

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat pesat. Teknologi tersebut banyak dimanfaatkan untuk mempermudah, membantu, dan mempercepat pekerjaan manusia. Salah satu pemanfaatannya adalah penggunaan aplikasi kasir dalam pekerjaan manusia. Aplikasi kasir dapat membantu manusia dalam memproses transaksi, pengecekan stok barang, dan pembukuan keuangan lainnya.

Salah satu bidang usaha yang ingin memanfaatkan aplikasi kasir adalah Toko Buku Kecil Bahagia. Toko Buku Kecil Bahagia bertempat di Jl. Fatahillah, Link-Pon No. 14, Kabupaten Sumber, Kota Cirebon, Provinsi Jawa Barat. Toko buku Kecil Bahagia merupakan salah satu toko usaha yang bergerak di bidang penjualan buku. Toko Buku Kecil Bahagia menjual berbagai kategori buku sastra, sejarah, politik, agama, filsafat dan novel

Dalam hal ini Toko Buku Kecil Bahagia mempunyai masalah ketika akan melakukan proses transaksi penjualan, pengecekan stok buku, dan proses pembuatan laporan setiap bulannya. Proses yang di lakukan Toko Buku Kecil Bahagia masih menggunakan cara manual yaitu dengan mencatat setiap laporan melalui buku. Cara tersebut banyak sekali menyebabkan hilangnya data transaksi penjualan, data stok yang tersedia, ketelitian saat melakukan pencatatan transaksi penjualan, melihat laporan, dan kecepatan proses transaksi. Jika pemilik toko ingin mencari laporan yang telah lalu dibutuhkan waktu yang lama, sekitar satu sampai dua jam. Penggunaan aplikasi yang sesuai kebutuhan toko sangat bermanfaat untuk mengurangi masalah tersebut. Aplikasi bisa mengurangi hilangnya data penjualan, ketidak telitian saat pencatatan transaksi penjualan, melihat laporan, dan kecepatan dalam mengolah transaksi.

1.2 Rumusan Masalah

Dari latar belakang permasalahan di atas, maka dapat dirumuskan bagaimana merancang suatu sistem dengan mengembangkan sebuah aplikasi penjualan dan pembelian berbasis *desktop application* yang berfungsi sebagai alat untuk mempermudah proses transaksi penjualan dan pembelian serta pengecekan stok buku, memberikan kemudahan dalam pembuatan laporan penjualan dan pembelian.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian adalah untuk membangun sistem aplikasi penjualan yang disertai proses perhitungan otomatis dan menampilkan total pembayaran dari transaksi penjualan, dapat mencatat proses transaksi penjualan, mengelola data buku, data pemasok dan stok buku yang tersedia, serta dapat mengelola laporan transaksi penjualan dan transaksi pasok.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diperoleh dari penelitian ini sebagai berikut :

1. Pengelola toko tidak perlu lagi menggunakan cara manual dalam melakukan pencatatan transaksi dan perhitungan total pembayaran.
2. Mengurangi resiko kesalahan proses pengolahan data penjualan yang diakibatkan oleh *Human error*.
3. Mengurangi resiko rusaknya atau hilangnya laporan penjualan
4. Meningkatkan efisiensi waktu dan kinerja proses laporan penjualan
5. Dapat mencetak laporan penjualan buku, laporan pemasok dan laporan distributor.

1.5 Batasan Masalah

Agar penelitian ini dapat lebih mengarah pada latar belakang dan permasalahan yang telah dirumuskan, maka dibuat batasan – batasan masalah guna membatasi ruang lingkup penelitian sebagai berikut :

1. Penelitian yang dilakukan di Toko Buku Kecil Bahagia Cirebon.
2. Informasi yang didapat sangatlah terbatas yakni tentang Pengelola Toko, Stok Buku yang tersedia, Transaksi penjualan buku dan Pembukuan penghasilan
3. Program yang digunakan untuk membangun Aplikasi Dekstop adalah *NetBeand IDE 8.1* dan *database* menggunakan *XMPP*

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan tugas akhir secara garis besar diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab I menjelaskan mengenai latar belakang pemilihan tema, perumusan masalah, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat serta sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI

Bab II menjelaskan teori-teori yang menjadi acuan dalam penulis, yaitu mulai dari penjelasan tentang teknologi, penjelasan tentang teori yang digunakan dalam membangun aplikasi hingga pada *database* yang digunakan.

BAB III METODE PENELITIAN

Bab III berisi analisis kebutuhan dalam membangun aplikasi, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi apakah sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu terdapat juga rancangan antarmuka untuk aplikasi.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab IV menjelaskan mengenai implementasi sistem dan hasil pengujian sistem yang telah dibuat.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab V menjelaskan mengenai kesimpulan dan saran yang dibutuhkan dari hasil penelitian yang telah dibuat.

DAFTAR PUSTAK