

## INTISARI

**Latar Belakang:** PT. Angkasa Pura I (Persero) adalah sebuah perusahaan Badan Usaha Milik Negara (BUMN) yang memberikan pelayanan lalu lintas udara dan bisnis bandar udara di Indonesia yang menitikberatkan pelayanan pada kawasan Indonesia bagian tengah dan Indonesia bagian timur.

Berdasarkan 5 sebab yang menjadi masalah dalam *Application Operation Section (AOS)* PT. Angkasa Pura I Yogyakarta, seperti kekeliruan saat mengelola data, ada kekhawatiran kehilangan kertas data aset, terdapat kendala saat pencarian data, adanya kekhawatiran manipulasi data, dan keperluan arsip data perusahaan. Maka penulis bermaksud untuk melakukan pengembangan aplikasi pendataan aset.

**Tujuan Penelitian:** Melakukan perancangan dan membuat aplikasi *desktop* dengan judul Pembangunan Aplikasi Pendataan Aset Angkasa Pura I Berbasis Java.

**Metodologi:** Metodologi dalam penelitian ini menggunakan teknik pengumpulan data dengan mewawancarai narasumber serta alur penelitian yang menggunakan metode *Software Development Life Cycle (SDLC)*, dengan model *software prototyping*.

**Hasil:** Aplikasi data aset berhasil dibuat dengan berbagai fitur. Yaitu fitur login, fitur mengelola data seperti *button* tambah, *button* edit dan *button* hapus data. Kemudian ada fitur *search*, dan fitur *print*. Semua fitur bekerja dengan semestinya berdasarkan pengujian.

**Kesimpulan:** Aplikasi *desktop* data aset dapat digunakan untuk mengelola data serta mampu melakukan pencarian data.

**Kata Kunci:** Data Aset, Aplikasi Pendataan Aset, Aplikasi Pendataan Aset *NetBeans*, Aplikasi *NetBeans*, Bahasa Pemograman *Java*.

## ***ABSTRACT***

**Background:** PT. Angkasa Pura I (Persero) is a state-owned enterprise (BUMN) that provides air traffic services and airport businesses in Indonesia which focuses on services in the central part of Indonesia and eastern Indonesia.

Based on 5 causes that are problems in the Application Operation Section (AOS) of PT. Angkasa Pura I Yogyakarta, such as a mistake when managing data, fears of losing paper asset data, obstacles when searching for data, concerns about data manipulation, and company data archive requirements. So the author intends to develop an asset data collection application.

**The Purpose of Research:** Designing and creating desktop applications with the title Development of Java-based Angkasa Pura I Asset Data Collection Application.

**Methodology:** The methodology used in this study is the data collection techniques by interviewing an informant. Moreover, the research flow uses the Software Development Life Cycle (SDLC) method, with prototyping software models.

**Result:** The asset data application was successfully created with various features. Namely the login feature, data management features such as the add button, edit button and delete data button. Then there is the search feature, and the print feature. All features work properly based on testing.

**Conclusion:** Desktop asset data applications can be used to manage data and be able to search data.

**Keywords:** Data Asset, Asset Data Application, NetBeans Asset Data Collection Application, NetBeans Application, Java Programming Language.