

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil *production* dan *testing* dalam penelitian “Pengembangan *Game* Multiplayer Ular Tangga Bergenre Strategi Menggunakan Construct 2” maka dapat disimpulkan bahwa permainan ular tangga bergenre strategi tahap pengembangan pertama berhasil dibuat kedalam bentuk digital dari *Game Design Document* (GDD) dan *Software Requirements Specification*(SRS) yang telah dibuat pada penelitian sebelumnya.

Selain itu, ada kesimpulan lain yang didapatkan dari penelitian ini, yaitu berdasarkan dari hasil *testing* yang telah dilakukan, permainan ular tangga bergenre strategi yang dibuat dapat dimainkan sesuai yang diharapkan.

5.2 Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, beberapa saran untuk penelitian ini antara lain yaitu:

1. Melengkapi fitur-fitur dan menabahkan jumlah pemain pada permainan ular tangga bergenre strategi sesuai *Game Design Document* yang dibuat.
2. Untuk pengembangan selanjutnya, disarankan untuk mengganti *game engine* seperti Unity 3D atau lainnya yang mendukung pembagian class, agar lebih efisien dalam menuliskan *source code*-nya.