

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Dengan perkembangan teknologi informasi saat ini yang sudah merambah ke berbagai sisi kehidupan manusia. Perkembangan yang demikian tersebut didukung oleh tersedianya perangkat keras maupun perangkat lunak yang semakin hari semakin hebat kemampuannya. Teknologi informasi tidak dapat dipisahkan dengan perkembangan dunia internet saat ini. Informasi yang disajikan di dunia internet sudah sangat global dan selalu diusahakan *on time* sehingga waktu update suatu informasi sangatlah cepat. Melalui dunia internet aplikasi *web* tidak lagi terbatas sebagai pemberi informasi yang statis, melainkan juga mampu memberikan informasi yang berubah secara dinamis dengan cara melakukan koneksi terhadap *database*. Memang tidak sulit lagi bagi kita untuk mempelajari Al-Qur'an. Dengan mudah kita bisa mendapatkan informasi tentang Al-Qur'an di dalam dunia maya. Bahkan kita bisa men download software Al-Qur'an digital yang banyak tersedia di beberapa situs *web* (Ridwan, 2015).

Oleh karena itu, pembuatan aplikasi *web* Al-Qur'an yang dapat mempermudah user dalam mempelajari Al-Qur'an. Aplikasi Al-Qur'an *web* ini merupakan sedikit pengembangan dari Al-Qur'an digital yang sudah ada, dengan menambahkan Bahasa latin ayat yang ingin kita baca. Fitur yang bisa dimanfaatkan oleh user dari aplikasi *web* ini adalah mendengarkan ayat-ayat Al-Qur'an disertai terjemahan, permasalahan yang ada sebelum adanya terjemahan ayat-ayat Al-Qur'an berbasis *online* user masih sering lalai membaca Al-Qur'an dengan alasan lupa membawa Al-Qur'an, dan dengan adanya aplikasi ini dapat meminimalisir alasan user untuk tidak membaca Al-Qur'an terutama saat sedang berpergian. Terjemahan ayat-ayat Al-Qur'an berbasis *web* merujuk pada Al-Qur'an kementerian agama yang menjadi acuan masyarakat indonesia.

## 1.2 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat diidentifikasi masalah sebagai berikut

1. Berkurangnya kesadaran pentingnya untuk membaca Al-Qur'an dikarenakan alasan tempat atau lupa membawa Al-Qur'an

## 1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas dapat dirumuskan permasalahan yang Akan diselesaikan dalam penelitian ini.

1. Bagaimana user dengan mudah menggunakan aplikasi ini.
2. Bagaimana membuat *design* yang menarik agar user mempelajari Al-Qur'an dengan lebih cepat.
3. Bagaimana menampilkan teks *Arabic Jus* dan surah Al-Qur'an yang dipilih user beserta terjemahan.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah membuat aplikasi Al-Qur'an berbasis *web* untuk pembelajaran dan mengetahui terjemahan ayat-ayat Al-Qur'an. Berdasarkan pada software Al-Qur'an digital yang sudah ada dengan menambahkan fitur tulisan latin dapat membantu user yang masih kurang bisa membaca tulisan *arabic*, kemudahan mengaksesnya sehingga user bisa di mana pun, kapan pun, syaratnya perangkat user harus koneksi ke internet. Tampilan dibuat semenarik mungkin, dengan desain yang diharapkan bisa membuat user lebih nyaman dalam memanfaatkan aplikasi ini. Aplikasi ini ditujukan untuk umum, khususnya user yang sering lupa membawa Al-Qur'an saat berpergian.

## 1.5 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas didapatkan batasan masalah sebagai berikut:

1. Aplikasi *web* ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*..
2. Referensi diambil dari berbagai situs *web*.
3. Fasilitas-fasilitas apa saja yang didapatkan dalam *web* dan kemudahan lainnya.

## 1.6 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memberikan kemudahan kepada pengguna untuk mencari dan membaca Al-Qur'an dan terjemahan.
2. Memudahkan pengguna untuk memahami isi Al-Qur'an
3. Dengan ad
4. anya kemudahan dalam membaca dan mencari terjemahan ayat Al-Qur'an
5. umat islam dapat memperbanyak membaca Al-Qur'an.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Sistematika susunan laporan penelitian ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I: PENDAHULUAN**

Bab I menjelaskan tentang pendahuluan yang meliputi latar belakang permasalahan, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, maksud, dan sistematika penulisan pada tugas akhir ini.

### **BAB II: TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Bab II menjelaskan tinjauan pustaka dan teori-teori pemecah masalah yang digunakan sebagai pendukung semua yang berhubungan dengan topik penelitian ini.

### **BAB III: METODOLOGI PENELITIAN**

Bab III menjelaskan analisi kebutuhan dalam membangun aplikasi, analisis sistem yang sedang berjalan pada aplikasi apakah sesuai dengan metode pembangunan perangkat lunak yang digunakan.

### **BAB IV: HASIL DAN PEMBAHASAN**

Bab IV menjelaskan hasil keseluruhan yang diperoleh dari seluruh penelitian dan dilakukan pengujian terhadap hasil implementasi sistem kemudian menganalisa sistem berjalan sesuai dengan perancangan pada bab-bab sebelumnya.

## BAB V: KESIMPULAN

Bab V merupakan penutup yang berisi kesimpulan dan saran yang diambil dari penelitian ini dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.