

INTISARI

Toko Gandrung Elektrik dan Eletronik yang berlokasi di Kecamatan Kasihan, Bantul, Yogyakarta ini, sistem pengolahan dan peng-input-an data masih dilakukan secara manual. Pencatatan barang masuk dan barang keluar, jumlah utang dan piutang, dan transaksi jual beli masih terpusat pada pencatatan manual (tulis) dan hal tersebut hanya mengandalkan ingatan dan catatan-catatan (nota) yang dimiliki oleh pemilik toko itu sendiri. Sehingga tanpa disadari hutang muncul tanpa perhitungan yang pas dan tidak tranparansi-nya karyawan jadi permasalahan serius di toko ini.

Aplikasi ini dirancang menggunakan bahasa pemrograman C# berbasis *desktop application*, dan dengan *metode software development life cycle (SDLC) / waterfall*. Aplikasi desktop ini dapat membantu pemilik toko untuk mengkoordinir dan mengelola data penjualan secara efektif dan efisien. Disamping itu, pemilik toko juga dapat melakukan pengawasan terhadap segala aktivitas input dan output data penjualan yang tidak dibatasi oleh jarak dan waktu sehingga diharapkan lebih fleksibel dalam penataaan dan terwujudnya manajemen penjualan yang lebih rapi. Hasil pengujian sistem telah sesuai dengan fungsi – fungsi dasar untuk melakukan pencatatan transaksi data niaga. pemilik toko bisa dengan mudah mengetahui dengan detail data harga dari setiap item barang. Meliputi harga modal, harga jual untuk toko, untuk grosir, dan untuk eceran. Bukan lagi dengan hanya mengandalkan daya ingat semata.

Kata Kunci: Input Data Niaga, Dekstop Application, bahasa pemrograman C#

ABSTRACT

Gandrung Electric and Electronic Store which located at district Kasian, Bantul, Yogyakarta , still had manual processing and inputing data. Item recording input and output, amount of debt and credit, and also item transaction still centered onto manual record (by writing) and that only rely on memory and notes that the owner had itself. So that without realized, debt rise without exact calculation, and not transparable employe became a serious problem in this store.

This Application designed using C# programming language based desktop application, and with Software development life cycle (SDLC) method. This Desktop application can help the owner to organtize and processing sales data effectively and efisienly. Beside that, the owner also can do supervision on any input and output activity whenever and wherever they were, so its become more fleksibility onto arrangement and created a neater selling management.

Keywords: Input Data, Desktop Application, C# Programming Language

