

PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BUKU PADA TOKO KECIL BAHAGIA BERBASIS DESKTOP

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan

mencapai derajat Sarjana S-1



Diajukan oleh

Hasan Basri

NIM: 20110140046

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH YOGYAKARTA
2018**

HALAMAN PENGESAHAN I

SKRIPSI

**PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BUKU PADA
TOKO KECIL BAHAGIA BERBASIS DESKTOP**

Diajukan Oleh:

HASAN BASRI

201101400046



Pembimbing 1

Pembimbing 2

Asroni, S.T.,M. Eng.

NIDN: 0526047401

Aprilia Kurnianti, ST. M. Eng.

NIK: 19840418201504123069

HALAMAN PENGESAHAN II

SKRIPSI

PEMBUATAN APLIKASI PENJUALAN BUKU PADA TOKO KECIL BAHAGIA BERBASIS DESKTOP

Diajukan Oleh:

HASAN BASRI

20110140046

Skripsi telah diperbaiki sesuai saran tim penguji

Pembimbing 1

Pembimbing 2


Asroni, S.T.,M. Eng.

NIDN: 0526047401


Aprilia Kurnianti, ST. M. Eng.

NIK: 19840418201504123069

Penguji


Laila Ma'rifatul Azizah, S.Kom., M.I.M.

NIK: 19890909201507123078

Mengesahkan

Ketua Program Studi Teknik Informatika


Chayadi Oktomy N S, S.T., M.Eng., ITILF.

NIK: 19840418201504123069

PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hasan Basri
NIM : 20110140046
Program studi : Teknologi Informasi
Fakultas : Teknik
Jenis karya : Skripsi/Tesis/Disertasi
Judul karya : Aplikasi Desktop Penjualan Buku Pada Toko Kecil Bahagia

Menyatakan dengan benar dan tanpa paksaan bahwa:

1. Karya ini adalah asli hasil karya saya sendiri dengan arahan dan bimbingan dosen pembimbing dan merupakan sebagian hasil dari penelitian di Toko Kecil Bahagi:
Judul : Aplikasi Desktop Penjualan Buku Pada Toko Kecil Bahagia
Sumber dana : Mandiri
Tahun : 2017 - 2018
Ketua Peneliti : Asroni, S.T.,M. Eng.
2. Karya ini tidak memuat hasil karya orang lain kecuali acuan atau kutipan yang telah disebutkan sumbernya.
3. Karya ini belum pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik (sarjana, magister dan/ doktor) di Universitas Muhammadiyah Yogyakarta atau institusi lainnya.
4. Demi pengembangan ilmu pengetahuan, saya menyetujui memberikan hak kepada dosen pembimbing dan Universitas Muhammadiyah Yogyakarta untuk menyimpan, menggunakan dan mengelola karya ini dan perangkat lainnya (jika ada) serta mempublikasikannya dalam bentuk lain baik itu semua maupun sebagian dengan tetap mencantumkan nama saya.

Yogyakarta, 21 Desember 2018


Hasan Basri

PRAKATA

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan barokahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul "Pengembangan Aplikasi di Toko Buku Kecil Bahagia". Laporan skripsi disusun untuk memenuhi salah satu syarat dalam memperoleh gelar Sarjana Teknik (S.T) pada Program Studi S1 Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta.

Dalam melakukan penelitian dan penyusunan laporan skripsi penulis telah mendapatkan banyak dukungan dan bantuan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Bapak Asroni, S.T., M. Eng. selaku pembimbing utama yang telah membimbing penulis dengan kesabaran dan ketulusan dalam pengembangan sistem.
2. Mbak Aprilia Kurnianti, S.T., M. Eng. selaku pembimbing pendamping yang telah meluangkan waktu dan sangat sabar membimbing penulis dalam pembuatan skripsi.
3. Mbak Laila Ma'rifatul Azzizah, S.Kom, M.I.M. selaku dosen penguji yang mau meluangkan waktu untuk memberikan kritik dan saran kepada penulis dalam pembuatan skripsi.
4. Para dosen Jurusan Teknologi Informasi Universitas Muhammadiyah Yogyakarta, Bapak Asroni, Bapak Eko, Bapak Giga dan Bapak Slamet yang telah memberikan tambahan pengetahuan dan mengajarkan ilmunya kepada penulis selama perkuliahan.
5. Para Staff Jurusan Teknologi Informasi UMY, Mas Reza, Mas Ronald, Mbak Lilis, Mbak Novi, Mas Andi, dan Mas Haris yang senantiasa membantu penulis dalam urusan administrasi.
6. Bapak dan Ibu yang dari lahir sampai sekarang selalu memberikan kasih sayang dan cinta kasihnya kepada penulis sehingga penulis dapat mencapai ke tahap sekarang.

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN PENGESAHAN I	ii
HALAMAN PENGESAHAN II	iii
PERNYATAAN KEASLIAN DAN PERSETUJUAN PUBLIKASI	iii
PRAKATA	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
INTISARI	xii
<i>ABSTRACT</i>	xiii
BAB I PENDAHULUAN	4
1.1 Latar Belakang	4
1.3 Tujuan Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian	5
1.5 Batasan Masalah	5
1.6 Sistematika Penulisan	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Landasan Teori	5
2.2.1 Persediaan	5
2.2.2 Penjualan	5
2.2.3 Pembelian	6
2.2.4 <i>Software Development life Cycle</i>	7
2.2.5 <i>Black Box Testing</i>	7
2.2.6 Teknologi Pengembangan Aplikasi	8
2.2.8 Aplikasi	15
2.2.9 Aplikasi <i>Dekstop</i>	16
BAB III METODE PENELITIAN	17

3.1 Perancangan Aplikasi	17
3.2 Alur Penelitian.....	17
3.3 Analisis Transaksi Penjualan.....	19
3.4 Analisis Transaksi Pasok.....	19
3.5 Rancangan Perangkat Lunak	20
3.5.1 Rancangan Proses	20
3.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	20
3.5.3 <i>Activity Diagram</i>	21
3.5.4 Rancangan Basis Data.....	25
3.5.6 <i>Class Diagram</i>	28
3.6 Rancangan Antarmuka (<i>User Interfaces</i>).....	29
3.6.1 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i>	29
3.6.2 Rancangan Antarmuka Halaman Menu	29
3.6.3 Rancangan Antarmuka Halaman Input data Buku.....	31
3.6.4 Rancangan Antarmuka Halaman Input Kasir	31
3.6.5 Rancangan Antarmuka Halaman Input Distributor	32
3.6.6 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Pasok	32
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
4.1 Pengembangan Sistem.....	34
4.2 Pembuatan Basis Data	34
4.3 Implementasi <i>User Interfaces</i>	35
4.3.1 Halaman <i>Login</i>	35
4.3.2 Halaman Input Data Buku	36
4.3.3 Halaman Input Distributor	37
4.3.6 Halaman Transaksi Pasok Buku	38
4.3.7 Halaman Transaksi Penjualan.....	41
4.3.8 Halaman Laporan Distributor	45
4.3.9 Halaman Menu Laporan Penjualan Dan Pasok.....	46
4.4 Pengujian Sistem	47
4.4.1 Pengertian <i>User Interface</i>	47
4.4.2 Pengujian Sistem Dasar	48
4.4.3 Pengujian Validasi	49

4.5 Pembahasan	51
BAB V KESIMPULAN.....	52
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN.....	54
<i>Source Code</i> Aplikasi.....	54
1. <i>Source Code class</i> Buku	54
2. <i>Source Code Class</i> Distributor	57
3. <i>Source Code Class</i> Kasir	59
4. <i>Source Code Class</i> Pemasok	63
5. <i>Source Code Class</i> Penjualan	66
Hasil Wawancara.....	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Waterfall.....	17
Gambar 3.2 Analisis Transaksi Penjualan	19
Gambar 3.3 Analisis Transaksi Pasok	20
Gambar 3.4 <i>Use case Diagram</i>	21
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram login</i>	22
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Pasok	23
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Penjualan	24
Gambar 3.8 <i>ER Diagram</i>	25
Gambar 3.9 Konversi Relasi antar Entitas Distributor dengan Entitas Buku	26
Gambar 3.10 Konversi Relasi antar Entitas Kasir dengan Entitas Penjualan.....	27
Gambar 3.11 <i>Class Diagram</i>	28
Gambar 3.12 Rancangan Antarmuka Halaman Login.....	29
Gambar 3.13 Rancangan Antarmuka Menu.....	29
Gambar 3.14 Rancangan Antarmuka Halaman Input Buku	31
Gambar 3.15 Rancangan Antarmuka Halaman Input Kasir	32
Gambar 3.16 Rancangan Antarmuka Halaman Input Distributor.....	32
Gambar 3.17 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Pasok	33
Gambar 3.18 Rancangan Antarmuka Halaman Transaksi Penjual	34
Gambar 4.1 Basis Data	35
Gambar 4.2 Halaman <i>Login</i> 20Gambar 4.2 Halaman Login	37
Gambar 4.3 Tampilan Pesan Nama Pengguna / password kosong atau salah	37
Gambar 4.4 Tampilan Menu Input Buku	38
Gambar 4.5 Tampilan Menu Input Distributor	38
Gambar 4.6 Tampilan Halaman Pasok Buku.....	39
Gambar 4.7 Tampilan Cari Data Tidak Sesuai	39
Gambar 4.8 Tampilan Cari Data Sesuai	39
Gambar 4.9 Tampilan Klik Item	40
Gambar 4.10 Tampilan Input Tidak Boleh Kosaong.....	40
Gambar 4.11 Tampilan Ambil	41
Gambar 4.12 Tampilan proses	41

Gambar 4.13 Tampilan Halaman Transaksi Penjualan.....	42
Gambar 4.14 Tampilan Cari Data Tidak Sesuai	43
Gambar 4.15 Tampilan Cari Data Sesuai.....	43
Gambar 4.15 Tampilan Pesan Input Tidak Boleh Kosong	44
Gambar 4.16 Tampilan Data Sudah Terisi.....	44
Gambar 4.17 Tampilan Pesan Kolom Bayar Kosong.....	45
Gambar 4.18 Tampilan Pesan Transaksi Berhasil	45
Gambar 4.19 Tampilan Nota.....	46
Gambar 4.20 Tampilan Laporan Distributor.....	46
Gambar 4.21 Tampilan Menu Laporan Penjualan Dan Pasok.....	47
Gambar 4.22 Tampilan laporan Penjualan.....	47
Gambar 4.23 Tampilan Laporan Pemasok.....	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol dalam <i>Use Case Diagram</i>	9
Tabel 2.2 Simbol-simbol dalam <i>Activity Diagram</i>	10
Tabel 3.1 Penjelasan Antarmuka Halaman Menu.....	30
Tabel 4.1 Hasil Pengujian <i>User Interface</i>	47
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Sistem Dasar.....	48
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Validasi.....	50