

## INTISARI

Pada saat ini, sudah banyak board game klasik yang dimodernisasi oleh beberapa perusahaan *game*. *Game-game* tersebut dimodernisasi dengan menambahkan unsur strategi di dalamnya. *Game* yang memiliki unsur strategi di dalamnya disukai oleh orang dewasa. Ini dikarenakan, *game* strategi memerlukan kemampuan *player*-nya ketika dimainkan. Ular tangga sebagai *game* yang hanya menggunakan unsur keberuntungan tidak memiliki unsur strategi didalamnya. Oleh sebab itu, peneliti membuat sebuah *game design document* (GDD) *game* ular tangga yang disukai oleh orang dewasa dengan cara menambahkan unsur strategi di dalamnya.

Dalam pembuatan GDD tersebut, ada tiga tahap iterasi yang dilakukan penulis. Pada setiap iterasi, penulis melakukan *conceptualization*, membuat GDD sementara, melakukan *prototyping*, serta melakukan *playtesting*. Setelah melalui seluruh iterasi tersebut, terbentuklah sebuah GDD Final.

Dari hasil *playtesting* pada tahap iterasi serta *playtesting* tahap final yang telah dilakukan, dapat disimpulkan bahwa pembuatan GDD ular tangga dengan genre strategi ini menghasilkan sebuah *game* ular tangga yang mengandung unsur strategi didalamnya serta disukai oleh orang dewasa. Dari GDD tersebut nantinya dapat bermanfaat sebagai pedoman dalam pembuatan *game* ular tangga dengan genre strategi kedalam versi digital.

**Kata kunci :** *Game* ular tangga, Orang dewasa, GDD, Strategi, Iterasi, *Playtesting*.

## ABSTRACT

*Nowadays, classical board game have been modernized by several game companies. These games are modernized by adding element of strategy. Game with a strategy element favored by adults. It's because game with strategy element need a player's skill when playing it. Snake and ladder game as a game with pure of luck element doesn't have strategy element. Therefore, the researcher design a game design document (GDD) snake and ladder game that is favored by adults by adding a strategy element on it.*

*In designing the GDD, there are three stages of iteration done by the researcher. In each iteration, the researcher perform conceptualization, makes temporary GDD, prototyping, and playtesting. After going through all the iterations, a Final GDD is created.*

*From the playtesting results at the iteration and final playtesting stages, it can be concluded that designing GDD of snake and ladder game with the strategy genre is produce a snake and ladder game that containt of strategy element and favored by adult. From that GDD, later it can be used for creating snake and ladder game with a strategy genre in digital platform.*

**Keywords:** *Snake and ladder game, Adult, GDD, strategy, iteration, playtesting.*