

DAFTAR PUSTAKA

Anda, Jerrytrian (2013). Bahasa Pemrograman C#. Diakses pada tanggal 8 Mei 2018 dari <http://jerrytriananda.blogspot.co.id/2013/09/bahasa-pemrograman-c.html>

Adi Wicaksana (t.thn.). Pengertian Aplikasi Berbasis Web dan Dekstop. <http://www.aldo-expert.com/writers/pengertian-aplikasi-berbasis-web-dan-desktop.html>

Afif (2002). Pengertian UML . <http://informatika.web.id/pengertian-uml.htm>

Pressman, Roger S (2013). 4 Metodologi Pengembangan Software Berbasis SDLC (*Software Development Life Cycle*) . <http://andgaa.web.id/4-metodologi-pengembangan-software-berbasis-sdlc-software-development-life-cycle/>

Annisa (2012). Sistem Informasi Penjualan Retail. Diakses pada tanggal 20 April 2018 dari http://eprints.ums.ac.id/20639/1/HALAMAN_DEPAN.pdf

Fathurrahman (2017). Belajar membuat aplikasi input output data. Diakses pada tanggal 10 April 2018 dari <https://www.okedroid.com/2017/08/belajar-membuat-aplikasi-input-dan-output-data-Kotlin-Android.html>

Sri Warni (2014) <https://zahiraccounting.com/id/blog/contoh-pembukuan-sederhana-dengan-excel/>

Nadipos (2018). <https://www.nadipos.com/blog/tips-pembukuan-toko/>

Hilman (2016). <https://www.plimbi.com/article/166177/aplikasi-berbasis-web--desktop-dan-mobile>

Krafzig et al (2014) <http://rinanti1.blogspot.com/2015/09/arsitektur-perangkat-lunak.html>

Teo Filus (2014). <https://www.codepolitan.com/pengenalan-bahasa-pemrograman-c-587effa1cb95b>

Microsoft (2017). [https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-2017?irgwc=1&OCID=AID681541_aff_7593_1243925&tduid=\(ir_2448d574N10a9e2f327de7b84d68121fa\)\(7593\)\(1243925\)\(TnL5HPStwNw-bAVeHwoHwwLC_mf_FRWSw\(\)\)&irclickid=2448d574N10a9e2f327de7b84d68121fa](https://www.microsoft.com/en-us/sql-server/sql-server-2017?irgwc=1&OCID=AID681541_aff_7593_1243925&tduid=(ir_2448d574N10a9e2f327de7b84d68121fa)(7593)(1243925)(TnL5HPStwNw-bAVeHwoHwwLC_mf_FRWSw())&irclickid=2448d574N10a9e2f327de7b84d68121fa)