

LAMPIRAN

Source Code Aplikasi

1. Source Code class Buku

```
package tokobukukecilbahagia.entity;

/**
 *
 * @author Grinder
 */
public class Buku {
    private String noisbn;
    private String judul;
    private String penulis;
    private String penerbit;
    private String tahun;
    private int stok;
    private int hargaPokok;
    private int hargaJual;

    //class buku
    public Buku() {
    }

    public Buku(String noisbn, String judul, String penulis, String penerbit,
```

```
String tahun, int stok, int hargaPokok, int hargaJual) {  
    this.judul = judul;  
    this.noisbn = noisbn;  
    this.penulis = penulis;  
    this.penerbit = penerbit;  
    this.tahun = tahun;  
    this.stok = stok;  
    this.hargaPokok = hargaPokok;  
    this.hargaJual = hargaJual;  
}  
  
public int getHargaJual() {  
    return hargaJual;  
}  
  
public void setHargaJual(int hargaJual) {  
    this.hargaJual = hargaJual;  
}  
  
public int getHargaPokok() {  
    return hargaPokok;  
}  
  
public void setHargaPokok(int hargaPokok) {  
    this.hargaPokok = hargaPokok;  
}
```

```
public String getJudul() {
    return judul;
}

public void setJudul(String judul) {
    this.judul = judul;
}

public String getNoisbn() {
    return noisbn;
}

public void setNoisbn(String noisbn) {
    this.noisbn = noisbn;
}

public String getPenerbit() {
    return penerbit;
}

public void setPenerbit(String penerbit) {
    this.penerbit = penerbit;
}

public String getPenulis() {
    return penulis;
}
```

```
public void setPenulis(String penulis) {  
    this.penulis = penulis;  
}  
  
public int getStok() {  
    return stok;  
}  
  
public void setStok(int stok) {  
    this.stok = stok;  
}  
  
public String getTahun() {  
    return tahun;  
}  
  
public void setTahun(String tahun) {  
    this.tahun = tahun;  
}  
}
```

2. Source Code Class Distributor

```
package tokobukukecilbahagia.entity;  
  
/**  
*
```

```
* @author Grinder
*/
public class Distributor {

    private int id;
    private String nama;
    private String alamat;
    private String telepon;

    public Distributor() {
    }

    public Distributor(int id, String nama, String alamat, String telepon) {
        this.id = id;
        this.nama = nama;
        this.alamat = alamat;
        this.telepon = telepon;
    }

    public String getAlamat() {
        return alamat;
    }

    public void setAlamat(String alamat) {
        this.alamat = alamat;
    }

    public int getId() {
```

```
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public String getNama() {
        return nama;
    }

    public void setName(String nama) {
        this.nama = nama;
    }

    public String getTelepon() {
        return telepon;
    }

    public void setTelepon(String telepon) {
        this.telepon = telepon;
    }
}
```

3. Source Code Class Kasir

```
package tokobukukecilbahagia.entity;
```

```
/**
 *
 * @author Grinder
 */
public class Kasir {

    private int id;
    private String nama;
    private String alamat;
    private String telepon;
    private String status;
    private String username;
    private String password;
    private String akses;

    public Kasir() {
    }

    public Kasir(int id, String nama, String alamat, String telepon, String status, String
username, String password, String akses) {

        this.id = id;
        this.nama = nama;
        this.alamat = alamat;
        this.telepon = telepon;
        this.status = status;
        this.username = username;
        this.password = password;
        this.akses = akses;
    }
}
```

```
}

public String getAkses() {
    return akses;
}

public void setAkses(String akses) {
    this.akses = akses;
}

public String getAlamat() {
    return alamat;
}

public void setAlamat(String alamat) {
    this.alamat = alamat;
}

public int getId() {
    return id;
}

public void setId(int id) {
    this.id = id;
}

public String getNama() {
    return nama;
}
```



```
}

public void setNama(String nama) {
    this.nama = nama;
}

public String getPassword() {
    return password;
}

public void setPassword(String password) {
    this.password = password;
}

public String getStatus() {
    return status;
}

public void setStatus(String status) {
    this.status = status;
}

public String getTelepon() {
    return telepon;
}

public void setTelepon(String telepon) {
    this.telepon = telepon;
}
```

```
}

public String getUsername() {
    return username;
}

public void setUsername(String username) {
    this.username = username;
}
}
```

4. *Source Code Class* Pemasok

```
package tokobukukecilbahagia.entity;

import java.util.Date;

/**
 *
 * @author Grinder
 */
public class Pasok {

    private int id;
    private Distributor distributor;
    private Buku buku;
    private int jumlah;
    private Date tanggal;
```

```
public Pasok() {  
    }  
  
public Pasok(int id, Distributor distributor, Buku buku, int jumlah, Date tanggal) {  
    this.id = id;  
    this.distributor = distributor;  
    this.buku = buku;  
    this.jumlah = jumlah;  
    this.tanggal = tanggal;  
}  
  
public Buku getBuku() {  
    return buku;  
}  
  
public void setBuku(Buku buku) {  
    this.buku = buku;  
}  
  
public Distributor getDistributor() {  
    return distributor;  
}  
  
public void setDistributor(Distributor distributor) {  
    this.distributor = distributor;  
}  
  
public int getId() {
```

```
        return id;
    }

    public void setId(int id) {
        this.id = id;
    }

    public int getJumlah() {
        return jumlah;
    }

    public void setJumlah(int jumlah) {
        this.jumlah = jumlah;
    }

    public Date getTanggal() {
        return tanggal;
    }

    public void setTanggal(Date tanggal) {
        this.tanggal = tanggal;
    }
}
```

5. Source Code Class Penjualan

```
package tokobukukecilbahagia.entity;

import java.util.Date;

/**
 *
 * @author Grinder
 */
public class Pasok {

    private int id;
    private Distributor distributor;
    private Buku buku;
    private int jumlah;
    private Date tanggal;

    public Pasok() {
    }

    public Pasok(int id, Distributor distributor, Buku buku, int jumlah, Date tanggal) {
        this.id = id;
        this.distributor = distributor;
        this.buku = buku;
        this.jumlah = jumlah;
        this.tanggal = tanggal;
    }
}
```

```
public Buku getBuku() {
    return buku;
}

public void setBuku(Buku buku) {
    this.buku = buku;
}

public Distributor getDistributor() {
    return distributor;
}

public void setDistributor(Distributor distributor) {
    this.distributor = distributor;
}

public int getId() {
    return id;
}

public void setId(int id) {
    this.id = id;
}

public int getJumlah() {
    return jumlah;
}
```

```
public void setJumlah(int jumlah) {  
    this.jumlah = jumlah;  
}  
  
public Date getTanggal() {  
    return tanggal;  
}  
  
public void setTanggal(Date tanggal) {  
    this.tanggal = tanggal;  
}  
  
}
```

Hasil Wawancara

Narasumber : Miftakhurrohman

Pewawancara : Hasan Basri

Hasan : berapa kategori buku yang toko kecil bahagia.?

Miftah : Toko Buku Kecil Bahagia menjual 6 kategori yaitu sastra, sejarah, politik, agama, filsafat dan novel

Hasan : Untuk proses pendataan buku dan transaksi menggunakan metode apa.?

Miftah : Menggunakan buku, bolpoin dan kalkulator.

Hasan : Masalah apa saja yang sering dihadapi ketika pencatatan data buku dan transaksi penjual?

Miftah : Banyak, Contohnya salah catat data buku, pengecekan stok buku yang membutuhkan waktu lama, hilangnya data.

Hasan : Seberapa sering kehilangan data, dan untuk pencarian data tersebut membutuhkan waktu berapa lama.?

Miftah : Sering sekali, cukup lama juga ya kisaran 1 sampai 2 jaman.

Hasan : kalo rekap data penjualan itu dilakukan setiap bulan sekali atau perhari.?

Miftah : Biasanya perbula, tapi kadang tidak tentu juga, karna terkadang membutuhkan laporan perhari atau perminggu.