

DAFTAR PUSTAKA

- Anwar, A. (1988). *Ilmu Komunikasi (Sebuah Pengantar Ringkas)*. Jakarta: Rajawali Press.
- Development, M. (2018). *Android Studio*. https://id.wikipedia.org/wiki/Android_Studio. (di akses 18 Maret).
- Fowler, M. (2005). *UML Distilled Edisi 3*. Yogyakarta: Andi.
- Gunadi, H. S. (2002). *VISUAL modeling menggunakan UML dan rational rose*. Bandung: Informatika.
- Hermawan, S. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Komara, A. K. (2016). Use Case Diagram. In A. K. Komara, "*APLIKASI HADIS SAHIH BUKHARI BERBASIS ANDROID*" (p. 18). Yogyakarta: Fakultas Teknik. Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.
- Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Nazarudin, S. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Rickyanto, I. (2003). *Dasar pemrograman berorientasi objek dengan java*. Yogyakarta: Andi.