

TABLE OF CONTENTS

1	Pengenalan(<i>Introduction</i>)	STR-02
1.1	Ringkasan dokumen(<i>Document overview</i>).....	STR-02
1.2	Singkatan dan pengertian(<i>Abbreviations and glossary</i>).....	STR-02
1.2.1	Singkatan(<i>Abbreviations</i>).....	STR-02
1.2.2	Pengertian(<i>Glossary</i>).....	STR-02
1.3	Referensi(<i>References</i>)	STR-03
1.3.1	Referensi proyek(<i>Project references</i>)	STR-03
1.3.2	Referensi standar dan peraturan(<i>Standard and regulatory references</i>)	STR-03
1.4	Tata penulisan(<i>Conventions</i>)	STR-04
2	Peninjauan Dari Hasil Uji Coba(<i>Overview of Test Results</i>)	STR-04
2.1	Catatan uji coba(<i>Test log</i>)	STR-04
2.2	Alasan pengambilan keputusan(<i>Rasionale for decision</i>).....	STR-05
2.2.1	Fase 01(<i>Phase 01</i>)	STR-05
2.2.2	Fase 02(<i>Phase 02</i>)	STR-05
2.3	Keseluruhan penilaian uji coba(<i>Overall assessment of tests</i>)	STR-05
2.3.1	Fase 01(<i>Phase 01</i>)	STR-05
2.3.2	Fase 02(<i>Phase 02</i>)	STR-06
3	Kesimpulan Uji Coba(<i>Test Conclusion</i>).....	STR-08

<i>Software Test Report of Muhammadiyah Yogyakarta University Community Services Data Collection System Based On Android</i>	
<i>Version 1.0</i>	<i>Page 2/8</i>

1 Pengenalan(*Introduction*)

1.1 Ringkasan dokumen(*Document overview*)

Dokumen ini berisi laporan dari proses uji coba aplikasi pendataan KKN. Dokumen ini berisi hasil uji coba yang telah dilakukan.

1.2 Singkatan dan pengertian(*Abbreviations and glossary*)

1.2.1 Singkatan(*Abbreviations*)

LP3M : Lembaga Penelitian, Publikasi & Pengabdian Masyarakat

NIM : Nomor Induk Mahasiswa

KKN : Kuliah Kerja Nyata

HTTP : Hypertext Transfer Protocol

JSON : JavaScript Object Notation

RAM : Random-Access Memory

UML : Unified Modeling Language

1.2.2 Pengertian(*Glossary*)

Aplikasi : software yang berinteraksi langsung dengan pengguna.

Android : salah satu sistem operasi yang di gunakan pada smartphone.

Server : software yang digunakan untuk mengatur keluar dan masuk data dari database.

Password : adalah kata kunci yang digunakan untuk mengakses informasi yang dilindungi.

Login : sebuah proses yang harus dilakukan untuk mengakses informasi yang dilindungi.

Activity : Satu halaman *interface* dengan format .xml dan dukung oleh bahasa pemrograman Java untuk interaksi dengan pengguna.

Shared preferences : kelas fungsi pada Android Studio yang mengatur data agar bisa diakses pada *activity* manapun.

Internet : teknologi nonvisual yang digunakan untuk komunikasi antar komputer secara global

Request : permintaan yang dikirim kepada komputer

Response : respon dari komputer yang di berikan sebagai jawaban dari *request*.

Use case : diagram UML yang menjelaskan tentan interaksi antara aktor dan sistem

Database : software untuk menyimpan data.

Test unit : sebutan bagi bagian software yang akan di uji coba.

1.3 Referensi(*References*)

1.3.1 Referensi proyek(*Project references*)

#	Pengidentifikasi Dokumen	Judul Dokumen
[R1]	DOC-PDB	Pembangunan Database Pengabdian Masyarakat Studi Kasus Universitas Muhammadiyah Yogyakarta

1.3.2 Referensi standar dan peraturan(*Standard and regulatory references*)

#	Pengidentifikasi Dokumen	Judul Dokumen
[STD1]	STD-GJSG	<i>Google Java Style Guide</i>

[STD2]	STD-PSR	<i>PHP Standards Recommendations</i>
--------	---------	--------------------------------------

1.4 Tata penulisan(*Conventions*)

Huruf Besar Tiap Awal Kata : kata yang merupakan sebuah nama dari Bahasa Indonesia.

Huruf Besar Tiap Awal Kata Italic : kata yang merupakan sebuah nama dari bahasa asing.

Italic : kata asing yang bukan Bahasa Indonesia.

UPPERCASE : singkatan nama yang berasal dari Bahasa Indonesia.

UPPERCASE ITALIC : singkatan nama yang berasal dari bahasa asing.

2 Peninjauan Dari Hasil Uji Coba(*Overview of Test Results*)

2.1 Catatan uji coba(*Test log*)

Ujicoba dilakukan di Lab Prodi Teknologi Informasi pada Jum'at 07 Desember 2018 – 08 Desember 2018. *Test unit* yang di uji coba oleh peserta adalah *test unit* yang telah di jabarkan di *test plan*. Peserta uji coba adalah :

1. Andrian Riyaldi
2. Mita Deliza
3. Pandu Dwayana Putra
4. Muhamad Dedi Wardani
5. Galih Satya Prihatmadi
6. Atif Noer Viras
7. Yudha Triantoro
8. Arief Fadillah Ritonga
9. Thoha Husain

2.2 Alasan pengambilan keputusan(*Rasionale for decision*)

Pada bagian ini menjelaskan tentang ukuran yang digunakan dalam menentukan kondisi keberhasilan uji coba.

2.2.1 Fase 01(*Phase 01*)

- Berhasil : fitur berhasil dieksekusi sesuai dengan harapan.
- Tidak berhasil : fitur gagal dieksekusi.

2.2.2 Fase 02(*Phase 02*)

- Sangat setuju
- Tidak setuju
- Netral
- Setuju
- Sangat setuju

2.3 Keseluruhan penilaian uji coba(*Overall assessment of tests*)

2.3.1 Fase 01(*Phase 01*)

Kode	Kategori	Deskripsi tujuan	Hasil
T-SRS-001	Fitur	Pengguna melakukan login dengan mengisi NIM dan <i>password</i> . Kemudian menekan tombol <i>login</i> .	Berhasil
T-SRS-002	Fitur	Pengguna menekan tombol <i>logout</i> yang berada di menu.	Berhasil
T-SRS-003	Fitur, data, tampilan	Pengguna diminta untuk melihat halaman profil,	Berhasil

		dusun dan Ranting Muhammadiyah.	
T-SRS-004	Fitur, durasi	Pengguna diminta untuk menambah sosial budaya baru.	Berhasil
T-SRS-005	Fitur, durasi	Pengguna diminta untuk mengubah sosial budaya yang sudah ada.	Berhasil
T-SRS-006	Fitur, durasi	Pengguna diminta untuk menghapus sosial budaya yang sudah ada.	Berhasil

2.3.2 Fase 02(Phase 02)

Kode	Kategori	Deskripsi tujuan	Hasil
T-USR-001	Tampilan	Kenyamanan tampilan pengguna .	11,1 % Sangat setuju 66,7 % Setuju 22,2 % Netral
T-USR-002	Tampilan	Pemahaman pengguna dalam memahami komponen dari tampilan pengguna.	44,4 % Sangat setuju 11,1 % Setuju 44,4 % Netral
T-USR-003	Data	Kelengkapan data yang disajikan.	33,3 % Sangat setuju

			66,6 % Setuju
T-USR-004	Durasi	Durasi <i>loading</i> data.	11,1 % Sangat setuju 11,1 % Setuju 33,3 % Netral 33,3 % Tidak setuju 11,1 % Sangat Tidak setuju
T-USR-005	Fitur	Kelengkapan data menurut pengguna.	44,4 % Sangat setuju 44,4 % Setuju 11,1 % Netral
T-USR-006	Tampilan	Kemudahan pemahanan data yang harus diisi.	22,2 % Sangat setuju 66,7 % Setuju 11,1 % Netral
T-USR-007	Tampilan	Kemudah membaca tulisan berdasarkan ukuran teks.	44,4 % Sangat setuju 44,4 % Setuju 11,1 % Netral
T-USR-008	Tampilan	Kemudah membaca tulisan berdasarkan warna teks.	33,3 % Sangat setuju

			33,3 % Setuju
			33,3 % Netral

3 Kesimpulan Uji Coba(*Test Conclusion*)

Berikut adalah daftar perbaikan dan langkah yang akan diambil untuk memperbaiki aplikasi pendataan KKN berbasis Android.

Kode	Deskripsi tugas	Hasil
T-USR-004	Durasi <i>loading</i> data.	Durasi <i>loading</i> dari proses pengiriman request akan dipercepat tanpa menghilangkan loading proses yang dibutuhkan untuk menunggu <i>response</i> dari <i>server</i> .

