

BAB 3

METODOLOGI TUGAS AKHIR

3.1 Alat dan Bahan Tugas Akhir

Dalam penulisan ini, dibutuhkan beberapa alat dan bahan untuk mendukung proses implementasi aplikasi yang saya buat, sebagai berikut :

3.1.1 Alat

Alat yang digunakan adalah *Hardware dan Software*, berikut alat-alat yang digunakan untuk membuat web:

1. Intel(R) Core(TM) i5-5200U *processor*.
2. 8,00 GB
3. 64-bit OS
4. Windows 10 Pro
5. Microsoft Visio 2016
6. XAMPP
7. MySQL
8. Sublime Text

3.1.2 Bahan

Bahan yang digunakan untuk membuat web antara lain :

- Data

Data yang didapatkan berdasarkan penulisan yang belum pernah sekali dibuat dan penulisan itu masih memiliki keterkaitan dengan *website*.

- Model atau Konsep website informasi Masjid Al-Iman.

3.2 Teknik Pengumpulan Data

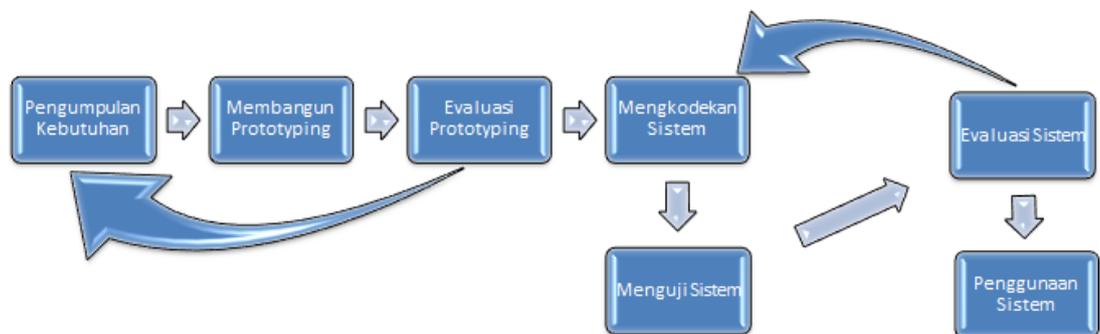
3.2.1 Wawancara

Wawancara adalah proses dimana percakapan dengan tujuan mendapatkan jawaban yang diharapkan. Percakapan dilakukan oleh penulis yang mengajukan percakapan dan narasumber.

Wawancara dilakukan secara langsung kepada dosen pembimbing Bapak Asroni, S.T., M.Eng. Topik yang dibahas tentang konsep website yang akan dibuat.

3.2.2 Alur Penulisan

Untuk perancangan dan pembuatan sistem menggunakan model *SDLC* (*Software Development Life Cycle*). Model tersebut dipilih untuk melakukan proses pembangunan sistem serta proses *maintenance system*. Model yang dipilih adalah *prototyping* adalah salah satu model siklus hidup sistem yang didasarkan pada konsep model.



Gambar 3. 1 Prototype

Pada gambar 3.1 dijelaskan beberapa tahap dalam konsep *Prototype*. Penjelasan dari tahap-tahap tersebut sebagai berikut :

a. Pengumpulan Kebutuhan

Klien dan Developer bersama-sama mendefinisikan format *software*, mengidentifikasi kebutuhan dan sistem yang dibutuhkan.

b. Membangun *Prototyping*

Membangun *prototyping* dengan membuat perancangan sementara yang berfokus penyajian kepada Klien.

c. Evaluasi *Prototyping*

Tahap ini dilakukan oleh Klien, apakah *prototyping* yang dibuat, sudah sesuai dengan keinginan dan kebutuhan Klien. Jika tidak sesuai akan direvisi dengan mengulangi langkah-langkah sebelumnya. Tapi jika sudah sesuai, maka langkah selanjutnya akan dilaksanakan.

d. Mengkodekan Sistem

Di tahap ini *prototyping* yang sudah disepakati diterjemahkan ke dalam bahasa pemrograman yang sesuai atau implementasi Code.

e. Menguji Sistem

Setelah sistem sudah menjadi suatu *software* yang siap pakai, maka *software* harus di tes dahulu sebelum digunakan. Hal ini bertujuan untuk meminimalisir kesalahan *software* tersebut.

f. Evaluasi sistem

Di tahap ini Klien mengevaluasi sistem yang sudah dibuat sudah sesuai yang diinginkan. Jika tidak, maka pengembang akan mengulangi langkah **d** dan **e**. Tapi jika iya, maka langkah ke **g** akan dilakukan.

g. Penggunaan sistem

Software yang telah diuji dan diterima Klien dan siap digunakan.

3.2.3 Analisis Tugas Akhir

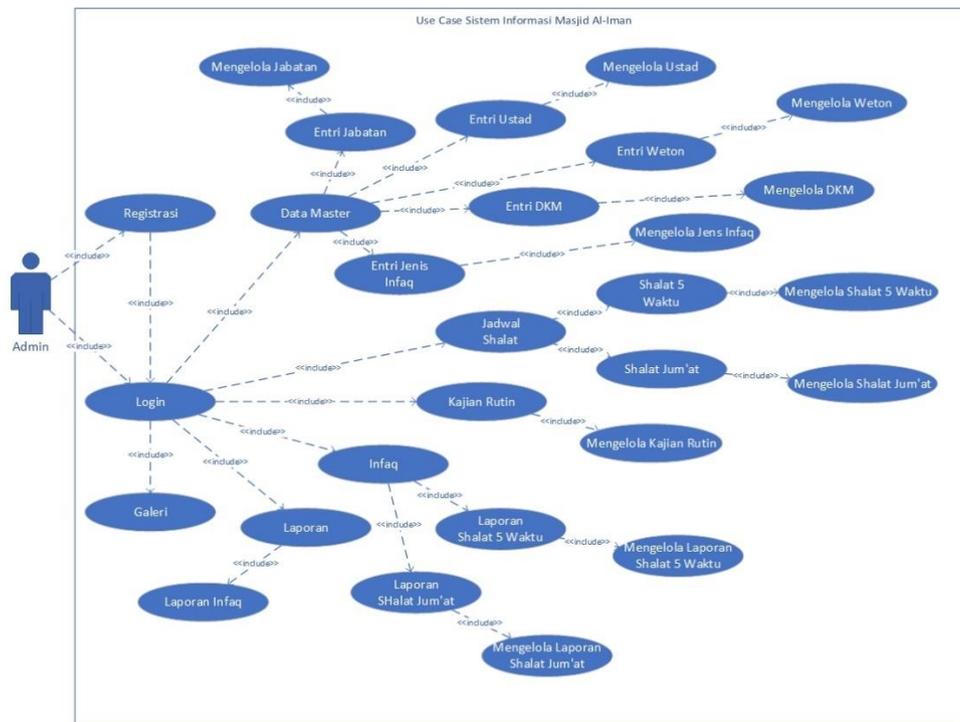
Aplikasi *website* yang sudah bisa digunakan hanya admin yang bisa melakukan *input*, *deleted*, *create* dan *update* data untuk *website* Masjid Al-Iman.

3.4 Rancangan Sistem dan Basis Data

Sebelum membuat aplikasi web *Sistem Informasi Masjid Al-Iman* pertama-tama kita membuat perancangan dalam bentuk diagram. Diagram ini akan dijadikan acuan alur kerja aplikasi serta *database*. Model yang digunakan dalam perancangan *website* adalah *United Markup Language* beberapa model UML yang dipakai adalah *Use Case Diagram*, *ER Diagram*, *Class Diagram* dan *Activity Diagram*.

3.4.1 Use Case Diagram

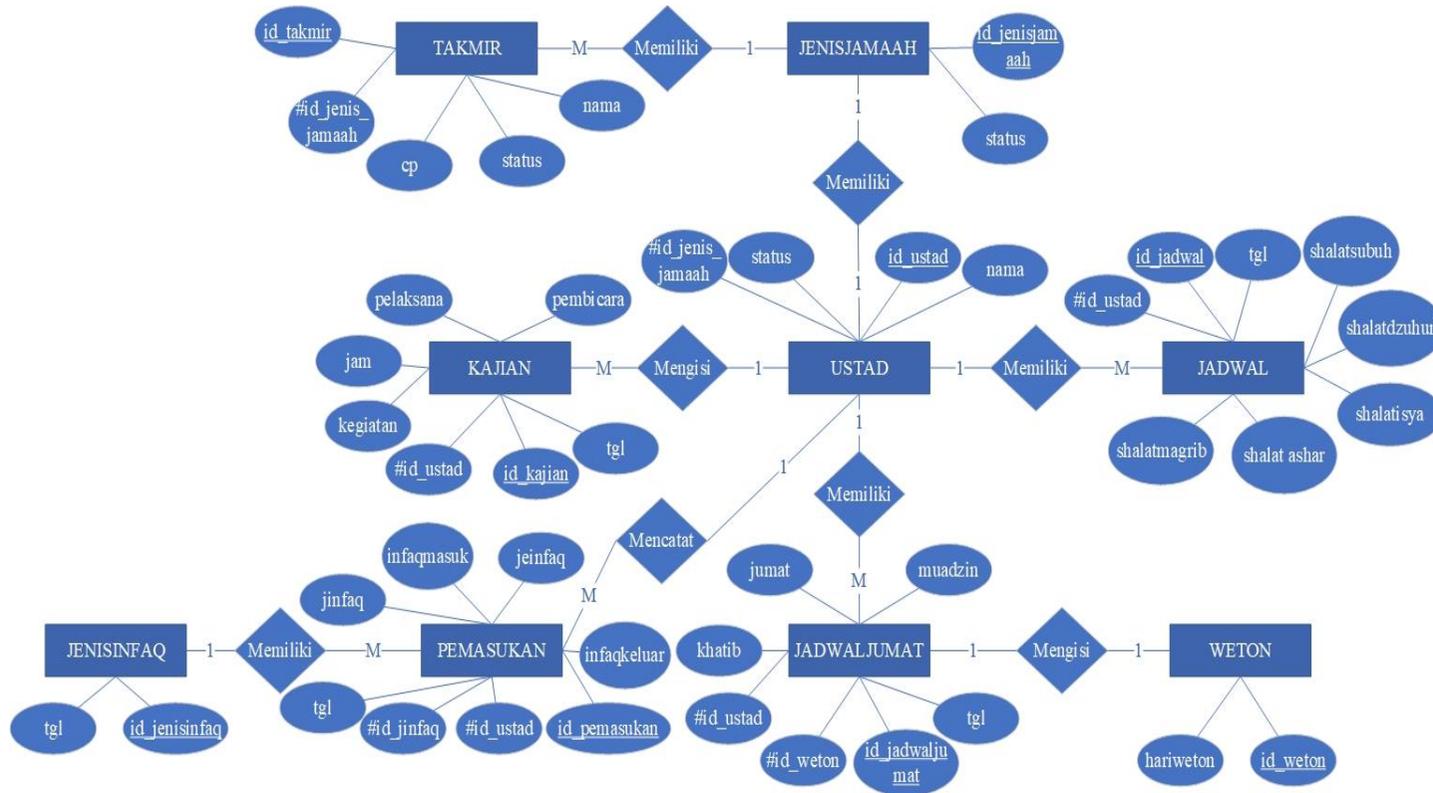
Diagram ini adalah gambaran model *Use Case Diagram* yang akan digunakan aplikasi web *Sistem Informasi Masjid Al-Iman*.



Gambar 3. 2 Use Case Diagram

Seperti Gambar 3.2 memperlihatkan bahwa relasi antara *Actor* dan *Use Case Diagram*. Gambar diatas menunjukkan bahwa hanya adminlah yang berkuasa atas data-data yang ada di aplikasi *website*.

3.4.2 ER Diagram

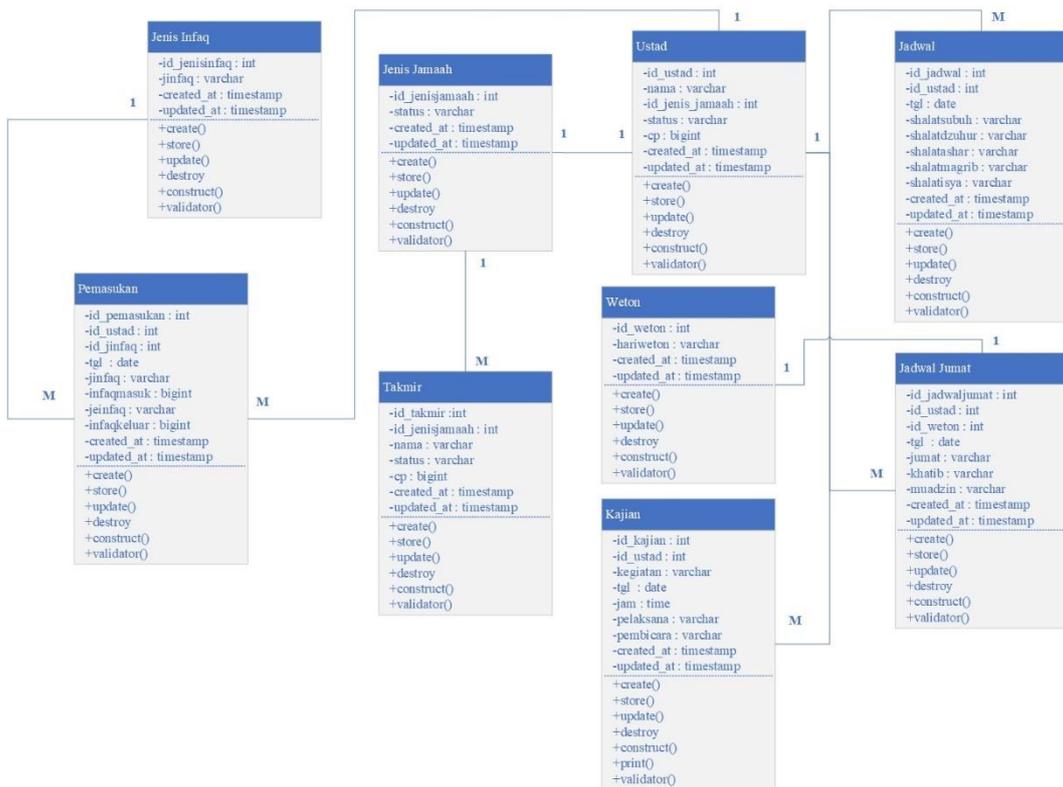


Gambar 3. 3 ER Diagram

Gambar 3.3 adalah model *ER Diagram* yang menunjukkan *entity*, *atribut* dan *relasi*. Entitas ini selanjutnya akan menjadi rancangan *table* pada *database*. Berikut adalah penjelasan gambar diatas :

1. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-one* dengan *jenisjamaah* karena satu *ustad* hanya memiliki satu *jenisjamaah*.
2. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *jadwal* karena satu *ustad* dapat memiliki banyak *jadwal*.
3. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *jadwaljumat* karena satu *ustad* dapat memiliki banyak *jadwaljumat*.
4. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *kajian* karena satu *ustad* dapat mengisi banyak *kajian*.
5. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *pemasukan* karena satu *ustad* dapat mencatat banyak *pemasukan*.
6. Entitas *jadwaljumat* memiliki relasi *one-to-one* dengan *weton* karena satu *jadwaljumat* dapat memiliki satu *weton*.
7. Entitas *pemasukan* memiliki relasi *many-to-one* dengan *jenisinfaq* karena banyak *pemasukan* dapat memiliki satu *jenisinfaq*.
8. Entitas *takmir* memiliki relasi *many-to-one* dengan *jenisjamaah* karena banyak *takmir* hanya memiliki satu *jenisjamaah*.

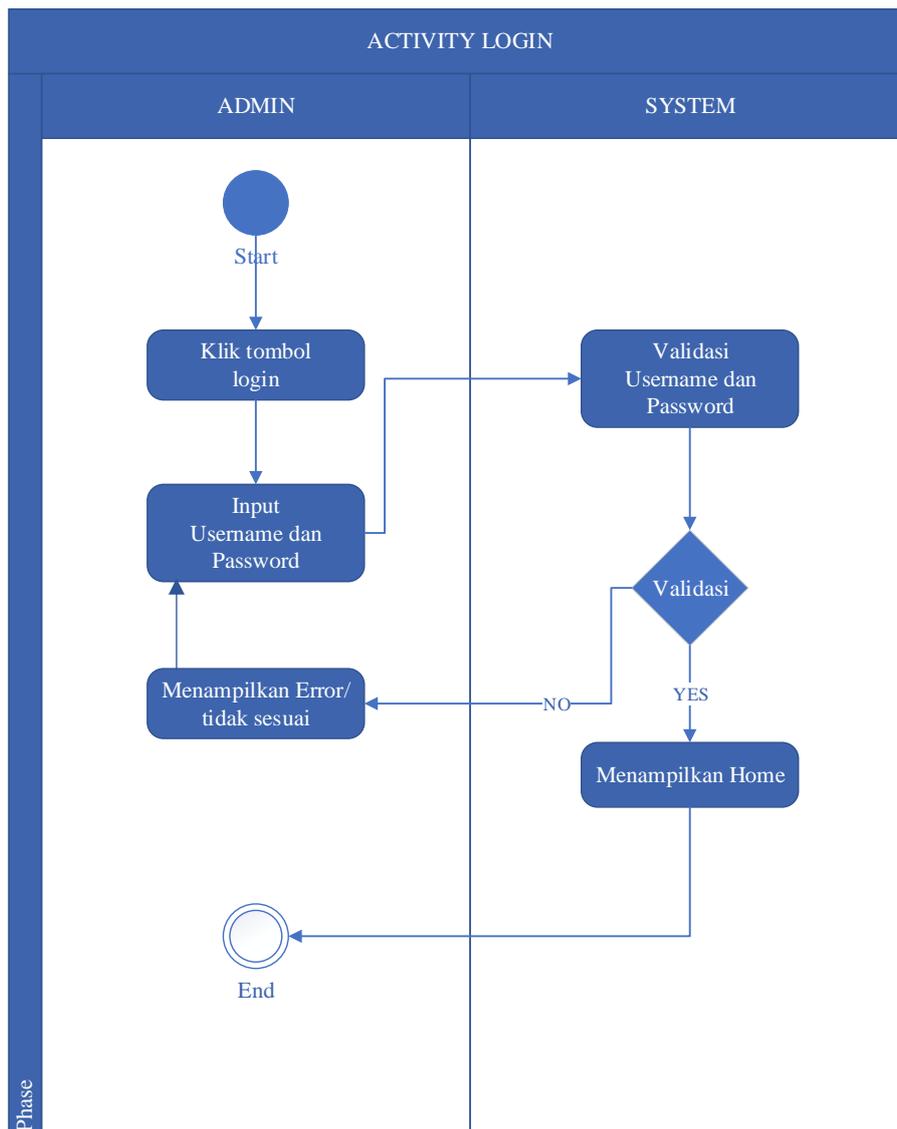
3.4.3 Class Diagram



Gambar 3. 4 Class Diagram

Gambar 3.4 diatas adalah model *class diagram* yang menunjukkan class, atribut, *operation* dan *method*, dan relasinya. Terdapat beberapa *class* yang terhubung antara lain *class ustad*, *class jenisjamaah*, *class takmir*, *class weton*, *class kajian*, *class jadwal*, *class jadwaljumat*, *class pemasukan* dan *class jenisinfaq*. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-one* dengan *jenisjamaah* karena satu *ustad* hanya memiliki satu *jenisjamaah*. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *jadwal* karena satu *ustad* dapat memiliki banyak *jadwal*. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *jadwaljumat* karena satu *ustad* dapat memiliki banyak *jadwaljumat*. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *kajian* karena satu *ustad* dapat mengisi banyak *kajian*. Entitas *ustad* memiliki relasi *one-to-many* dengan *pemasukan* karena satu *ustad* dapat mencatat banyak *pemasukan*. Entitas *jadwaljumat* memiliki relasi *one-to-one* dengan *weton* karena satu *jadwaljumat* dapat memiliki satu *weton*. Entitas *pemasukan* memiliki relasi *many-to-one* dengan *jenisinfaq* karena banyak *pemasukan* dapat memiliki satu *jenisinfaq*. Entitas *takmir* memiliki relasi *many-to-one* dengan *jenisjamaah* karena banyak *takmir* hanya memiliki satu *jenisjamaah*.

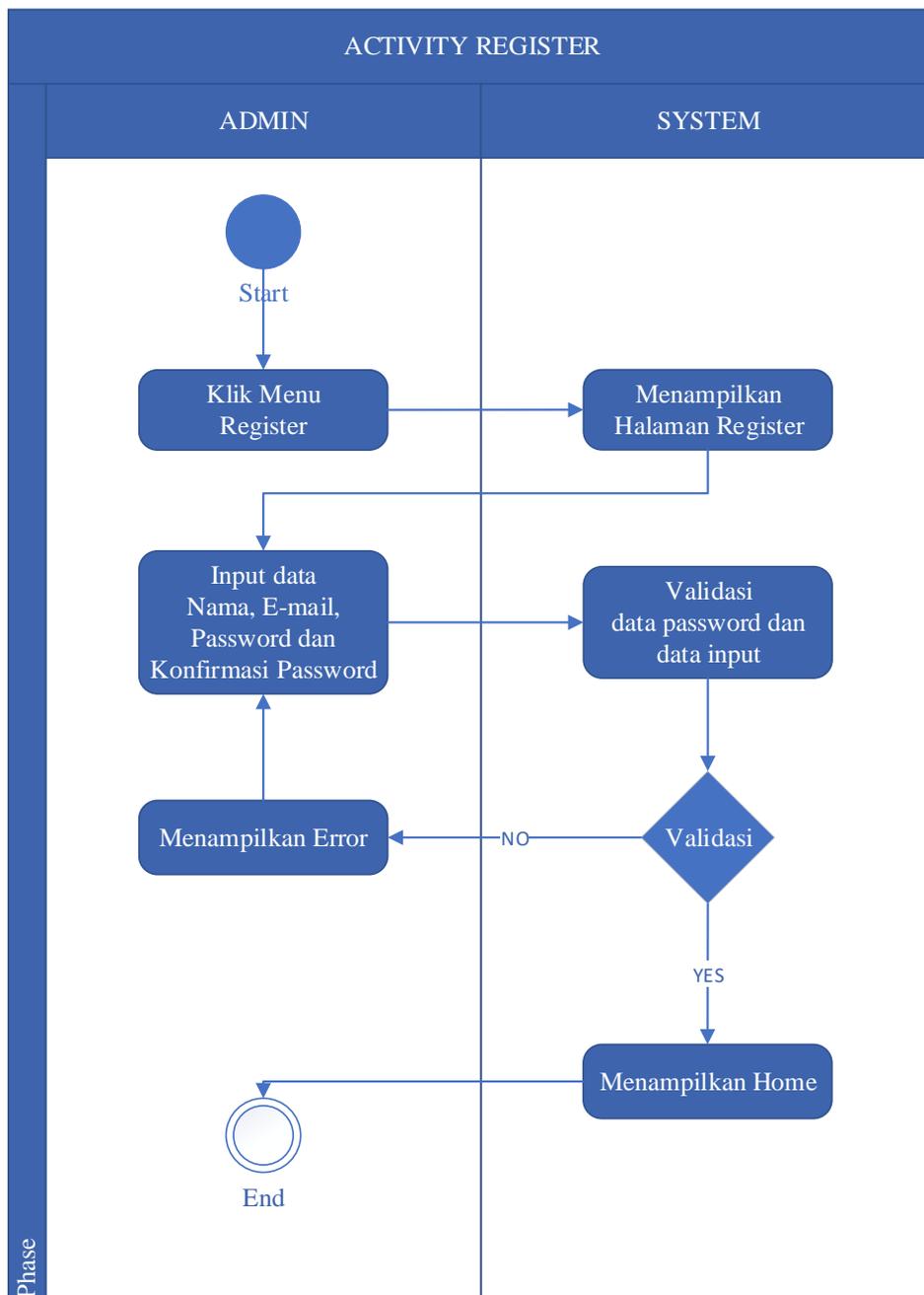
3.4.4 Activity Diagram Login



Gambar 3. 5 Activity Diagram Login

Pada gambar 3.5 merupakan model *Activity Diagram Login* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita akan memasuki web, disitu menjelaskan bahwa Admin harus mengisi *Username* dan *Password*. Setelah mengisi sistem akan validasi jika tidak sesuai maka diharuskan mengisi kembali *Username* dan *Password* jika sesuai maka akan menampilkan halaman *Home*.

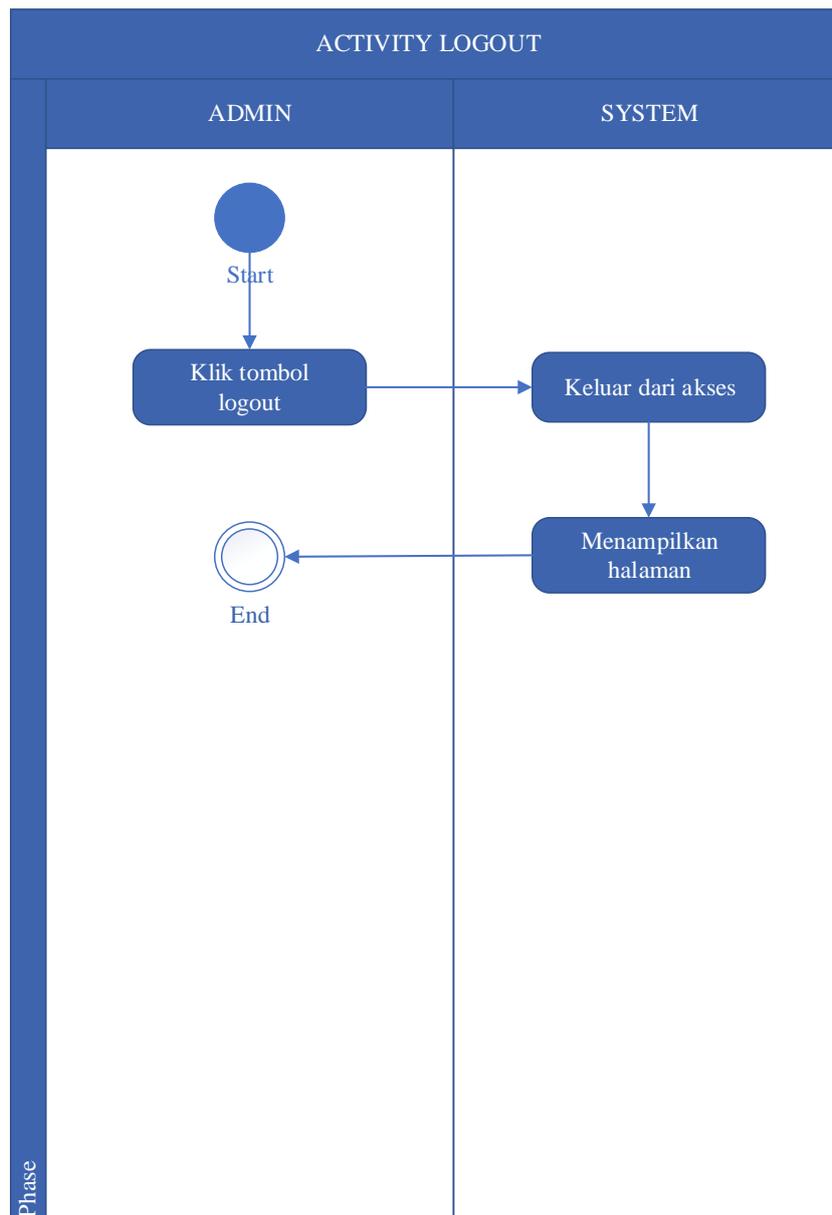
3.4.5 Activity Diagram Register



Gambar 3. 6 Activity Diagram Register

Pada gambar 3.6 merupakan model *Activity Diagram Register* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita akan membuat akun, disitu menjelaskan bahwa *Admin* harus mengisi *Username, Password, E-mail* dan *Konfirmasi Password*. Setelah mengisi sistem akan validasi jika tidak sesuai maka diharuskan mengisi kembali *Username, Password, E-mail* dan *Konfirmasi Password* jika sesuai maka akan menampilkan halaman *Home*.

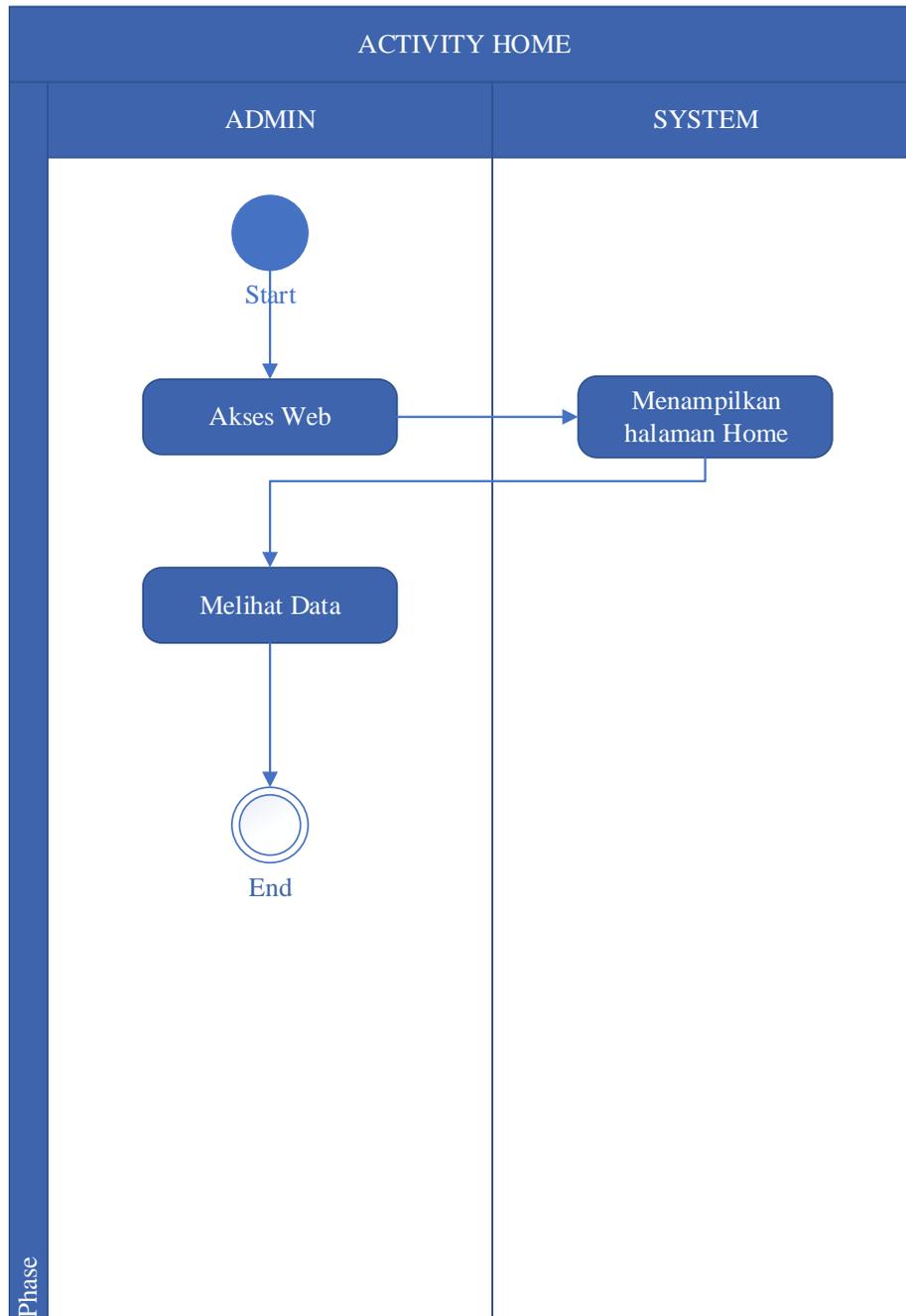
3.4.6 Activity Diagram Logout



Gambar 3. 7 Activity Digram Logout

Pada gambar 3.7 merupakan model *Activity Diagram Logout* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita akan keluar akun, disitu menjelaskan bahwa admin menekan tombol *Logout* maka akan keluar dari halaman *Home* dan kembali ke halaman *Welcome*.

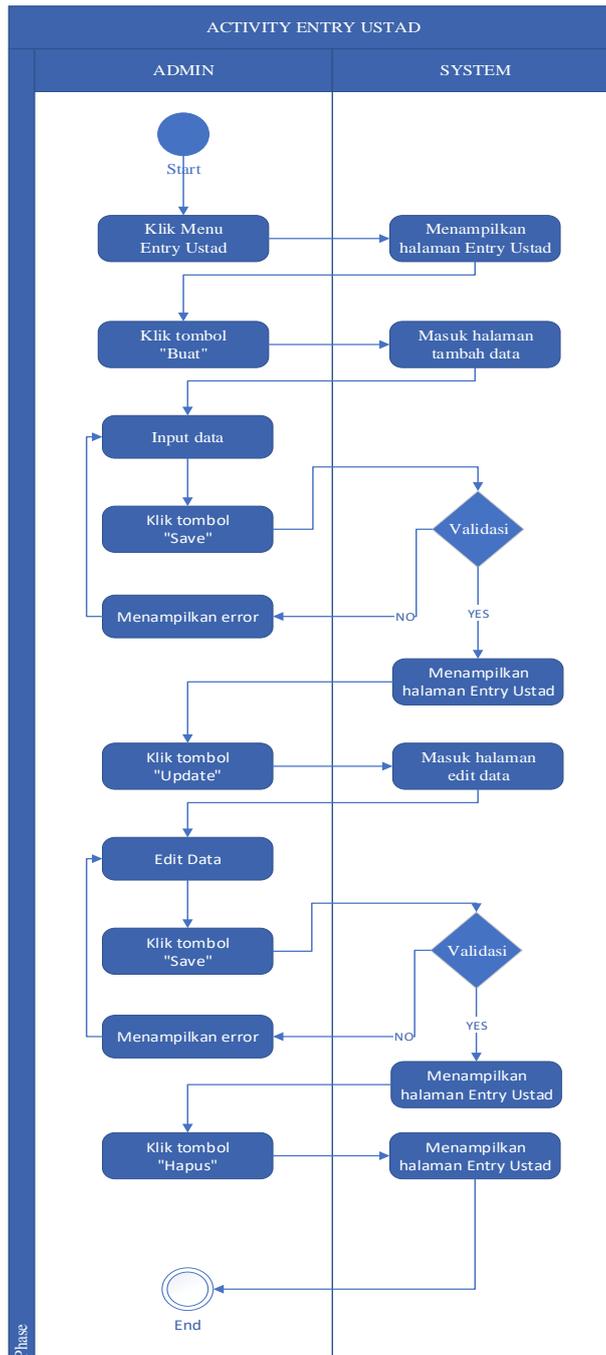
3.4.7 Activity Diagram Home



Gambar 3. 8 Activity Diagram Home

Pada gambar 3.8 merupakan model *Activity Diagram Home* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Home*, disitu menjelaskan bahwa *admin* mengakses web maka akan menampilkan halaman *Home* dan melihat data.

3.4.8 Activity Diagram Entry Ustad

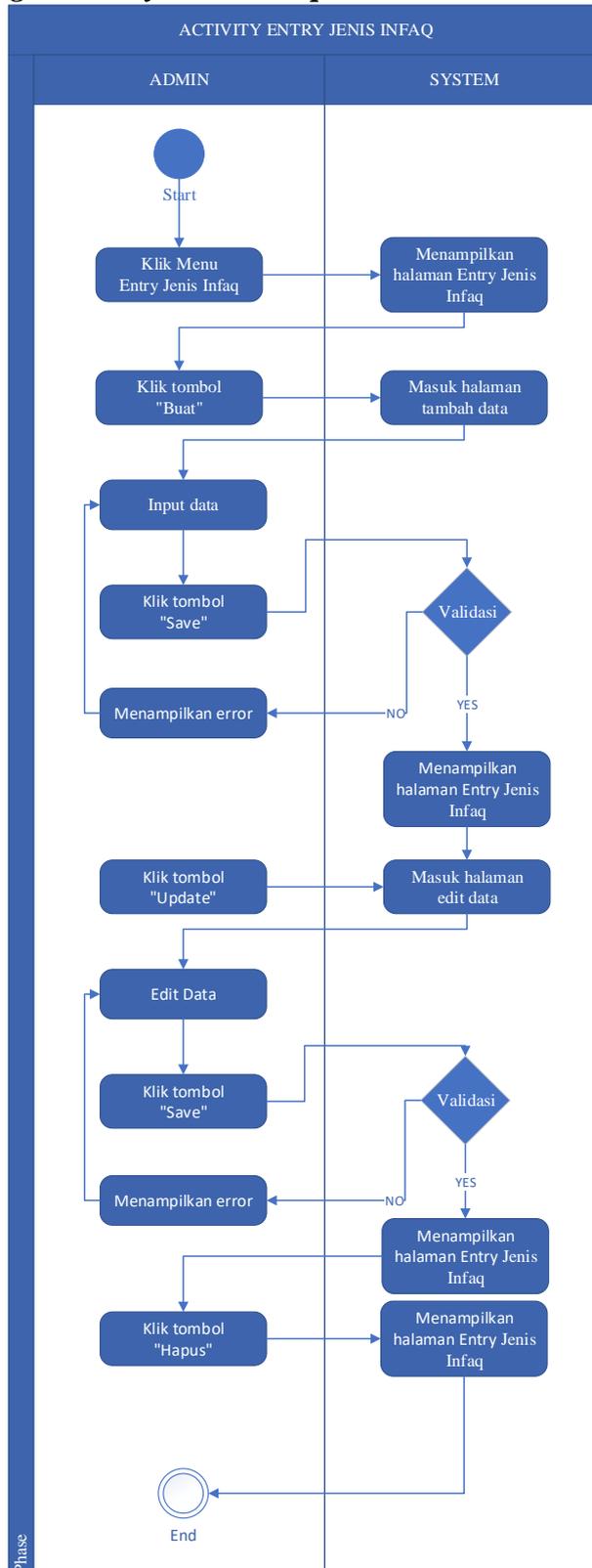


Gambar 3. 9 Activity Diagram Entry Ustad

Pada gambar 3.9 merupakan model *Activity Diagram Entry Ustad* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di *Entry Ustad*. Pada diagram ini admin akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman *Entry* Ustad dan menambahkan data ke dalam *Entry* Ustad, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman *Entry* Ustad namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman *Entry* Ustad namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan *Entry* Ustad.

3.4.9 Activity Diagram Entry Jenis Infaq

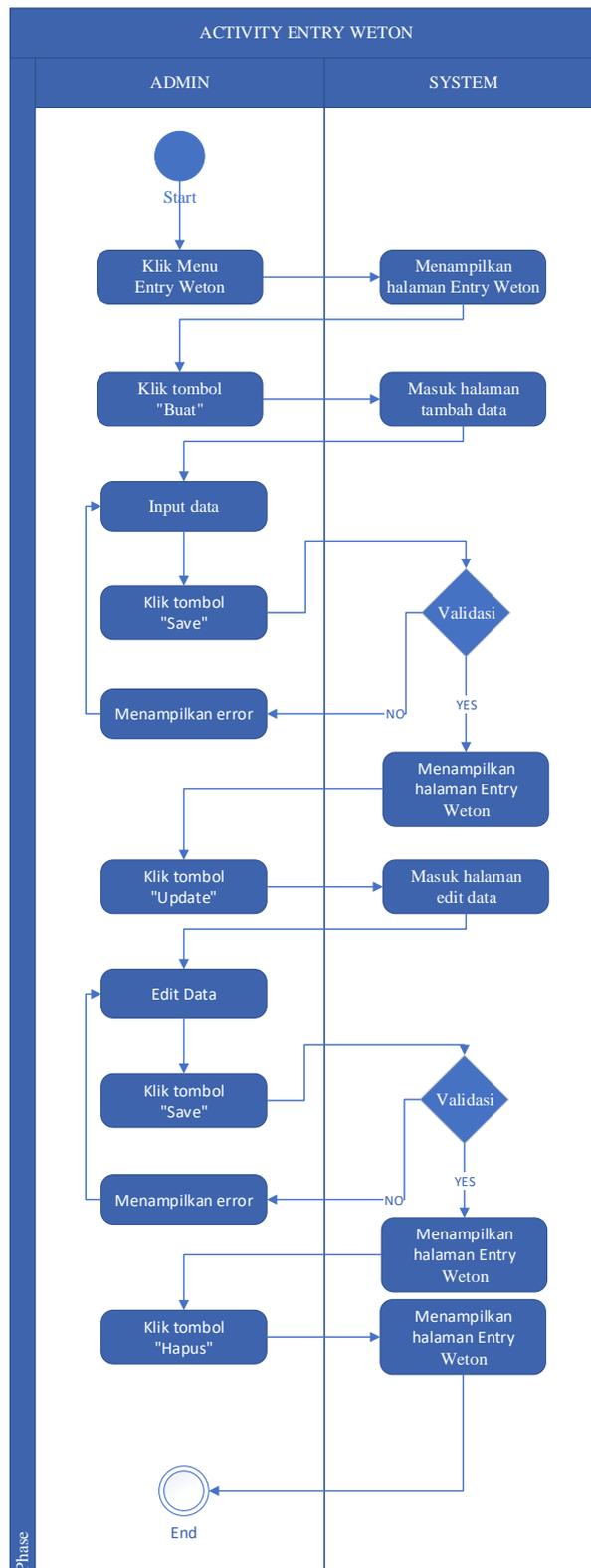


Gambar 3. 10 Activity Diagram Entry Jenis Infaq

Pada gambar 3.10 merupakan model *Activity Diagram Entry* Jenis Infaq dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di *Entry* Jenis Infaq. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman *Entry* Jenis Infaq dan menambahkan data ke dalam *Entry* Jenis Infaq, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman *Entry* Jenis Infaq namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman *Entry* Jenis Infaq namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan *Entry* Jenis Infaq.

3.4.10 Activity Diagram Entry Weton

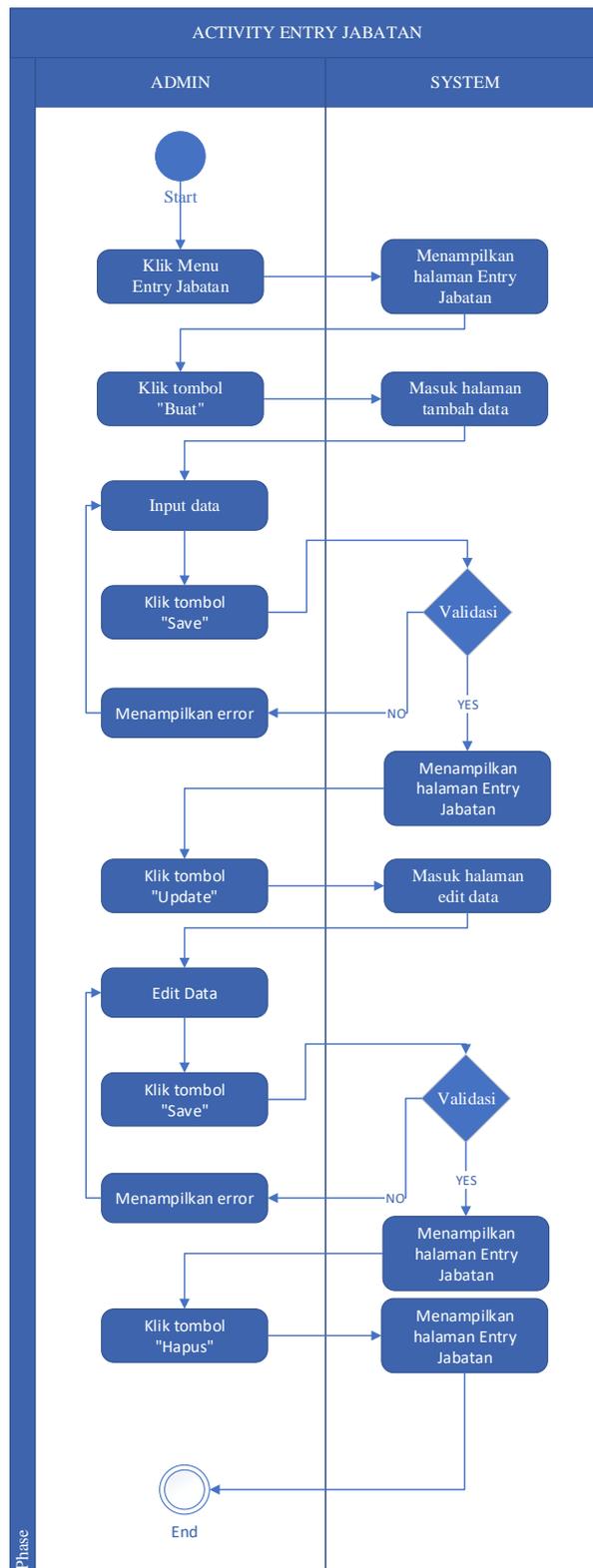


Gambar 3. 11 Activity Diagram Entry Weton

Pada gambar 3.11 merupakan model *Activity Diagram Entry Weton* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di *Entry Weton*. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasuki halaman *Entry Weton* dan menambahkan data ke dalam *Entry Weton*, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman *Entry Weton* namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman *Entry Weton* namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan *Entry Weton*.

3.4.11 Activity Diagram Entry Jabatan

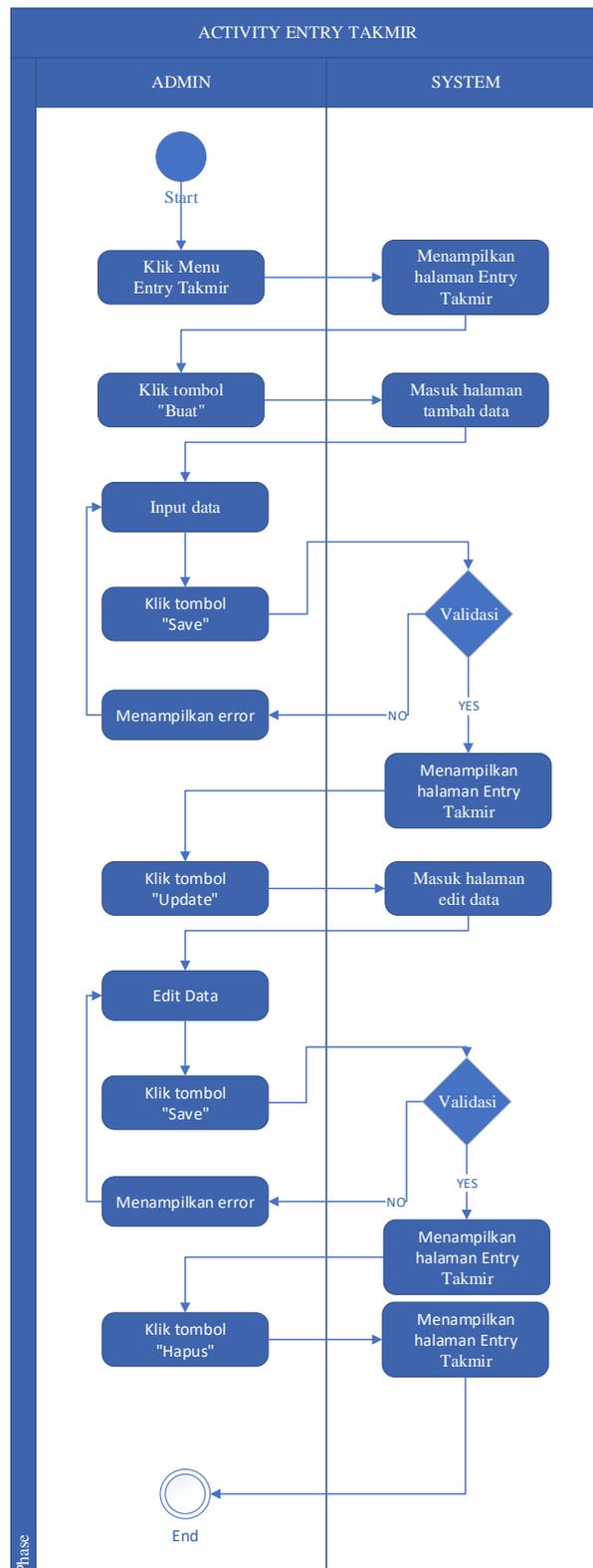


Gambar 3. 12 Activity Diagram Entry Jabatan

Pada gambar 3.12 merupakan model *Activity Diagram Entry* Jabatan dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di *Entry* Jabatan. Pada diagram ini admin akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman *Entry* Jabatan dan menambahkan data ke dalam *Entry* Jabatan, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman *Entry* Jabatan namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman *Entry* Jabatan namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan *Entry* Jabatan.

3.4 12 Activity Diagram Entry Takmir

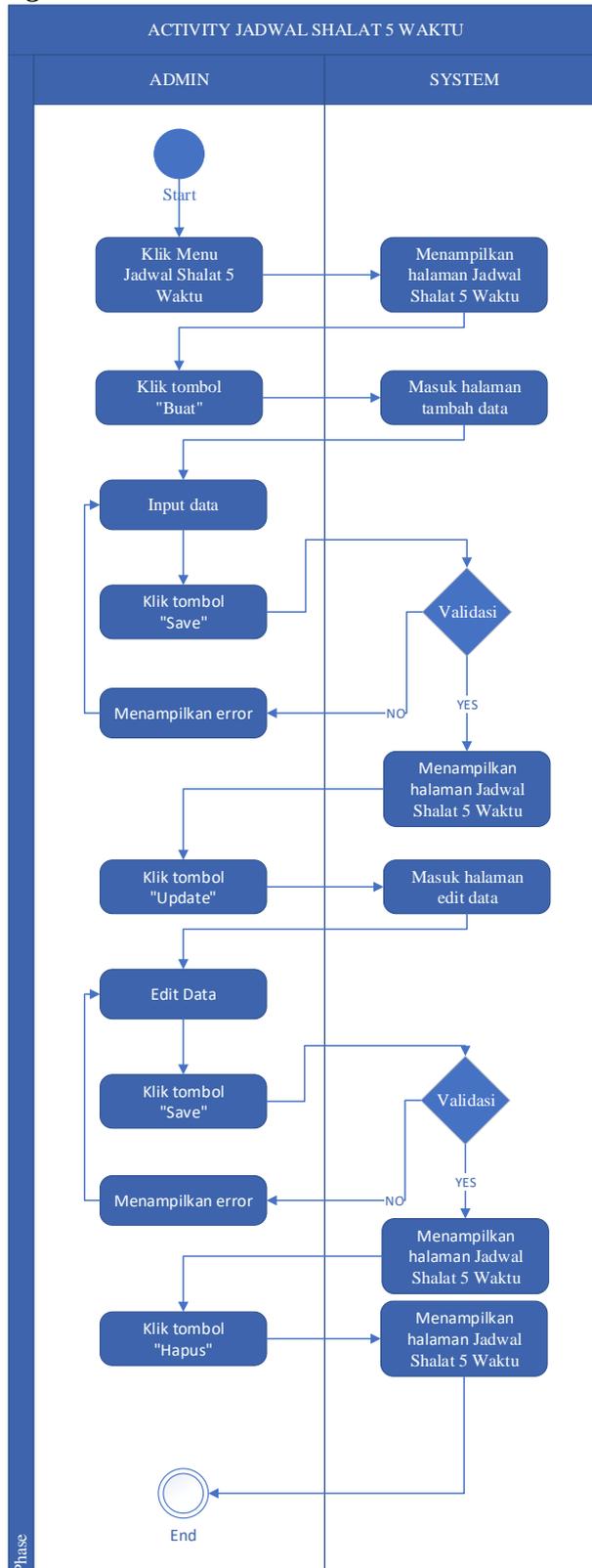


Gambar 3. 13 Activity Diagram Takmir

Pada gambar 3.13 merupakan model *Activity Diagram* Takmir dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di Takmir. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman Takmir dan menambahkan data ke dalam Takmir, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman Takmir namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman Takmir namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan Takmir.

3.4.13 Activity Diagram Jadwal Shalat 5 Waktu

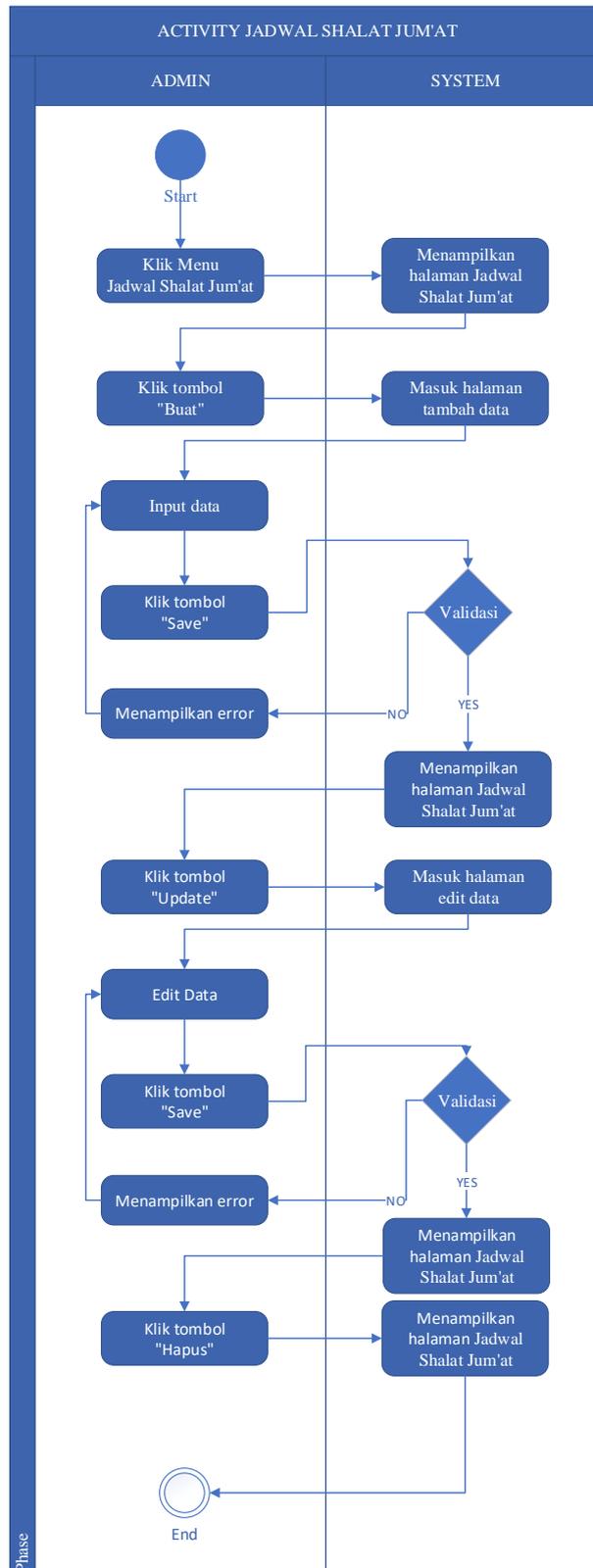


Gambar 3. 14 Activity Diagram Jadwal Shalat 5 Waktu

Pada gambar 3.14 merupakan model *Activity Diagram* Jadwal Shalat 5 Waktu dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di Jadwal Shalat 5 Waktu. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- d. *Admin* memasukin halaman Jadwal Shalat 5 Waktu dan menambahkan data ke dalam Jadwal Shalat 5 Waktu, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman Jadwal Shalat 5 Waktu namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- e. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman Jadwal Shalat 5 Waktu namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- f. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan Jadwal Shalat 5 Waktu.

3.4.14 Activity Diagram Jadwal Shalat Jumat

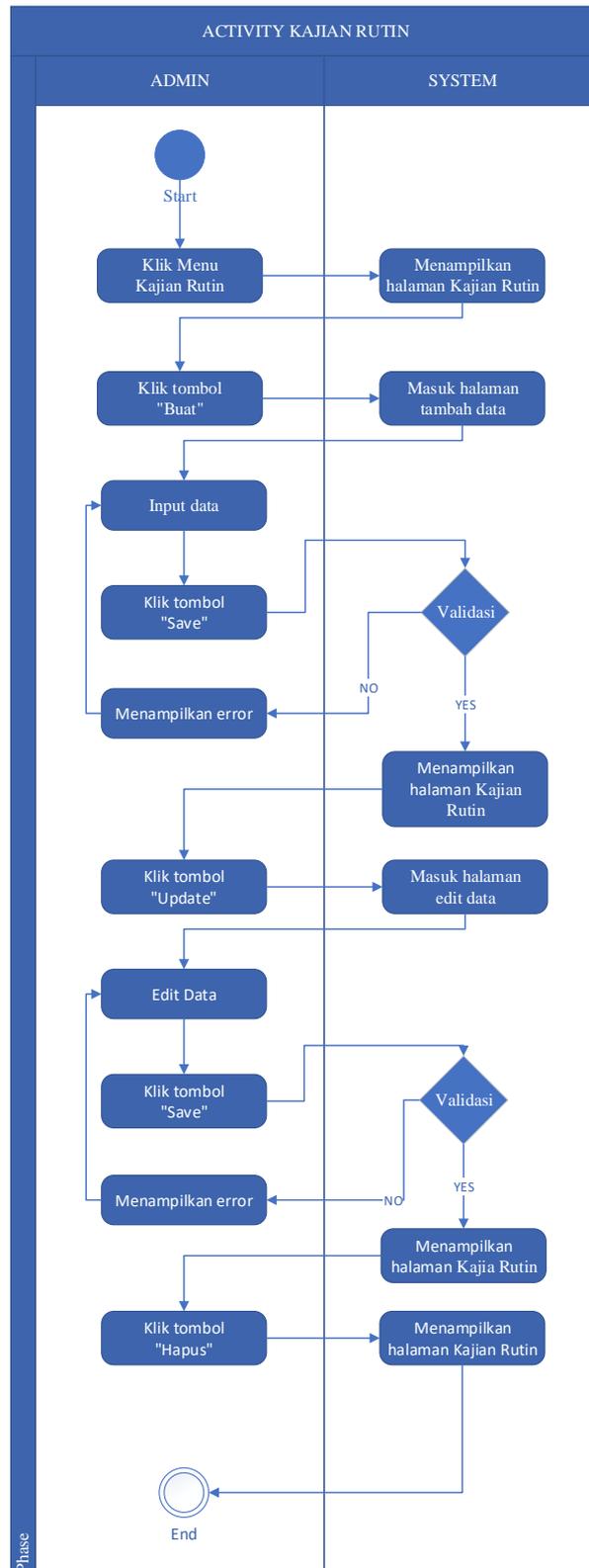


Gambar 3. 15 Activity Diagram Jadwal Shalat Jumat

Pada gambar 3.15 merupakan model *Activity Diagram* Jadwal Shalat Jumat dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di Jadwal Shalat Jumat. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman Jadwal Shalat Jumat dan menambahkan data ke dalam Jadwal Shalat Jumat, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman Jadwal Shalat Jumat namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman Jadwal Shalat Jumat namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan Jadwal Shalat Jumat.

3.4.15 Activity Diagram Kajian Rutin

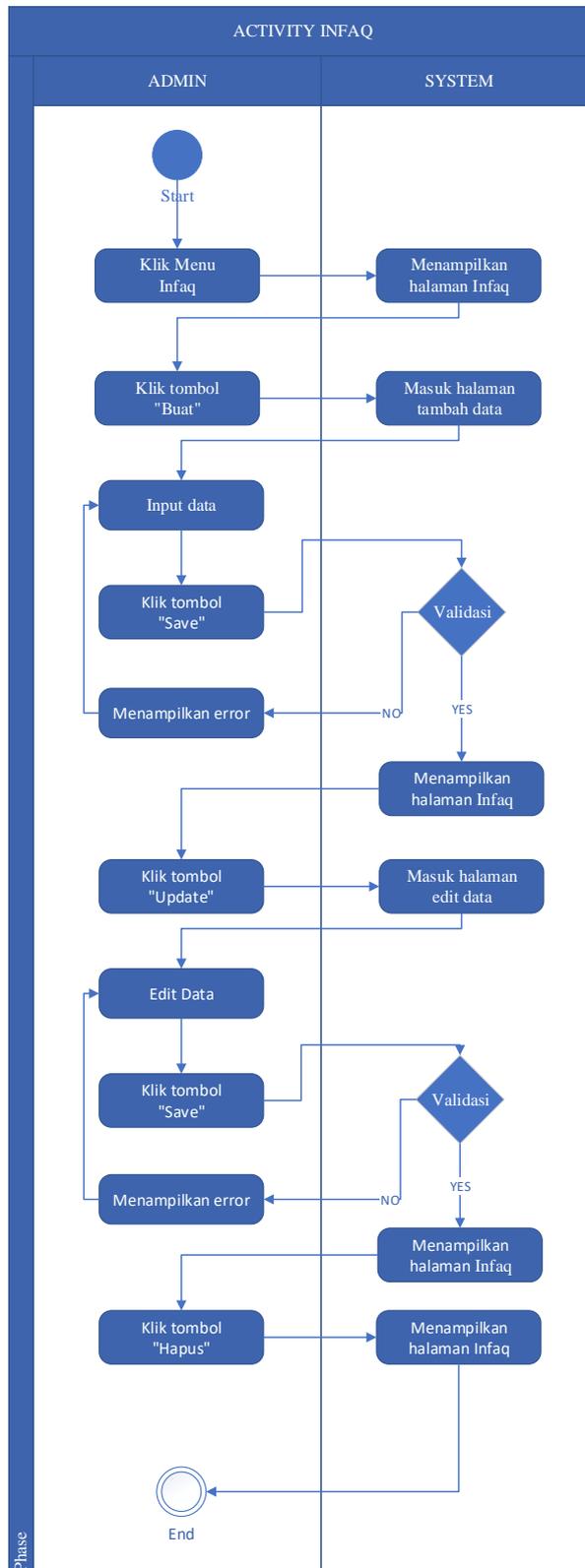


Gambar 3. 16 Activity Diagram Kajian Rutin

Pada gambar 3.16 merupakan model *Activity Diagram* Kajian Rutin dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di Kajian Rutin. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasuki halaman Kajian Rutin dan menambahkan data ke dalam Kajian Rutin, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman Kajian Rutin namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman Kajian Rutin namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan Kajian Rutin.

3.4.16 Activity Diagram Infaq

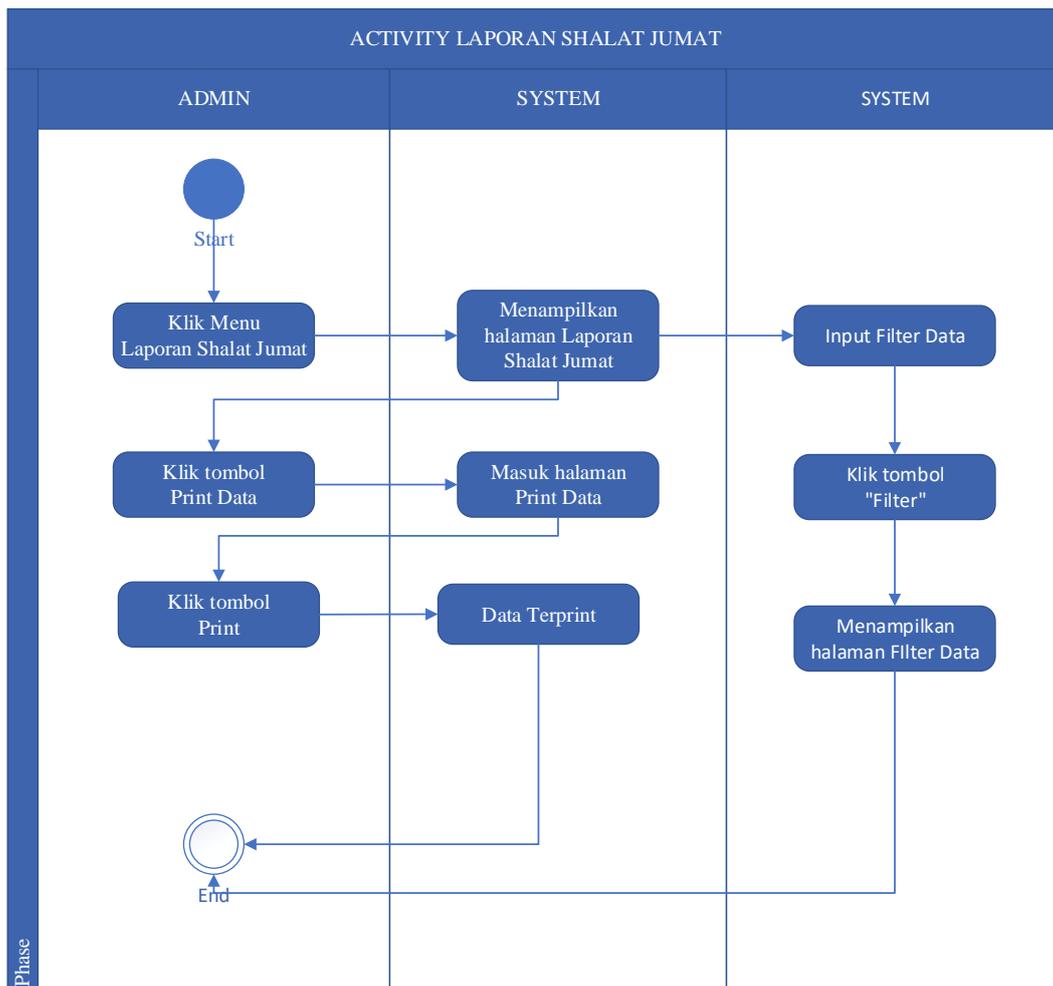


Gambar 3. 17 Activity Diagram Infaq

Pada gambar 3.17 merupakan model *Activity Diagram* Infaq dimana proses ini menunjukkan alur saat kita *tambah, hapus* dan *edit* data yang berada di Infaq. Pada diagram ini *admin* akan melakukan pengolahan data sebagai berikut :

- a. *Admin* memasukin halaman Infaq dan menambahkan data ke dalam Infaq, setelah membuat data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak artinya jika data lengkap atau sesuai maka menampilkan halaman Infaq namun jika data tidak sesuai atau tidak lengkap maka menampilkan *error* dan kembali *input data*.
- b. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang tidak benar maka *admin* akan mengedit data tersebut. Setelah mengedit data sistem mempunyai *decision* Iya dan Tidak, jika edit data sesuai dan lengkap maka akan menampilkan halaman Infaq namun jika tidak akan menampilkan *error* dan kembali *edit data*.
- c. *Admin* cek kembali data-data tersebut ada data yang sudah tidak terpakai maka *admin* hapus dan kembali menampilkan Infaq.

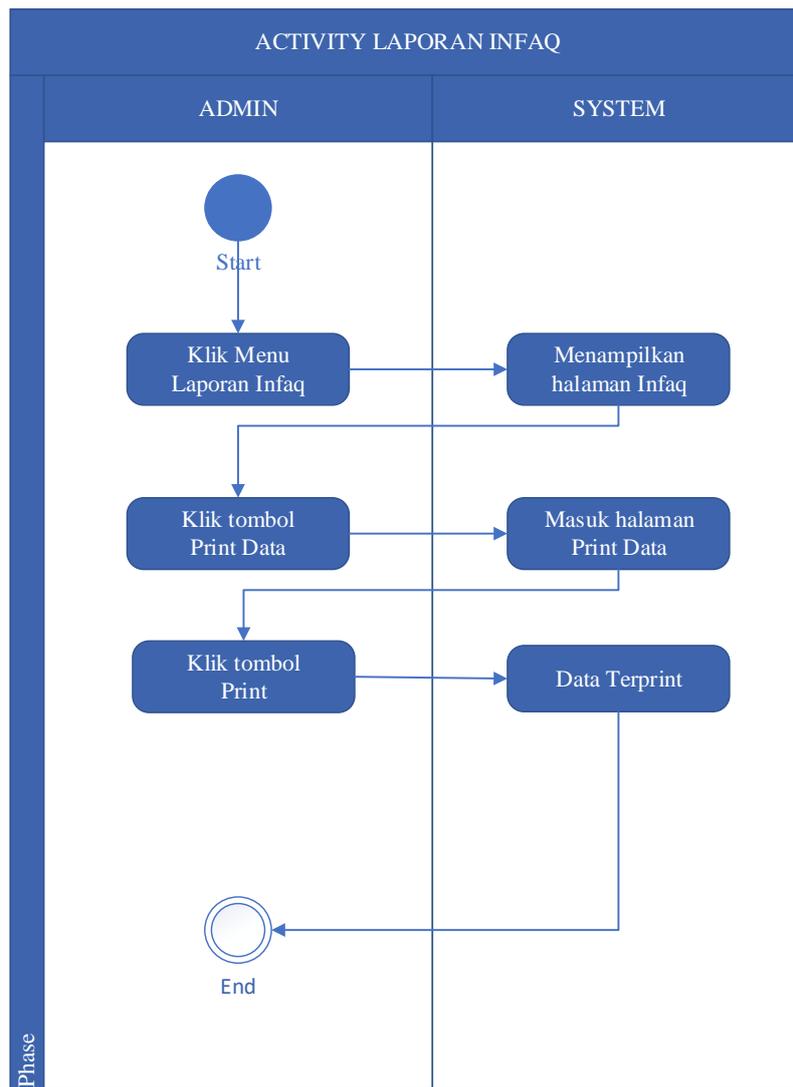
3.4.17 Activity Diagram Laporan Shalat Jumat



Gambar 3. 18 Activity Diagram Laporan Shalat Jumat

Pada gambar 3.18 merupakan model *Activity Diagram* Laporan Shalat Jumat dimana proses ini menunjukkan alur saat kita ingin mencetak atau filter data, disitu menjelaskan bahwa *Admin* masuk kedalam *menu* Laporan Shalat Jumat, *admin* klik tombol *print data* lalu masuk ke halaman *Print Data* setelah itu *print* dan data pun di *print*. Setelah *print admin* ingin memfilter data untuk cek ada berapa data yang sama.

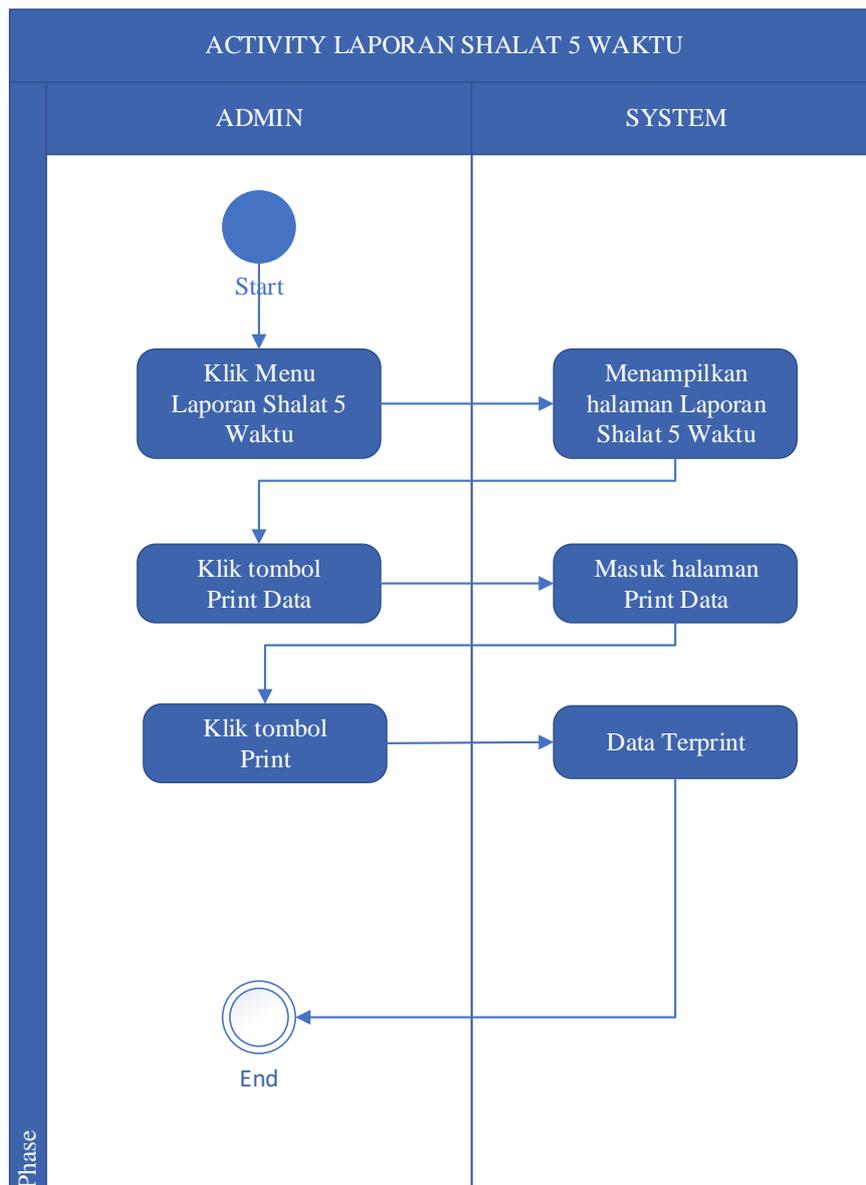
3.4.18 Activity Diagram Laporan Infaq



Gambar 3. 19 Activity Diagram Laporan Infaq

Pada gambar 3.19 merupakan model *Activity Diagram* Laporan Infaq dimana proses ini menunjukkan alur saat kita ingin mencetak data, disitu menjelaskan bahwa *Admin* masuk kedalam *menu* Laporan Infaq, *admin* klik tombol *print data* lalu masuk ke halaman *Print Data* setelah itu *print* dan data pun di *print*. Setelah *print admin* ingin memfilter data untuk cek ada berapa data yang sama.

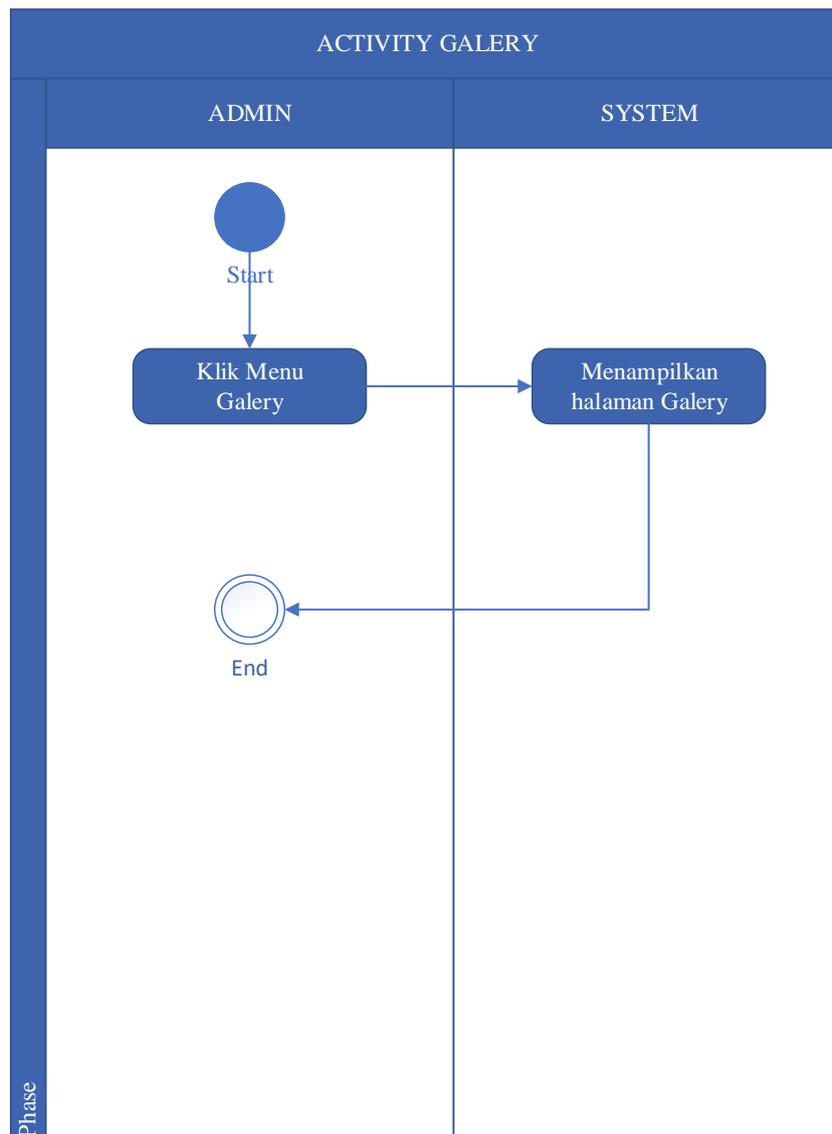
3.4.19 Activity Diagram Shalat 5 Waktu



Gambar 3. 20 Activity Diagram Shalat 5 Waktu

Pada gambar 3.20 merupakan model *Activity Diagram* Laporan Shalat 5 Waktu dimana proses ini menunjukkan alur saat kita ingin mencetak data, disitu menjelaskan bahwa *Admin* masuk kedalam *menu* Laporan Shalat 5 Waktu, *admin* klik tombol *print data* lalu masuk ke halaman *Print Data* setelah itu *print* dan data pun di *print*.

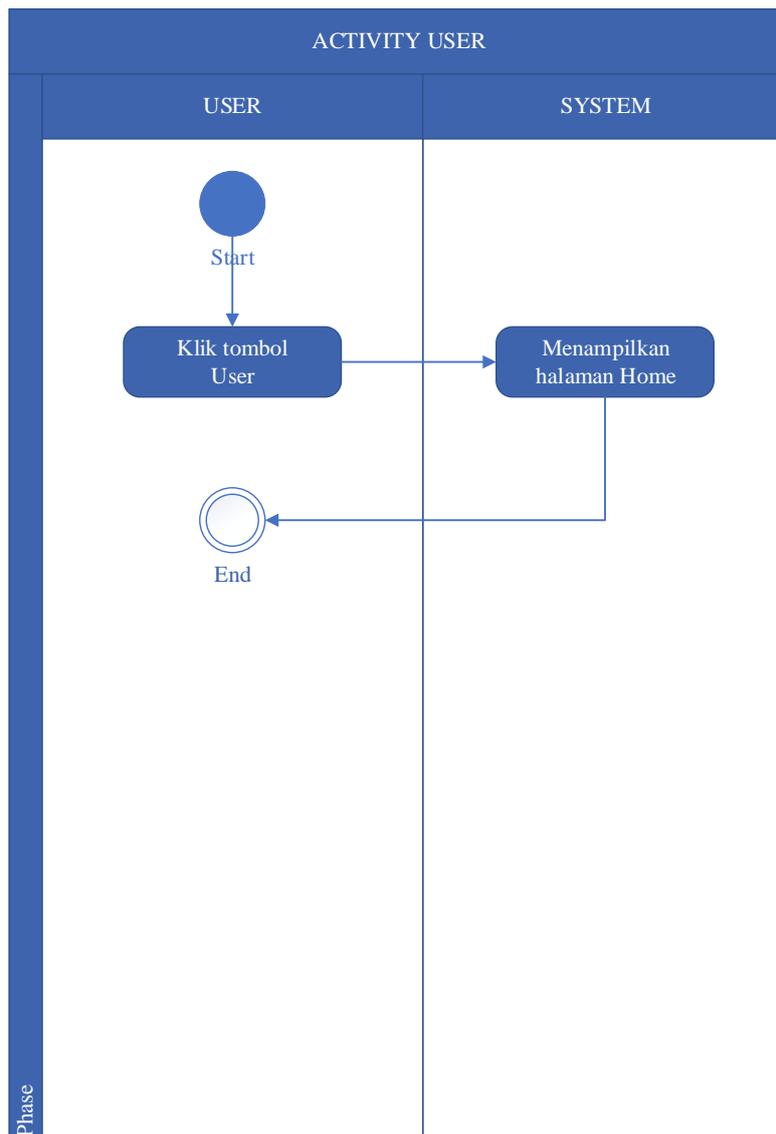
3.4.20 Activity Diagram Galery



Gambar 3. 21 Activity Diagram Galery

Pada gambar 3.21 merupakan model *Activity Diagram Galery* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan yang berada di Galery, disitu menjelaskan bahwa *admin* klik *menu Galery* maka akan menampilkan halaman *Galery*.

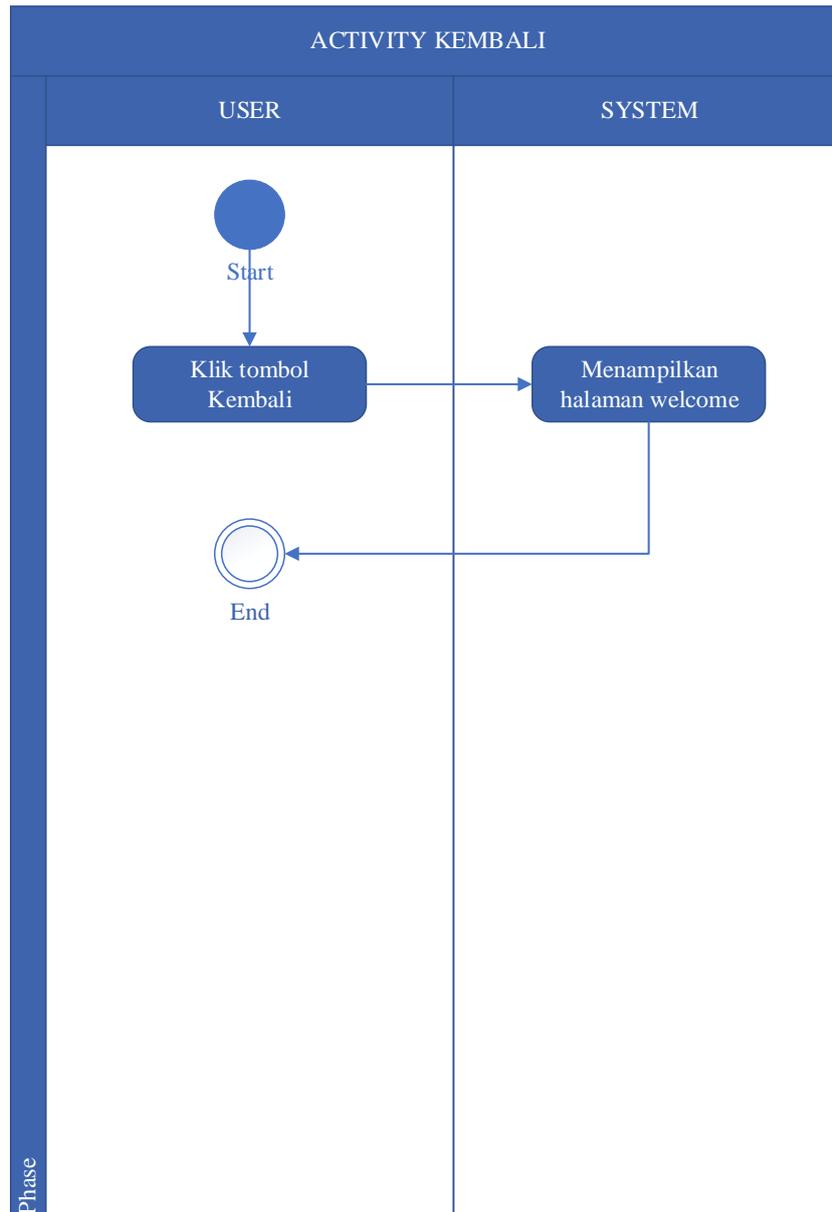
3.4.21 Activity Diagram User



Gambar 3. 22 Activity Diagram User

Pada gambar 3.22 merupakan model *Activity Diagram User* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan yang berada di *User*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik tombol khusus *User* maka akan menampilkan halaman *User*.

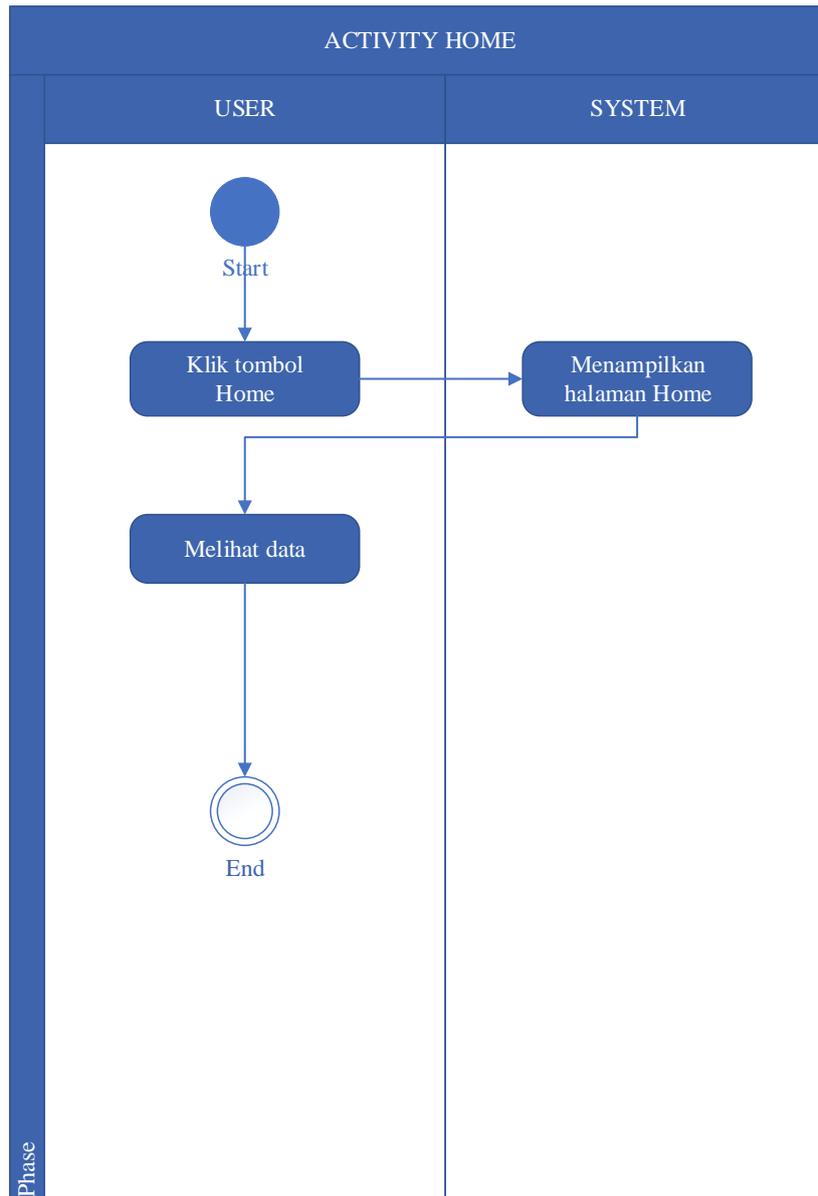
3.4.22 Activity Diagram Kembali



Gambar 3. 23 Activity Diagram Kembali

Pada gambar 3.23 merupakan model *Activity Diagram* Kembali dimana proses ini menunjukkan alur saat kita Keluar dari *User*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik tombol Kembali maka akan menampilkan halaman *Welcome*.

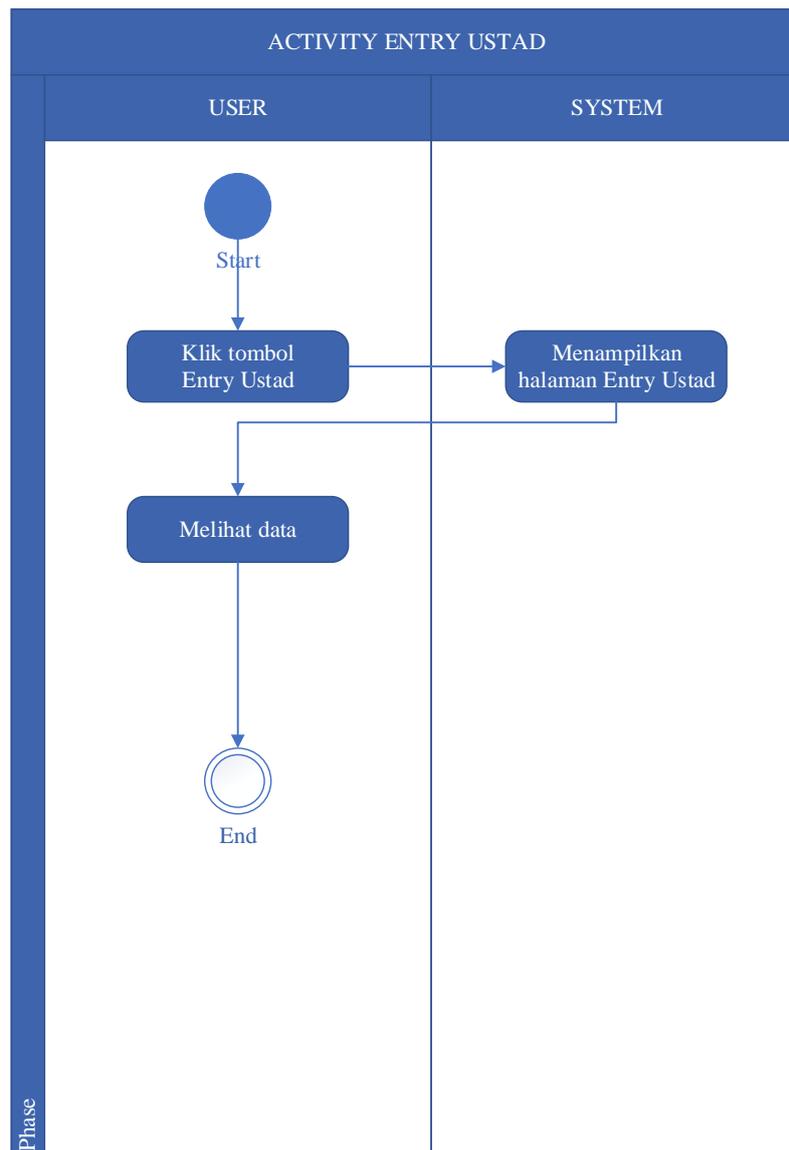
3.4.23 Activity Diagram Home User



Gambar 3. 24 Activity Diagram Home User

Pada gambar 3.24 merupakan model *Activity Diagram Home User* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Home*, disitu menjelaskan bahwa *User* mengakses web maka akan menampilkan halaman *Home* dan melihat data.

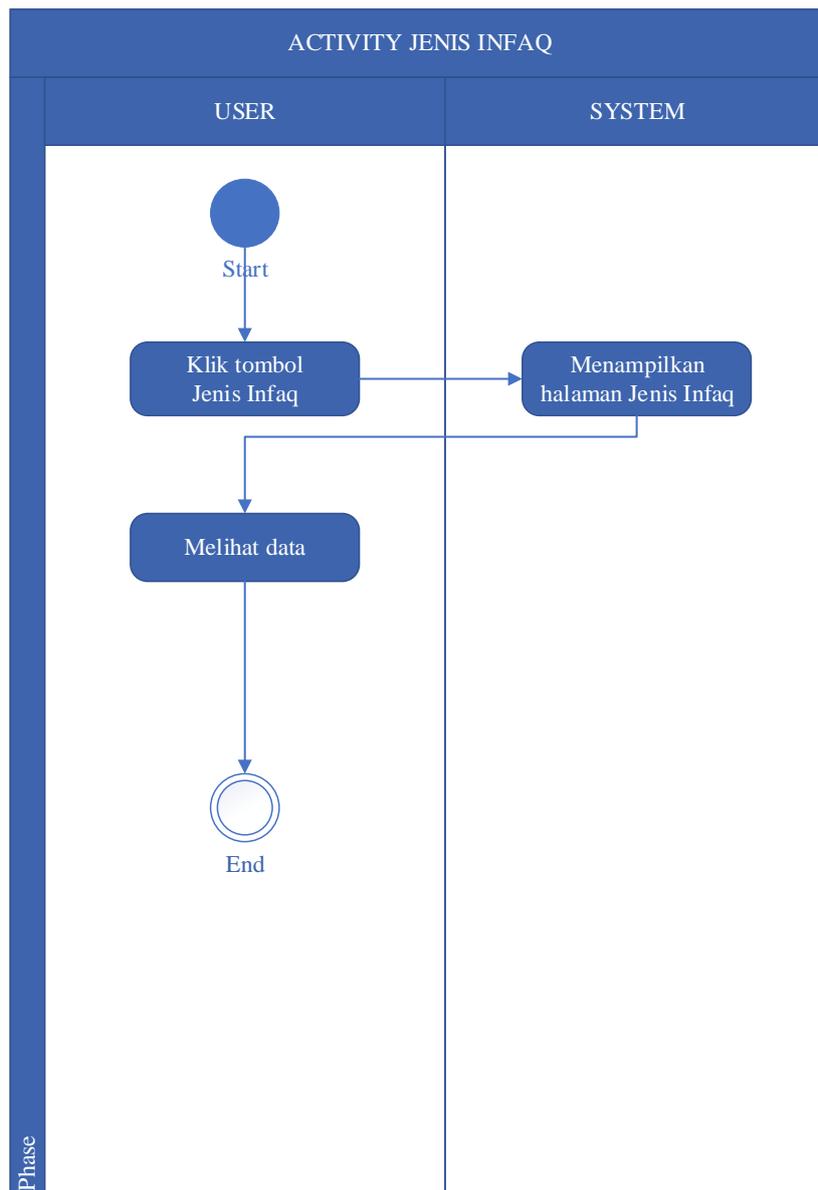
3.4.24 Activity Diagram Entry Ustad User



Gambar 3. 25 Activity Diagram Entry Ustad User

Pada gambar 3.25 merupakan model *Activity Diagram Entry Ustad* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Entry Ustad*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Entry Ustad* maka akan menampilkan halaman *Entry Ustad* dan melihat data.

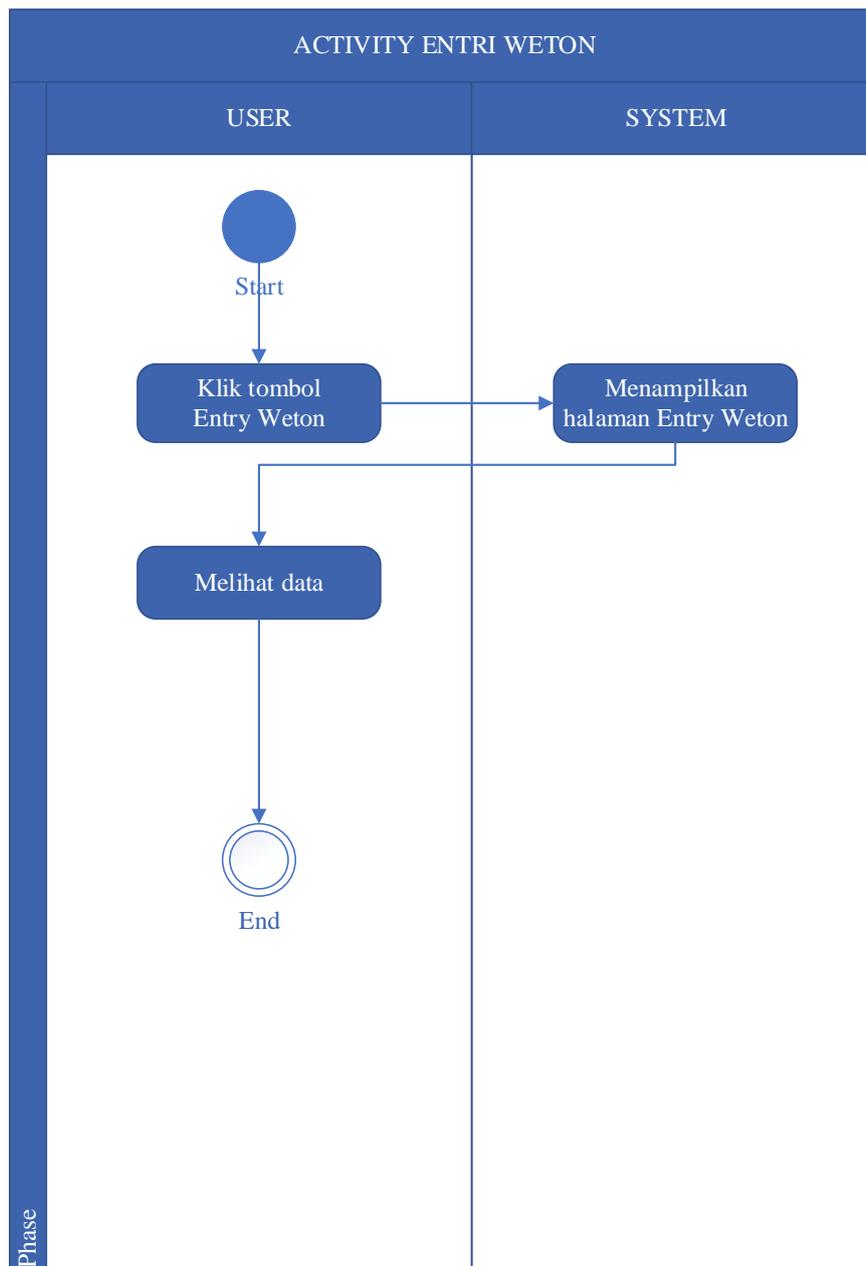
3.4.25 Activity Diagram Entry Jenis Infaq User



Gambar 3. 26 Activity Diagram Entry Jenis Infaq User

Pada gambar 3.26 merupakan model *Activity Diagram Entry Jenis Infaq* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Entry Jenis Infaq*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Entry Jenis Infaq* maka akan menampilkan halaman *Entry Jenis Infaq* dan melihat data.

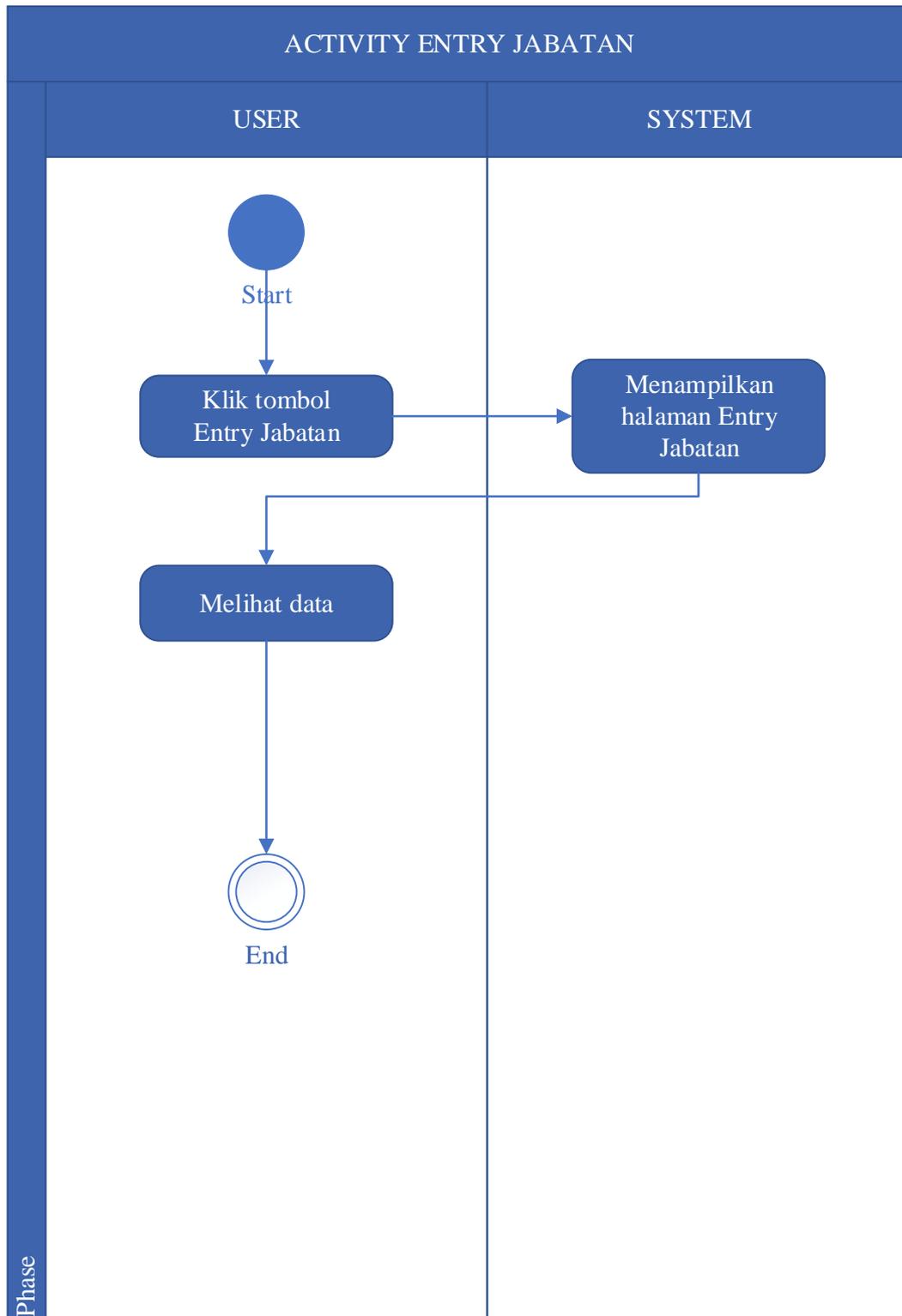
3.4.26 Activity Diagram Entry Weton User



Gambar 3. 27 Activity Diagram Entry Weton User

Pada gambar 3.27 merupakan model *Activity Diagram Entry Weton* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Entry Weton*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Entry Weton* maka akan menampilkan halaman *Entry Weton* dan melihat data.

3.4.27 Activity Diagram Entry Jabatan User

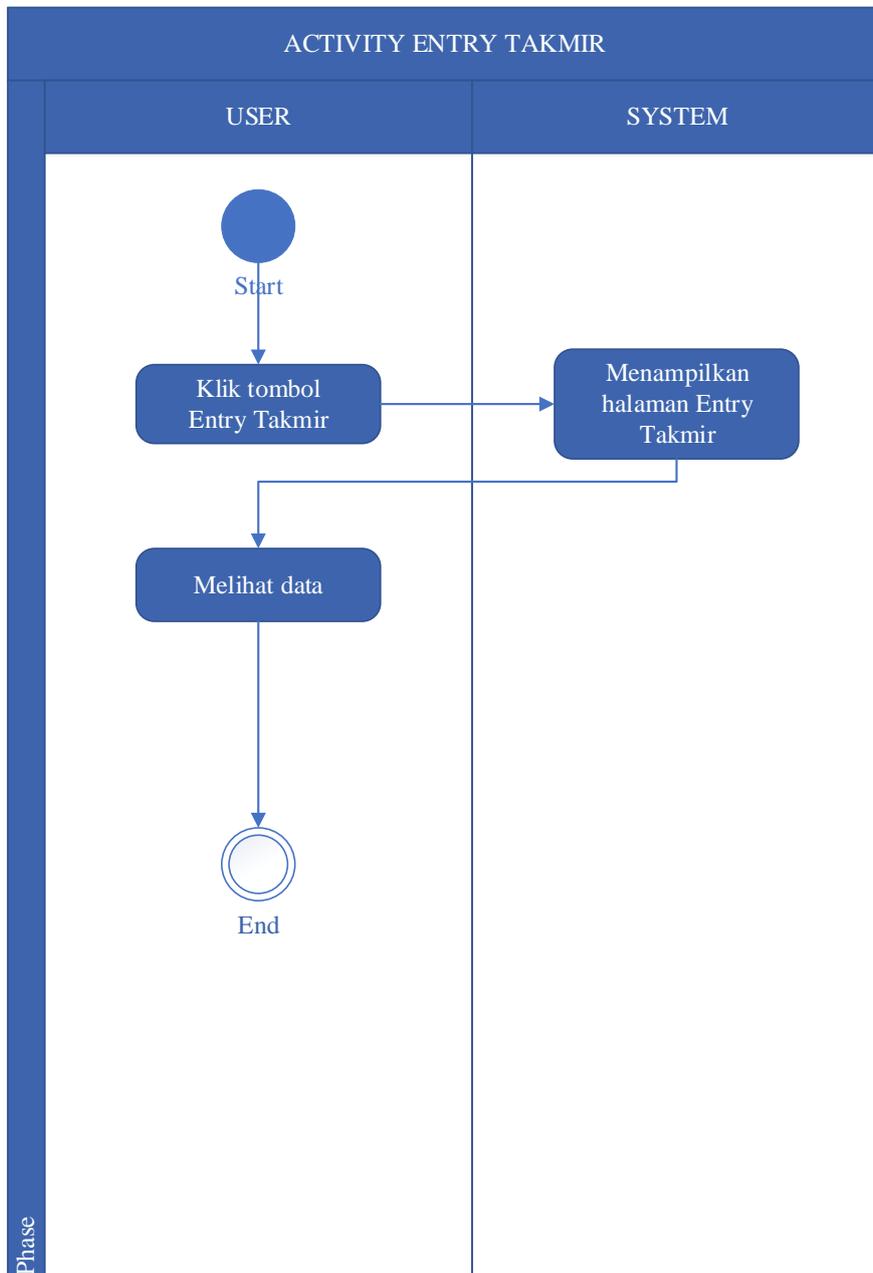


Gambar 3. 28 Activity Diagram Entry Jabatan User

Pada gambar 3.28 merupakan model *Activity Diagram Entry Jabatan* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Entry Jabatan*, disitu

menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Entry* Jabatan maka akan menampilkan halaman *Entry* Jabatan dan melihat data.

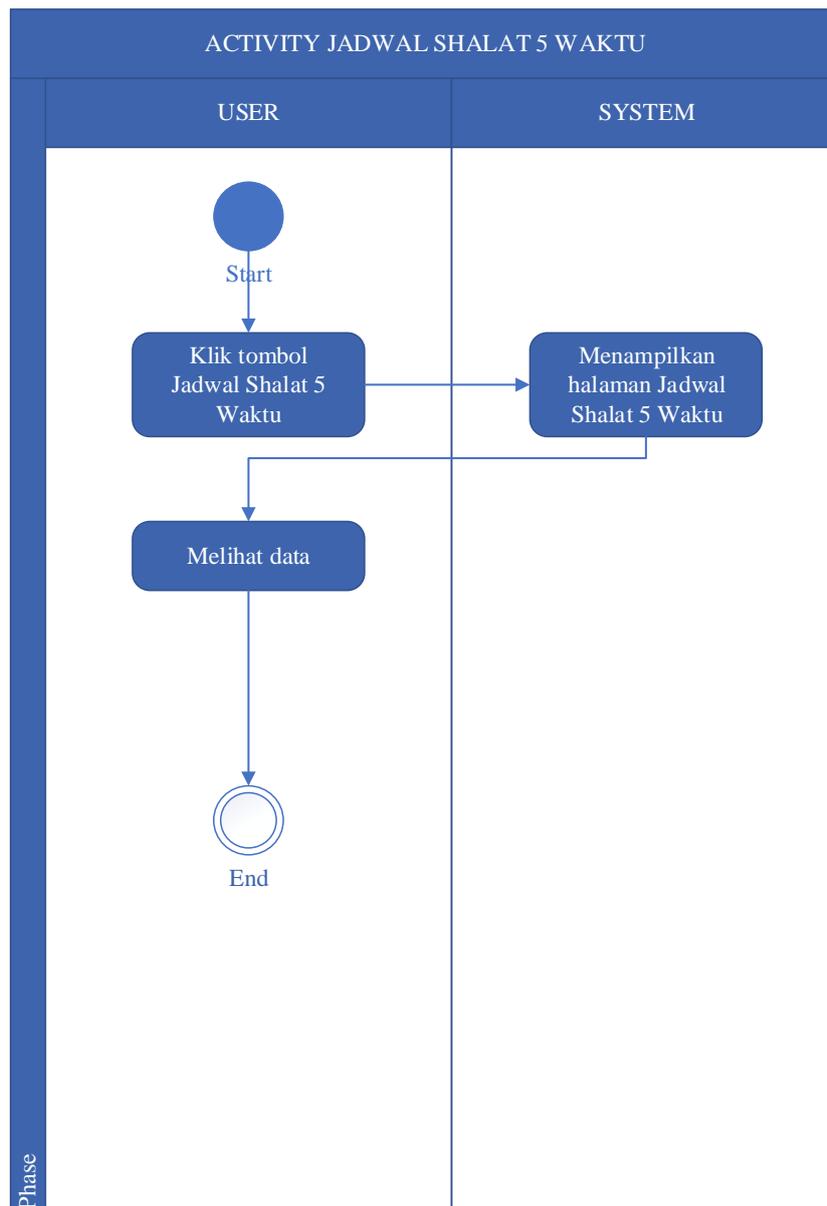
3.4.28 Activity Diagram Entry Takmir User



Gambar 3. 29 Activity Diagram Entry Takmir User User

Pada gambar 3.29 merupakan model *Activity Diagram Entry* Takmir dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Entry* Takmir, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Entry* Takmir maka akan menampilkan halaman *Entry* Takmir dan melihat data.

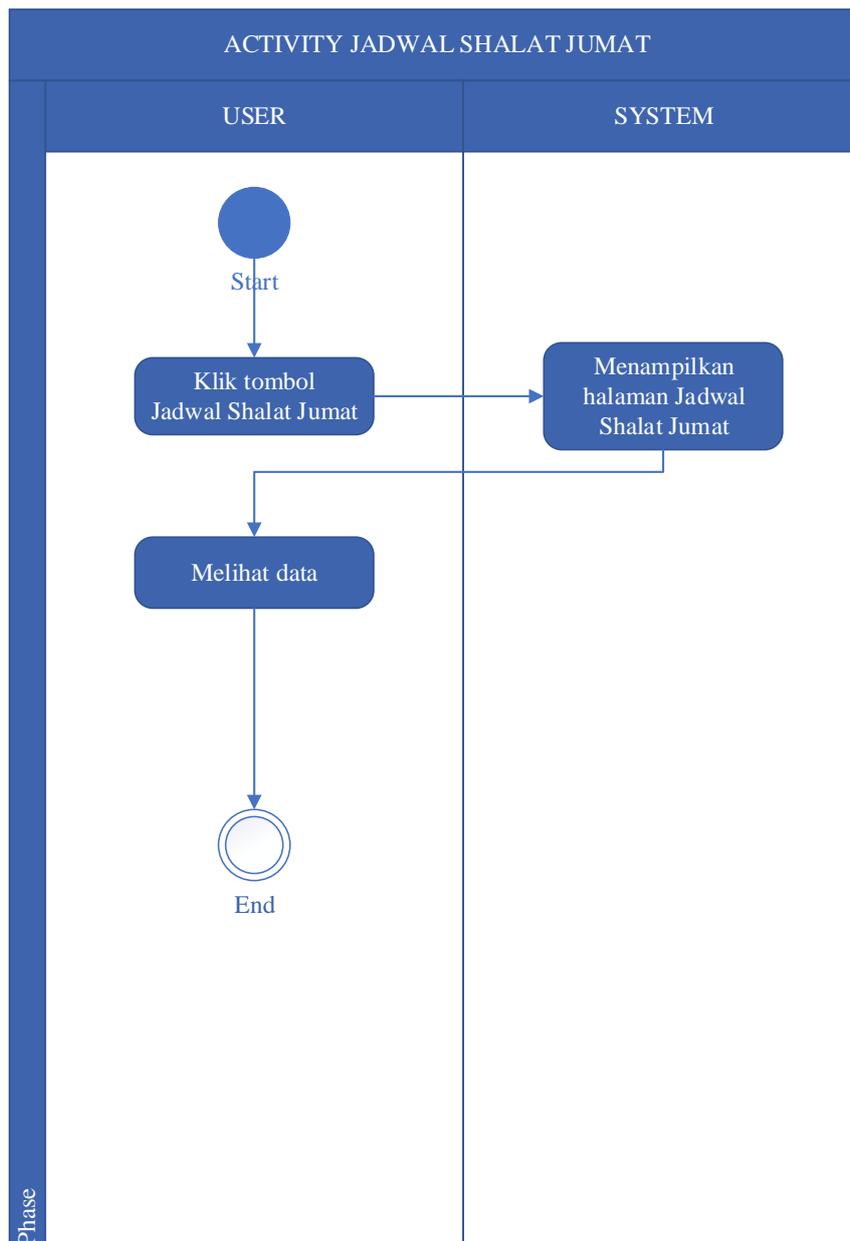
3.4.29 Activity Diagram Jadwal Shalat 5 Waktu User



Gambar 3. 30 Activity Diagram Jadwal Shalat 5 Waktu User

Pada gambar 3.30 merupakan model *Activity Diagram* Jadwal Shalat 5 Waktu dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di Jadwal Shalat 5 Waktu, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu* Jadwal Shalat 5 Waktu maka akan menampilkan halaman Jadwal Shalat 5 Waktu dan melihat data.

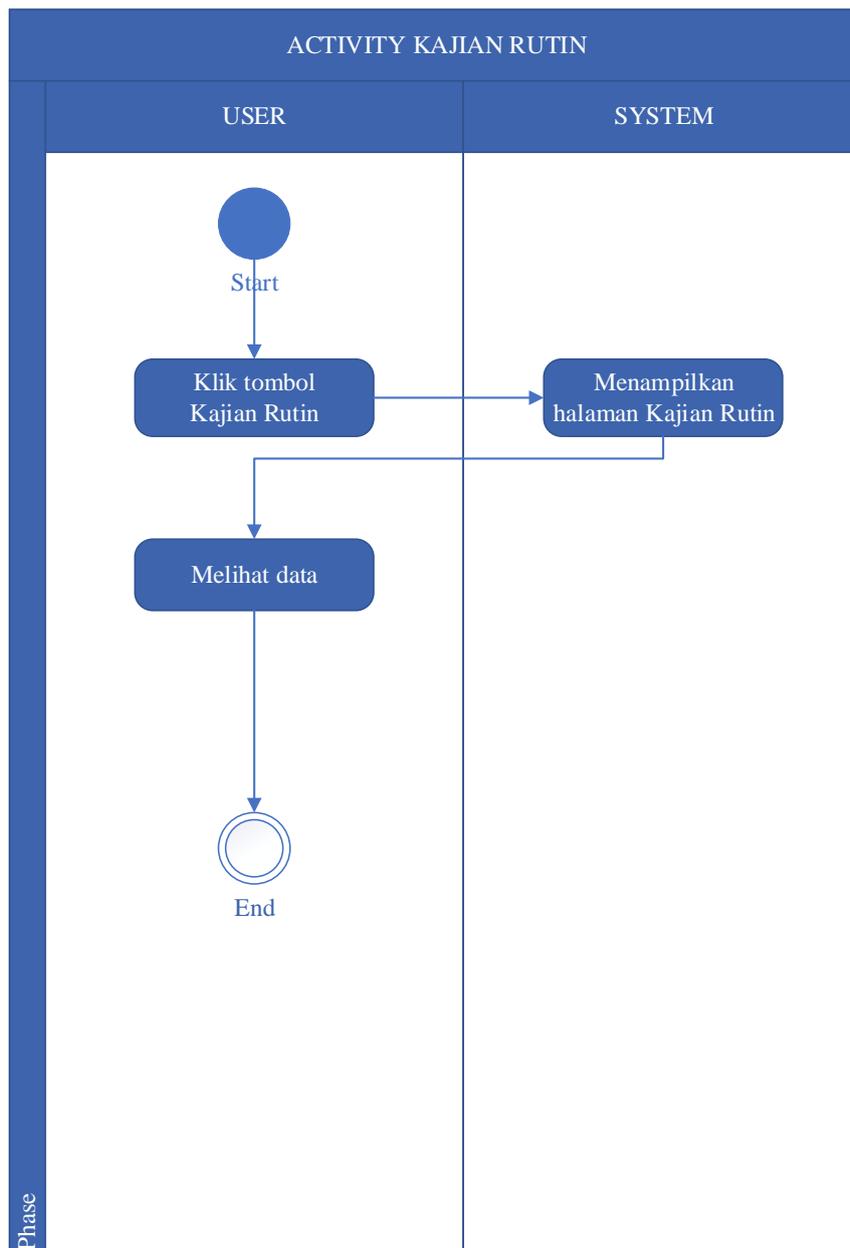
3.4.30 Activity Diagram Jadwal Shalat Jumat User



Gambar 3. 31 Activity Diagram Jadwal Shalat Jumat User

Pada gambar 3.31 merupakan model *Activity Diagram* Jadwal Shalat Jumat dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di Jadwal Shalat Jumat, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu* Jadwal Shalat Jumat maka akan menampilkan halaman Jadwal Shalat Jumat dan melihat data.

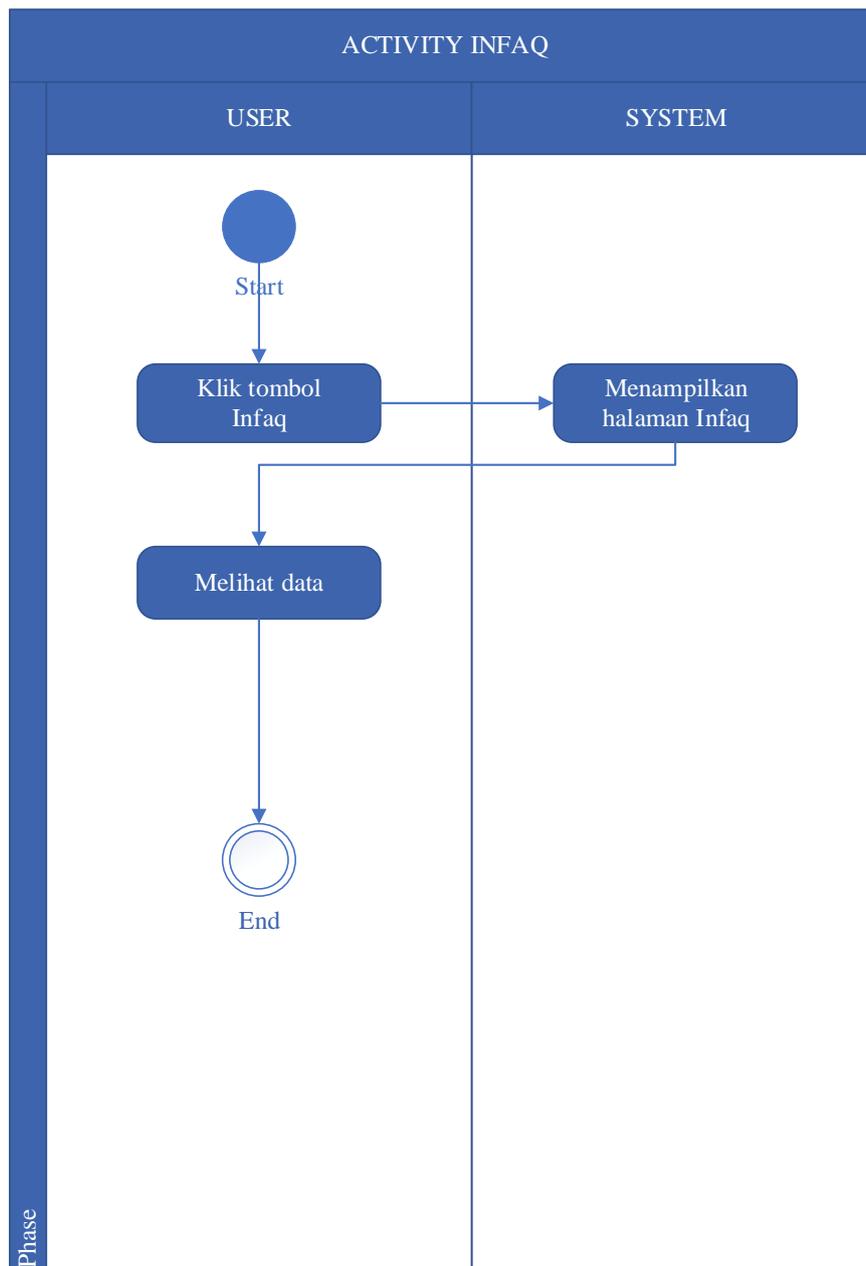
3.4.31 Activity Diagram Kajian Rutin User



Gambar 3. 32 Activity Diagram Kajian Rutin User

Pada gambar 3.32 merupakan model *Activity Diagram* Kajian Rutin dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di Kajian Rutin, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu* Kajian Rutin maka akan menampilkan halaman Kajian Rutin dan melihat data.

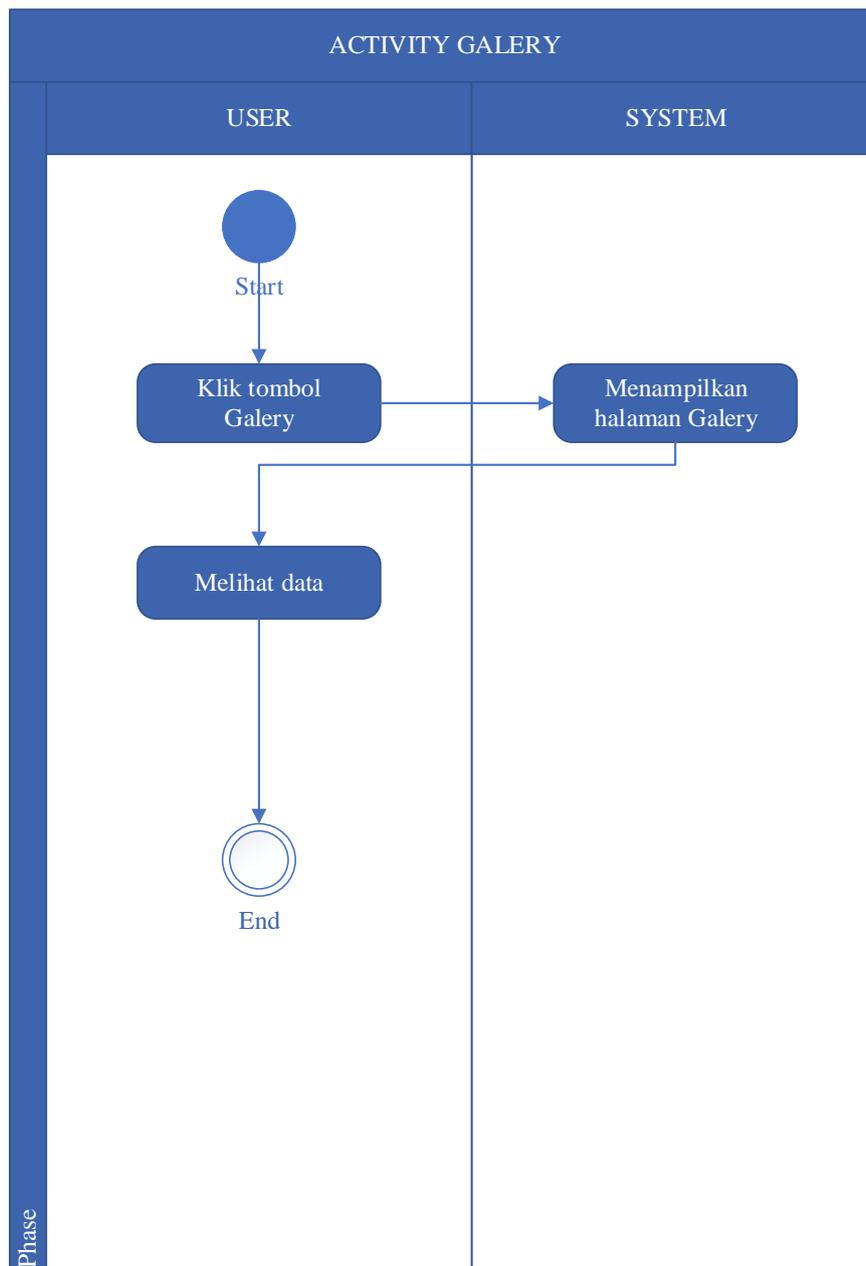
3.4.32 Activity Diagram Infaq User



Gambar 3. 33 Activity Diagram Infaq User

Pada gambar 3.33 merupakan model *Activity Diagram* Infaq dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di Infaq, disitu menjelaskan bahwa *User* klik Menu Infaq maka akan menampilkan halaman Infaq dan melihat data.

3.4.33 Activity Diagram Galery User



Gambar 3. 34 Activity Diagram Galery User

Pada gambar 3.34 merupakan model *Activity Diagram Galery* dimana proses ini menunjukkan alur saat kita melihat tampilan dan data yang berada di *Galery*, disitu menjelaskan bahwa *User* klik *Menu Galery* maka akan menampilkan halaman *Galery* dan melihat data.

3.4.34 Perancangan Database

Berikut adalah rancangan Database pada aplikasi web *System Informasi Masjid Al-Iman* :

Tabel 3. 1 Data Tabel User

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id	int	10	Primary Key	Id Admin
name	varchar	191	-	Nama Admin
email	varchar	191	-	Email Admin
email_verified_at	timestamp	-	-	Verifikasi Email Admin
password	varchar	191	-	Password Admin
remember_token	varchar	100	-	-
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 2 Data Tabel Jadwal

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_jadwal	int	10	Primary Key	Id Jadwal Shalat 5 Waktu
id_ustad	int	10	Foreign Key	Id Ustad
tgl	date		-	Tanggal

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
shalatsubuh	varchar	191	-	Nama Petugas
shalatdzuhur	varchar	191	-	Nama Petugas
shalatashar	varchar	191	-	Nama Petugas
shalatmagrib	varchar	191	-	Nama Petugas
shalatisya	varchar	191	-	Nama Petugas
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 3 Data Tabel Jadwal Jumat

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_jadwaljumat	int	10	Primary Key	Id Jadwal Jumat
id_ustad	int	10	Foreign Key	Id Ustad
id_weton	int	10	Foreign Key	Id weton
tgl	date	-	-	Tanggal Jumat
jumat	varchar	191	-	Jenis Weton
khatib	varchar	191	-	Nama Petugas
muadzin	varchar	191	-	Nama Petugas

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 4 Data Tabel Jenis Infaq

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_jenisinfaq	int	10	Primary Key	Id Jenis Infaq
jinfq	varchar	191	-	Kategori atau Jenis Infaq
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 5 Data Tabel Kajian

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_kajian	int	10	Primary Key	Id Kajian
id_ustad	int	10	Foreign Key	Id Ustad
kegiatan	varchar	191	-	Kategori atau Jenis Infaq
tgl	date	-	-	Tanggal Kajian

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
jam	time	-	-	Jam Kajian
pelaksana	varchar	191	-	Nama Pelaksana
pembicara	varchar	191	-	Nama Ustad
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 6 Data Tabel Pemasukan

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_pemasukan	int	10	Primary Key	Id Pemasukan
id_jinfaq	int	10	Foreign Key	Id Jenis Infaq
id_ustad	int	10	Foreign Key	Id Ustad
tgl	date	-	-	Tanggal Infaq
jinfaq	varchar	191	-	Jenis Pemasukan
infaqmasuk	integer	10	-	Jumlah Pemasukan
jeinfaq	varchar	191	-	Jenis Pengeluaran

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
infaqkeluar	integer	10	-	Jumlah Pengeluaran
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 7 Data Tabel Ustad

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_ustad	int	10	Primary Key	Id Ustad
nama	varchar	191	Foreign Key	Nama Ustad
id_jenis_jamaah	int	10	Foreign Key	Id Jenis Jamaah
status	varchar	191	-	Status atau jabatan petugas
cp	bigint	20	-	Nomor Ustad
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 8 Data Tabel Weton

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_weton	int	10	Primary Key	Id Ustad
hariweton	varchar	191	-	Jenis Weton
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
update_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 9 Data Tabel Jenis Jamaah

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_jenisjamaah	int	10	Primary Key	Id Jenis Jamaah
status	varchar	191	-	Status atau jabatan petugas
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
updated_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

Tabel 3. 10 Data Tabel Takmir

Nama Kolom	Tipe Data	Panjang Data	Key	Keterangan
id_takmir	int	10	Primary Key	Id Takmir
id_jenisjamaah	int	10	Foreign Key	Id Jenis Jamaah
nama	varchar	191	-	Nama Takmir
status	varchar	191	-	Status atau jabatan petugas
cp	bigint	20	-	Nomor Takmir
created_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan
updated_at	timestamp	-	-	Waktu Pembuatan

3.5 Rancangan *Interface*

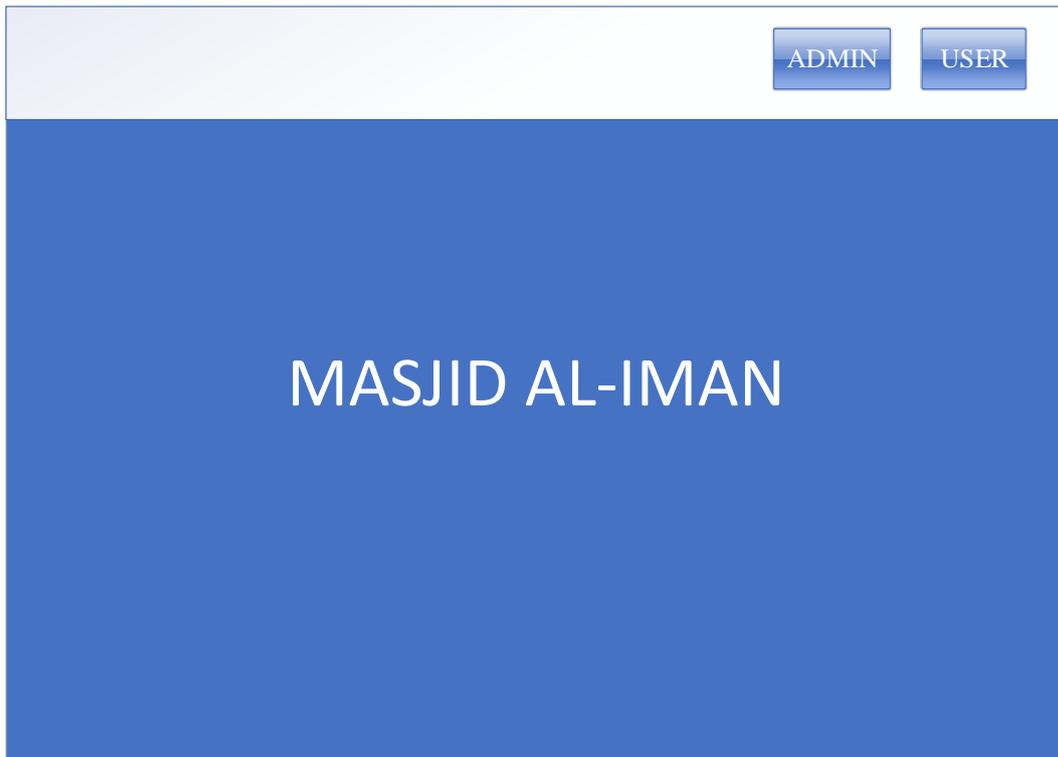
Dalam pembuatan website, perancangan interface sangat dibutuhkan. Hal tersebut dikarenakan interface merupakan hal yang sangat berhubungan dengan pengguna. Dengan merancang interface memudahkan dalam membuat website dan pengguna website.

3.5.1 Rancangan *Interface* halaman *welcome, login, dan user*

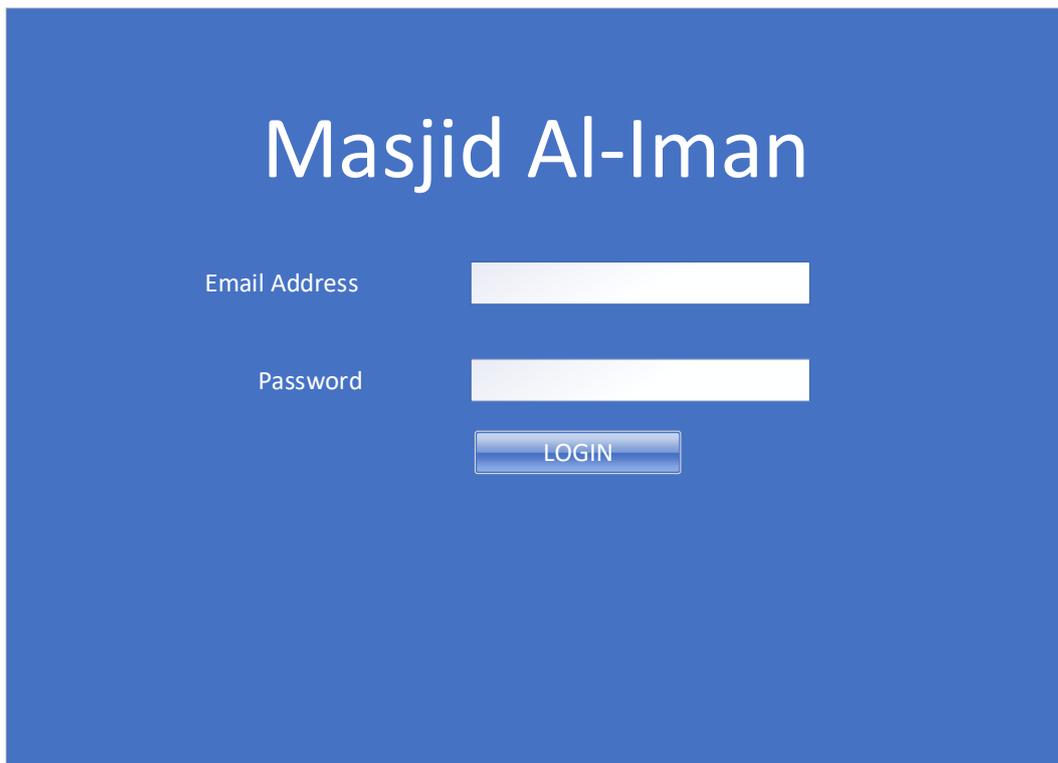
Halaman welcome adalah tampilan awal saat pengguna mengakses website Masjid Al-Iman. User dan Admin akan menampilkan halaman welcome yang sama terdapat pada gambar 3.42. Kemudian setelah halaman welcome terdapat halaman *admin* dan *user*. Pada gambar 3.43 terdapat *interface admin* berfungsi untuk autentikasi pengguna ketika masuk website. Sedangkan gambar 3.44 itu khusus *user* tanpa harus login. Penjelasan isi menu-menu pada home user ada pada tabel 3.9.

Tabel 3. 11 Menu Home User

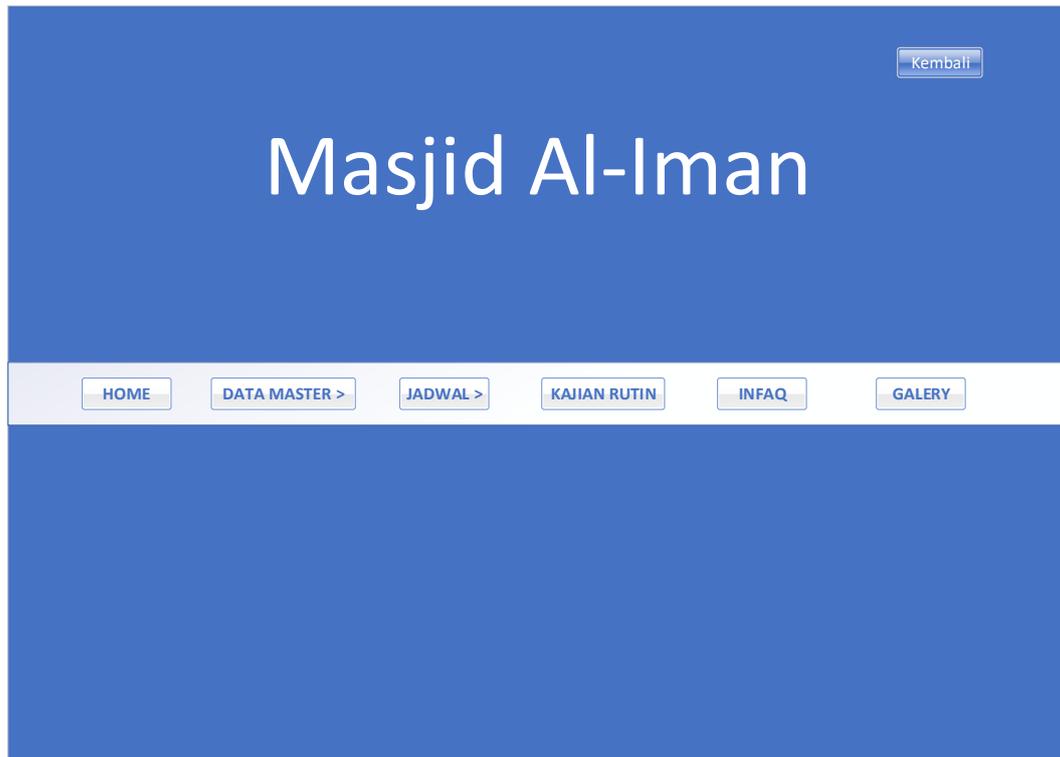
No	Menu	Sub Menu	Keterangan
1	Home	-	Tampilan Awal
2	Data Master	Entri Ustad	Sub Menu yang berisi Data Ustad
		Entri Jenis Infaq	Sub Menu yang Berisi Jenis Infaq atau Kategori
		Entri Weton	Berisi Jenis Weton
		Entri Jabatan	Berisi Jabatan
3	Jadwal	Jadwal Shalat 5 Waktu	Sub Menu yang berisi Data Jadwal Shalat 5 Waktu
		Jadwal Shalat Jumat	Sub Menu yang berisi Data Jadwal Shalat Jumat
4	Kajian Rutin	-	Menu yang berisi Data Kajian Rutin
5	Infaq	-	Menu yang berisi Data Infaq
6	Galery	-	Menu yang berisi Data Galery



Gambar 3. 35 Interface Halaman Welcome



Gambar 3. 36 Interface Halaman Login



Gambar 3. 37 Interface Halaman User

3.5.2 Rancangan *Interface Home Admin*

Setelah login admin akan masuk ke halaman home Admin seperti pada gambar 3.38. Kemudian pada halaman Home Admin memiliki *interface logout* dan *register*, dimana *interface logout* akan menuju ke halaman awal seperti pada gambar 3.35 untuk tampilan *register* seperti pada gambar 3.39 Di halaman ini memiliki beberapa sub menu yaitu :

			Pemasukan dan Infaq Pengeluaran
6	Laporan	Laporan Shalat 5 Waktu	Menu yang berisi Data Shalat 5 Waktu dan bisa di print
		Laporan Shalat Jumat	Menu yang berisi Data Shalat Jumat dan bisa di print
		Laporan Infaq	Menu yang berisi Data Infaq dan bisa di print
7	Galery	-	Menu yang berisi Data Galery



Gambar 3. 38 Interface Home Admin

Masjid Al-Iman

Nama
 E-mail Address
 Password
 Konfirmasi Password

Gambar 3. 39 Interface Register

3.5.3 Rancangan *Interface Entry Ustad*

Moqzilla

← → ↻

ENTRI USTAD

Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Galery
------	---------------	----------	--------------	-------	--------

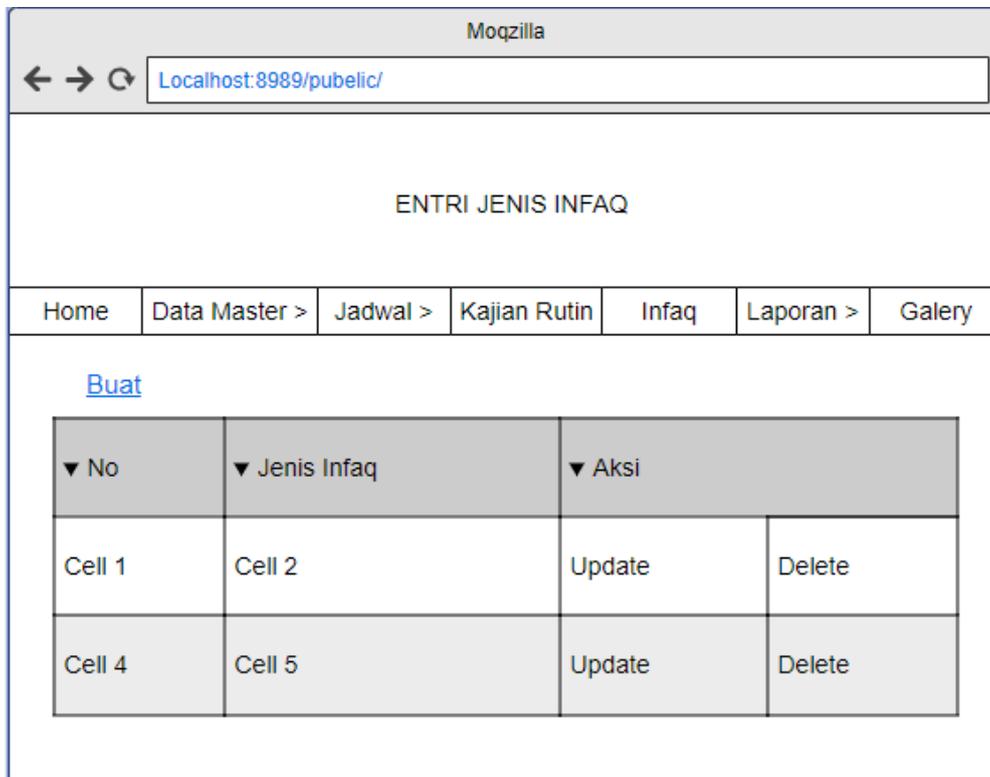
[Buat](#)

▼ No	▼ Nama	▼ Status	▼ Nomor HP	▼ Aksi	
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Update	Hapus
Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Update	Hapus
Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10	Update	Hapus
Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13	Update	Hapus

Gambar 3. 40 Interface Entri Ustad

Pada gambar 3.40 merupakan rancangan *interface entry* ustad halaman ini dapat mengelola data nama-nama ustad terdapat beberapa fitur seperti *create,update* dan *delete*.

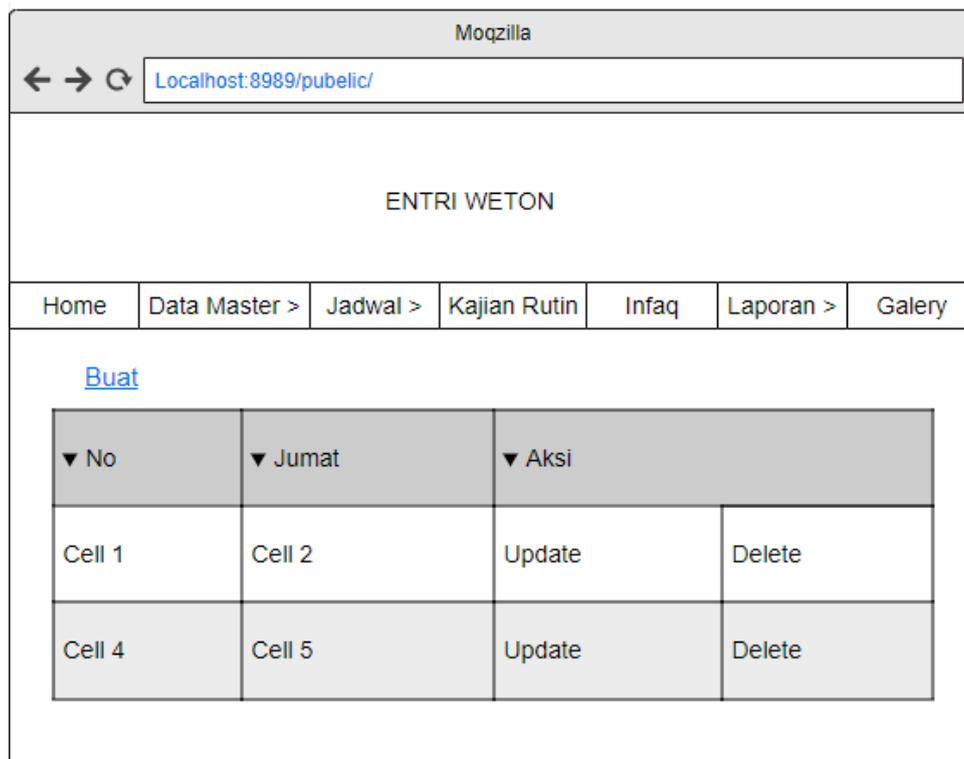
3.5.4 Rancangan *Interface Entry* Jenis Infaq



Gambar 3. 41 Interface Entry Jenis Infaq

Pada gambar 3.41 merupakan rancangan *interface entry* jenis infaq halaman ini dapat mengelola data berbagai jenis atau kategori terdapat beberapa fitur seperti *create,update* dan *delete*.

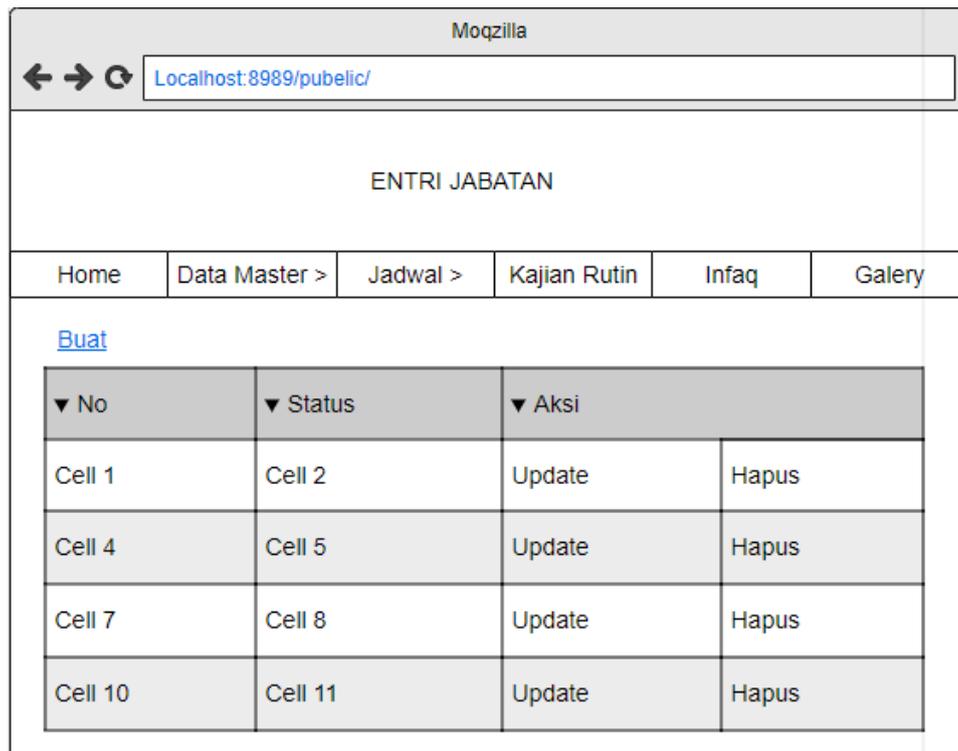
3.5.5 Rancangan *Interface Entry Weton*



Gambar 3. 42 Interface Entry Weton

Pada gambar 3.42 merupakan rancangan *interface entry* weton halaman ini dapat mengelola data nama-nama hari weton seperti Kliwon dan Legi terdapat beberapa fitur seperti *create, update* dan *delete*.

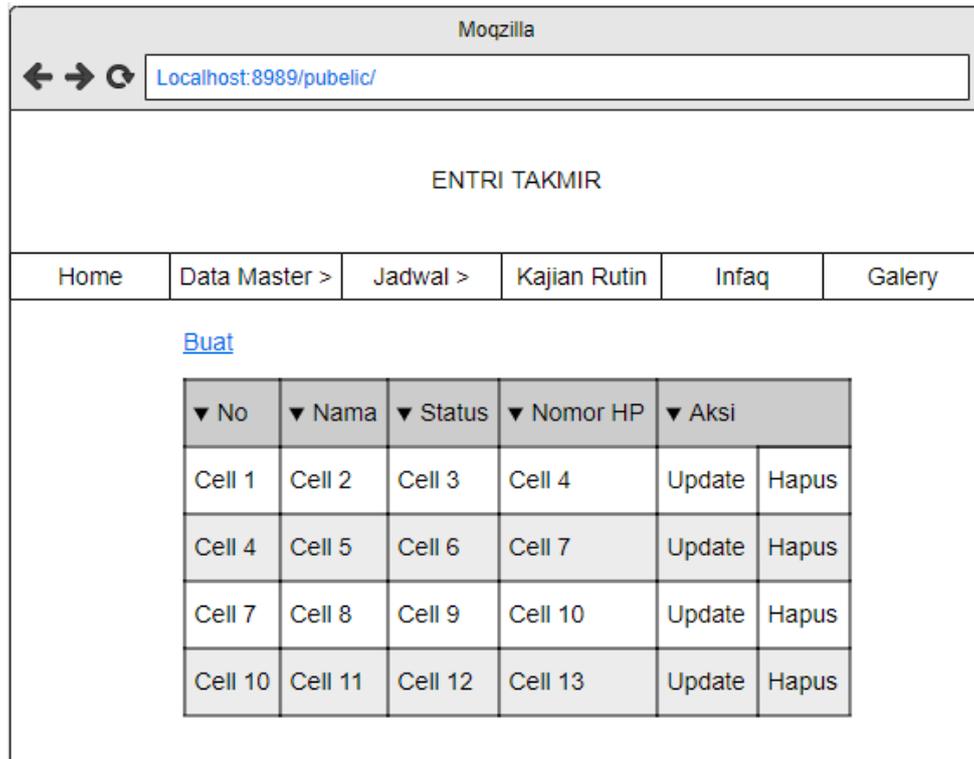
3.5.6 Rancangan Interface *Entry* Jabatan



Gambar 3. 43 Interface Entry Jabatan

Pada gambar 3.43 merupakan rancangan *interface entry* jabatan halaman ini dapat mengelola data jabatan petugas terdapat beberapa fitur seperti *create, update* dan *delete*.

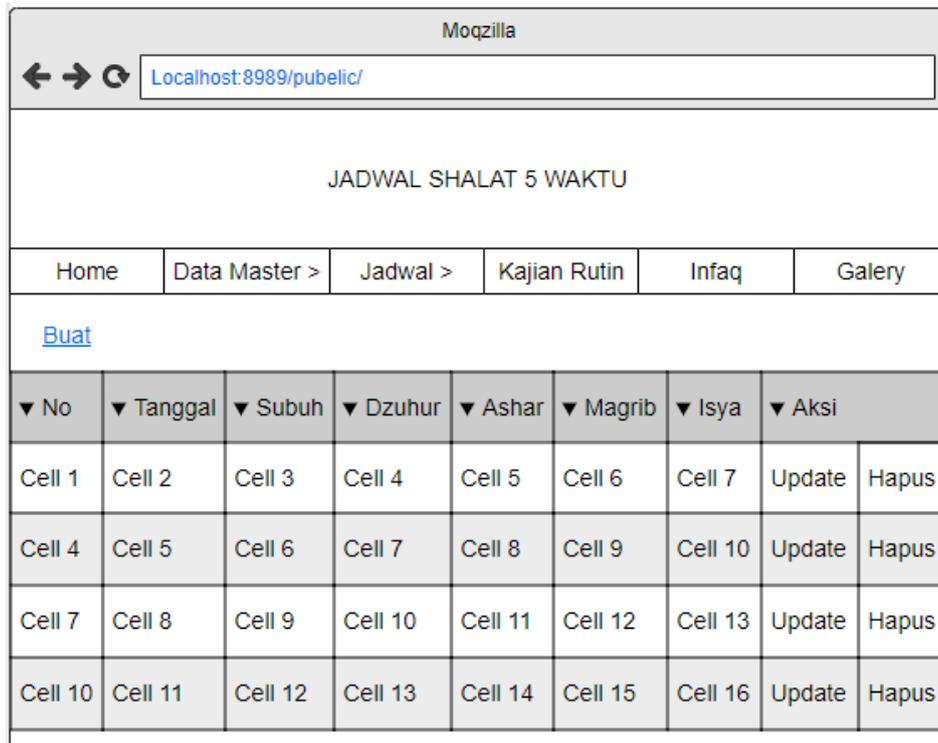
3.4.7 Rancangan *Interface Entry Takmir*



Gambar 3. 44 Interface Entry Takmir

Pada gambar 3.44 merupakan rancangan *interface entry* takmir halaman ini dapat mengelola data takmir terdapat beberapa fitur seperti *create, update* dan *delete*.

3.5.8 Rancangan *Interface* Jadwal Shalat 5 Waktu

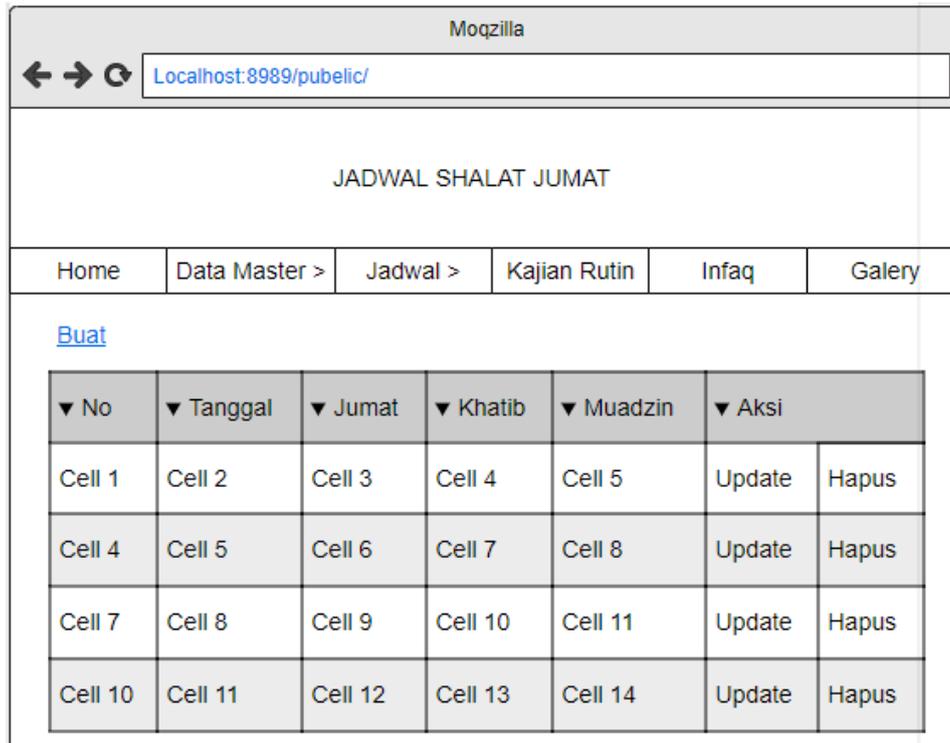


JADWAL SHALAT 5 WAKTU								
Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Galery			
Buat								
▼ No	▼ Tanggal	▼ Subuh	▼ Dzuhur	▼ Ashar	▼ Magrib	▼ Isya	▼ Aksi	
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Update	Hapus
Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10	Update	Hapus
Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13	Update	Hapus
Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13	Cell 14	Cell 15	Cell 16	Update	Hapus

Gambar 3. 45 Interface Jadwal Shalat 5 Waktu

Pada gambar 3.45 merupakan rancangan *interface* jadwal shalat 5 waktu halaman ini dapat mengelola data penanggung jawab shalat 5 waktu terdapat beberapa fitur seperti *create, update* dan *delete*.

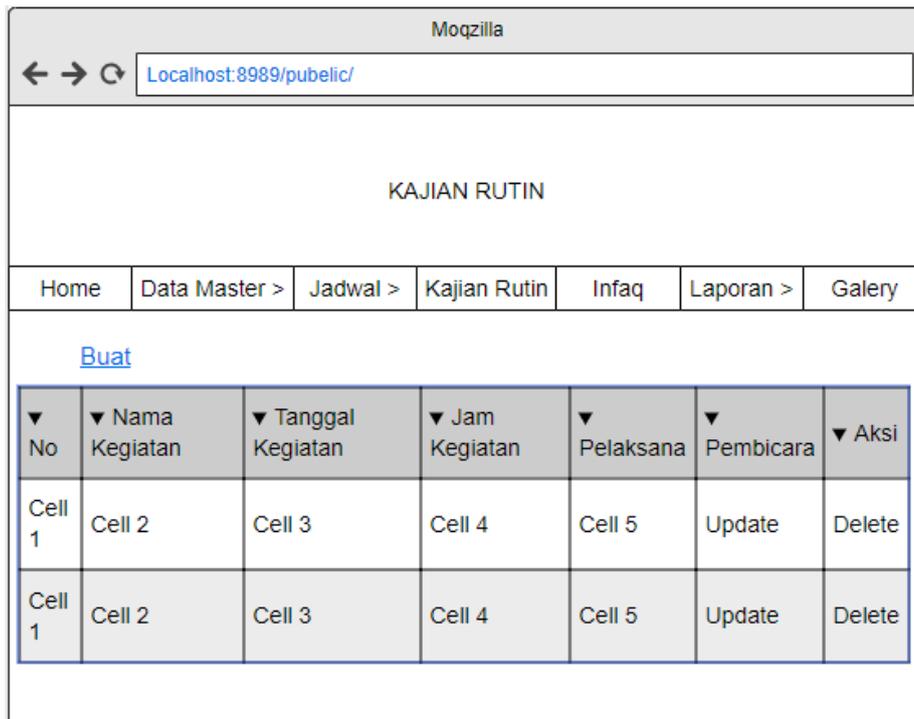
3.5.9 Rancangan *Interface* Jadwal Shalat Jumat



Gambar 3. 46 Interface Jadwal Shalat Jumat

Pada gambar 3.46 merupakan rancangan *interface* jadwal shalat jumat halaman ini dapat mengelola data penanggung jawab shalat jumat terdapat beberapa fitur seperti *create,update* dan *delete*.

3.5.10 Rancangan *Interface* Kajian Rutin



Gambar 3. 47 Interface Kajian Rutin

Pada gambar 3.47 merupakan rancangan *interface* kajian rutin halaman ini dapat mengelola data kegiatan rutin apa saja yang ada disana terdapat beberapa fitur seperti *create, update* dan *delete*.

3.5.11 Rancangan *Interface* Infaq

Mozilla						
Localhost:8989/pubelic/						
INFAQ JMAT						
Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Laporan >	Galery
Buat						
▼ No	▼ Tanggal	▼ Jenis Pemasukan	▼ Infaq Masuk	▼ Jenis Pengeluaran	▼ Infaq Keluar	▼ Aksi
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Update	Delete
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Update	Delete
	Total Pemasukan	Cell 1				
	Total Pengeluaran	Cell 1				
	Saldo	Cell 1				

Gambar 3. 48 Interface Infaq

Pada gambar 3.48 merupakan rancangan *interface* Infaq halaman ini dapat mengelola data pemasukan dan pengeluaran keuangan di masjid dan ada penjumlahan pengurangan terdapat beberapa fitur seperti *create,update* dan *delete*.

3.5.12 Rancangan *Interface* Laporan Shalat 5 Waktu

▼ No	▼ Tanggal	▼ Subuh	▼ Dzhur	▼ Ashar	▼ Magrib	▼ Isya
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7
Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10
Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13
Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13	Cell 14	Cell 15	Cell 16

Gambar 3. 49 Interface Laporan Shalat 5 Waktu

Pada gambar 3.49 merupakan rancangan *interface* Laporan Shalat 5 Waktu halaman ini *admin* dapat *print* dan *filter* data laporan shalat 5 waktu.

3.5.13 Rancangan *Interface* Laporan Shalat Jumat

Moqzilla					
Localhost:8989/pubelic/					
LAPORAN SHALAT JUMAT					
Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Galery
Print Preview					
<input type="text"/> Filter					
▼ No	▼ Tanggal	▼ Jumat	▼ Khatib	▼ Muadzin	
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	
Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Cell 8	
Cell 7	Cell 8	Cell 9	Cell 10	Cell 11	
Cell 10	Cell 11	Cell 12	Cell 13	Cell 14	

Gambar 3. 50 Interface Shalat Jumat

Pada gambar 3.50 merupakan rancangan *interface* Laporan Shalat Jumat halaman ini *admin* dapat *print* dan *filter* data laporan shalat jumat.

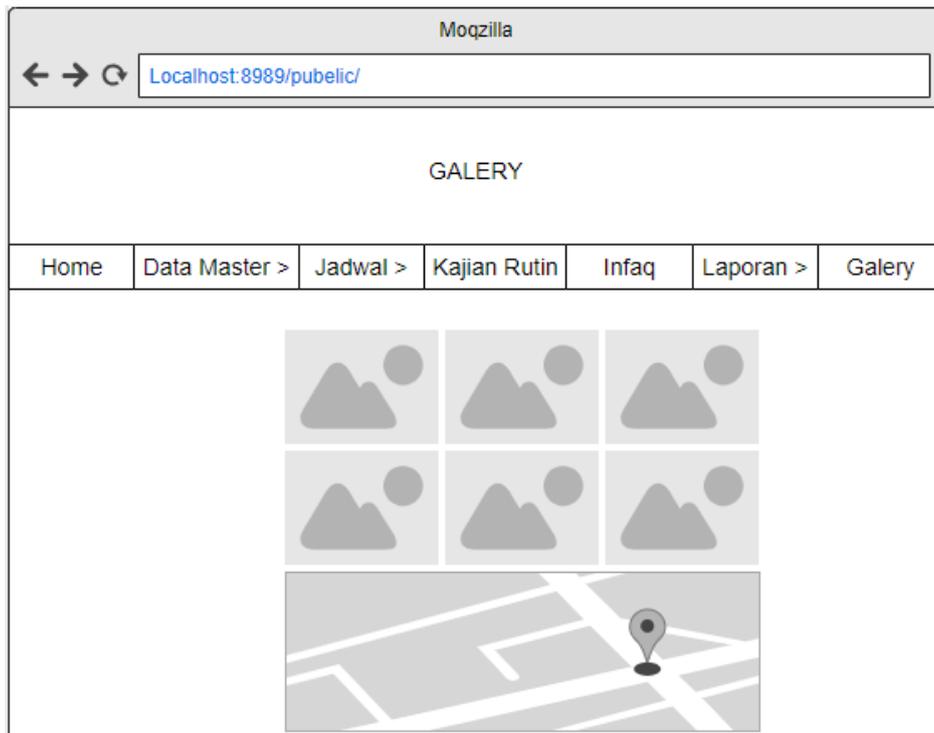
3.5.14 Rancangan *Interface* Laporan Infaq

Mozzila					
<input type="text" value="Localhost:8989/pubelic/"/>					
LAPORAN INFAQ					
Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Galery
Print Privity					
<input type="text"/> Filter					
▼ No	▼ Tanggal	▼ Jenis Pemasukan	▼ Jumlah Pemasukan	▼ Jenis Pengeluaran	▼ Jumlah Pengeluaran
Cell 1	Cell 2	Cell 3	Cell 4	Cell 5	Cell 6
Cell 4	Cell 5	Cell 6	Cell 7	Cell 8	Cell 9
	Total Pemasukan	Cell 9			
	Total Pengeluaran	Cell 12			
	Sisa Saldo	Cell 13			

Gambar 3. 51 Interface Laporan Infaq

Pada gambar 3.51 merupakan rancangan *interface* laporan Infaq halaman ini dapat mengelola data pemasukan dan pengeluaran keuangan di masjid dan ada penjumlahan pengurangan terdapat fitur *Print Privity* dan *Filter*.

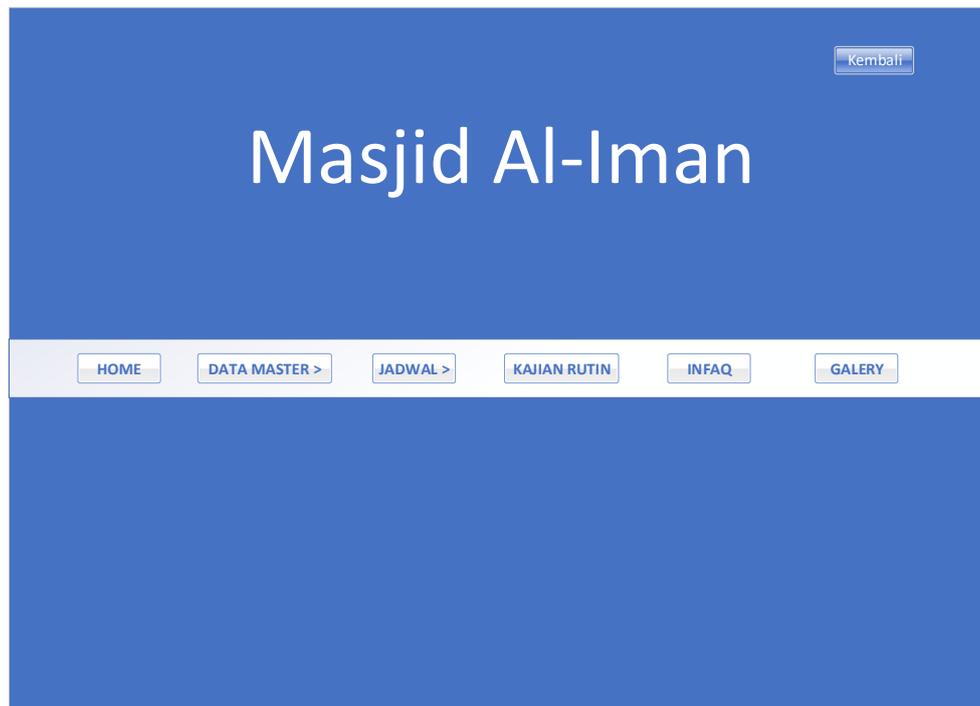
3.5.15 Rancangan *Interface Galery*



Gambar 3. 52 Interface Galery

Pada gambar 3.52 merupakan rancangan *interface galery* halaman ini dapat melihat foto-foto kegiatan masjid dan terdapat fitur maps.

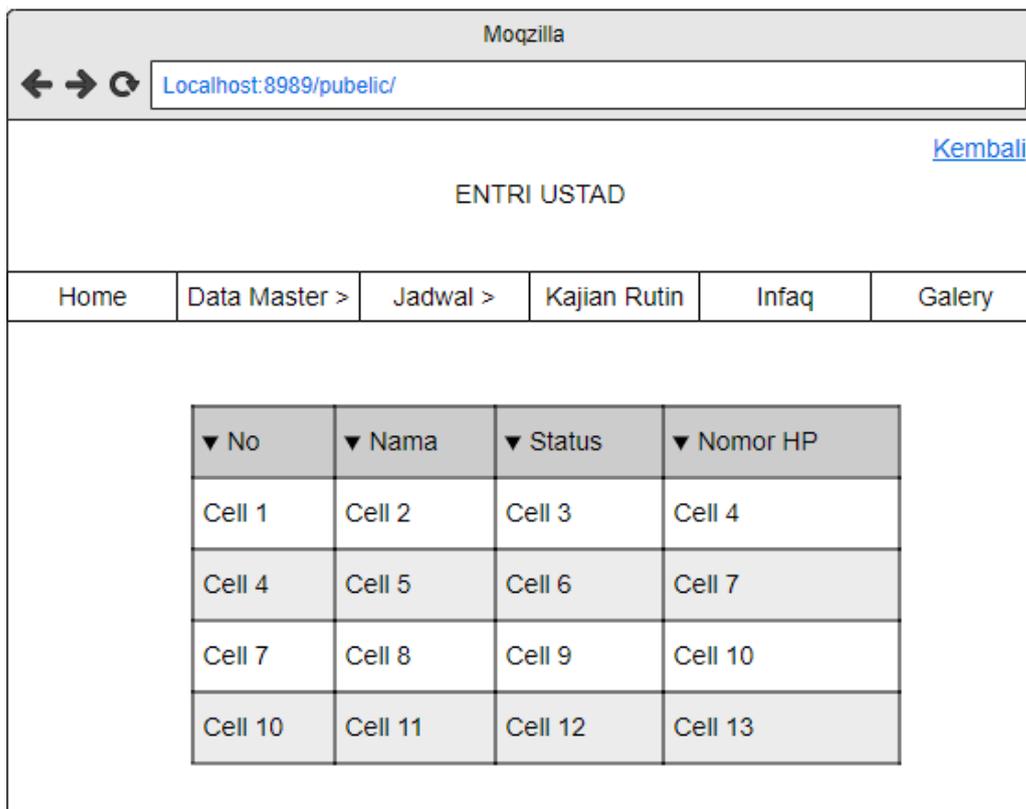
3.5.16 Rancangan *Interface Home User*



Gambar 3. 53 Interface Home User

Pada gambar 3.53 merupakan rancangan *interface home* perbedaan *Admin* dan *User* yaitu *admin* bisa mengolah data dari *Create, Edit, Delete, Search,* dan *Print* data sebaliknya *user* hanya bisa melihat saja data-data yang sudah disediakan.

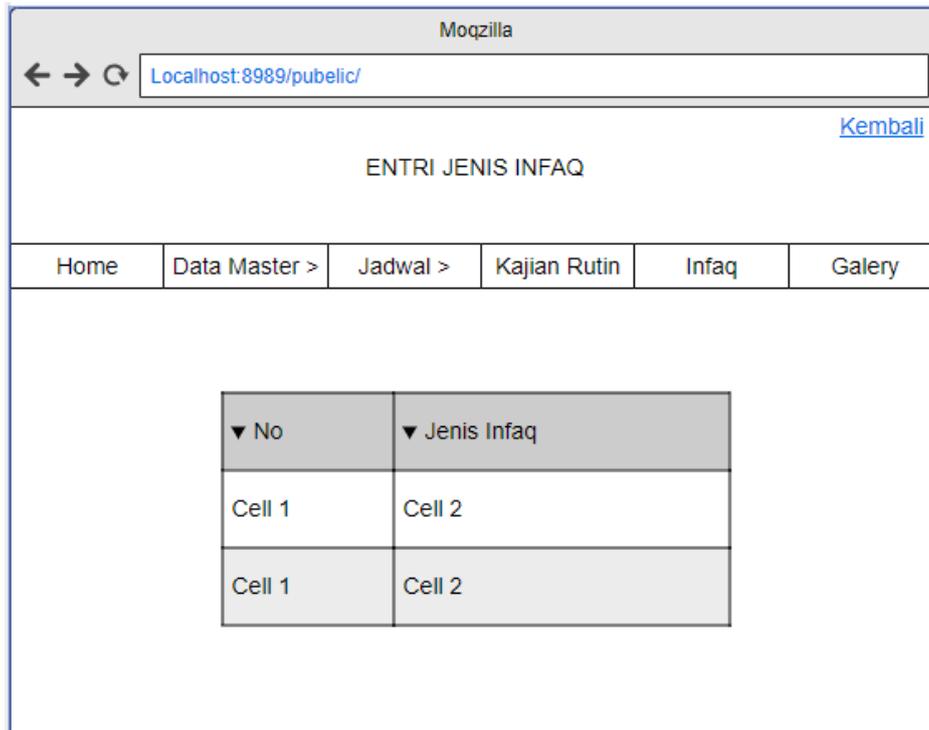
3.5.17 Rancangan *Interface Entry Ustad User*



Gambar 3. 54 Interface Entry Ustad User

Pada gambar 3.54 merupakan rancangan *interface entry* data ustad dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Entri Ustad.

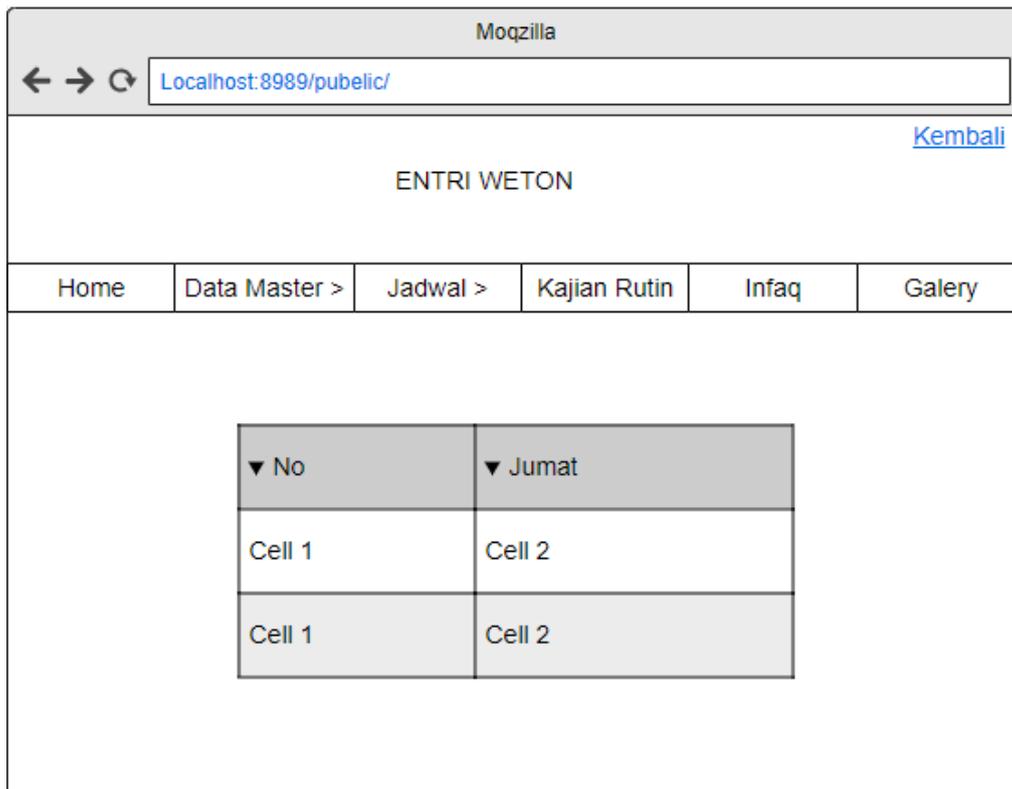
3.5.18 Rancangan *Interface Entry Jenis Infaq User*



Gambar 3. 55 Interface Entry Jenis Infaq User

Pada gambar 3.55 merupakan rancangan *interface entri jenis infaq* dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh admin jadi user hanya bisa melihat data Entri Jenis Infaq.

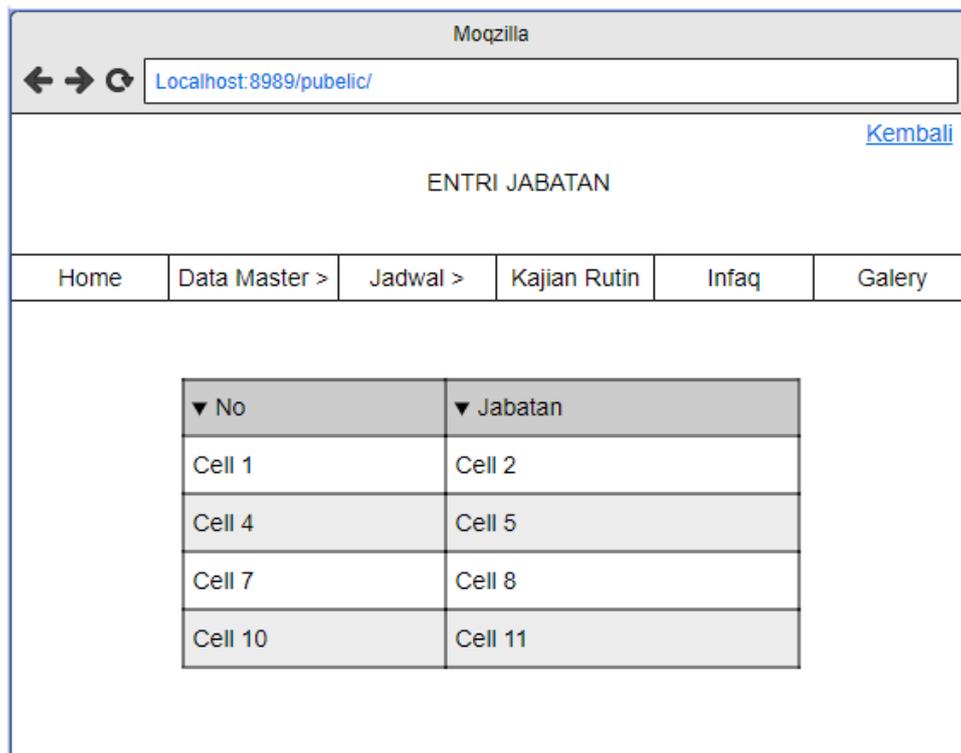
3.5.19 Rancangan *Interface Entry Weton User*



Gambar 3. 56 Interface Entry Weton User

Pada gambar 3.56 merupakan rancangan *interface entry* weton dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Entri Weton.

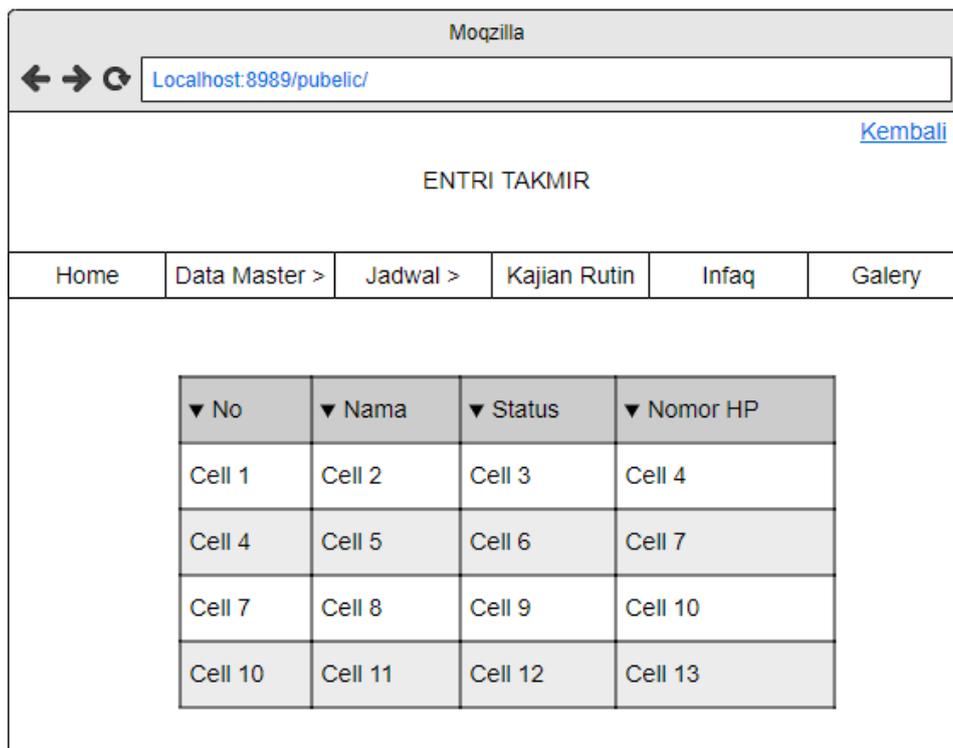
3.5.20 Rancangan *Interface Entry Jabatan User*



Gambar 3. 57 Interface Entry Jabatan User

Pada gambar 3.57 merupakan rancangan *interface entry* jabatan dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Entri Jabatan.

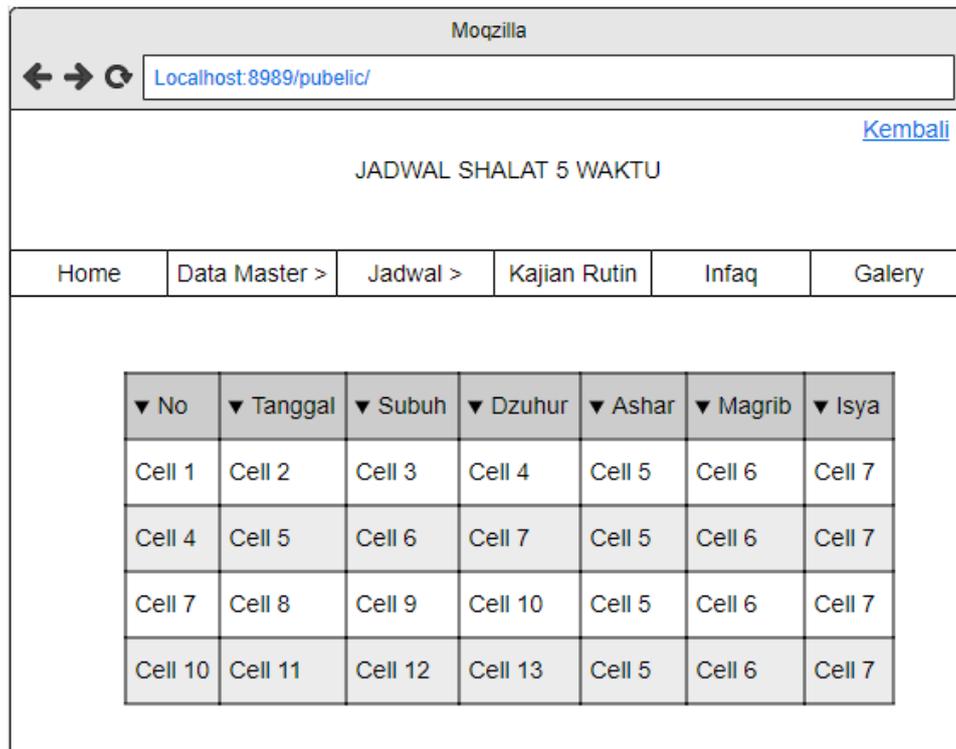
3.5.21 Rancangan *Interface Entry Takmir User*



Gambar 3. 58 Interface Entry Takmir

Pada gambar 3.58 merupakan rancangan *interface entry* takmir dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Entri Takmir.

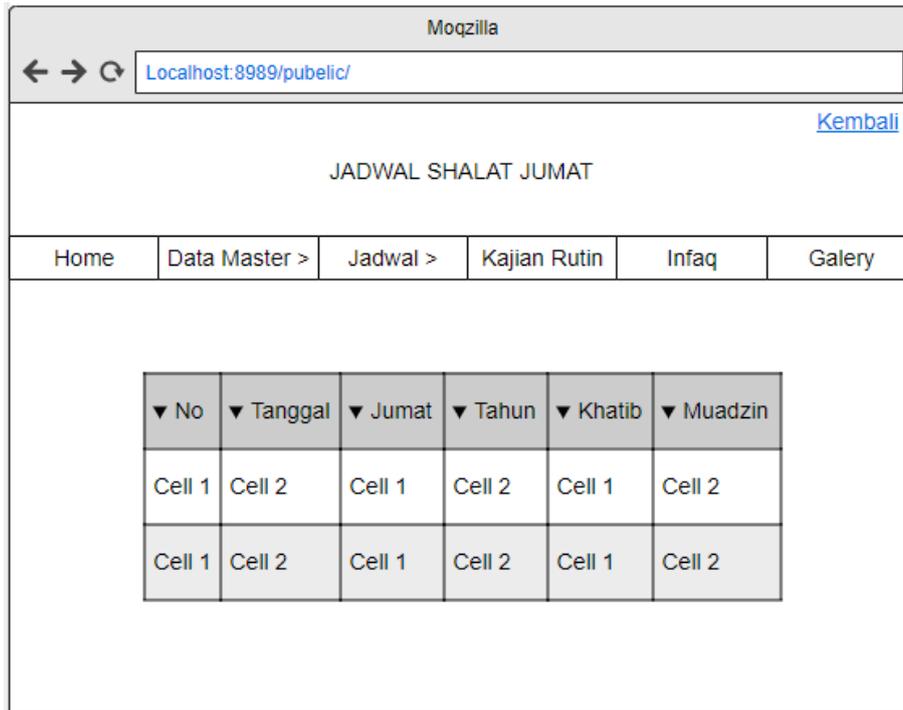
3.5.22 Rancangan *Interface* Jadwal Shalat 5 Waktu User



Gambar 3. 59 Interface Jadwal Shalat 5 Waktu User

Pada gambar 3.59 merupakan rancangan *interface* jadwal shalat 5 waktu dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Jadwal Shalat 5 Waktu.

3.5.23 Rancangan *Interface* Jadwal Shalat Jumat *User*



Gambar 3. 60 Interface Jadwal Shalat Jumat *User*

Pada gambar 3.60 merupakan rancangan *interface* jadwal Jumat dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Jadwal Shalat Jumat.

3.5.24 Rancangan *Interface Kajian Rutin User*

Moqzilla					
					Kembali
KAJIAN RUTIN					
Home	Data Master >	Jadwal >	Kajian Rutin	Infaq	Galery
▼ No	▼ Nama Kegiatan	▼ Tanggal Kegiatan	▼ Jam Kegiatan	▼ Pelaksana	▼ Pembicara
Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2
Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2

Gambar 3. 61 Interface Kajian Rutin User

Pada gambar 3.61 merupakan rancangan *interface* kajian rutin dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Kajian Rutin.

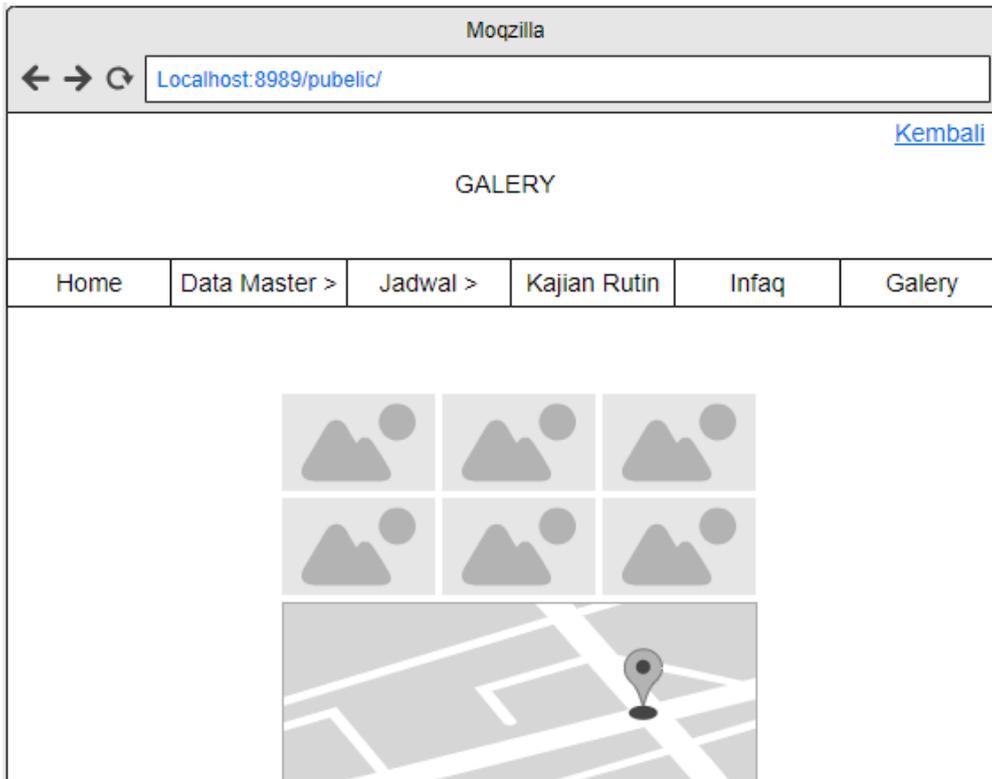
3.5.25 Rancangan *Interface Infaq User*

▼ No	▼ Tanggal	▼ Jenis Pemasukan	▼ Jumlah Pemasukan	▼ Jenis Pengeluaran	▼ Jumlah Pengeluaran
Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2
Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2	Cell 1	Cell 2
	Total Pemasukan	Cell 1			
	Total Pengeluaran	Cell 1			
	Saldo	Cell 1			

Gambar 3. 62 Interface Infaq User

Pada gambar 3.62 merupakan rancangan *interface* infaq dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Infaq.

3.5.24 Rancangan *Interface Galery User*



Gambar 3. 63 Interface Galery User

Pada gambar 3.63 merupakan rancangan *interface galery* dihalaman ini menyediakan data yang sudah dibuat oleh *admin* jadi *user* hanya bisa melihat data Galery dan ada fitur maps.