

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan pada tugas akhir Perancangan *Game Multiplayer Online* Ular Tangga Bergenre Strategi Menggunakan Construct 2, maka dapat disimpulkan bahwa penulis dapat mengembangkan permainan digital ular tangga bergenre strategi untuk dapat dimainkan bersama secara *online multiplayer* antar perangkat PC atau Laptop.

5.2. Saran

Berdasarkan sub bab 4.3 mengenai limitasi penelitian, terdapat beberapa saran yang dapat digunakan untuk mengembangkan permainan *online multiplayer* ular tangga bergenre strategi menjadi lebih baik lagi. Beberapa saran tersebut seperti:

1. Dibutuhkan sebuah GDD baru yang banyak membahas mengenai sisi *online* permainan ular tangga bergenre strategi, sehingga dapat mengembangkan permainan ular tangga bergenre strategi versi *online* lebih jauh lagi.
2. Menambahkan jumlah pemain pada permainan sesuai dengan GDD yang telah dibuat sebelumnya.
3. Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan untuk menggunakan *game engine* lain seperti Unity agar dapat membangun permainan yang lebih kompleks dan efisien.
4. Untuk dapat dimainkan secara leluasa tanpa terbatas oleh jaringan lokal, sebaiknya pengembangan selanjutnya dapat menggunakan sebuah *server* dan *hosting* yang dapat dikelola sendiri sehingga pengembang menjadi bebas untuk mengatur konfigurasi permainan dan pemain dapat dengan leluasa bermain tanpa bergantung siapa pemain lain yang mengendalikan permainan.

5. Apabila pengujian pada RAM dilakukan kembali, disarankan untuk menambah perangkat yang diuji agar dapat mengetahui kemungkinan baru pada peningkatan RAM apabila terjadi penambahan.