paham 3	<input type="radio"/> Paham 5	<input type="radio"/> Sangat Paham -	27	60%
6.	Apakah anda paham dengan tata cara dalam melakukan pembayaran booking destinasi wisata?	<input type="radio"/> Sangat Paham 2	<input type="radio"/> Paham 4	<input type="radio"/> Tidak Paham -	20	50%

7.	Apakah menurut anda sistem informasi yang ditampilkan pada <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat sudah jelas?	<input type="radio"/> Sangat Jelas 3	<input type="radio"/> Jelas 6	<input type="radio"/> Tidak Jelas -	30	75%
8.	Menurut anda, Apakah destinasi wisata yang ditampilkan di <i>website</i> sudah sesuai dengan destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat?	<input type="radio"/> Sangat Sesuai 5	<input type="radio"/> Sesuai 3	<input type="radio"/> Tidak Sesuai -	29	72%
9	Apakah menurut anda menu-menu pada <i>website</i> wisata Kabupaten Lahat yang ditampilkan sudah sesuai dengan kebutuhan <i>user</i> ?	<input type="radio"/> Sangat Sesuai 4	<input type="radio"/> Sesuai 2	<input type="radio"/> Tidak Sesuai -	22	55%
10.	Dari keseluruhan <i>website</i> , apakah masih terdapat eror pada sistem?	<input type="radio"/> Tidak Error 8	-	<input type="radio"/> Error 2	36	90%

Keterangan Score:

SP : Sangat Paham(4) **SM** : Sangat Membantu(4) **SJ** : Sangat Jelas(4)

P : Paham(3) **M** : Membantu(3) **J** : Jelas(3)

TP : Tidak Paham (2) **TM** : Tidak Membantu(2) **TJ** : Tidak Jelas(2)

SM : Sangat Menarik(4) **TE** : Tidak Error(4)

M : Menarik(3) **E** : Error(2)

TM : Tidak Menarik(2)

Hasil untuk penilaian awal adalah nilai pada unsur yang paling utama dalam *website* berupa tampilan (*interface*), kelengkapan isi, kualitas utama *website* secara keseluruhan. Hasil dari penilaian dan pengujian, menjadikan pembuktian serta perbandingan terhadap aplikasi tersebut bermanfaat atau tidak.

3. Berikut rumus perhitungan hasil dari tabel rekapitulasi, adalah sebagai berikut:

Tabel 4. 24 Rumus Perhitungan

Skor tertinggi (Smax) = 4 x n = (n jumlah responden pemilih jawaban)
3 x n =
2 x n = _____ +
Skor terendah (Smin) = 2 x n = N (TS), dimana n = total responden
Persentase Interpretasi (PI) = (Skor : Smax) x 100%

Berikut ini mengukur tingkat Persentase Interpretasi (PI), dengan skala interval sebagai berikut:

Angka 0% - 20% = Sangat Lemah

Angka 21% - 40% = Lemah

Angka 41% - 60% = Cukup

Angka 60% - 80% = Kuat

Angka 81% - 100% = Sangat Kuat

4. Kesimpulan Pertanyaan berdasarkan hasil rekapitulasi tabel koresponden

1. Pertanyaan setelah mengoperasikan *website*. Apakah anda paham dalam mengoperasikan *website* wisata Kabupaten Lahat. Korespondn yang menyatakan sangat paham (SP) 3 koresponden dan menyatakan paham (P) 4 koresponden. Dalam

Persentase Interpretasi sebesar 60%, membuktikan bahwa pengoperasian *website* cukup dipahami oleh *user*.

2. Menurut anda, Bagaimana tampilan *website* wisata Kabupaten Lahat. Koresponden yang menyatakan sangat menarik (SM) 3 koresponden dan yang menyatakan menarik (M) 8 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 90%, membuktikan bahwa tampilan *website* sangat menarik.
3. Apakah anda paham dengan semua konten yang terdapat di *website* wisata Kabupaten Lahat. Koresponden yang menyatakan sangat paham (SP) 4 koresponden dan yang menyatakan Paham (P) 5 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 77%, membuktikan bahwa konten pada *website* dipahami oleh *user*.
4. Apakah menurut anda sistem *MAPS* pada *website* cukup membantu memberikan informasi destinasi wisata, sarana, kerajinan dan kuliner. Koresponden yang menyatakan sangat membantu (SM) 6 koresponden dan yang menyatakan membantu (M) 3 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 82%, membuktikan bahwa sistem *maps* pada *website* sangat membantu *user*.
5. Dengan adanya fitur booking destinasi wisata dan booking kerajinan, Apakah anda paham melakukan dalam proses booking. Koresponden yang menyatakan sangat paham (SP) 3 koresponden dan yang menyatakan paham (P) 5 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 60%, membuktikan bahwa sistem booking destinasi wisata dan booking kerajinan cukup dipahami oleh *user*.
6. Apakah anda paham dengan tata cara dalam melakukan pembayaran booking destinasi wisata dan booking kerajinan. Koresponden yang menyatakan sangat paham (SP) 2

koresponden dan yang menyatakan paham (P). Dalam Persentase Interpretasi sebesar 50%, membuktikan bahwa tata cara pembayaran booking destinasi wisata dan booking kerajinan cukup dipahami *user*.

7. Apakah menurut anda sistem informasi yang ditampilkan pada *website* wisata Kabupaten Lahat sudah jelas. Koresponden yang menyatakan sangat jelas (SJ) 3 koresponden dan yang menyatakan jelas (J) 6 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 75%, menyatakan bahwa sistem informasi yang ditampilkan dalam *website* wisata Kabupaten Lahat jelas.
8. Menurut anda, Apakah destinasi wisata yang ditampilkan di *website* sudah sesuai dengan destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat. Koresponden yang menyatakan sangat sesuai (SS) 3 koresponden dan yang menyatakan sesuai (S) 6 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 75%, *user* yang berasal dari Kabupaten Lahat, menyatakan bahwa destinasi wisata yang ditampilkan sesuai dengan destinasi wisata yang ada di Kabupaten Lahat.
9. Apakah menu-menu pada *website* yang ditampilkan sudah sesuai dengan kebutuhan *user*. Menyatakan sangat sesuai (SS) 4 koresponden dan yang menyatakan sesuai (S) 6 koresponden. Dalam Persentase Interpretasi sebesar 85%, membuktikan bahwa komponen *website* yang ditampilkan sudah sesuai dengan kebutuhan *user*.
10. Dari keseluruhan *website*, apakah masih terdapat eror pada sistem. Menyatakan tidak eror (TE) 8 koresponden dan yang menyatakan eror (E) 2 koresponden. Dalam

Persentase Interpretasi sebesar 90%, membuktikan bahwa masih ada beberapa sistem yang terdapat eror namun tidak mempengaruhi sistem *website* secara keseluruhan dan masih dapat digunakan oleh *user*.

4.4 Pembahasan

Hasil dari pengujian *website* wisata Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan yang telah dilakukan, dapat dilihat bahwa sistem yang telah dirancang dapat berjalan baik. Dengan sistem yang telah berjalan baik, *website* wisata Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan dapat membantu wisatawan dalam proses informasi wisata seperti destinasi wisata, berita, kegiatan, kuliner, kerajinan, paket wisata dan peta. Dengan kemudahan, *website* dapat di akses dimanapun dan kapanpun. Wisatawan juga dapat melakukan pemesanan paket wisata tanpa harus datang ke lokasi wisata.

Dirancangnya *website* wisata Kabupaten Lahat ini, diharapkan membawa dampak positif bagi wisata yang ada di Kabupaten Lahat, Sumatera Selatan dan dapat membantu warga sekitar untuk mengelola potensi wisata yang ada serta bisa menjadikannya sebagai sumber penghasilan.