

INTISARI

Saat ini teknologi telekomunikasi telah berkembang di Indonesia, salah satu teknologi komunikasi yang sangat pesat perkembangannya saat ini adalah teknologi telekomunikasi berbasis android. Android adalah salah satu sistem operasi untuk perangkat *mobile* yang berbasis Linux, dikembangkan oleh Google bersama perusahaan-perusahaan lain yang tergabung ke dalam open handset alliance. Android menyediakan *platform* terbuka bagi para pengembang untuk menciptakan aplikasi mereka sendiri yang dapat digunakan oleh bermacam-macam perangkat *mobile*.

Pemanfaatan teknologi telekomunikasi yang semakin berkembang memungkinkan seseorang dapat melakukan komunikasi lebih mudah dan praktis salah satunya adalah dengan aplikasi *chatting*. *Chatting* adalah suatu pesan instan dalam teknologi jaringan komputer untuk mengirimkan informasi ke *user* lain yang terhubung melalui koneksi internet. Dari masalah tersebut, penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi *chatting* berbasis android NgobrolYuk!.

Pada tahap implementasi, dari sisi aplikasi yang akan dibangun ini menggunakan bahasa pemrograman Java dan TypeScript. *Tools* yang digunakan adalah Software Development Kit (SDK), IDE (*Integrated Development Environment*), dan Node.js dengan *text editor* yang digunakan adalah Android Studio dan Visual Code. Serta menggunakan Firebase sebagai *Backend as a Service* (BaaS) dan juga sebagai *database*. Untuk uji *user*-nya menggunakan Android Virtual Device (AVD) dan *smartphone* berbasis android.

Kata kunci: NgobrolYuk!, Aplikasi *Chatting* Android, Aplikasi Android,

Alat Pengembang Android, Java, Firebase.

ABSTRACT

Currently telecommunication technology has developed in Indonesia, one of the communication technologies that is very rapidly developing at this time is android-based telecommunications technology. Android is one of the operating systems for mobile devices based on Linux, developed by Google with other companies incorporated into the open handset alliance. Android provides an open platform for developers to create their own applications that can be used by a variety of mobile devices.

Utilization of telecommunications technology that is increasingly developing allows one to communicate more easily and practically one of them is by chatting application. Chatting is an instant message in computer network technology to send information to other users connected via an internet connection. From this problem, this study aims to develop an chat application based on Android ChatYuk !.

In the implementation phase, from the side of the application that will be built using the Java programming language and TypeScript. The tools used are Software Development Kit (SDK), IDE (Integrated Development Environment), and Node.js with the text editor used is Android Studio and Visual Code. And use Firebase as Backend as a Service (BaaS) and also as a database. To test the user uses an Android Virtual Device (AVD) and an Android-based smartphone.

Keywords: NgobrolYuk!, Chat Android Application, Android Application, Android,

Java Developer Tool, Firebase.