

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

2.1 Tinjauan Pustaka

Tinjauan pustaka adalah peninjauan kembali terhadap hasil penelitian, laporan sebelumnya yang relevan atau memiliki keterkaitan dengan permasalahan yang telah penulis pelajari. Pertama adalah skripsi dengan judul “Pengelolaan Bisnis Catering dengan Memanfaatkan Sistem Informasi Berbasis Web (Studi Kasus pada Anggun Catering” penelitian ini disusun oleh Rohmalia, P.A., & Djajalaksana, Y. M. (2015), berdasarkan hasil penelitiannya, dapat disimpulkan bahwa berkembangnya berbagai teknologi informasi dan komunikasi menjadi tuntutan bagi persaingan perkembangan dunia bisnis agar pengelolaan sumberdaya manusia dan peralatan menjadi efektif serta efisien. (Rohmalia, 2015)

Kemudian skripsi kedua adalah “Aplikasi Penghitungan Biaya Produksi Dan Pemesanan Catering Pada CV. Prima Dian Berbasis Web” penelitian ini disusun oleh Sukmo, P. (2014), berdasarkan hasil penelitiannya dapat disimpulkan bahwa terdapat banyak faktor yang mempengaruhi kebangkrutan terhadap usaha catering atau konsumsi, salah satunya yaitu tidak dapat mempertahankan jumlah pelanggannya atau perhitungan yang masih manual sehingga tidak selalu tepat dan konsisten. (Sukmo, 2014)

Kemudian skripsi ketiga adalah “Aplikasi Pengelolaan Data Administrasi Catering Suka Suka Koki Berbasis Web” penelitian ini disusun oleh Putra, A. M., Mayadewi, R. P., & Rosely, E. (2016), berdasarkan hasil penelitiannya dapat disimpulkan bahwa data pengelolaan pemesanan pelanggan, dan data laporan keuangan membutuhkan waktu yang lama bagi pemilik catering untuk mencatatnya sehingga diperlukan sebuah aplikasi untuk membantu pemilik catering agar lebih cepat dalam pencatatan laporan serta menghasilkan informasi yang lengkap dan akurat. (Putra M., 2016)

Tabel 2.1 Tabel Penelitian

Hasil Penelitian	Peneliti			
	Putri Anggun Rohmalia	Prima Aji Sukmo	Mayadewi & Rosely	Penulis
Sadar Pengaruh Perkembangan Teknologi Informasi Terhadap Dunia Bisnis	Ya	Ya	Ya	Ya
Sadar Usaha Catering Membutuhkan Pembukuan	-	Ya	-	Ya
Membuatkan Pembukuan Pemesanan Catering	-	Ya	-	Ya
Sadar Usaha Catering Membutuhkan Dokumentasi Nota Pemesanan (<i>Invoice Agreement</i>)	-	-	Ya	Ya
Membuatkan <i>Template</i> Surat Perintah Kerja	-	-	-	Ya
Sadar Dibutuhkannya Aplikasi Pembukuan Keuangan Untuk Admin Perusahaan Catering	Ya	Ya	Ya	Ya

Hasil Penelitian	Peneliti			
	Putri Anggun Rohmalia	Prima Aji Sukmo	Mayadewi & Rosely	Penulis
Membuat Aplikasi Pembukuan Keuangan Untuk Admin Perusahaan Catering	-	-	-	Ya
Membuat Laporan Pembukuan Yang Lengkap Dan Akurat	-	Ya	-	Ya

Dari hasil penelitian-penelitian yang digambarkan pada tabel 2.1, terdapat beberapa kesamaan mendasar dengan penelitian yang penulis lakukan, antara lain adalah kesadaran sebuah perusahaan besar maupun perusahaan kecil sangatlah membutuhkan pengelolaan data laporan pembukuan sederhana, seperti halnya pembukuan tentang laba rugi, dan penerapan teknologi informasi sangatlah dibutuhkan dalam persaingan bisnis mereka sebagai alat bantu untuk mempermudah melakukan pembukuan keuangan pada bisnisnya.

Sementara itu, perbedaan penelitian yang penulis lakukan dengan penelitian-penelitian yang telah dipaparkan diatas adalah penelitian ini lebih membicarakan bagaimana membuat sebuah aplikasi yang dapat membantu sebuah perusahaan besar maupun kecil khususnya Catering Al-Barokah dalam proses pengolahan data penjualan dan pemesanan untuk dilakukannya proses pembukuan keuangan agar dapat menghasilkan informasi pendapatan serta alokasi dana yang akurat.

Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat membantu karyawan yang tidak memiliki ilmu akuntansi agar tetap bisa melakukan pembukuan laba rugi.

Sehingga aplikasi ini dapat membantu perusahaan besar maupun kecil khususnya Catering Al-Barokah dalam membuat pembukuan yang menghasilkan data atau informasi dengan cepat, lengkap, serta akurat.

2.2 Landasan Teori

Untuk mendukung pembuatan laporan ini, maka perlu dikemukakan hal atau teori-teori yang berkaitan dengan permasalahan dan ruang lingkup pembahasan sebagai landasan dalam membangun laporan ini.

2.2.1 Laporan Laba Rugi

Laporan laba rugi (*income statement*) adalah laporan keuangan yang melaporkan kinerja keuangan perusahaan dalam periode waktu tertentu. Laporan laba rugi meringkas jumlah biaya-biaya yang dikeluarkan perusahaan selama beroperasi serta keuntungan yang diperoleh perusahaan selama menjalankan usaha. (Amalia.D, 2017)

Laporan laba rugi merupakan bagian laporan yang penting dari sebuah perusahaan karena dari laporan ini terlihat pendapatan bersih perusahaan yang dapat dinilai bersama apakah perusahaan meraih keuntungan selama beroperasi atau justru merugi. (Venny, 2015)

Berikut adalah fungsi dari laporan laba rugi perusahaan:

1. Menyajikan informasi kepada pengguna informasi keuangan perusahaan mengenai keuntungan atau kerugian yang dihasilkan perusahaan saat beroperasi dalam periode waktu tertentu (periode sesuai dengan pelaporan).
2. Menjadi alat bantu untuk mengukur dan menganalisa perkembangan perusahaan.
3. Menjadi alat bantu untuk evaluasi kinerja perusahaan.

2.2.2 Microsoft Office Excel 2016

Microsoft Office Excel adalah aplikasi pengolah data yang paling banyak digunakan saat ini. Karena mudah menggunakannya dan ahli dalam proses perhitungan data, aplikasi ini pun sering digunakan pada divisi keuangan pada sebuah perusahaan. Excel memiliki banyak manfaat yang berguna bagi perusahaan. Maka dari itu hampir semua kantor di dunia ini pasti menggunakan aplikasi Microsoft Office Excel.

Adapun beberapa kegunaan dari Microsoft Office Excel ini adalah :

Mengolah Data Angka, Menyimpannya dan Menganalisa

Dengan menggunakan Excel ini pengguna bisa membuat laporan pembukuan keuangan, menghitung data angka dengan berbagai rumus matematika, dan menganalisa berbagai data angka.

Membuat Diagram Atau Grafik

Excel dapat digunakan untuk membuat berbagai grafik atau diagram yang sangat baik dan menarik untuk dilihat karena visual yang ada pada grafik atau diagram excel yang dapat menjelaskan data dan proses ini bisa diedit dengan sedemikian rupa.

2.2.3 SQLite

SQLite merupakan database yang berdiri sendiri, dia bukanlah database client server, dan SQLite berukuran kecil, tanpa konfigurasi tapi tetap memiliki fitur penuh perintah SQL. Adapun alasan penulis menggunakan SQLite karena SQLite dapat mengolah tipe data yang penulis akan gunakan dalam aplikasi pembukuan order. Selain itu beberapa kelebihan SQLite yang lain yaitu mudah dikelola, sangat stabil, sangat cepat dan bisa diterapkan dibanyak OS seperti Windows, Linux, Mac OSX bahkan Android atau iPhone pun bisa.

2.2.4 CorelDRAW X7

CorelDRAW X7 adalah sebuah program yang dapat digunakan untuk editing pada garis vektor. Corel Draw ini sering sekali digunakan untuk mengolah gambar. Aplikasi ini juga memiliki kegunaan untuk melakukan edit logo. Oleh karena itu aplikasi ini banyak digunakan pada pekerjaan dalam bidang publikasi atau percetakan ataupun pekerjaan dibidang lain yang membutuhkan proses visualisasi.

2.2.5 Netbeans IDE

NetBeans Integrated Development Environment (IDE) berbasiskan Java merupakan tempat kumpulan dari kode terbuka yang digunakan untuk membuat sebuah aplikasi baik berbasis web ataupun desktop. Dan untuk hasil dari aplikasi Desktop itu sendiri dapat dijalankan pada beberapa platforms seperti Windows, Linux, Mac OS X and Solaris.

Netbeans juga merupakan aplikasi *development* yang *Open Source*, yang artinya perangkat lunak ini dikembangkan bersama dan bebas biaya. NetBeans juga sebuah proyek kode terbuka yang memiliki komunitas besar yang terus meningkat dan memiliki kurang lebih 100 mitra.

Bahasa pemrograman pada Netbeans IDE adalah Java tapi tetap dapat mendukung bahasa pemrograman lain.

2.2.6 Pengertian Luther Model

Salah satu metode pengembangan perangkat lunak yang paling terkenal adalah metode pengembangan menurut Luther (2003), yang berpendapat bahwa terdapat 6 (enam) tahapan dalam metodologi pengembangan yaitu *concept, design, material collecting, assembly, testing* dan *distribution*.

Tahan konsep adalah tahapan yang akan menunjukkan hasil sebuah tujuan dibuatnya aplikasi ini. Tahap desain adalah tahapan yang dilakukan untuk merancang aplikasi agar aplikasi tersebut sesuai dengan tujuan yang

diinginkan. Tahap pengumpulan bahan adalah tahapan yang dilakukan untuk pengumpulan bahan yang nantinya akan digunakan untuk membuat aplikasi seperti data, gambar, icon dan lain - lain. Tahap pembuatan adalah tahapan yang dilakukan setelah bahan-bahan yang dikumpulkan pada tahap *material collecting* terkumpul maka bahan tersebut akan digunakan untuk membuat sebuah aplikasi yang sesuai kebutuhan. Tahap pengujian adalah tahapan yang dilakukan setelah menyelesaikan tahap pembuatan (*assembly*) dengan menjalankan aplikasi untuk diuji. Dan yang terakhir tahap distribusi adalah tahapan yang dilakukan ketika aplikasi sudah jadi akan disimpan dalam suatu media penyimpanan. Dan di tahap ini penulis juga melakukan evaluasi untuk pengembangan produk agar menjadi lebih baik

2.2.7 Unified Modeling Language (UML)

UML (*Unified Modeling Language*) merupakan pengganti dari metode analisis berorientasi *object* dan *design* berorientasi *object* (OOAD&D/*object oriented analysis and design*) yang dimunculkan sekitar akhir tahun 80-an dan awal tahun 90-an. UML merupakan gabungan dari metode Booch, Rumbaugh (OMT) dan Jacobson. Tetapi UML mencakup lebih luas daripada OOAD. Pada pertengahan saat pengembangan UML, dilakukan standarisasi proses dengan OMG (*Object Management Group*) dengan harapan UML bakal menjadi bahasa standar pemodelan pada masa yang akan datang (yang sekarang sudah banyak dipakai oleh berbagai kalangan). (Pratama, 2016)

2.2.8 Pengertian Aplikasi Desktop

Aplikasi Desktop adalah suatu aplikasi yang mampu beroperasi secara offline, tetapi harus menginstalnya sendiri pada laptop atau komputer. (A.Fathoni, 2014)

Aplikasi berbasis Desktop merupakan aplikasi yang dijalankan pada masing-masing komputer atau klien. Aplikasi berbasis desktop harus diinstall terlebih dahulu ke dalam komputer agar dapat digunakan. Berdasarkan pengertian diatas, penulis menyimpulkan bahwa aplikasi berbasis desktop

adalah aplikasi yang berjalan pada komputer yang dapat digunakan secara langsung ketika kode program selesai dikompilasi. (Rafy, 2013)

2.2.9 Pengertian Bahasa Pemrograman Java

Java adalah bahasa pemrograman yang dapat dijalankan di beberapa perangkat elektronik seperti computer, telepon genggam dan perangkat lain yang mendukung java. Bahasa ini awalnya dibuat oleh James Gosling saat masih bergabung di Sun Microsystems dan saat ini merupakan bagian dari Oracle dan dirilis tahun 1995. Bahasa pemrograman java banyak mengadopsi sintaks yang terdapat pada C dan C++ namun dengan sintaks model objek yang lebih sederhana. Saat ini java merupakan bahasa pemrograman yang paling populer digunakan, dan secara luas dimanfaatkan dalam pengembangan berbagai jenis perangkat lunak aplikasi ataupun aplikasi berbasis web. (Alambiyah, 2014)

2.2.10 Pengertian ER Diagram

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. ERD untuk memodelkan struktur data dan hubungan antar data, untuk menggambarannya digunakan beberapa notasi dan simbol.

Menurut salah satu para ahli, Brady dan Loonam (2010), Entity Relationship diagram (ERD) merupakan teknik yang digunakan untuk memodelkan kebutuhan data dari suatu organisasi, biasanya oleh System Analysts dalam tahap analisis persyaratan proyek pengembangan system. Sementara seolah-olah teknik diagram atau alat peraga memberikan dasar untuk desain database relasional yang mendasari sistem informasi yang dikembangkan. ERD bersama-sama dengan detail pendukung merupakan model data yang pada gilirannya digunakan sebagai spesifikasi untuk database. (Oktavianti, 2014)