

INTISARI

Lembaga pengembangan teknologi informasi dan bina karya Intikom Buana Malika sudah dipercaya oleh yayasan Al-Abidin Surakarta dan beberapa yayasan pendidikan di kota Surakarta untuk melakukan pengembangan model pembelajaran interaktif berbasis *free open source software* untuk segenap kegiatan belajar mengajar yang berhubungan dengan komputer di sekolah tersebut. Salah satu kendala yang muncul adalah sebagai sekolah *full day school* yang melakukan pembelajaran sehari penuh (8 jam) terdapat keterbatasan waktu dan beban materi yang cukup padat sehingga diperlukan terobosan model pembelajaran yang memunculkan percepatan dan kemudahan *transfer knowledge* dari sumber belajar (guru, buku ajar, dan sumber belajar lainnya) kepada siswa peserta didik.

Oleh sebab itu, penulis merancang sebuah aplikasi berupa *website* dimana pada aplikasi ini *admin* dan pengajar dapat melakukan proses manajemen pada data siswa serta dapat menyampaikan informasi dan materi atau tugas kepada siswa. Siswa dapat melihat informasi tentang kegiatan belajar mengajar dan dapat melihat mata pelajaran, materi, dan nilai. Serta bisa mendownload materi.

Dari hasil pengujian menggunakan metode *Black Box Testing* yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa Sistem *E-Learning* SMA Al-Abidin Surakarta telah memenuhi tujuan dari penelitian untuk dapat digunakan dengan baik, terbukti dengan berjalannya fungsi-fungsi di dalam aplikasi dengan baik.

Kata kunci: *e-learning*, kelas, digital, *website*.

ABSTRACT

The information technology development and development agency of Intikom Buana Malika has been trusted by the Al-Abidin Surakarta foundation and several educational foundations in Surakarta to develop an interactive open source software-based learning model for all computer-related teaching and learning activities at the school. One obstacle that arises is that a full day school that carries out full-day learning (8 hours) has limited time and material burden which is so dense that a breakthrough learning model is needed that raises acceleration and ease of knowledge transfer from learning resources (teachers, textbooks, and other learning resources) to students.

Therefore, the author designed an application in the form of a website where in this application the admin and instructor can carry out the management process on student data and can convey information and material or assignments to students. Students can see information about teaching and learning activities and can see subjects, material, and values. And can download material.

From the results of testing using the Black Box Testing method that has been done, it can be concluded that the Al-Abidin Surakarta High School E-Learning System has fulfilled the objectives of the research to be used properly, as evidenced by the proper functioning of the applications.

Keywords: e-learning, class, digital, website.