

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Undangan merupakan media yang digunakan untuk menyampaikan informasi kepada orang-orang tertentu tentang sebuah kegiatan atau acara. Kata undangan merupakan kata turunan dari kata dasar undang yang mempunyai arti panggil dan ditambahkan imbuhan an. Mengundang memiliki arti memanggil atau mempersilahkan datang. Fungsi imbuhan an yaitu sebagai pembentuk kata benda. Dengan demikian, undangan adalah orang yang dipanggil atau dipersilahkan hadir untuk mengikuti sebuah kegiatan atau acara.

Universitas Muhammadiyah Yogyakarta adalah salah satu perguruan tinggi swasta yang beralamatkan di Jl. Lingkar Selatan, Kasihan, Tamantirto, Bantul, Yogyakarta yang mempunyai beberapa program studi salah satu diantaranya adalah Teknologi Informasi yang telah berdiri sejak tahun 2010. Di program studi Teknologi Informasi hampir setiap hari terdapat surat atau undangan yang masuk ke jurusan baik itu berupa undangan yang bersifat formal atau undangan informal yang ditujukan kepada jurusan atau kepada dosen, *staff*, dan karyawan di program studi. Ketika banyak undangan yang masuk tetapi belum ada sistem yang digunakan untuk mengelola data undangan, hal ini menyebabkan kesulitan pada proses pengelolaan dan pencarian undangan ketika dibutuhkan kembali. Media yang digunakan untuk menyampaikan informasi undangan juga masih bersifat manual sebagai contoh jika ada undangan yang masuk ke prodi maka *staff admin* yang menerima undangan akan menyampaikan informasi undangan melalui grup *whatsapp*, hal ini menjadi tidak efisien dari sisi waktu dan tenaga untuk mencari dan melihat kembali informasi undangan jika sudah tertumpuk dengan pesan yang baru.

Dengan perkembangan bidang teknologi informasi yang semakin pesat yang dimaksudkan untuk mempermudah dan membantu manusia dalam melakukan aktivitas sehari-harinya, maka penulis merancang sebuah aplikasi

berupa *website* yang diharapkan dapat mempermudah *staff admin* dalam penyampaian informasi undangan yang masuk ke program studi Teknologi Informasi yang dapat mengelola data undangan tersebut menjadi arsip. Tidak hanya *staff admin*, pada aplikasi *web* ini dosen, *staff*, dan karyawan sebagai *user* juga dapat menerima informasi undangan melalui pesan *email*, melihat jadwal undangan masing-masing *user* yang ditampilkan pada kalender dan dapat menyimpan data undangan *user* dalam bentuk dokumen dengan masuk ke halaman *web* yang disediakan untuk *user*.

### **1.2 Identifikasi Masalah**

Berdasarkan latar belakang di atas, dapat disimpulkan permasalahan-permasalahan yang ada sebagai berikut :

1. Belum memiliki sistem pengarsipan data undangan sehingga terjadi kesulitan pada proses pengelolaan dan pencarian undangan ketika dibutuhkan kembali.
2. Media penyampaian informasi undangan masih menggunakan grup *whatsapp* sehingga tidak efisien dari sisi waktu dan tenaga untuk mencari dan melihat kembali informasi undangan jika sudah tertumpuk dengan pesan yang baru.

### **1.3 Batasan Masalah**

Untuk menghindari terjadinya penyimpangan dan salah sasaran dalam merancang aplikasi, maka diberikan batasan masalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ditujukan untuk jurusan Teknologi Informasi UMY.
2. Data yang di masukkan berupa data undangan, data dosen, *staff*, dan karyawan di jurusan Teknologi Informasi UMY.
3. Aplikasi sebatas mengelola undangan masuk.
4. Aplikasi menyebarkan informasi undangan melalui *Email*.
5. Aplikasi merupakan *web application* yang dibuat menggunakan *framework ASP.NET*.

6. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah HTML dan C#, dengan *database* penyimpanan SQL Server.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian adalah membuat aplikasi Sistem Manajemen Arsip Undangan sebagai media yang dapat :

1. Mengelola undangan yang masuk di jurusan Teknologi Informasi UMY untuk dijadikan arsip, agar proses pengelolaan dan pencarian data menjadi lebih mudah ketika dibutuhkan kembali.
2. Menyampaikan informasi undangan melalui *email* dengan sistem *single message* atau *broadcast message* kepada dosen, *staff*, dan karyawan di jurusan Teknologi Informasi UMY.
3. Menampilkan informasi undangan masing-masing *user* pada sebuah halaman *website* agar dosen, *staff*, dan karyawan dapat memantau jadwal undangan mereka.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diperoleh dari penelitian yang dilakukan adalah :

1. Meningkatkan pelayanan kampus serta *admin* dalam mengelola undangan yang masuk serta memanfaatkan teknologi komputer dan *database*.
2. Mempermudah *staff admin* dalam menyampaikan informasi terkait undangan yang masuk ke jurusan Teknologi Informasi UMY yang ditujukan kepada dosen, *staff*, dan karyawan.
3. Mempermudah dosen, *staff*, dan karyawan di jurusan Teknologi Informasi UMY untuk menerima dan melihat informasi undangan.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi secara garis besar sebagai berikut :

### **BAB I PENDAHULUAN**

Menjelaskan tentang latar belakang pemilihan tema, identifikasi masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

### **BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI**

Menjelaskan tentang tinjauan pustaka dan landasan teori yang berisi konsep, sistem atau rancangan yang berhubungan dengan tema penelitian, yaitu “Rancang Bangun Sistem Manajemen Arsip Undangan Berbasis Web Studi Kasus Prodi Teknologi Informasi UMY”. Sebagai dasar penelitian yang dilakukan mengenai teori-teori penunjang.

### **BAB III METODOLOGI PENELITIAN**

Menjelaskan metodologi yang digunakan pada penelitian dan membuat rancangan sistem agar dapat diimplementasikan sesuai harapan dengan mengacu pada teori-teori penunjang dan metode yang sudah dijelaskan pada Bab II.

### **BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN**

Menjelaskan hasil yang diperoleh dari seluruh rangkaian kegiatan penelitian dan hasil pengujian terhadap implementasi sistem. Membahas tentang analisa keandalan sistem sesuai teori dan perancangan pada bab-bab sebelumnya.

### **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Merupakan penutup yang berisi kesimpulan yang diambil berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan saran untuk pengembangan lebih lanjut.